



# CASOS DE USO (UML)


Garcia Garcia Joan Roberto  
Garcia Lira Francisco Roberto



# ¿QUÉ ES?

Es una técnica utilizada para describir los requisitos funcionales de un sistema.

Modelan la funcionalidad del sistema usando actores y casos de uso. Los casos de uso son servicios o funciones provistas por el sistema para sus usuarios.





Actor

Caso de Uso



Límite de un sistema

- Representa una entidad externa que interactúa con el sistema (usuario, hardware u otro sistema).
- Representa las acciones realizadas por un actor para conseguir un objetivo.
- Representa el sistema (Software).



- Conecta un actor con un caso de uso.
- Indica opciones alternativas a un caso.
- Indica que un caso es usado por otro obligatoriamente.
- Indica que un caso de uso es una variante de otro (Herencia).

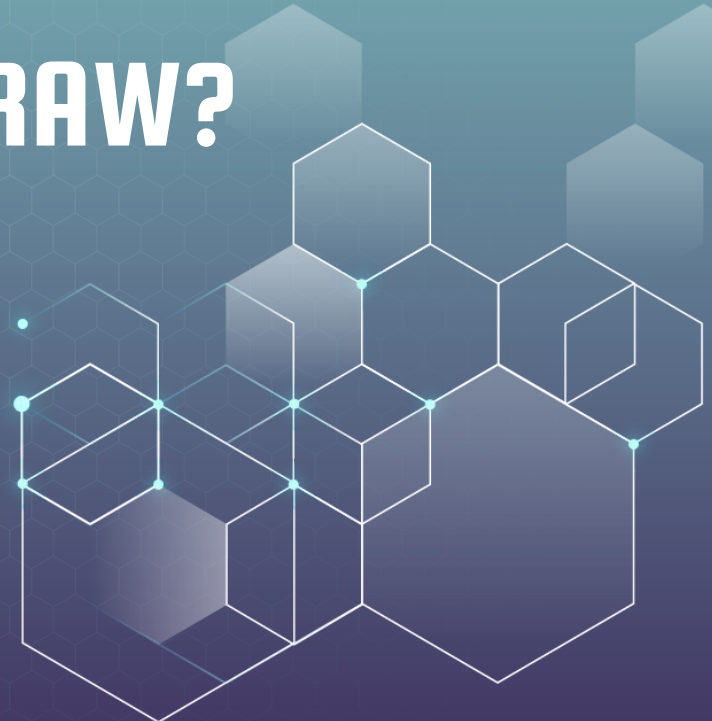
**SOFTWARE**



# ¿QUE ES EDRAW?

---

Edraw Max es una herramienta de diagramación todo en uno extremadamente poderosa que puede servir para todos tus propósitos. Ya sea que necesites dibujar diagramas de flujo, diagramas de espina de pescado, diagramas UML o diseñar planos de planta, diseños de oficina, puedes encontrar lo que deseas en Edraw Max.





# BIBLIOGRAFÍA

- Gutiérrez, D. (2011). Casos de uso Diagramas de Casos de Uso. Gutierrez, Demián, 1, 45.
  - <https://www.edrawsoft.com/es/edraw-max/>
- 