

# Pre-equipo IOI 2025

Equipo seleccionador:

Diego Angulo R., Fabricio Cabrera G., Rodolfo Catunta U., Shamir Teran M.

Septiembre 2024

## 1 Sobre la IOI 2025

La IOI 2025 tomara lugar a finales de julio del 2025, dándonos cerca de 10 meses para elegir y preparar al equipo.

## 2 Sobre el equipo

El equipo para la IOI 2025 será elegido mediante dos procesos de selección, uno regular (como todos los años) y uno especial, considerando la situación particular en la que nos encontramos siendo hosts el año 2025.

En este documento se explicará cómo se llevará a cabo el proceso de selección especial.

Para este método de selección especial, se incluirá obligatoriamente a los 4 participantes que ya han sido seleccionados previamente para participar en alguna IOI:

- Agustin Leonardo Arnez Alcocer
- Gabriel Alberto Cruz Nogales
- Lin Ming Ou Xu
- Matias Jimenez Alcocer

Y se invitara a dos participantes, quienes ya han participado activamente del proceso pasado y podrian beneficiarse de un entrenamiento más intensivo:

- Cristian Santiago Soto Cardona
- Jesus Nicolas Bravo Serrudo

## 3 Metodologia de trabajo

Los participantes parte de este método tendrán un método de clasificación distinto, siendo que en realidad es un método de 'desclasificación'.

El método de trabajo será el siguiente: Los participantes deberán cumplir con las siguientes tareas, ya sea semanalmente o cuatrisesemanalmente:

- Simular 1 ronda de Codeforces a la semana, la ronda será elegida por los entrenadores.
- Resolver 2 a 3 problemas sugeridos por los entrenadores, a la semana, estos estarán disponibles en Vjudge o se enviara un enlace al problema. Cada problema tendrá un puntaje mínimo a lograr establecido previamente.
- Los problemas previamente mencionados para la semana  $N$  serán discutidos entre los participantes, y en base a esta discusión; durante la semana  $N + 1$  deben realizar el respectivo Up-Solve. (Para garantizar un buen Up-Solve, al menos se debe mejorar el puntaje en el 50% de los problemas resueltos en la semana  $N$ . *Si es necesario se establecerá un mínimo de puntaje requerido para algún problema en específico*) Para cada participante se podrá establecer un mínimo puntaje específico.
- Simular un contest de alto nivel una vez cada 3 o 2 semanas, esto todos juntos. El contest sera elegido por los entrenadores.
- Cuatrisesemanalmente se le asignará un tema o problema a cada participante, el cual deberá estudiar, comprender bien y explicar a todos los miembros de la preselección en una clase por Meet. La clase debe ser preparada con tiempo, debe tener diapositivas, ejemplos además de una explicación coherente y entendible. Los participantes deben estar preparados para responder preguntas. El orden de las clases será en orden alfabético según el nombre y tendrá una rotación hacia la izquierda cada 4 semanas (Es decir el primero en exponer el mes  $N$  expondrá ultimo el mes  $N + 1$ , el  $i$ -esimo en exponer el mes  $N$  expondrá  $(i - 1)$ -esimo el mes  $N + 1$  para  $i \neq 1$ ).
- Cada participante debe ir constantemente subiendo los problemas que resuelva a un repositorio público de GitHub, la organización del repositorio será discutida luego.
- Todos los participantes deberán constantemente ir llenando una planilla de Google Sheets con los problemas resueltos, puntajes obtenidos, y cualquier otra información relevante. La planilla será compartida con los entrenadores.

- Aparte de todo esto, si es que se llevan a cabo otras competencias importantes como la OMI, COCI, JOI, USACO, etc... Los participantes igualmente estarán obligados a participar, y a realizar un up-solve con las mismas características del punto 3.
- Durante el mes de diciembre se llevará a cabo un campamento de programación en la ciudad de Cochabamba o La Paz, los participantes estarán obligados a asistir.
- Otro campamento de programación se planea para los meses de abril o mayo igualmente en Cochabamba o La Paz, este también será obligatorio.  
*\*Se hará todo lo posible para alivianar el costo de los campamentos, pero en caso de no poder hacerlo, los participantes deberán cubrir el costo de su bolsillo.*

Se organizarán reuniones por Meet, estas reuniones serán organizadas lo más seguidas posible.

Además de estas reuniones, es muy probable que entre los participantes se vean obligados a organizar reuniones donde los entrenadores no estén presentes, para discutir problemas, temas o cualquier otra cosa.

Cualquier discusión o duda que surja entre los participantes, deberá ser discutida en el grupo de Telegram asignado, ya no se permite enviar dudas individualmente a los entrenadores.

