

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais – PUC Minas *Campus* de Poços de Caldas Instituto de Ciências Exatas e Informática – ICEI Curso de Bacharelado em Ciência da Computação

SEGURANÇA CIBERNÉTICA, CRIPTOGRAFIA DE DADOS E PERÍCIA COMPUTACIONAL Mundo Digital, Espaço Virtual e Espaço Cibernético

Prof. Dr. João Benedito dos Santos Junior *Ph.D. in Computing*



MUNDO DIGITAL E O ESPAÇO CIBERNÉTICO

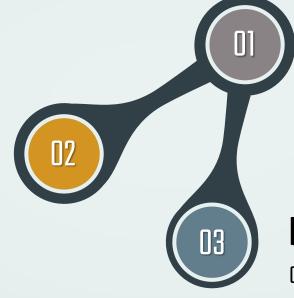
O estudo da Segurança Cibernética, da Criptografia de Dados, da Investigação e Perícia Computacional passa pela compreensão da infraestrutura do mundo digital, da digitalização/virtualização de serviços e aplicações, e dos impactos do espaço cibernético, especialmente dos aspectos de conectividade a partir das redes digitais de comunicação de dados





ESPAÇO VIRTUAL

Compreende os espaços de comunicação construídos a partir da infraestrutura oferecida pelo **Mundo Digital**



MUNDO DIGITAL

Compreende à ampla infraestrutura de máquinas computacionais, redes digitais de comunicação e sistemas computacionais de uso pessoal e organizacional

ESPAÇO CIBERNÉTICO

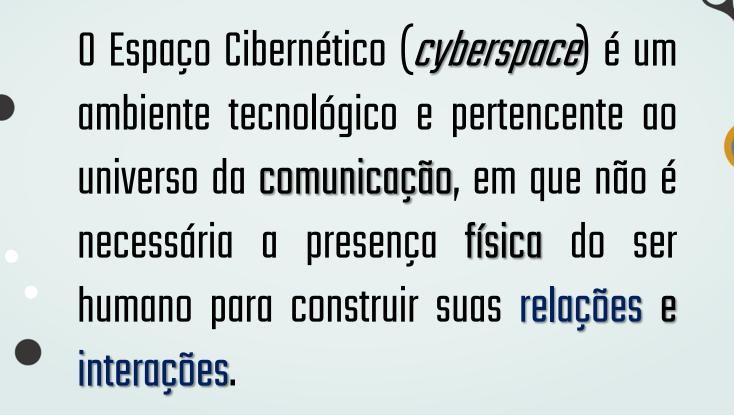
Compreende o conjunto **completo** das formas de uso e registro das interações que ocorrem nos múltiplos **Espaços Virtuais**





O Mundo Digital é formado pela completa infraestrutura computacional de máquinas computacionais (de uso pessoal e de uso corporativo) e também pela infraestrutura das redes digitais de comunicação de dados, especialmente aquelas relacionadas à Internet.

As **máquinas computacionais** processam e armazenam dados, que podem ser **transportados** pelas redes de comunicação e entregues a outras máquinas computacionais. O transporte de dados é controlado pelos protocolos de comunicação, que dependem de **endereços** para localização das máquinas computacionais na rede.



CYBORG

Forma de humano

Meio humano, meio máquina

Poderes invisíveis e especiais

Disfarce

Imbatível

USO DO CYBERSPACE

Amórfica

Virtual e real se misturam

Invisibilidade

Perfis falsos

Inalcançável







Estima-se que existam cerca de **2,3 milhões** redes de comunicação conectadas à Internet, em 2021







Em todo o mundo, são **4 bilhões** de usuários ativos em redes sociais.

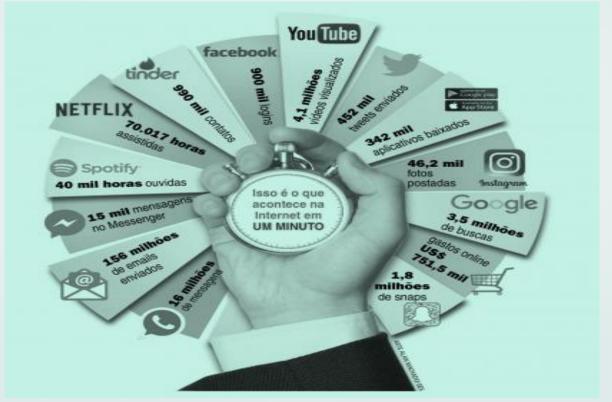
Na média, cada um deles dedica **116 minutos por dia** nas redes sociais.

Facebook e WhatsApp somam cerca de **60 bilhões de mensagens todos os dias**.

Entre os brasileiros, **58%** da população tem ao menos um perfil.











Atualmente, existem cerca de 180 redes sociais

facebook

127 milhões de usuários no Brasil e 76% dos usuários checam a plataforma todos os dias



3 bilhões de usuários no mundo; 70 bilhões de mensagens por dia; 120 milhões de usuários no Brasil; 98% dos brasileiros utilizam diariamente



1,3 bilhão de usuários no mundo; 20 bilhões de mensagens por dia; 50 milhões de usuários no Brasil



100 milhões de usuários por mês; 64% dos consumidores confirmam uma compra após assistir vídeos na plataforma







Recebe 95 milhões de fotos por dia; 4,2 bilhões de curtidas (*likes*); 65 milhões de usuários no Brasil



45 milhões de usuários no Brasil; voltada a profissionais das mais diversas áreas; importante para networking



30 milhões de usuários no Brasil; 500 milhões de publicações por dia; 6.000 publicações por segundo



