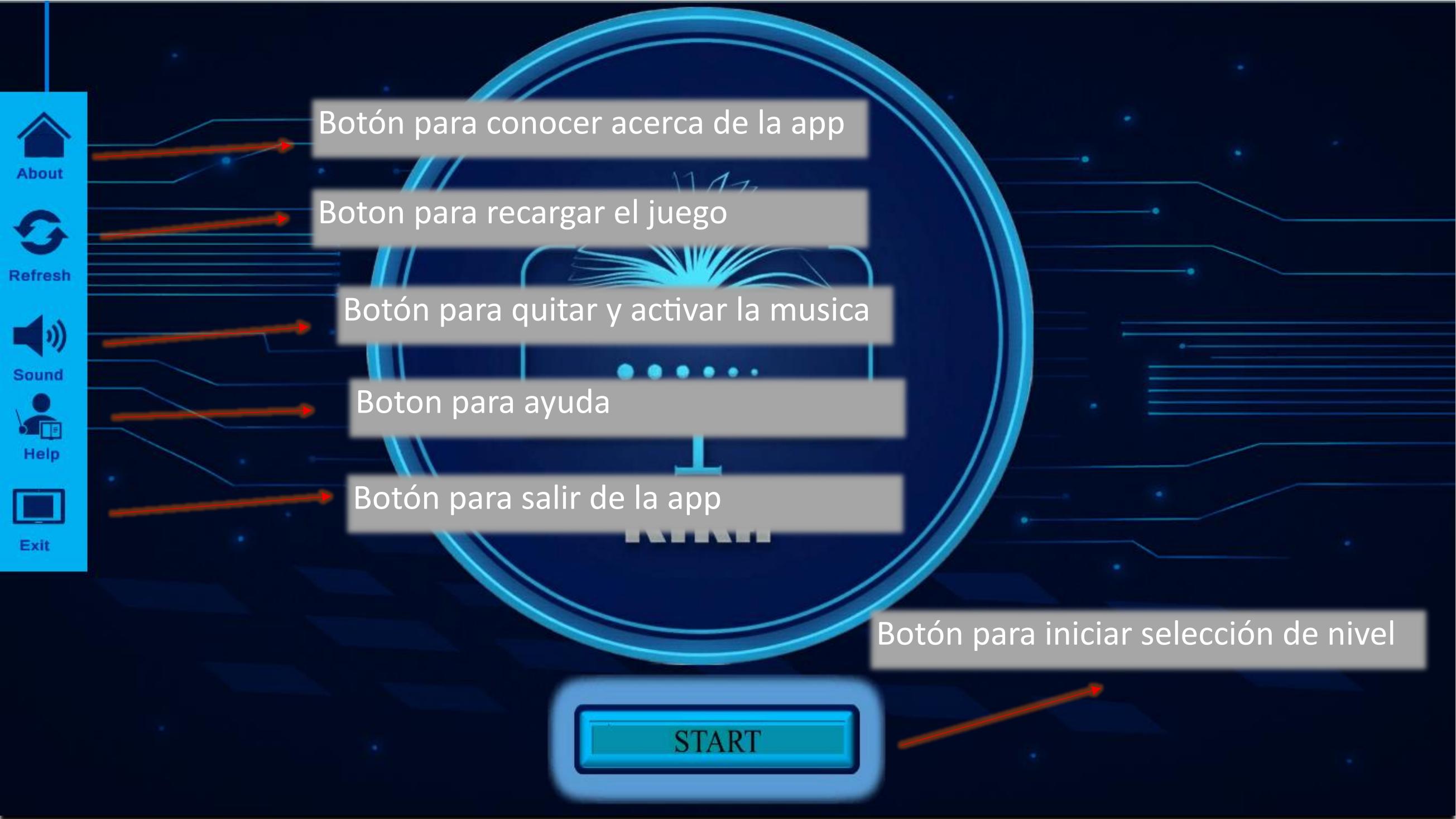


# GUIA GRAFICA KIRA



KIRA

Categoría	Componente	Requisito Mínimo Realista	Notas
Sistema Operativo	Windows (OS)	Windows 7 (64-bit), 8, 10, o 11	Unity requiere una versión de 64 bits para la ejecución moderna.
Procesador	CPU	1.8 GHz de doble núcleo (Dual Core) o superior	Mínimo para asegurar el rendimiento básico del sistema operativo y el juego.
Memoria	RAM	<b>4 GB</b>	Es el estándar actual para un sistema operativo moderno y cualquier aplicación de Unity.
Gráficos	GPU	Gráficos Integrados (ej. Intel HD 3000 o superior)	Lo más importante es que soporte <b>DirectX 9.0c</b> y Shader Model 3.0.
Almacenamiento	Espacio Libre	500 MB de espacio libre	Se necesita un margen mínimo de espacio libre para el sistema.
Software Adicional	Visual C++	Microsoft Visual C++ Redistributable	Necesario para ejecutar código C++ interno del motor Unity. (Recomendado: 2015-2022).
Software Adicional	Gráficos (API)	DirectX	Componentes de <b>DirectX 9.0c</b> o superior para la renderización gráfica en Windows.



Botón para conocer acerca de la app

Boton para recargar el juego

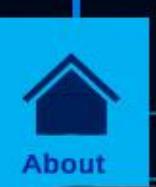
Botón para quitar y activar la musica

Boton para ayuda

Botón para salir de la app

Botón para iniciar selección de nivel

START



About



It is a platform that creates an environment and simulated communication situations.

By projecting an image that interacts with students, the goal is to create a comfortable and stimulating environment.

The main focus of this platform called "KIRA" is on practicing simple dialogues through questions and answers.

Cuadro que habla acerca de la app



# KIRA

START

