

Oliver Marvens Joseph

Étudiant MIAGE | Recherche Stage de
Fin d'Études Avril 2026



Informations personnelles

- Oliver Marvens Joseph
- marvenskeryjoseph@gmail.com
- +33 784 79 90 48
- Lille,
59650 France
- linkedin.com/in/marvens-oliver-joseph

Compétences

- Langages : Java, Python, C, Typescript, Javascript, SQL, PHP
- Frameworks: React, Vite, TailwindCSS, Node.js,
- Bases de données : PostgreSQL, MariaDB
- Méthodes & Bonnes pratiques: Conception Orientée Objet, Programmation fonctionnelle (Haskell), SEO, optimisation des performances, notions d'intégration d'API, bases en conception d'interfaces (UI/UX)
- Soft Skills : Autonomie, Rigueur, Curiosité, Esprit d'équipe,

Langues

- Français
- Anglais

Profil

Étudiant en 3e année de Licence MIAGE à l'Université de Lille, passionné par le développement logiciel et les technologies web modernes. Je m'intéresse également à l'analyse fonctionnelle pour concevoir des solutions en adéquation avec les besoins métiers. Curieux, rigoureux et orienté résultats, je cherche à contribuer à des projets concrets et innovants.

Formation

Licence MIAGE - (Méthodes Informatiques Appliquées à la gestion des entreprises) de sept. 2023 à ce jour
Université de Lille, Villeneuve d'Ascq
Parcours axé sur l'algorithmique, les bases de données, les réseaux, ainsi que sur les différents paradigmes de programmation (orientée objet, fonctionnelle et impérative). Ce cursus m'a permis de développer une approche rigoureuse de la résolution de problèmes et d'approfondir mes compétences en développement logiciel.

Expérience & Projets

Développeur Front-End – Site Vitrine ChècheKonnen (Projet personnel en cours) de mai 2025 à ce jour
Association ChècheKonnen, Paris
Stack Technique : Vite • React • TypeScript • TailwindCSS
Objectifs visés :

- Création d'une plateforme culturelle pour promouvoir la philosophie et la culture haïtienne via des articles, podcasts et cartes interactives.
- Mise en place d'un rendu dynamique basé sur JSON et optimisé pour les performances.

Développeur Full-Stack - Site web APEH-FRANCE (Projet Associatif) de mai 2025 à juil. 2025
APEH-FRANCE, Villeneuve d'Ascq
Stack technique : Vite • React • TypeScript • TailwindCSS
Objectifs atteints :

- Création d'une plateforme culturelle pour promouvoir la philosophie et la culture haïtienne via des articles, podcasts et cartes interactives.
- Mise en place d'un rendu dynamique basé sur JSON et optimisé pour les performances.
- Optimisation SEO et amélioration des performances pour un meilleur référencement et temps de chargement.
- Intégration d'API et gestion d'une base de données PostgreSQL pour gérer les membres et les donateurs.

Développeur Java – Simulation Zombicide (Projet académique et Personnel) de janv. 2024 à mai 2024
FST - Département Informatique, Villeneuve d'Ascq
Stack technique : Java • POO • Design Patterns
Objectifs atteints :

- Développement d'une simulation de jeu basée sur les règles du jeu de société Zombicide.
- Application des principes de conception orientée objet et des patrons de conception pour modéliser le comportement des zombies, survivants et cartes.

Stage – Développeur Python (Laboratoire LaMcube, CNRS) de avr. 2022 à juin 2022
Laboratoire de Mécanique, Multiphysique, Multiéchelle (LaMcube) UMR 9013, Villeneuve d'Ascq
Stack technique : Python • NumPy • Matplotlib
Objectifs atteints :

- Développement d'un outil d'analyse scientifique automatisant des calculs de régression par moindres carrés.
- Collaboration avec une équipe de chercheurs pour exploiter des données expérimentales complexes.

Développeur C – File System Management (Projet personnel)
Stack technique : C • Systèmes UNIX • Gestion de fichiers
Objectifs atteints :

- Création d'un mini-gestionnaire de fichiers inspiré d'UNIX.
- Implémentation des fonctions de manipulation de fichiers : ouverture, lecture, écriture, déplacement du curseur, etc.