**实 验 报 告 四**

**（2018-2019学年第一学期）**

**计算机图形学**

**（Computer Graphics）**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 小组成员姓名 | 班级 | 学号 | | 成绩 |
| 1 | 李俊辉 |  | 201730685394 | |  |
| 2 | 黄荣燊 |  |  | |  |
| 3 | 吴思聪 |  |  | |  |
| 4 | 欧思涛 |  |  | |  |
| 5 |  |  |  | |  |
| 小组成绩： | | 任课教师签名： | | 日期： | |

|  |
| --- |
| **实验题目：** |
| **目录：**   1. 实验内容描述，即场景名称和特点 2. 实验功能算法描述，即多个模型是如何建立、如何载入、如何观察的 3. 实验shader程序描述，即vertex shader和fragment shader的程序代码及说明 4. 其他功能描述，如交互、光照、纹理、类定义、基础库功能等 5. 实验结果，要贴实验结果图 6. 小组成员任务分工 |
| **实验报告：**   1. 实验内容描述，即场景名称和特点 2. 实验功能算法描述，即多个模型是如何建立、如何载入、如何观察的 3. 实验shader程序描述，即vertex shader和fragment shader的程序代码及说明 4. 其他功能描述，如交互、光照、纹理、类定义、基础库功能等 5. 实验结果，要贴实验结果图 6. 小组成员任务分工 |
|  |