



C4.2 Programación Microcontrolador NodeMCU ESP32

Comunicación por medio de la conexión Wi-Fi



Instrucciones

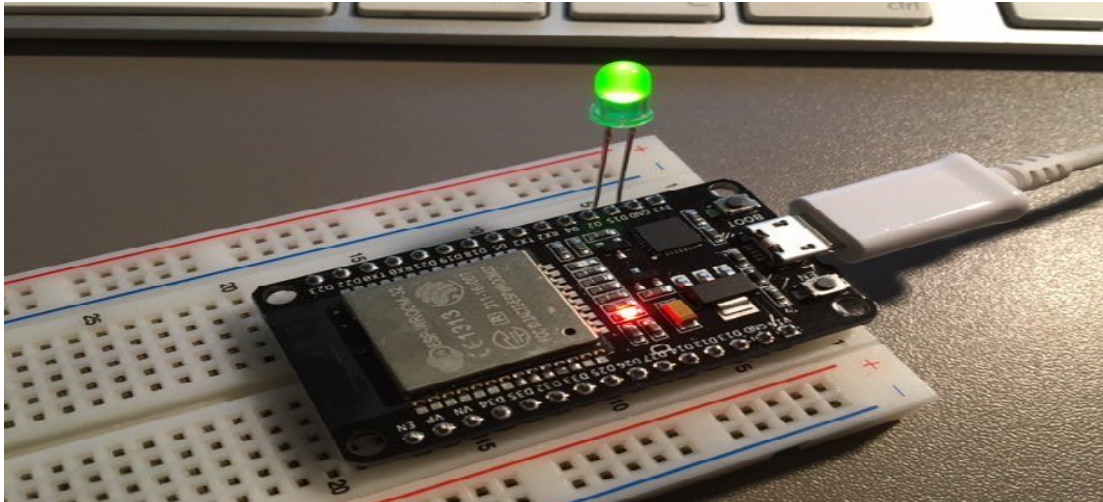
- De acuerdo con la información presentada por el asesor referente al tema, desarrollar lo que se indica dentro del apartado siguiente.
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo **Markdown con extension .md** y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento **single page**, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces.
- Es requisito que el archivo .md contenga una etiqueta del enlace al repositorio de su documento en Github, por ejemplo **Enlace a mi GitHub**
- Al concluir el reto el reto se deberá subir a github el archivo .md creado.
- Desde el archivo .md se debe exportar un archivo .pdf con la nomenclatura **C4.2_NombreAlumno_Equipo.pdf**, el cual deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, para que sirva como evidencia de su entrega; siendo esta plataforma **oficial** aquí se recibirá la calificación de su actividad por individual.
- Considerando que el archivo .pdf, fue obtenido desde archivo .md, ambos deben ser idénticos y mostrar el mismo contenido.
- Su repositorio ademas de que debe contar con un archivo **readme.md** dentro de su directorio raíz, con la información como datos del estudiante, equipo de trabajo, materia, carrera, datos del asesor, e incluso logotipo o imágenes, debe tener un apartado de contenidos o indice, los cuales realmente son ligas o **enlaces a sus documentos .md**, *evite utilizar texto* para indicar enlaces internos o externo.
- Se propone una estructura tal como esta indicada abajo, sin embargo puede utilizarse cualquier otra que le apoye para organizar su repositorio.

```
| readme.md
| | blog
| | | C4.1_TituloActividad.md
| | | C4.2_TituloActividad.md
| | | C4.3_TituloActividad.md
| | | C4.4_TituloActividad.md
| | | C4.5_TituloActividad.md
| | img
| | docs
| | | A4.1_TituloActividad.md
| | | A4.2_TituloActividad.md
```



Desarrollo

1. Basado en el siguiente circuito, ensamblarlo, utilizando los elementos electrónicos observados.



Fuente de consulta: [Random Nerd Tutorials](#)

