

Test Cases


Test Cases 5

C1: Виконати завдання з розкладання камінців на 5 купок за зростанням

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
Automation Type	None		

Preconditions

1. У грі “Living Legends - The Blue Chamber Collector's Edition” дійти до завдання, де потрібно розставити камінці на купки за зростанням.

2. Скористатися підказкою, аби з'ясувати план розміщення камінців.
- 

Steps

1	Дістатися до найбільшого каменю і поставити його на перше місце зліва.	На екрані є найбільший камінь, до нього можна дістатися, перенісши інші камені. Великий камінь переставляється на 1 місце зліва.
2	Зібрати з однотипних камінців другу за величиною купку та переставити камінці на друге місце зліва.	Камінці переставляються, друга купка з камінців зібрана.
3	Сформувати третю за розміром купку з камінців.	Камінці переставляються, третя купка з камінців зібрана.
4	Сформувати четверту за розміром купку з камінців.	Камінці переставляються, четверта купка з камінців зібрана.
5	Сформувати з камінців найбільшу за розміром купку.	Найбільша за розміром купка з камінців сформована. Коли купки складені у відповідності до підказки, то відкривається схована секція з новими інструментами.

C2: Перевірка роботи кнопки перевертання під час складання пазлів картини водоспаду

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
Automation Type	None		



Preconditions

- 1. Дійти у грі до рівня складання пазлу з картини з водоспадом.
- 2. Мати всі шматочки пазлу.



Steps

1	Взяти 1 шматок пазлу.	Пазл можна взяти.
2	Підтягнути шматочок картини до кнопки обертання.	Пазл переноситься до кнопки обертання.
3	Натиснути на кнопку обертання.	Кнопка натискається і пазл перевертається.
4	Натиснути кілька разів на кнопку.	Пазл обертається стільки разів, скільки натискаєш на кнопку.

C3: Перевірка підсвічування при наведенні в main menu

Type	Priority	Estimate	References
Other	Low	5 minutes	None
Automation Type			
None			

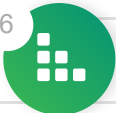
Preconditions

Встановити і запустити гру.



Steps

1	Навести курсором на Extras.	Extras підсвічується при наведенні.
---	-----------------------------	-------------------------------------



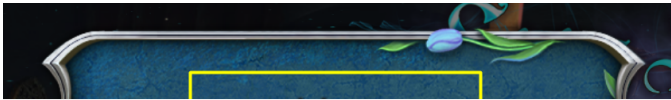
2	Навести курсором на Options.	Options підсвічується при наведенні.
3	Навести курсором на Play.	Play підсвічується при наведенні.
4	Навести курсором на More info.	More info підсвічується при наведенні.
5	Навести курсором на Change profile.	Change profile підсвічується при наведенні.
6	Навести курсором на Exit.	Exit підсвічується при наведенні.

C4: Перевірка повного вимкнення Music, Sound, Voice

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	10 minutes	None
Automation Type			
None			

Preconditions

- 1. Встановити і запустити гру.
- 2. Перейти в Options.



Steps

1	Перевести в Music бігунок вліво до кінця.	Бігунок рухається. Музика зникає.
2	Зайти у гру і пересвідчитись, що мелодії немає.	Мелодія вимкнена.
3	Перевести в Sound бігунок вліво до кінця.	Бігунок рухається. Звуки зникають.
4	Зайти у гру, натиснути кнопки і пересвідчитись, що звуків немає.	Звуки вимкнені.
5	Перевести в Voice бігунок вліво до кінця.	Бігунок рухається. Голос героїв зникає.



6	Зайти у гру, дочекатись інтро чи розмовної сценки і пересвідчитись, що голосу героїв немає.	Бігунок рухається. Голосу героїв немає.
---	---	---

C5: Перевірка роботи кнопок Ok, Cancel в попапі Options

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Встановити і зайти в гру.



Steps

1	Перейти в Main menu в Options.	Попап Options відкривається.
2	Перевести бігунок Music вліво, дочекатись зникнення музики і натиснути OK.	Кнопка "OK" натискається, зміни збережено, попап закривається.
3	Повернути бігунок Music на середину, дочекатись появи музики і натиснути Cancel.	Кнопка "Cancel" натискається, попап зникає, зміни не збережено.