	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	3/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	


La impresión de este documento es una copia no controlada

Guía práctica de estudio 01:

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería



La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	4/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

Guía práctica de estudio 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivo:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:


- ③ Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- ③ Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- ③ Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.
- ③ Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.
- ③ Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	5/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas actividades.

La impresión de este documento es una copia no controlada

Control de Versiones

Un controlador de versiones es un sistema el cual lleva a cabo el registro de los cambios sobre uno o más archivos (sin importar el tipo de archivos) a lo largo del tiempo.


Estos sistemas permiten regresar a versiones específicas de nuestros archivos, revertir y comparar cambios, revisar quién hizo ciertas modificaciones, así como proteger nuestros archivos de errores humanos o de consecuencias no previstas o no deseadas. Además, un control de versiones nos facilita el trabajo colaborativo, y nos permite tener un respaldo de nuestros archivos.

Actualmente esta herramienta es sumamente importante para los profesionistas del software, sin embargo, su uso se extiende a diseñadores, escritores o cualquiera que necesite llevar un control más estricto sobre los cambios en sus archivos.

Tipos de Sistemas de Control de Versiones

Sistema de Control de versiones Local

En estos sistemas, el registro de los cambios de los archivos se almacena en una base de datos local.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	6/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

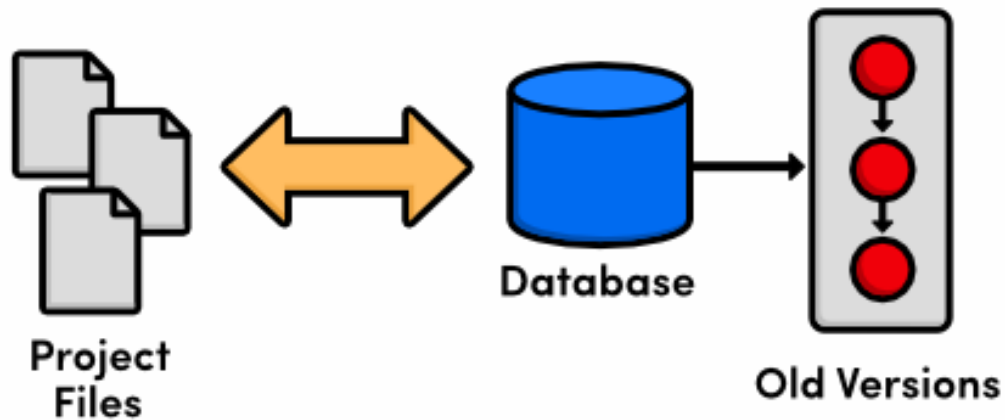


Figura 1: Control de Versiones Local

La impresión de este documento es una copia no controlada

Sistema de Control de Versiones Centralizado

Estos sistemas están pensados para poder trabajar con colaboradores, por lo que un servidor central lleva el control de las versiones y cada usuario descarga los archivos desde ese servidor y sube sus cambios al mismo.

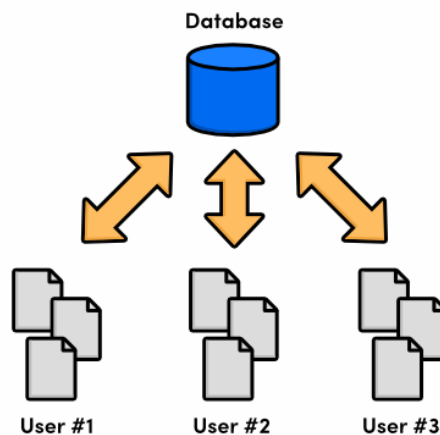



Figura 2: Control de Versiones Centralizado

Sistema de Control de Versiones Distribuido

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	7/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

En estos sistemas, los usuarios tienen una copia exacta del proyecto, así como todo el registro de las versiones, de esta manera si el servidor remoto falla o se corrompe, los usuarios pueden restablecer el servidor con sus propias copias de seguridad, además los usuarios pueden obtener los cambios en los archivos directamente del equipo de otros usuarios.

