



Классы



Introduction



Охрименко Дмитрий МСТ

- _okhrimenko
- dmitriy.okhrimenko
- in dokhrimenko



MCID: 9210561



Тема урока

Классы



План урока

Классы Использование конструкторов и методов Getter и setter Закрытые и открытые поля классов Транспайлеры



Классы

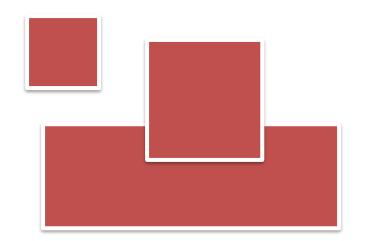
Класс – шаблон для создания объекта. Содержит данные и методы, которые должны эти данные обрабатывать.

Для определения класса используется ключевое слово class. Введено в ECMAScript 2015 (ES6)





Классы





```
Добавить задачу

Изучить JavaScript

Устроиться на работу

Создать свой Facebook
```

```
class Rect {
    // ...
}
```

```
class Car {
    // ...
}
```

```
class Task {
    // ...
}
```



Классы vs Функции-конструкторы

```
class Rect {
    constructor(width, height) {
        this.width = width;
        this.height = height;
    }

    getArea() {
        return this.height * this.width;
    }

    getPerimeter() {
        return this.height * 2 + this.width * 2;
    }
}
```

```
function Rect(width, height) {
    this.width = width;
    this.height = height;
}

Rect.prototype.getArea = function () {
    return this.height * this.width;
}

Rect.prototype.getPerimeter = function () {
    return this.height * 2 + this.width * 2;
}
```

Не только синтаксический сахар

Конструктор класса не может быть вызван без ключевого слова new.

Определения классов не поддерживают поднятие (hoisting).

Методы класса нельзя перечислить, например, через for...in.

Классы всегда используют use strict.

Классы поддерживают открытые и закрытые поля, а также getter и setter.



Babel



https://babeljs.io/

Babel – бесплатный транспайлер с открытым исходным кодом.

Используется для конвертации ECMAScript 2015+ (ES6+) кода в обратно совместимый код, который может быть запущен в старых версиях браузеров.

Альтернативный способ работы с новыми возможностями JavaScript – полифилы (polyfill)

Polyfill – код, реализующий какую-либо функциональность, не поддерживающуюся в некоторых версиях браузеров.



Итоги

Класс – шаблон для создания объекта.

Ключевое слово class появилось в ECMAScript 2015.

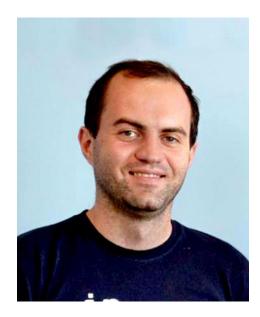
Класс может содержать:

- конструктор
- свойства
- методы
- getter/setter
- открытые и закрытые поля

Для использования современных возможностей JavaScript используются **полифилы** или **транспайлеры**, например, **Babel**.



Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий MCT



MCID: 9210561

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