**story 4**

**Story 1**

**Story 2**

**Story 3**



**KIRA**

Nivel bloqueado

**Story 5**

**Story 6**

**Back**

**Instructions**

Botón para salir del menu

Botón de instrucciones

Botón Historia 1 toca para seleccionar

# INSTRUCTIONS

**START GAME**



**CHOOSE LEVEL**



**ENJOY THE STORY**



**TEST YOUR READING AND  
LISTENING SKILLS**



**Back**

Botón para salir del menu

Retroalimentación o leer historia



Repeat Again



Personaje kira hablando

**They are buying ice cream!**

Botón para repetir listening

Texto acerca de la historia

Botón para salir de la historia

Back

Botón para ir a las preguntas

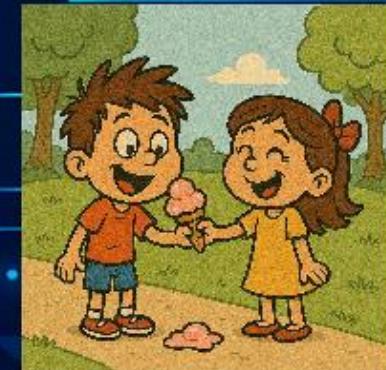
Questions



Repeat Again



Imágenes ilustrativas para  
comprender el listening



Back

Questions

**Repeat Again**



Si no entendiste el audio una vez finaliza toca aca para poder leerlo cuando quieras



Aquí se muestra lo escuchado en el listening



Pablo and Maria are in the park. They are buying ice cream!. Pablo bought vanilla ice cream and Maria bought strawberry ice cream. Unfortunately!, Pablo threw away his ice cream and Maria laughed. Pablo was sad, but Maria shared her ice cream!

**Back**

**Questions**



Ilustrador de vidas



3

3

Puntuación

Pregunta

Toca cualquiera para responder a la pregunta

Notificador de aprobado



Texto acerca de la historia

Imágenes acerca de la historia

**But he gets up and just smiles on his way to work.**



4

Botón para enviar respuesta

Caja de texto para escribir la respuesta

Instrucciones de la Actividad

Hello Friend!! Today we're going to play a cool word game. I'll say an adjective, and your mission is to write the opposite. Are you ready? Let's begin!

Back

Send