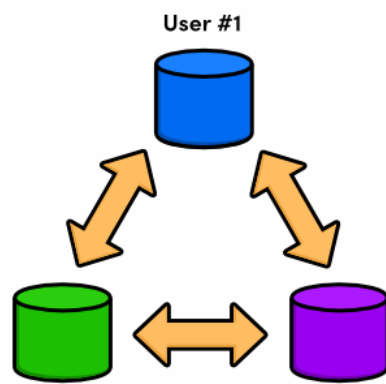


Figura 3: Control de Versiones Distribuido

La impresión de este documento es una copia no controlada

Git


Git es un sistema de control de versiones de código libre, escrito en C, multiplataforma creado en 2005 por Linus equipo Torvalds, desarrollado por la necesidad de tener un sistema de control de versiones eficiente para el desarrollo del Kernel de Linux. Hoy en día es el sistema de control de versiones más usado y adoptado en el mundo.

Repositorio

Un repositorio es el directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, aquí se encuentran todos los archivos que integran nuestro proyecto, y en el caso de Git, todos los archivos necesarios para llevar a cabo el control de versiones.

Repositorio Local

Un repositorio local, es aquel que se encuentra en nuestro propio equipo y solo el dueño del equipo tiene acceso a él.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	8/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

Repositorio Remoto

Un repositorio remoto es aquel que está alojado en la nube, esto quiere decir, que se encuentra en un servidor externo, el cual puede ser accedido desde internet y que nos va a permitir tener siempre a la mano nuestros archivos. Algunos de estas plataformas son: github.com, bitbucket.org o gitlab.com, todos ofreciendo diferentes características.

Github

Github es una plataforma de almacenamiento para control de versiones y colaboración. Esta plataforma nos permite almacenar nuestros repositorios de una forma fácil y rápida, además nos da herramientas para el mejor control del proyecto, posibilidad de agregar colaboradores, notificaciones, herramientas gráficas y mucho más. Actualmente Github cuenta con más de 14 millones de usuarios haciéndola la plataforma más grande de almacenamiento de código en el mundo.

La impresión de este documento es una copia no controlada

Operaciones en un repositorio

Agregar


Esta operación agrega archivos en nuestro repositorio para ser considerados en el nuevo estado guardado del proyecto. Por lo general son los archivos creados o que tienen nuevas modificaciones.

Commit

Esta operación se encarga de registrar los archivos agregados para generar un nuevo estado (o versión) en nuestro repositorio, un commit puede registrar uno o más archivos, y van acompañados de una explicación de lo que agregamos o cambiamos.

Ramas (Branches)

Nuestro repositorio se puede ver como un árbol, donde la rama principal (generalmente llamada master) contiene nuestro trabajo revisado y funcionando. Una rama es una

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	9/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

bifurcación de otra rama en la cual podemos realizar nuevas modificaciones y pruebas, sin afectar los archivos que ya funcionan, una vez que hayamos terminado las nuevas modificaciones sobre esa rama, se puede fusionar (merge) con la rama padre, y ésta tendrá los nuevos cambios ya aprobados.

Almacenamiento en la nube


El almacenamiento en la nube (o cloud storage, en inglés) es un modelo de servicio en el cual los datos de un sistema de cómputo se almacenan, se administran y se respaldan de forma remota, normalmente en servidores que están en la nube y que son administrados por el proveedor del servicio. Estos datos se ponen a disposición de los usuarios a través de una red, como lo es Internet.

Google Drive, SkyDrive, iCloud o Dropbox son algunos espacios de almacenamiento en la nube. Además, Google Drive (Google) y SkyDrive (Outlook) cuentan con herramientas que permiten crear documentos de texto, hojas de cálculo y presentaciones, donde el único requisito es tener una cuenta de correo de dichos proveedores.

