## Marvens O. Joseph

Etudiant en Licence d'informatique Recherche de stage de fin d'études d'une durée de 3 mois

# **Informations** personnelles



Marvens O. Joseph



marvenskeryjoseph@gmail.com



+33695751853



59650 Villeneuve d'Ascq



github.com/Oliv-Wise



linkedin.com/in/marvens-oliverioseph

# Compétences

Langages: Python, C,

Java

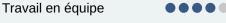


Développement full-stack : • • • • • PHP, JavaScript (modules

ES), SQL/MySQL

Outils: Git/GitHub, gestion de bases de données, responsive design

(HTML5/CSS3)



Autonomie & résolution de problèmes

Adaptabilité & apprentissage rapide



## Langues

**Anglais** 



Français



### **Profil**

Etudiant en dernière année de licence informatique à l'université de Lille, passionné par le développement logiciel et curieux des nouvelles technologies. Rigoureux, créatif et doté d'un fort esprit analytique, je suis motivé à contribuer à des projets innovants alliant le développement web, l'analyse des besoins, la gestion de données.

## Formations et Diplômes

### Licence d'Informatique

de sept. 2023 à juin 2026

Université de Lille, Villeneuve d'ascq

La formation licence d'informatique de l'Université de Lille m'a permis d'acquérir de solides connaissances qui couvrent un large spectre de cette discipline : divers paradigmes de programmation, bases de données, algorithmique, réseaux.

# Diplôme Universitaire Tremplin de

de sept. 2021 à juin 2023

**Technologies** 

Université de Lille, Villeneuve d'ascq

Dispositif mis à l'entrée de mon université me permettant d'acquérir les bases scientifiques nécessaires pour continuer en spécialité Informatique. Diplôme universitaire acquis avec la mention Bien.

### Baccalauréat Spécialité Scientifique, Mention Bien

# Expérience professionnelle et Projets académiques

#### Zombicide - 200h

de janv. 2021 à ce jour

Projet Universitaire, consistant à développer un jeu de société en java en utilisant les principes de la Programmation Orientée Objet tels que les gestions des interactions entre les personnages, implémentation des règles du jeu.

#### File System Management - 100h

Projet personnel ayant pour objectif de développer un système de gestion de fichiers et de répertoires en C.

#### Développement d'une Marketplace Web -150h

Conception d'une marketplace web full-stack (PHP, SQL, JS) consolidant mes compétences techniques et mon autonomie. Travail en équipe agile pour partager les tâches, relever les défis et garantir la réussite du projet.

### Stage au Laboratoire LaMcube

Stage de plusieurs semaines au laboratoire LaMcube : implémentation en Python de la méthode des moindres carrés, génération d'un graphique de validation etc.

#### Développement de sites web - 400 h

Conception et développement full-stack d'une plateforme web (HTML/CSS, PHP/MySQL, JS) avec back-office RBAC pour gestion collaborative de contenus multimédias et module de dons PayPal. Intégration d'un générateur congruentiel linéaire en JavaScript pour un front-end dynamique et expérience utilisateur innovante.