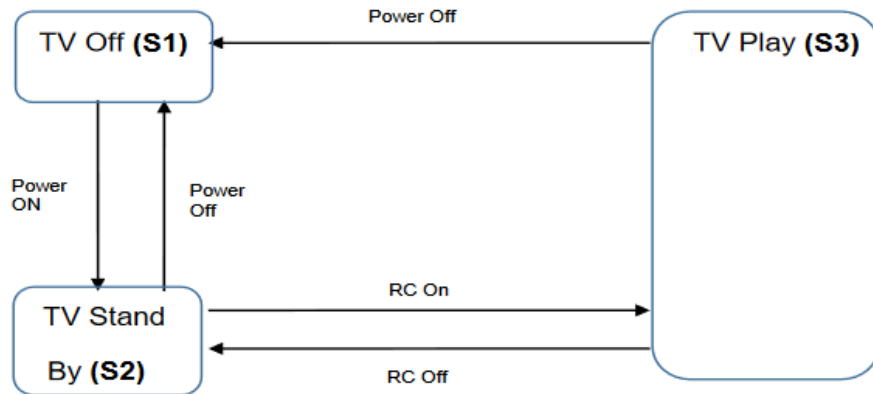




1. Яке твердження щодо діаграми переходу станів і таблиці з тест-кейсами є вірним?



Тест-кейс	1	2	3	4	5
Стан початку	S1	S2	S2	S3	S3
Живлення	Power On	Power Off	RC On	RC off	Power Off
Стан завершення	S2	S1	S3	S2	S1

- A. Дані тест-кейси покривають валідні і невалідні переходи на діаграмі.
- B. Дані тест-кейси показують всі можливі валідні переходи на діаграмі.
- C. Дані тест-кейси покривають деякі валідні переходи на діаграмі.
- D. Дані тест-кейси покривають пари переходів на діаграмі.

**Відповідь - C**

2. Співробітникам компанії виплачують бонуси за умови, що вони пропрацювали більше ніж рік та виконали заздалегідь поставлені цілі.

Ці умови можна подати у вигляді таблиці рішень:

Тест		T1	T2	T3	T4
Умова 1:	Стаж більше року?	Так	Ні	Ні	Так
Умова 2	Ціль поставлена?	Ні	Ні	Так	Так
Умова 3	Ціль досягнута?	Ні	Ні	Так	Так
Дія	Виплата бонуса	Ні	Ні	Ні	Так

Який сценарій, що є ймовірним в реальному житті, пропущений в таблиці?

- A. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ
- B. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = ТАК
- C. Умова 1 = НІ, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ
- D. Умова 1 = НІ, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = НІ

**Відповідь - D**



### 3. Склади діаграму станів і переходів для тестування відеогри:

**Після запуску гри ти опиняєшся в «Замку загадок», у кімнаті з двома коридорами — направо і наліво.**

Якщо піти направо — потрапляєш до дракона. Дракон загадує тобі загадку. Якщо відповідь правильна — виходиш із замку та виграєш. Якщо неправильна — дракон загадує ще одну загадку. Якщо ти вдруге відповідаєш неправильно — дракон тебе з'їдає і ти програєш.

Якщо піти наліво — потрапиш до відьми. Відьма загадує загадку, якщо відповідь правильна — виходиш із замку і виграєш. Якщо відповідь неправильна — відьма переносить тебе до дракона.

### 4. Скільки тест-кейсів, відповідно до складеної діаграми, буде достатньо, щоб протестувати цю гру?

**Знадобиться 12 тест-кейсів**



**5.Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.**

- а. Напиши 5 use-кейсів для типової поведінки користувача твого застосунку.  
б. Намалюй схему переходу станів на основі написаних користувацьких сценаріїв та склади таблицю рішень для одного з варіантів.

Use Case ID	1.00
Use Case ID Name	Завантаження фото до особистої сторінки.
Use Case Description	Користувач може завантажити фото до особистої сторінки.
Actor	Мобільний додаток. Користувач мобільного додатку.
Precondition	Мобільний додаток працює. Користувач може заходити до особистої сторінки.
Postcondition	Фото користувача завантажується до особистої сторінки.
Basic Flow	1.На головній сторінці мобільного додатку відкрити вкладку Особова сторінка. 2.Відкрити вікно для завантаження фото. 3.Вибрати фото з галереї мобільного телефону. 4.Завантажити фото до особистої сторінки 5.Натиснути кнопку Зберегти. 6.Повернутися до головної сторінки.
Extensions	1.Вкладка Особова сторінка відкрилася, користувач бачить свій особистий профіль. 2.Вікно для завантаження фото відкрилося. 3.Фото з галереї користувача завантажилося до особового кабінету застосунка. 4. Фото збереглося на особовій сторінці. 5.Сторінка оновилася. Фото відображається на особовій сторінці.

Use Case ID	2.00
Use Case ID Name	Публікація коментарів під фото.
Use Case Description	Користувач може залишати коментарі під фото.
Actor	Мобільний додаток. Користувач мобільного додатку.
Precondition	Мобільний додаток працює. Фото відображаються в альбомах. Поле коментар відображається під фото.
Postcondition	Користувач публікує коментар під фото.
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. На головній сторінці мобільного додатку відкрити розділ Альбоми.</li> <li>2. Натиснути на фото.</li> <li>3. Під фото натиснути на поле Коментарі, додати новий коментар.</li> <li>4. Ввести коментар.</li> <li>5. Натиснути кнопку зберегти. Оновити сторінку застосунка.</li> </ol>
Extensions	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вкладка Альбоми відкрилася, відображаються фото.</li> <li>2. Фото відкрилося в збільшеному розмірі.</li> <li>3. Поле Коментар відкрилося.</li> <li>4. Коментар відображається під фото.</li> </ol>

Use Case ID	3.00
Use Case ID Name	Знаходити та додавати друзів.
Use Case Description	Користувач може знаходити та додавати друзів в мобільному додатку.
Actor	Мобільний додаток. Користувач мобільного додатку.
Precondition	Мобільний додаток працює. В мобільному додатку відображається вкладка Мої друзі.
Postcondition	Користувач знайшов та додав друзів до вкладки Мої друзі.

Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. На головній сторінці мобільного додатку відкрити розділ Мої друзі.</li> <li>2. Натиснути на вкладку Додати друга.</li> <li>3. В поле пошуку ввести ім'я друга.</li> <li>4. Натиснути на кнопку Додати в друзі.</li> <li>5. Оновити сторінку. Перейти до розділу Мої друзі.</li> </ol>
Extensions	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Розділ Мої друзі відкрився.</li> <li>2. З'явилося поле пошуку для введення імя друга.</li> <li>3. Відображається сторінка користувача, яку шукали в полі пошуку.</li> <li>4. Сторінка, яку шукали додалася в друзі.</li> <li>5. Сторінка друга відображається в розділі Мої друзі.</li> </ol>