La impresión de este documento es una copia no controlada



<http://www.youtube.com/watch?v=wKJ9KzGQq0w>

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	10/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	



<http://www.youtube.com/watch?v=hoTBiIpz8DI>


Este tipo de herramientas hace posible editar un documento y compartirlo con uno o varios contactos, de tal manera que todos pueden trabajar grupalmente en un solo documento.



Por lo tanto, los documentos creados puedan ser vistos, editados, compartidos y descargados en cualquier sistema operativo, ya sea Windows, Mac OS o Linux, y en cualquier dispositivo con capacidad de procesamiento como teléfonos inteligentes, tabletas y computadoras.

La impresión de este documento es una copia no controlada



	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	11/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

Google Forms

Google Drive cuenta con una aplicación para recolectar información usando formularios (Forms), una particularidad de la hoja de cálculo.


New forms features

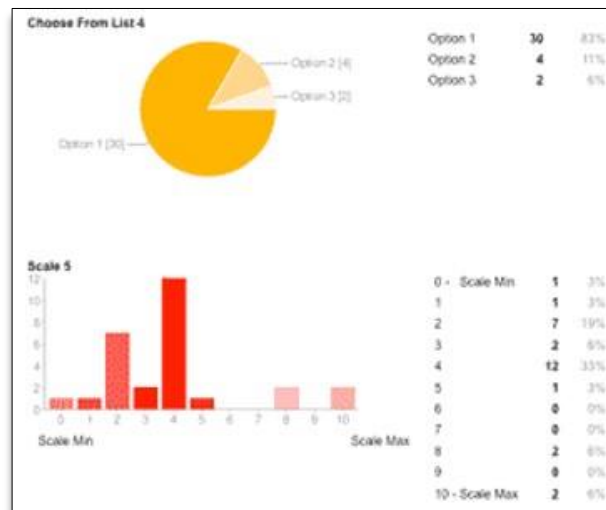
What do you think about the new Forms features?

	This will change my life	Gee whiz, finally!	Pretty cool	Meh	I dislike change
Grid question type	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Bi-Di input support	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Improved results summary charts	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Sign-in to view	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Pre-populate via parameter	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Se puede generar una serie de preguntas que pueden ser mandadas y contestadas por un grupo de personas. También proporciona un resumen con gráficas de los datos obtenidos del formulario.

La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	12/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	




<http://www.youtube.com/watch?v=IzgaUOW6GIs>

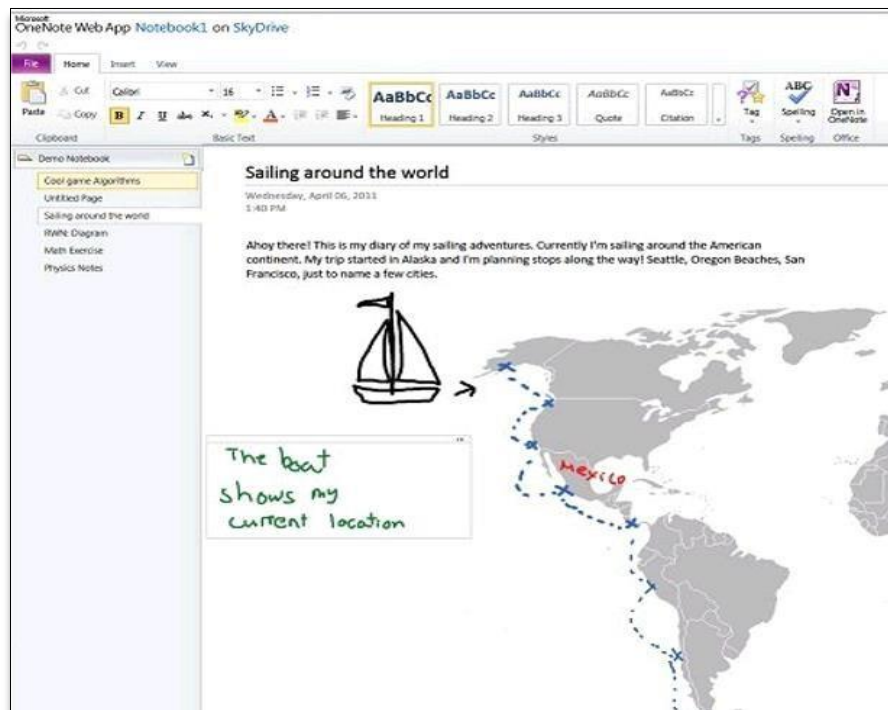
OneNote

Por otro lado, a través de SkyDrive de Microsoft se puede utilizar la aplicación OneNote.

