

Lesson 12. Homework.



1. Створи високорівневий тест-кейс для перевірки функціоналу мобільного застосунка (наприклад, Дія або МоноБанк).

В документі Google-таблиці.

2. Створи 3 низькорівневі тест-кейси на основі високорівневого.

В документі Google-таблиці.



3. Проестимуй, скільки часу знадобиться для виконання тест-кейсів з попереднього завдання. Для оцінки використай як мінімум 2 техніки (наприклад, WBS та трьохточкову естимацію).

Техніка T-Shirt sizes

Складність S - 1 високорівневий тест-кейс

Складність M - 3 низькорівневі тест-кейси

Техніка WBS

WBS Description	Test Design	Test Execution
1 високорівневий тест-кейс	1	2
1 низькорівневий тест-кейс	3	3
1 низькорівневий тест-кейс	3	3

Трьохточкова естимація.

оптимістичний сценарій (O) - 30 людино-хвилин

нормальний сценарій (N) - 45 людино-хвилин

песимістичний сценарій (P) - 60 людино-хвилин

O = 30, N = 45, P = 60.

E - середнє значення для оцінки тесту

$$E = (O + 4 * N + P) / 6$$

E = (30 + 4 * 45 + 60) / 6 = 45 людино-хвилин



Mighty Beet

4. Продовжуємо розвивати стартап для застосунка, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків. Команда тестувальників стартапу зростає разом із продуктом. Ви замислилися над створенням тестової стратегії. Спробуй створити документ, який би відповідав потребам вашої команди.

Тест Стратегія для тестування мобільного застосунку CatMobile

Дата 22.08.23

Версія - 1.1

Автор: Тестувальник

Опис: Мобільний застосунок, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків

Команда:

-Продакт менеджер

-UI дизайнер

-Mobile-розробник

-Тестувальник

Усі дії перевіряються та підписуються бізнес-командою, керівництвом проекту, командою розробників тощо. Резюме перевірених змін відстежується на початку документа разом із затвердженою датою, назвою та коментарем

Передумови тестування мобільного додатку CatMobile:

-Повний код (незалежно від того, чи тестуємо одну конкретну частину програми або тільки модуль, необхідно, щоб код розділу, що тестується, був повним)

- Тестові випадки (список конкретних тестів, які виконуються, з подробицями, щоб людина, яка не має досвіду роботи з мобільним додатком, знала, що робити при виконанні тестів)
- Тестове середовище (тестувальники створюють індивідуальне середовище тестування, яке відповідає розробленому ними додатку, оскільки максимально точне моделювання процесів програми підвищує надійність тестування. IOS, Android)

Використовуються такі види тестування:

- Функціональне тестування
- Тестування на переривання/повідомлення
- Тестування швидкості
- Тестування безпеки
- Тестування продуктивності
- Тестування зручності використання
- Тестування сумісності
- Візуальна привабливість
- Користувальницький досвід

Аналіз ризиків

Провести аналіз ризиків в три етапи: виявлення проблем, визначення причин виникнення цих проблем та систематизація причин. Згрупувати ризики по етапах роботи над проектом - наприклад, дизайн, зняття вимог, оцінка, планування, розробка, тестування та приймання. Реєстр ризиків вести у Google-таблицях. Потрібно зафіксувати ризик, його тригер та оцінку. Потім прописати дії, які можна зробити, щоб знизити ймовірність появи ризику.