Para organizar correctamente el grupo de Telegram, se utilizarán hashtags para clasificar los mensajes, estos hashtags serán discutidos una vez el grupo de Telegram sea creado.

## 4 Desclasificación

En caso de que algún participante no cumpla con alguna de las tareas previamente mencionadas en el tiempo establecido y con los puntajes mínimos establecidos, se le dará una advertencia.

Solo en el caso del contest de alto nivel, se darán 2 advertencias en caso de faltar.

En caso de llegar a 3 advertencias, se le quitara el cupo a la IOI 2025(y solo en caso de que la IOI 2026 sea su última IOI, también se le quitara el cupo a esta.)

En caso de que un participante no pueda cumplir con alguna tarea por motivos impostergables/inevitables, deberá comunicarse con los entrenadores y justificar su falta, en caso de ser aceptada la justificación se le dará un tiempo extra para cumplir con la tarea.

(Dato: Estar ocupado en el colegio no es una justificación valida, tener depresión diagnosticada si es una excusa.).

Cada advertencia tendrá una duración de 6 semanas o 42 días, es decir: Si la falta se cometió el día  $N$ , el día  $N + 42$  la advertencia será borrada.

Los participantes tienen derecho a apelar su expulsión en caso de llegar a la 3er advertencia, la apelación será discutida entre los 4 entrenadores, Jhonatan Castro y Miguel Ortiz, y se tomara una decisión final sobre la expulsión del participante.

Una vez el participante sea expulsado, no tendrá derecho a apelar su expulsión o reclamar su inclusión al proceso nuevamente.

## 5 Sobre los entrenadores

Los entrenadores aun darán clases, explicaciones y material de estudio a los participantes, además de elegir los problemas y rondas a simular.

Los participantes podrán comunicarse con los entrenadores para pedir ayuda, explicaciones o material adicional en caso de ser necesario.

*Los entrenadores no siempre responderán de inmediato.*

## 6 Código de conducta

Los participantes deberán seguir un código de conducta, cualquier falta a este código será penalizada con la expulsión inmediata del participante.

1. No se permiten faltas de respeto entre los participantes.
2. No se permiten faltas de respeto hacia los entrenadores.
3. Se permite un formato colaborativo únicamente al momento de resolver los problemas semanales, mas no se permite copiar soluciones, ya sea de internet o de otros participantes.
4. No se permite copia de código de ningún tipo, ya sea de internet o de otros participantes. Se considerará código copiado el código que intenta simular el funcionamiento de otro, sin entenderlo o sin haberlo escrito uno mismo. Para determinar si un código es copiado o no, se discutirá entre los 4 entrenadores junto con Miguel Ortiz, y se tomará una decisión final sobre la originalidad del código.
5. Se permite preguntar dudas a ChatGPT, u otros bots de inteligencia artificial, pero no se permite copiar soluciones de estos o pedir soluciones directamente (Esto claro, siempre y cuando no se esté simulando ronda de Codeforces o el contest de alto nivel).

6. Está prohibido ocultarles información útil a otros participantes, ya sea sobre alguna solución, un buen recurso para estudiar, o cualquier otra cosa que pueda ser útil para el entrenamiento.
7. Para realizar el up-solve si se permite revisar soluciones ajenas, mas no se permite copiarlas. Para entender que se considera copia, referirse al punto 4 del código de conducta.

## 7 Posibles adiciones al método de trabajo

- Se podría llegar a contratar un entrenador internacional, para que de clases y entrenamiento a los participantes.
- Es muy probable que se envíen problemas de razonamiento logico-matematico a los participantes para que los resuelvan, estos problemas serán igualmente obligatorios y tendrán un plazo establecido.
- Se podría llegar a contratar un psicólogo para que trabaje junto a los participantes, y les ayude a manejar el estrés y la presión de la competencia.
- También existe la posibilidad de asistir a un campamento de programación en el extranjero, esto se discutirá más adelante, y no tendrá carácter obligatorio.

## 8 Posición final para la IOI 2025

Los participantes tomaran parte en uno o varios contest finales para determinar su posición final en el equipo. Y con esto, también determinar quiénes serán parte del equipo oficial y quienes serán parte del equipo secundario.

Los primeros 4, serán parte del equipo oficial.

- *No se descarta la posibilidad de que un participante nuevo, se gane su derecho en este grupo y termine siendo parte de los 4 oficiales.*
- *No se descarta la posibilidad de que uno de los 6 participantes mencionados al principio, no quede ni en el equipo oficial ni en el secundario si queda muy mal posicionado en los contest finales.*