El editor OneNote es muy amigable para realizar apuntes como si se ocupara una libreta de papel, pero con la diferencia de que todo se queda guardado en la nube.

La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	13/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	




<http://www.youtube.com/watch?v=nxi9c6xBb0U>

Dropbox

Dropbox es una herramienta que sirve para almacenar cualquier tipo de archivo digital en Internet.

Para utilizarlo es necesario contar con una cuenta de correo para darse de alta en el sitio. Una vez realizado el registro se puede acceder al sitio, ya sea por medio de su interfaz web o descargando la aplicación que puede ser instalada en cualquier sistema operativo (teléfonos inteligentes, tabletas y computadoras).

La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	14/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	



Dropbox cuenta con aplicaciones de Microsoft Office Online para editar documentos. Los documentos también pueden ser compartidos con otros usuarios, ya sea compartiendo la carpeta que los contiene o por medio de un link.


<https://www.dropbox.com/>

Buscadores de Internet

Los motores de búsqueda (también conocidos como buscadores) son aplicaciones informáticas que rastrean la red de redes (Internet) catalogando, clasificando y organizando información, para poder mostrarla en el navegador.

El rastreo de información se realiza a través de algoritmos propios de cada buscador, por ejemplo:

- ③ Yahoo utiliza WebRank, a partir de una escala del 1 al 10, mide la popularidad de una página web.
- ③ Live Search utiliza un algoritmo que analiza diversos factores, como son el contenido de una página, el número y calidad de los sitios web que han enlazado la página, así como las palabras clave contenidas en el sitio.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	15/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

La impresión de este documento es una copia no controlada

- ③ Google utilizar el llamado PageRank, que es un valor numérico que representa la popularidad que una página web tiene en Internet. PageRank es un concepto (marca registrada y patentada) de Google que introduce en su algoritmo de indexación.

Buscador de Internet Google


El buscador de Google (en inglés Google Search) es un motor de búsqueda en la web propiedad de Google Inc. Es el motor de búsqueda más utilizado en la Web. Fue desarrollado por Larry Page y Sergey Brin en 1997.

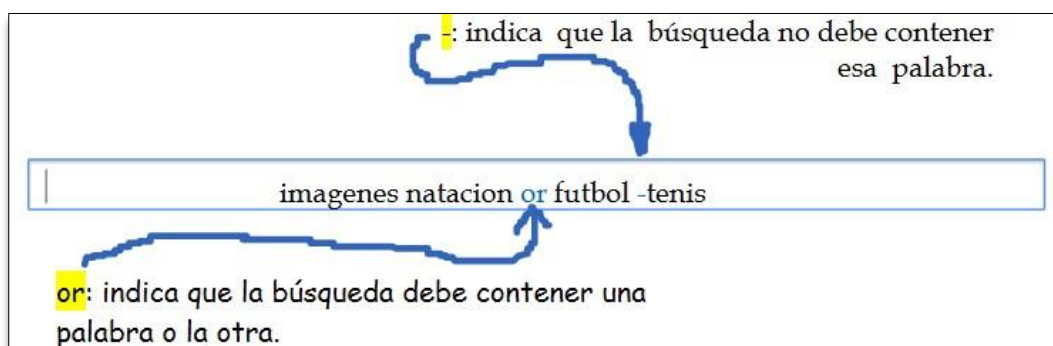


Características

1. Para encontrar todas las imágenes de natación o de futbol que no contengan la palabra tenis se utiliza la siguiente búsqueda:

