

## Test Cases

---

### Test Cases 5

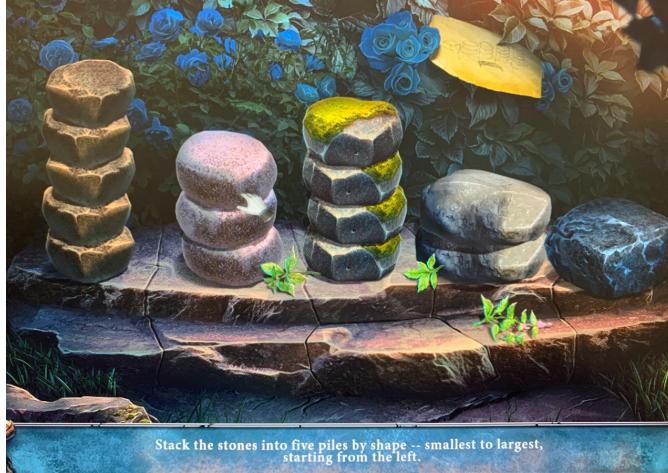
#### C1: Виконати завдання з розкладання камінців на 5 купок за зростанням

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
<b>Automation Type</b>			

None

#### Preconditions

1. У грі "Living Legends - The Blue Chamber Collector's Edition" дійти до завдання, де потрібно розставити камінці на купки за зростанням.
2. Скористатися підказкою, аби з'ясувати план розміщення камінців.



#### Steps

- 1 Дістатися до найбільшого каменю і поставити його на перше місце зліва.  
На екрані є найбільший камінь, до нього можна дістатися, перенісши інші камені. Великий камінь переставляється на 1 місце зліва.
- 2 Зібрати з однотипних камінців другу за величиною купку та переставити камінці на друге місце зліва.  
Камінці переставляються, друга купка з камінців зібрана.
- 3 Сформувати третю за розміром купку з камінців.  
Камінці переставляються, третя купка з камінців зібрана.
- 4 Сформувати четверту за розміром купку з камінців.  
Камінці переставляються, четверта купка з камінців зібрана.
- 5 Сформувати з камінців найбільшу за розміром купку.  
Найбільша за розміром купка з камінців сформована. Коли купки складені у відповідності до підказки, то відкривається схована секція з новими інструментами.

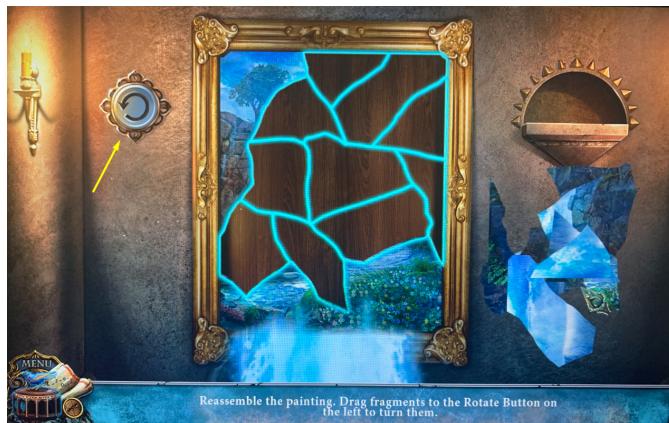
#### C2: Перевірка роботи кнопки перевертання під час складання пазлів картини водоспаду

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
<b>Automation Type</b>			

None

## Preconditions

1. Дійти у грі до рівня складання пазлу з картни з водоспадом.
2. Мати всі шматочки пазлу.



## Steps

- 1 Взяти 1 шматок пазлу. Пазл можна взяти.
- 2 Підтягнути шматочок картини до кнопки обертання. Пазл переноситься до кнопки обертання.
- 3 Натиснути на кнопку обертання. Кнопка натискається і пазл перевертається.
- 4 Натиснути кілька разів на кнопку. Пазл обертається стільки разів, скільки натискаєш на кнопку.

C3: Перевірка підсвічування при наведенні в main menu

Type	Priority	Estimate	References
Other	Low	5 minutes	None
<b>Automation Type</b>			
None			

## Preconditions

Встановити і запустити гру.



## Steps

- 1 Навести курсором на Extras. Extras підсвічується при наведенні.



2	Навести курсором на Options.	Options підсвічується при наведенні.
3	Навести курсором на Play.	Play підсвічується при наведенні.
4	Навести курсором на More info.	More info підсвічується при наведенні.
5	Навести курсором на Change profile.	Change profile підсвічується при наведенні.
6	Навести курсором на Exit.	Exit підсвічується при наведенні.

#### C4: Перевірка повного вимкнення Music, Sound, Voice

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	10 minutes	None
<b>Automation Type</b>			
None			

#### Preconditions

1. Встановити і запустити гру.
2. Перейти в Options.



#### Steps

1	Перевести в Music бігунок вліво до кінця.	Бігунок рухається. Музика зникає.
2	Зайти у гру і пересвідчитись, що мелодії немає.	Мелодія вимкнена.
3	Перевести в Sound бігунок вліво до кінця.	Бігунок рухається. Звуки зникають.
4	Зайти у гру, натиснути кнопки і пересвідчитись, що звуків немає.	Звуки вимкнені.
5	Перевести в Voice бігунок вліво до кінця.	Бігунок рухається. Голос героїв зникає.



- 
- 6 Зайти у гру, дочекатись інтро чи розмовної сценки і пересвідчитись, що голосу геройв немає.
- Бігунок рухається. Голосу геройв немає.

---

#### C5: Перевірка роботи кнопок Ok, Cancel в попапі Options

---

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
<b>Automation Type</b>			
None			

#### Preconditions

Встановити і зайти в гру.



#### Steps

- 
- 1 Перейти в Main menu в Options. Попап Options відкривається.
- 2 Перевести бігунок Music вліво, дочекатись зникнення музики і натиснути OK. Кнопка "OK" натискається, зміни збережено, попап закривається.
- 3 Повернути бігунок Music на середину, дочекатись появи музики і натиснути Cancel. Кнопка "Cancel" натискається, попап зникає, зміни не збережено.