

EXAMEN 1 EXPERIENCIA DE USUARIO

NOMBRE DEL ESTUDIANTE:ESTHER HERNÁNDEZ 12211292

OLIVER IRAHETA 12151028

DOCENTE:

CLAUDIA PATRICIA CORTES

SECCIÓN:

1561 Q2 2024

FECHA DE ENTREGA:

19 DE MAYO DEL 2024

1. INTRODUCCIÓN

En el presente informa se documenta el proceso paso a paso de la recreación de la pagina principal de Youtube de acuerdo al enunciado proporcionado. Se describen los caso de uso, flujos de trabajo y requisitos tecnimocs y funcionales.

2. DESCRIPCIÓN GENERAL

El objetivo es crear una réplica de la página principal de YouTube, incluyendo la barra lateral, barra de navegación superior, barra de recomendaciones rápida y secciones de videos organizadas en categorías (Continuar viendo, Recomendados, Mi Mix y YouTube Shorts).

3. SUPUESTOS Y REQUERIMIENTOS

SUPUESTOS

- Acceso a herramientas de desarrollo web y conocimientos en HTML,
 CSS y React.js.
- Las imágenes y estilos de referencia serán proporcionados por el equipo de YouTube.
- 3. No se requiere funcionalidad en los botones de la barra lateral ni en la barra de navegación superior.

REQUERIMIENTOS

- 1.La barra lateral debe incluir opciones como Inicio, Explorar, Suscripciones, Biblioteca, etc., sin funcionalidad.
- 2. La barra de navegación superior debe incluir el logo de YouTube, barra de búsqueda, búsqueda por voz, notificaciones y foto de perfil, sin funcionalidad.
- 3. La barra de recomendaciones rápida debe mostrar una lista de recomendaciones de manera horizontal.
- 4. Las secciones Continuar viendo, Recomendados y Mi Mix deben contener listas de videos con imagen, título, fecha de subida, nombre y fotografía del canal.
- La sección de shorts debe seguir el diseño proporcionado para videos cortos.

4. ANÁLISIS REFERENCIAL

Para la recreación de la página principal de YouTube, se analizaron diversas interfaces de plataformas de streaming y redes sociales para entender mejor los patrones de diseño, la disposición de los elementos y la interacción del usuario.

Se estudió especificamente la pagina principal de Youtube para obtener ideas sobre la organización de contenido y la navegabilidad para poder recrear esta misma.

5. ANÁLISIS DE USUARIOS

Los usuarios principales de esta página serán los visitantes de YouTube que buscan una experiencia fluida y familiar. El diseño debe ser intuitivo y replicar la interfaz original de YouTube para no causar confusión.

Se debe asegurar que la navegación sea sencilla y que los usuarios puedan encontrar fácilmente los videos recomendados y continuar viendo sus contenidos previos.

6. ARQUITECTURA RUTA DE NAVEGACIÓN



LOOK & FEEL

Para definir el look and feel de la página principal de YouTube, se consideran los siguientes elementos:

Una colección de imágenes, colores, tipografías e iconografías que representan la estética de YouTube. Se enfoca en capturar la identidad visual de YouTube, con elementos que transmiten modernidad, simplicidad y accesibilidad.

Ejemplos incluyen capturas de pantalla de la página actual de YouTube, muestras de la paleta de colores y ejemplos de iconos utilizados.

Cromática

La paleta de colores se basa en los colores oficiales de YouTube:

Rojo YouTube: #FF0000 (para el logo y elementos destacados)

• Blanco: #FFFFFF (para el fondo y texto principal)

• Negro: #000000 (para el texto principal y elementos oscuros)

• Gris Oscuro: #282828 (para la barra lateral y navegación)

• Gris Claro: #F1F1F1 (para fondos secundarios y bordes)

Iconografía

La iconografía utilizada debe ser consistente con la de YouTube, utilizando iconos simples y claros. Se emplean iconos de Material Design para garantizar uniformidad:

· Inicio: Icono de casa

Explorar: Icono de lupa

• Suscripciones: Icono de campana

• Biblioteca: Icono de libro

Notificaciones: Icono de campana

Búsqueda por voz: Icono de micrófono

Perfil: Icono de usuario

CONCLUSIÓN

En el presente informe se documentaron los pasos y procesos necesarios a seguir para poder recrear la página principal de YouTube. Habiendo hecho el análisis de la arquitectura y especificaciones, se realizó por medio de Visual Studio Code, haciendo uso de los conocimientos adquiridos en la clase de Experiencia de Usuario, siendo estos el uso de React, html,css y JavaScrypt.

ANEXOS