La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	16/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	



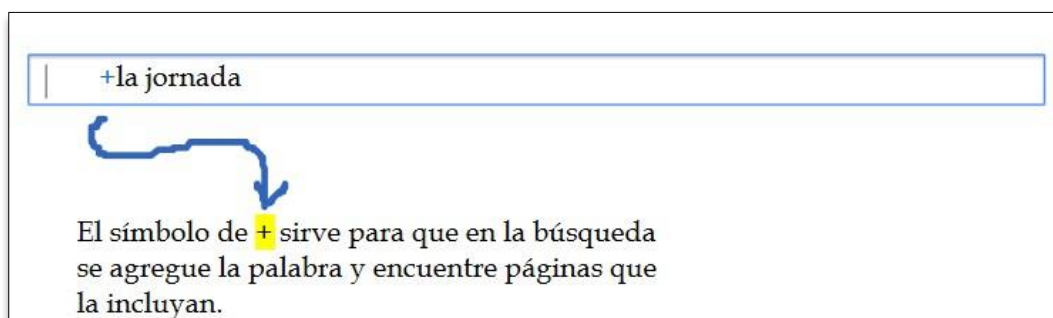
Nota: no es necesario agregar acentos en la búsqueda.

- Para encontrar todos los datos pertenecientes sólo a la **jornada del futbol mexicano**:





Las comillas dobles ("<oración>") al inicio y al final de la búsqueda indican que sólo se deben buscar páginas que contengan exactamente dichas palabras. En este caso se agregó el conector *del* a la búsqueda para encontrar exactamente la frase.

- Al momento de hacer búsquedas no es necesario incluir palabras como los artículos (el, la, los, las, un, etc.), pero en caso de ser necesario se puede hacer lo siguiente:




La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	17/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	18/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	


Comandos

Si se quiere saber el significado de una palabra, simplemente hay que agregar **define:**<palabra>.





define:computacion

site ayuda a buscar sólo en un sitio determinado.




site:cnnmexico.com ~olimpiadas 2012..2013

~ indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra. números, en este caso de años. **..** sirve para buscar en un intervalo de

La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	19/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

Para realizar la búsqueda y obtener un tipo de documento en particular se usa **filetype:**<tipo>.

intitle:<palabra> se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra como título.

Para restringir los resultados donde se encuentre un término específico se usa **intext:**<término>.

Search query: `intitle:"programación en c" intext:ingenieria filetype:pdf`

Calculadora

Google permite realizar diversas operaciones dentro de la barra de búsqueda simplemente agregando la ecuación en dicho campo.


Google search bar: `5*9 +(sqrt(10))^3`

Web Imágenes Vídeos Libros Más Herramientas de búsqueda

Aproximadamente 84,900,000 resultados (0.39 segundos)

Calculator result: $(5 * 9) + (\sqrt{10})^3 = 76.6227766017$

Calculator interface showing buttons: Rad, Inv, π, e, Ans, EXP, x!, sin, cos, tan, log, ln, √, x^y, (,), %, AC, 7, 8, 9, ÷, 4, 5, 6, ×, 1, 2, 3, -, 0, ., =, +.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	20/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

La impresión de este documento es una copia no controlada



Google search for $\sin(1) + \cos(0)$. The search bar shows the expression. Below the search bar, it says "Aproximadamente 37,300,000 resultados (0.33 segundos)". A suggestion is provided: "Sugerencia: [Buscar solo resultados en español](#). Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#)".

The search results display a calculator interface with the expression $\sin(1 \text{ radian}) + \cos(0 \text{ radians}) =$ and the result **1.84147098481**.


Convertidor de unidades

El buscador de Google también se puede utilizar para obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



Google search for "90 grados centígrados a fahrenheit". The search bar shows the text. Below the search bar, it says "Aproximadamente 112,000 resultados (0.46 segundos)".

