МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота №5 3 курсу "Алгоритмізація та програмування"

> Виконала: ст.гр. КН-110 Бурцьо Ольга Викладач: Гасько Р.Т.

Лабораторна робота №5. Варіант №5

Тема: "Функції і масиви"

Мета: Організувати обробку масивів з використанням функцій, навчитися передавати масиви як параметри функцій.

Постановка завдання

Використовуючи функції, розв'язати зазначене у варіанті завдання. Масив повинен передаватися у функцію як параметр.

Визначити чи ϵ матриця ортонормованою, тобто такою, що скалярний добуток кожної пари різних рядків дорівню ϵ 0, а скалярний добуток рядка самої на себе дорівню ϵ 1.

Код програми:

```
1 #include<stdio.h>
 2 #include<stdlib.h>
3 #define max 10
4
5 int main()
6 {
       int i, j, size=0;
7
8
       if (size > max) size = max;
9
       printf("Введіть розмір матриці: ");
       scanf("%d", &size);
10
       printf("Введіть матрицю: \n");
11
12
13
       int a[size][size];
       for(i=0;i<size;i++)</pre>
14
15
           for(j=0;j<size;j++)</pre>
16
17
           {
                scanf("%d", &a[i][j]);
18
19
           }
20
       int k=0, l=0, vuxit=1, b=0;
21
22
       while((k<size)&&(vuxit==1)){</pre>
23
           1=k;
24
           while((l<size)&&(vuxit==1)){
25
                b=0;/*скалярний добуток двох рядків*/
                for(j=0; j<size;j++) b=b+a[k][j]*a[l][j];</pre>
26
27
                    if (k==1)
28
                    {
29
                        if (b!=1)
30
                        {
31
                             vuxit=0;
32
33
                    }
34
                    else
35
36
                        if (b!=0)
37
                        {
38
                             vuxit=0;
39
40
```

```
41
                  1++;
42
43
          k++;
44
       if (vuxit==1)
45
46
          printf("%s","матриця ортонормована\n");
47
48
49
       else
50
          printf("%s","матриця не ортонормована");
51
52
53 }
54
```

Результат:

```
Введіть розмір матриці: 3
Введіть матрицю:
1 0 0
0 1 0
0 0 1
матриця ортонормована
```