

# GUIA GRAFICA KIRA



Categoría	Componente	Requisito Mínimo Realista	Notas
Sistema Operativo	Windows (OS)	Windows 7 (64-bit), 8, 10, o 11	Unity requiere una versión de 64 bits para la ejecución moderna.
Procesador	CPU	1.8 GHz de doble núcleo (Dual Core) o superior	Mínimo para asegurar el rendimiento básico del sistema operativo y el juego.
Memoria	RAM	4 GB	Es el estándar actual para un sistema operativo moderno y cualquier aplicación de Unity.
Gráficos	GPU	Gráficos Integrados (ej. Intel HD 3000 o superior)	Lo más importante es que soporte <b>DirectX 9.0c</b> y Shader Model 3.0.
Almacenamiento	Espacio Libre	500 MB de espacio libre	Se necesita un margen mínimo de espacio libre para el sistema.
Software Adicional	Visual C++	Microsoft Visual C++ Redistributable	Necesario para ejecutar código C++ interno del motor Unity. (Recomendado: 2015-2022).
Software Adicional	Gráficos (API)	DirectX	Componentes de <b>DirectX 9.0c</b> o superior para la renderización gráfica en Windows.



Botón para conocer acerca de la app

Boton para recargar el juego

Botón para quitar y activar la musica

Boton para ayuda

Botón para salir de la app

Botón para iniciar selección de nivel

START



It is a platform that creates an environment and simulated communication situations.

By projecting an image that interacts with students, the goal is to create a comfortable and stimulating environment.

The main focus of this platform called "KIRA" is on practicing simple dialogues through questions and answers.

Cuadro que habla acerca de la app



**KIRA**

START



Botón Historia 1 toca para seleccionar

**Story 1**

**Story 4**

**Story 2**

**Story 5**

**Story 3**

**KIRA**

Nivel bloqueado

**Story 6**



Botón para salir del menu

**Back**

Botón de instrucciones

**Instructions**



# INSTRUCTIONS

**START GAME**



**CHOOSE LEVEL**



**ENJOY THE STORY**



**TEST YOUR READING AND LISTENING SKILLS**



**Back**

Botón para salir del menu



Retroalimentación o leer historia



**Repeat Again**



Botón para repetir listening

Personaje kira hablando

**They are buying ice cream!**

Texto acerca de la historia

Botón para salir de la historia

**Back**

Botón para ir a las preguntas

**Questions**





**Repeat Again**



Imágenes ilustrativas para  
comprender el listening

**Back**

**Questions**





Si no entendiste el audio una vez finaliza toca aca para poder leerlo cuando quieras



Aquí se muestra lo escuchado en el listening



**Pablo and Maria are in the park. They are buying ice cream!. Pablo bought vanilla ice cream and Maria bought strawberry ice cream. Unfortunately!, Pablo threw away his ice cream and Maria laughed. Pablo was sad, but Maria shared her ice cream!**

**Back**

**Questions**





Ilustrador de vidas



Puntuación



*Chocolate*

*Vanilla*

**GO**

*Strawberry*

Notificador de aprobado

Toca cualquiera para responder a la pregunta

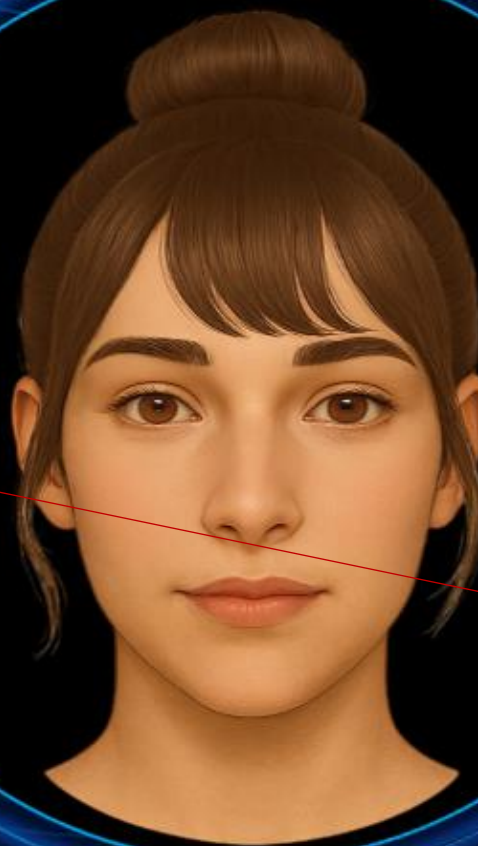
Pregunta







**Repeat Again**



Imágenes acerca de la historia

Texto acerca de la historia

**But he gets up and just smiles on his way to work.**

**Back**

**Questions**



4

Botón para enviar respuesta

Caja de texto para escribir la  
respuesta

Instrucciones de la Actividad

Hello Friend!! Today we're going to play a cool word game. I'll say  
an adjective, and your mission is to write the opposite. Are you  
ready? Let's begin!

Back

Send