2. Analice y apóyese del programa que se muestra a continuación para elaborar el reto.

```
/*
  WiFi Web Server Simple
  */

#include <WiFi.h>
#include <WebServer.h>

const char* ssid = "<identificador>";
const char* password = "<password>";

WebServer server(80); // Object of WebServer(HTTP port, 80 is default)

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  Serial.println("Try Connecting to ");
  Serial.println(ssid);

  // Connect to your wi-fi modem
  WiFi.begin(ssid, password);

  // Check wi-fi is connected to wi-fi network
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(1000);
    Serial.print(".");
  }
  Serial.println("");
  Serial.println("WiFi connected successfully");
  Serial.print("Got IP: ");
  Serial.println(WiFi.localIP()); //Show ESP32 IP on serial
```

```

server.on("/", handle_root);

server.begin();
Serial.println("HTTP server started");
delay(100);
}

void loop() {
  server.handleClient();
}

// HTML & CSS contents which display on web server
String HTML = "<!DOCTYPE html>\n
<html>\n
<body>\n
<h1>Mi Primer Servidor Web with ESP32 - Station Mode &#128522;</h1>\n
</body>\n
</html>";

// Handle root url (/)
void handle_root() {
  server.send(200, "text/html", HTML);
}

```

3. Pruebe y observe los resultados obtenidos explicándolos en esta sección.

En este código se logra obtener la IP ya que se conecta el ES32 por WIFI y con eso te genera la IP para ingresar a la página web la cual tiene un título que dice Mi primer Servidor Web basándonos en eso se le agregará el botón que se mostrará el código en el siguiente apartado

4. Al programa anterior agregue las instrucciones necesarias para que se despliegue en la interfaz un botón que permita encender y apagar un Led tal como se muestra en la figura 1.

```

void loop(){
  WiFiClient client = server.available(); // Escuche a los clientes entrantes

  if (client) { // Si un nuevo cliente se conecta,
    currentTime = millis();
    previousTime = currentTime;
    Serial.println("New Client."); // imprime un mensaje en el puerto
serie
    String currentLine = ""; // hacer una cadena para contener los
datos entrantes del cliente
    while (client.connected() && currentTime - previousTime <= timeoutTime) { //
Bucle mientras los clientes se conectaron
      currentTime = millis();
      if (client.available()) { //Si hay bytes para leer del cliente,
        char c = client.read(); // leer un byte, luego
        Serial.write(c); // imprímalo en el monitor de serie
        header += c;
        if (c == '\n') { // si el byte es un carácter de nueva

```

```

línea
    //si la línea actual está en blanco, tiene dos caracteres de nueva línea
seguidos.
    // ese es el final de la solicitud HTTP del cliente, así que envíe una
respuesta:
    if (currentLine.length() == 0) {
        //Los encabezados HTTP siempre comienzan con un código de respuesta
(por ejemplo, HTTP / 1.1 200 OK)
        // y un tipo de contenido para que el cliente sepa lo que viene, luego
una línea en blanco:
        client.println("HTTP/1.1 200 OK");
        client.println("Content-type:text/html");
        client.println("Connection: close");
        client.println();

        //enciende y apaga los GPIO
        if (header.indexOf("GET /26/on") >= 0) {
            Serial.println("GPIO 26 on");
            output26State = "on";
            digitalWrite(output26, HIGH);
        } else if (header.indexOf("GET /26/off") >= 0) {
            Serial.println("GPIO 26 off");
            output26State = "off";
            digitalWrite(output26, LOW);
        }

        // Diseño HTTP
        client.println("<!DOCTYPE html><html>");
        client.println("<head><meta name=\"viewport\" content=\"width=device-
width, initial-scale=1\">");
        client.println("<link rel=\"icon\" href=\"data:,\">>");
        // Diseño CSS de los botones

        client.println("<style>html { font-family: Helvetica; display: inline-
block; margin: 0px auto; text-align: center;}");
        client.println(".button { background-color: #D2B48C; border: none;
color: white; padding: 16px 40px;}");
        client.println("text-decoration: none; font-size: 30px; margin: 2px;
cursor: pointer;}");
        client.println(".button2 {background-color: #87CEEB;}</style>
</head>");

        client.println("<body><h1>ESP32 Web Server</h1>");

        //Muestra el estado actual y los botones ON / OFF para GPIO 26
        client.println("<p>GPIO 26 - State " + output26State + "</p>");
        // Si output26State está apagado, muestra el botón ON
        if (output26State=="off") {
            client.println("<p><a href=\"/26/on\"><button
class=\"button\">ON</button></a></p>");
        } else {
            client.println("<p><a href=\"/26/off\"><button class=\"button
button2\">OFF</button></a></p>");

