



JavaScript Базовый

Обработка исключений

JavaScript Базовый

Introduction



Охрименко Дмитрий
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko

 dokhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Базовый

Тема урока

Обработка исключений

JavaScript Базовый

План урока

Что такое исключение

Конструкция try catch

Блок finally

Использование throw

Создание пользовательских исключений

JavaScript Базовый

Исключение

Исключения – неожиданные события, прерывающие нормальную работу кода и возникающие во время исполнения сценария.

Обработка исключения осуществляется с помощью ключевых слов:

try, catch, finally

Возможные конструкции

```
try {  
  
} catch (error) {  
  
}
```

```
try {  
  
} finally {  
  
}
```

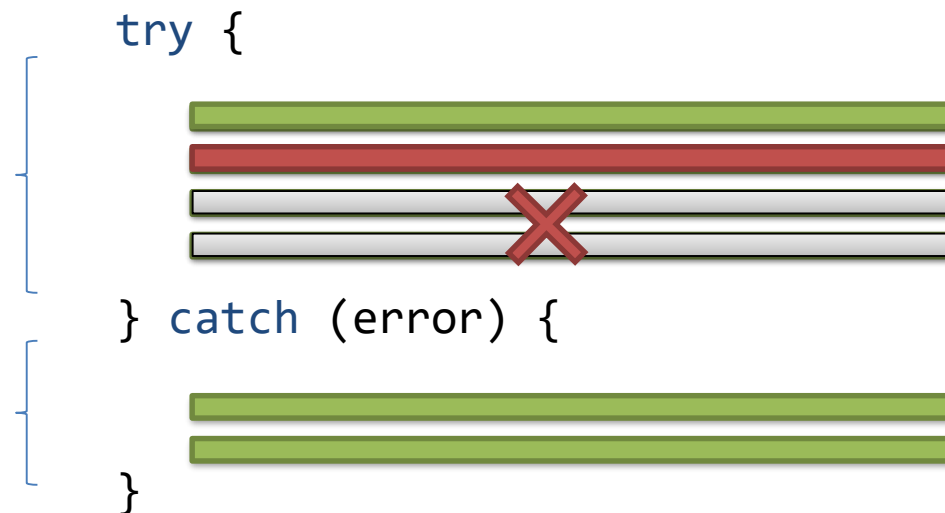
```
try {  
  
} catch (error) {  
  
} finally {  
  
}
```

JavaScript Базовый

try/catch




Код, где во время выполнения может возникнуть ошибка (исключение).

Код, обрабатывающий исключение (если исключение возникнет).



JavaScript Базовый

Error

```
try {  
       
      
} catch (error) {  
  
}
```

Error

ошибка во время выполнения

EvalError

ошибка во время выполнения
функции eval

RangeError

значение выходит за диапазон

ReferenceError

обращение к несуществующей
переменной

SyntaxError

синтаксическая ошибка при исполнении
кода в функции eval

TypeError

недопустимый тип для переменной или
параметра


URIError


недопустимые параметры для функции
encodeURIComponent и decodeURI

JavaScript Базовый

Call stack

Стек вызова:

at JSON.parse (<anonymous>) 
at func3 (filename.html:25)
at func2 (filename.html:18)
at func1 (filename.html:14)
at filename.html:31

```
12 ✓ <script>
13 ✓   function func1() {
14     func2();
15   }
16
17 ✓   function func2() {
18     func3();
19   }
20
21 ✓   function func3() {
22     let json = '{"name" : "Ivan", "age" = 20}';
23
24   try {
25     let obj = JSON.parse(json);  
26   } catch (error) {
27     console.log(error.stack);
28   }
29 }
30
31 func1();
```


JavaScript Базовый

Итоги

Исключение – неожиданное событие, прерывающие нормальную работу кода и возникающие во время исполнения сценария.

try – блок кода, в котором может возникнуть исключение.

catch – блок кода, в котором будет выполняться обработка исключения.

finally – блок кода, гарантированно выполняющийся независимо от того, возникло исключение или нет.

stack – свойство объекта исключения, которое содержит список вызовов, выполненных до возникновения исключения.

throw – ключевое слово для создания исключения в сценарии. Часто используется в коде, который будут использовать другие разработчики.

JavaScript Базовый

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий
МСТ



MCID: 9210561

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