The search results display the conversion: "90 grados centígrados =" followed by **194 grados Fahrenheit**.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	21/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

La impresión de este documento es una copia no controlada




Nota: el navegador interpreta la moneda nacional, si se requiere la conversión a otra moneda solo se especifica el tipo de peso (colombianos, argentinos, chilenos, etc.).

Graficas en 2D

Es posible graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar ésta en la barra de búsqueda. También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar.

La impresión de este documento es una copia no controlada


	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	22/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	



Google académico

Si se realiza la siguiente búsqueda define:"google scholar", se obtiene:

"Google Académico es un buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico, y soportado por una base de datos disponible libremente en Internet que almacena un amplio conjunto de trabajos de investigación científica de distintas disciplinas y en distintos formatos de publicación."

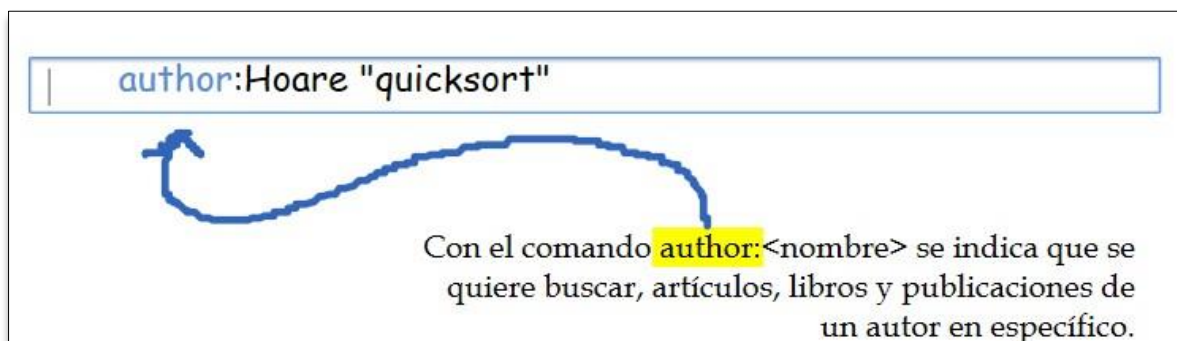
	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	23/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

<http://scholar.google.es/>

La impresión de este documento es una copia no controlada




La siguiente búsqueda encuentra referencias del algoritmo de ordenamiento Quicksort creado por Hoare:



Dentro de la página se pueden observar varias características de la búsqueda realizada:

La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	24/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	




Google imágenes

Permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen almacenada en la computadora hacia el buscador de imágenes.

<http://www.google.com/imghp>



La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	25/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	




La impresión de este documento es una copia no controlada

Actividad en casa

Creación de cuenta en github.com

Para comenzar a utilizar github, se debe hacer lo siguiente: abrimos en cualquier navegador web la dirección <https://github.com>. Damos click en “Sign Up” para crear una cuenta.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	26/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	



Personal Open source Business Explore Pricing Blog Support Search GitHub Sign in **Sign up**

How people build software

Millions of developers use GitHub to build personal projects, support their businesses, and work together on open source technologies.

Pick a username

Your email address

Create a password

Use at least one letter, one numeral, and seven characters.

Sign up for GitHub


By clicking "Sign up for GitHub", you agree to our [terms of service](#) and [privacy policy](#). We'll occasionally send you account related emails.