```

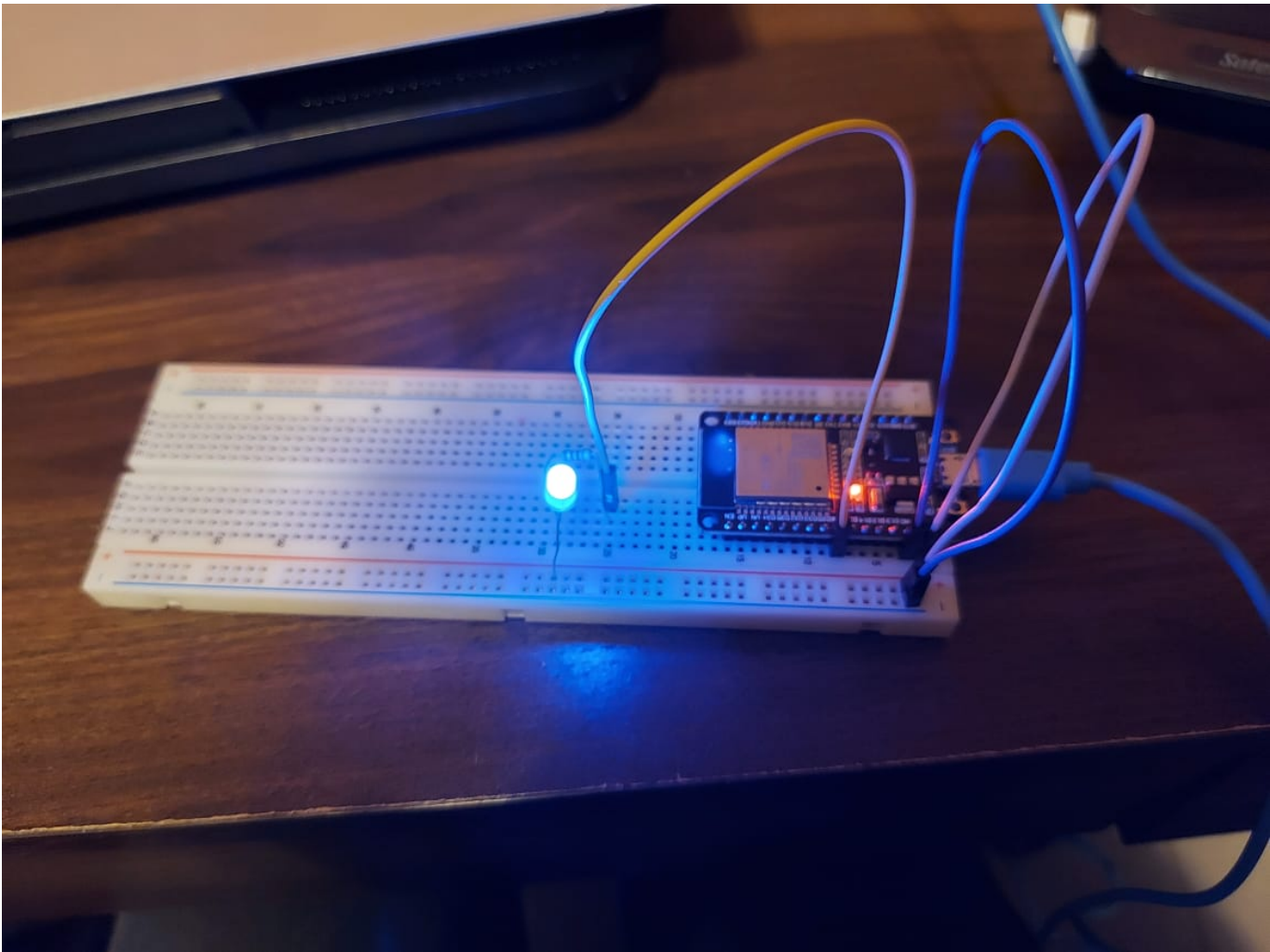
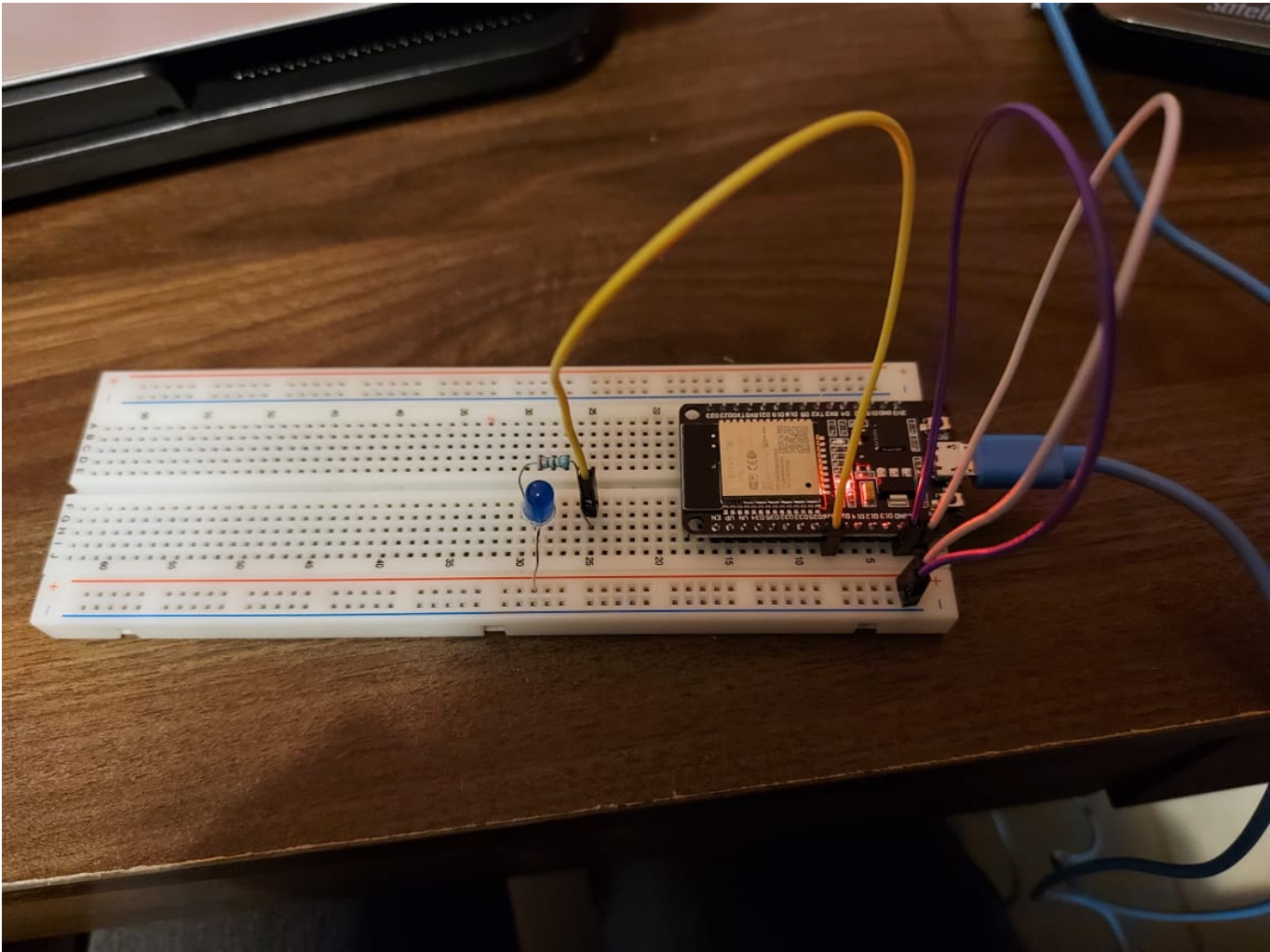
```
    }

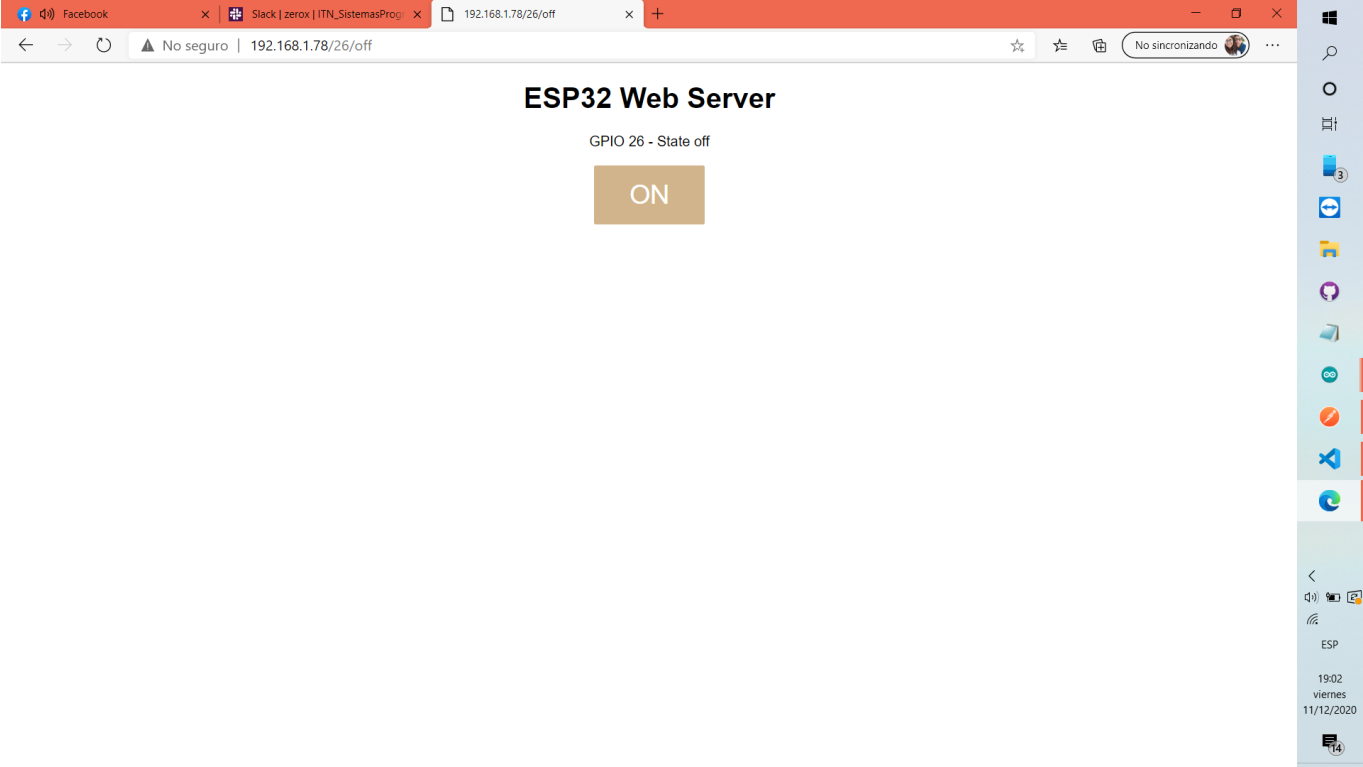
    client.println("</body></html>");

    // La respuesta HTTP termina con otra línea en blanco
    client.println();
    // Salir del bucle while
    break;
} else { // si tiene una nueva línea, borre la línea actual
    currentLine = "";
}
} else if (c != '\r') { // si tiene algo más que un carácter de retorno
de carro,
    currentLine += c;      // agréguelo al final de la línea actual
}
}
}
//Borrar la variable de encabezado
header = "";
// Cerrar la conexión
client.stop();
Serial.println("Client disconnected.");
Serial.println("");
}
}
```

5. Inserte aquí las imágenes que considere como evidencias para demostrar el resultado obtenido.

[Video Demostrativo](#)





Facebook

Slack | zerox | ITN_SistemasProg

192.168.1.78/26/on

+

←

→

↻

No seguro | 192.168.1.78/26/on

☆

☆

🔒

No sincronizando

...

ESP32 Web Server

GPIO 26 - State on

OFF

COM8

Enviar


Connecting to INFINITUM7773
.
WiFi connected.
IP address:
192.168.1.78
New Client.
GET / HTTP/1.1
Host: 192.168.1.78
Connection: keep-alive
Upgrade-Insecure-Requests: 1
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/87.0.42
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/s
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: es,es-ES;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6

☒ Autoscroll

Nueva línea


115200 baudio

Clear output




Rubrica

Criterios	Descripción	Puntaje
Instrucciones	Se cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?	20
Desarrollo	Se respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?	80



Link Díaz Navarro Alejandro



Link Rodríguez Báez Vanessa Marlenne

 [Link Soria Márquez Guillermo](#)