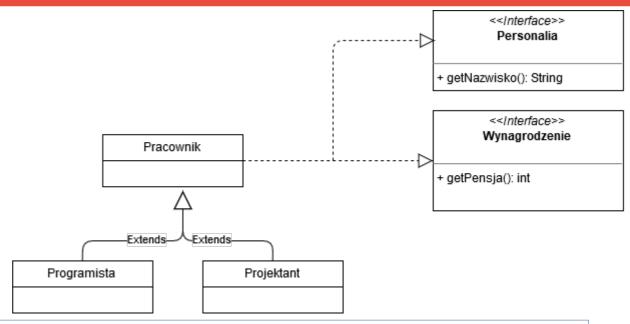
Gr. F



Zaprogramuj powyższy diagram klas i interfejsów. Następnie wstaw do listy kilka obiektów typu **Pracownik**, po czym wypisz elementy na ekran w kolejności rosnącej pensji. Porównywanie mas można przeprowadzić z użyciem interfejsów **Comparable** lub **Comparator**.