

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ  
НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА  
ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота №4  
З курсу “Алгоритмізація та програмування”

Виконала:  
ст.гр. КН-110  
Бурцьо Ольга  
Викладач:  
Гасько Р.Т.

Львів – 2018

## **Лабораторна робота №4.**

### **Варіант №5**

**Тема: "Робота з одновимірними масивами"**

**Мета:** Одержання навичок обробки одновимірних масивів.

**Завдання:**

1. Сформувати одновимірний масив цілих чисел, використовуючи генератор випадкових чисел.
2. Роздрукувати отриманий масив.
3. Знищити елементи кратні 7.
4. Додати після кожного непарного елемента масиву елемент зі значенням 0.
5. Роздрукувати отриманий масив.

**Код програми:**

```

1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int main() {
5     const int arrlen = 31, arrlen2 = 50;
6     int arr[arrlen], i, j;
7     int arr7[arrlen];
8     int arr2[arrlen2];
9
10    for( i = 0 ; i < arrlen ; i++ ){
11        arr[i] = rand()%50;
12    }
13    printf("arr[");
14    for( i = 0 ; i < arrlen ; i++ )
15    {
16        printf("%d ", arr[i]);
17    }
18    printf("]\n");
19    j=0;
20    printf("arr7[");
21    for (i = 0; i < arrlen; i++)
22    {
23        if(((i+1) % 7) != 0)
24        {
25            arr7[j] = arr[i];
26            printf(" %d", arr7[j]);
27            j++;
28        }else{
29            printf(" . ");
30        }
31    }
32    printf("]\n");
33    int j2 = 0;
34    for(i=0; i< j; i++)
35    {
36        arr2[j2] = arr7[i];
37        j2++;
38        if(((i+1)%2) ==0)
39        {
40            arr2[j2] = 0;

```

```

41         j2++;
42     }
43 }
44 printf("arr2[");
45 for( i = 0 ; i < j2 ; i++ )
46 {
47     printf("%d ", arr2[i]);
48 }
49 printf("] \n кількість елементів %d\n", j2);
50 }

```

### Результат виконання:

```

arr[33 36 27 15 43 35 36 42 49 21 12 27 40 9 13 26 40 26 22 36 11 18 17 29 32 30 12 23 17 35
29 ]
arr7[ 33 36 27 15 43 35 . 42 49 21 12 27 40 . 13 26 40 26 22 36 . 18 17 29 32 30 12 . 17
35 29]
arr2[33 36 0 27 15 0 43 35 0 42 49 0 21 12 0 27 40 0 13 26 0 40 26 0 22 36 0 18 17 0 29 32 0
30 12 0 17 35 0 29 ]
кількість елементів 40

```