



# JavaScript Базовый

События. Часть 3

# JavaScript Базовый

## Introduction



Охрименко Дмитрий  
MCT

 \_okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko

 dokhrimenko



MCID: 9210561

# JavaScript Базовый

## Тема урока

### События. Часть 3

# JavaScript Базовый

## План урока

Фазы прохода события

Регистрация обработчика события на разные фазы

Отмена распространения события и отмена действия по умолчанию

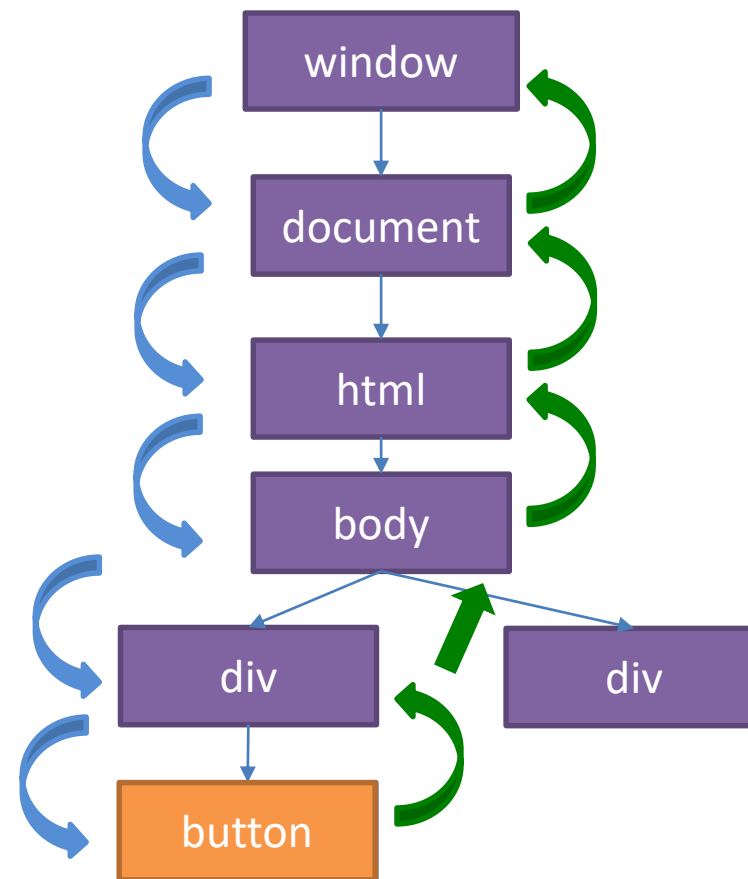
# JavaScript Базовый

## Фазы прохода события

**Capturing Phase (1)** – фаза погружения или фаза перехвата, событие идет сверху вниз, от корневого элемента до того, который инициировал событие.

**At Target Phase (2)** – событие достигло целевого элемента.

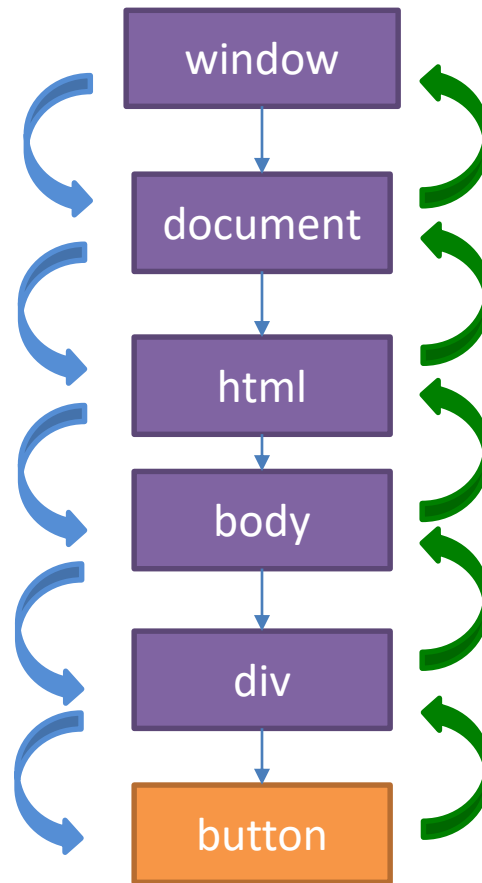
**Bubbling Phase (3)** – фаза всплытия, событие движется от целевого элемента к корневому.



# JavaScript Базовый

## addEventListener

```
button.addEventListener("click", handler, true);
```



```
button.addEventListener("click", handler);
```

## Итоги

Событие проходит три фазы:

- **Capturing Phase**
- **At Target Phase**
- **Bubbling Phase**

Для указания в какой фазе должен сработать обработчик, используется третий параметр метода **addEventListener**. Значение **true** – фаза capture, значение **false** или отсутствие параметра – фаза bubble.

**event.target** – элемент, который инициировал событие.

**event.stopPropagation()** – отменить дальнейшее распространение события.

**event.preventDefault()** – отменить действие по умолчанию.

# JavaScript Базовый

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий  
МСТ



MCID: 9210561



# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