19 milhões de usuários no Brasil







1,5 bilhão de usuários no mundo; 20 bilhões de mensagens por dia



2 bilhões de usuários no mundo; 78% dos usuários utilizam o aplicativo mais de 10 vezes ao dia



300 milhões de usuários no mundo; 1,5 bilhão de minutos por mês em chamadas



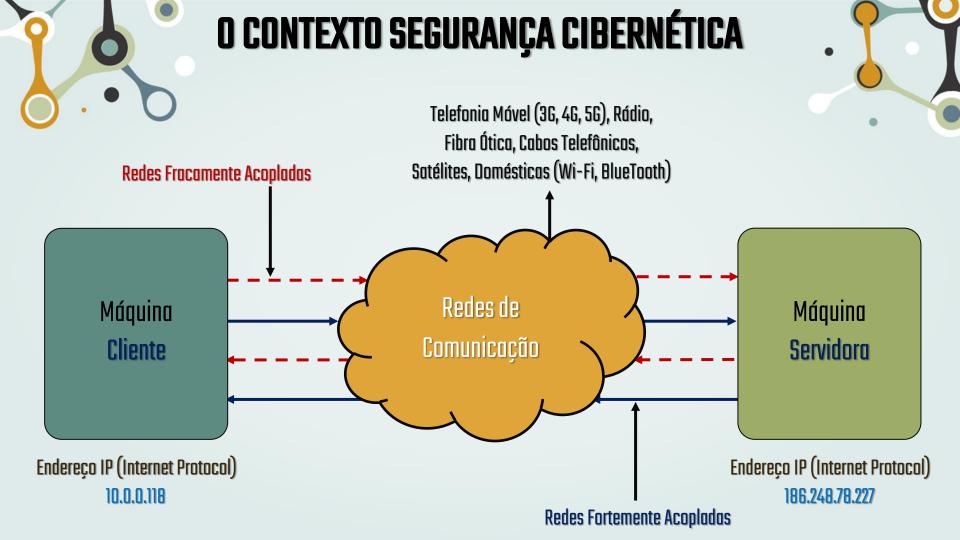
230 milhões de usuários no mundo; rede social baseada em fóruns





Devido à origem da **Internet**, não há um ponto centralizada que "governa ou controla" a rede. Atualmente, a **Internet** é um conjunto de redes (estima-se algo em torno de 2.3 milhões de redes) interconectadas. Para interligar todas essas redes, é preciso utilizar um protocolo, que, no caso da **Internet**, é o **TCP/IP** (*Transmission Control Protocol/ Internet Protocol*). O protocolo é o "idioma" comum de todas as máquinas que integram uma rede de comunicação.

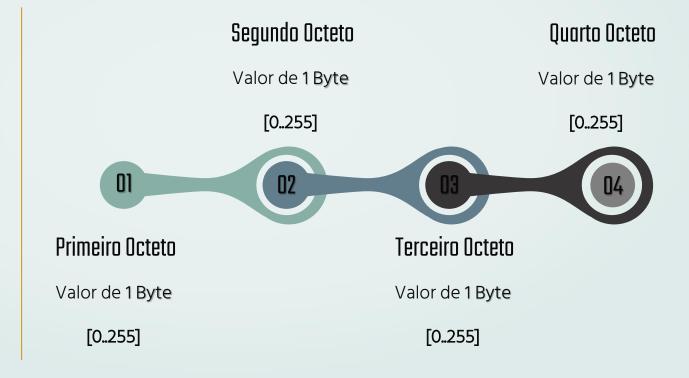
No Brasil, a **Internet** chegou por meio da Rede Nacional de Pesquisas (RNP), que foi criada em julho de 1990, como um projeto do Ministério da Educação para gerenciar a rede acadêmica brasileira, interligando universidades e centros de pesquisa. Em 1995, foi liberado o uso comercial da **Internet** no Brasil.







Um octeto é uma representação binária de 8 bits, gerando 256 distintos; valores portanto, o valor mínimo possível é O (zero) e o valor máximo **255** (duzentos e cinquenta e cinco)

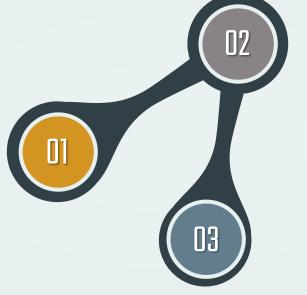






INTELIGÊNCIA COLETIVA

Impactos do cyberspace nas tomadas de decisão



CIBERDEMOCRACIA

Como as ações no cyberspace podem impactar a democracia e seus princípios essenciais: soberania nos níveis inferiores de autoridade; igualdade política; normas sociais da razoabilidade

SOCIEDADE EM REDE

A sociedade em rede, como ferramenta para resolução de problemas; redes sociais e as redes antissociais





CULTURA DA CONEXÃO

A importância, os impactos e os problemas da alta **conectividade**; sensação de poder e de dependência



CIBERCULTURA

Fenômeno da cultura da digitalização, que compreende um movimento progressivo e consistente de digitalização do mundo

VIRTUALIZAÇÃO DAS EMOÇÕES — EMOTIONAL INTERFACES

O **cyberspace** e as alterações nas formas de expressar e reconhecer os mais variados sentimentos e emoções

DEFESA CIBERNÉTICA

Conjunto de etapas coordenadas para articular e estabelecer procedimentos de defesa de um Estado no contexto cibernético. Inclui os uso das forças de defesa de uma nação para garantir a sua soberania, para impedir os ciberataques a pontos estratégicos, e para evitar prejuízos ao meio ambiente e à economia global.

SEGURANÇA CIBERNÉTICA

Conjunto de ferramentas e programas para garantir a segurança do cidadão no **cyberspace**.

