



**Microsoft** Partner  
Silver Learning



# JavaScript Базовый

События. Часть 1



ITVVDN  
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

# JavaScript Базовый

## Introduction



Охрименко Дмитрий  
MCT

 \_okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko

 dokhrimenko



MCID: 9210561

# JavaScript Базовый

Тема урока

События

# JavaScript Базовый

## План урока

Введение в события

Основные события

Установка обработчиков события

Ключевое слово `this` в обработчике события

# JavaScript Базовый

## Событие

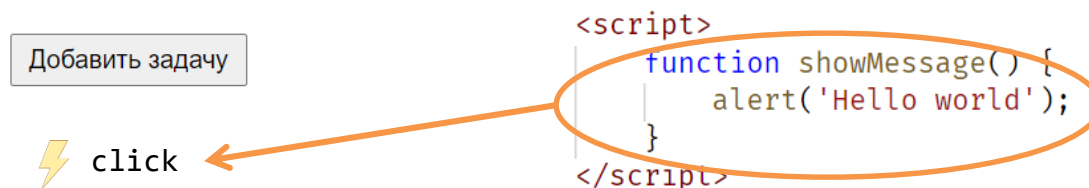
**Событие** – это сигнал, который сообщает о наступлении определенного состояния некоторого объекта.

Например:

- кнопка нажата
- курсор вошел в область элемента
- на клавиатуре нажата клавиша



**Обработчик события** – функция, которая запускается в случае возникновения события.



# JavaScript Базовый

## События

### **click**

нажатие левой клавиши мыши

### **contextmenu**

нажатие правой клавиши мыши

### **keydown**

клавиша на клавиатуре зажата

### **keyup**

клавиша на клавиатуре отпущена

### **submit**

пользователь отправил форму (нажал на кнопку submit для form)

### **mouseout**

курсор вышел за пределы элемента

### **mouseover**

курсор вошел в область элемента

### **mousedown**

зажата клавиша мыши

### **mouseup**

отпущена клавиша мыши

### **mousemove**

курсор перемещается по элементу

Список событий <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Events>

# JavaScript Базовый

## Установка обработчиков

### HTML код

```
<button id="myBtn" onclick="showMessgae()">  
|   Click me!  
</button>
```

```
<button id="myBtn">  
|   Click me!  
</button>
```

### JavaScript код

```
function showMessage() {  
|   alert("Hello world");  
}
```

```
let btn = document.querySelector("#myBtn");  
btn.onclick = showMessage;
```

```
function showMessage() {  
|   alert("Hello world");  
}
```



```
<button id="myBtn">  
|   Click me!  
</button>
```

```
let btn = document.querySelector("#myBtn");  
btn.addEventListener("click", showMessage);
```

```
function showMessage() {  
|   alert("Hello world");  
}
```

## Итоги

Событие – основной способ реагировать на действия пользователя и выполнять код. Для обработки события, нужно установить обработчик события в виде JavaScript функции.

Обработчик можно установить через:

- атрибут `on<имя_события>` в разметке
- свойства `on<имя_события>` в JavaScript коде
- метод `addEventListener`

Метод `addEventListener` позволяет установить несколько обработчиков на одно событие и поддерживает маршрутизацию событий.



# JavaScript Базовый

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий  
МСТ



MCID: 9210561

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