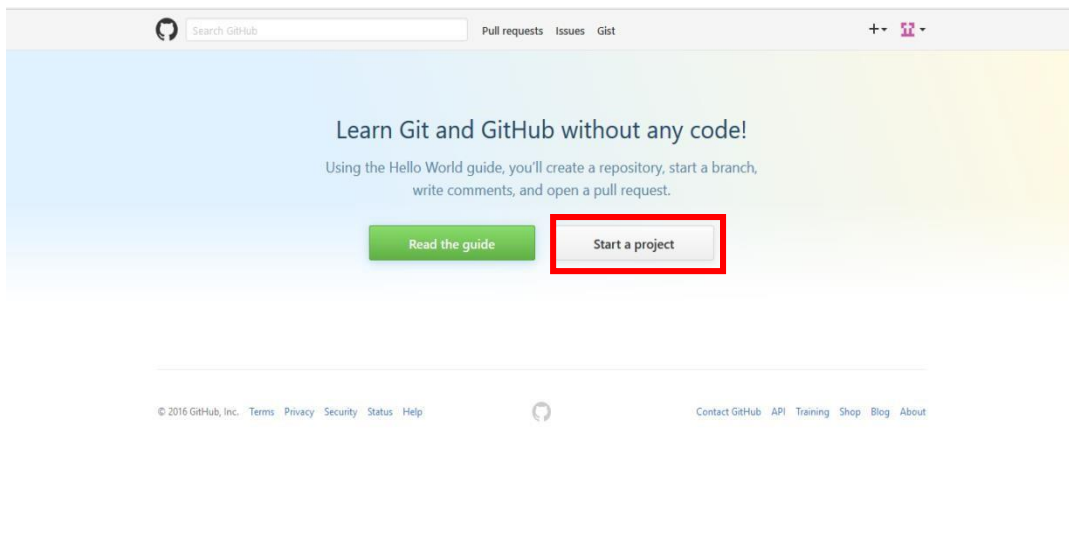
Escribimos un usuario propio, un correo, una contraseña y damos click en “Create an account”, elegimos el plan gratuito y damos en continuar. Damos click en “skip this step”, esperamos el correo de verificación, y verificamos nuestra cuenta.

Creando nuestro primer repositorio

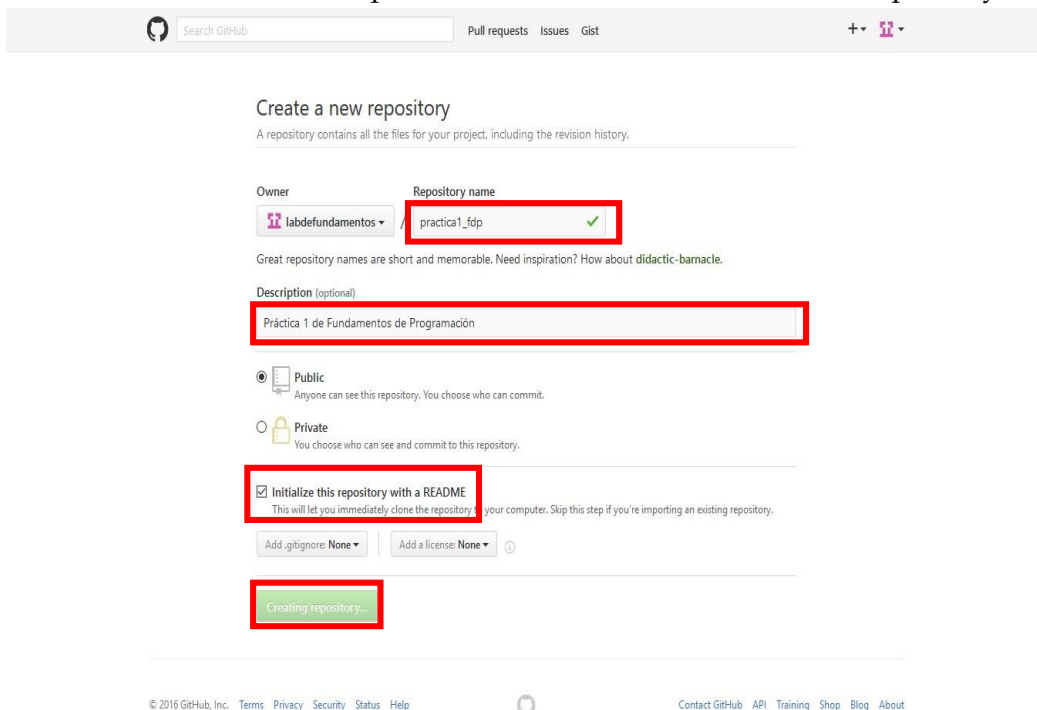
Damos click en el botón de “Start a Project”


La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	27/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	



En este paso se crea el repositorio, le damos un nombre (practica1_fdp), una descripción e inicializamos un README, posteriormente damos click a “Create repository”

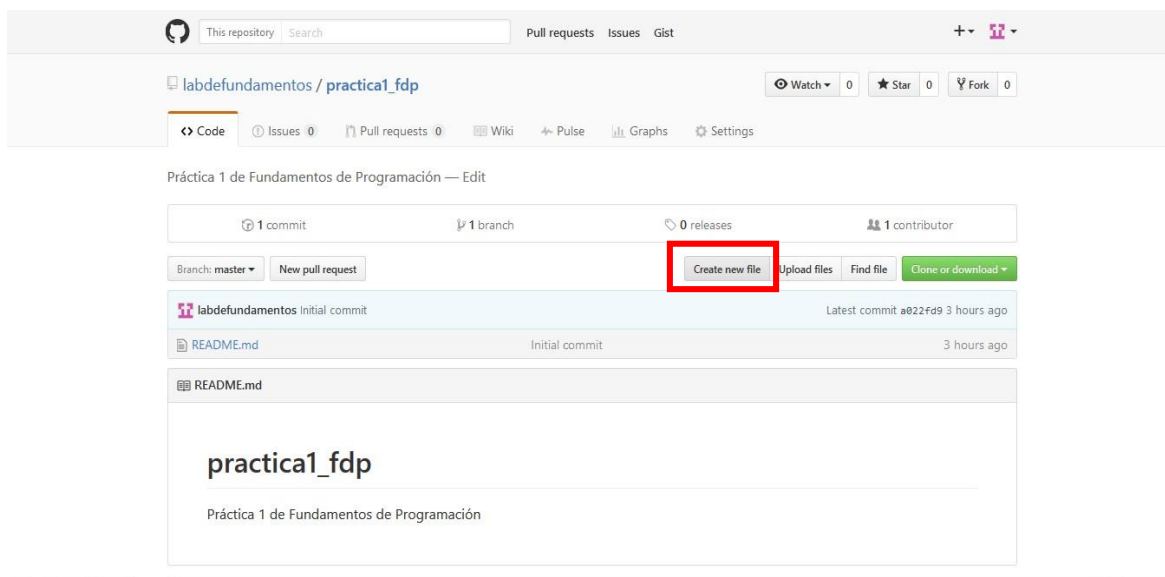


	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	28/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

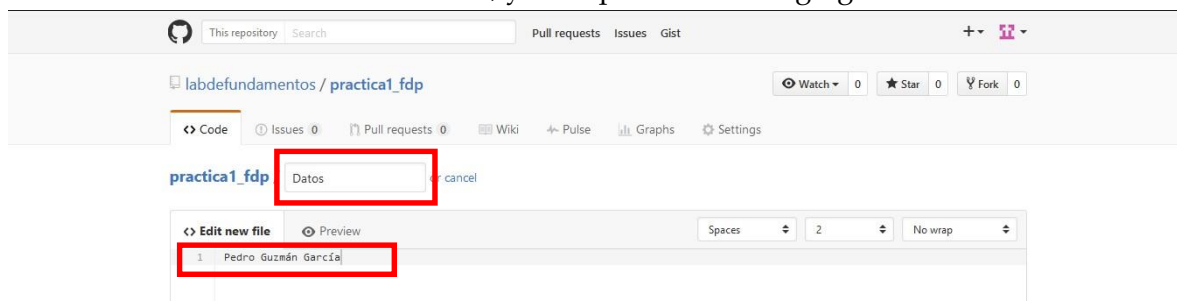
La impresión de este documento es una copia no controlada

Creación de archivos en nuestro repositorio


Damos click en el botón de “Create new file”



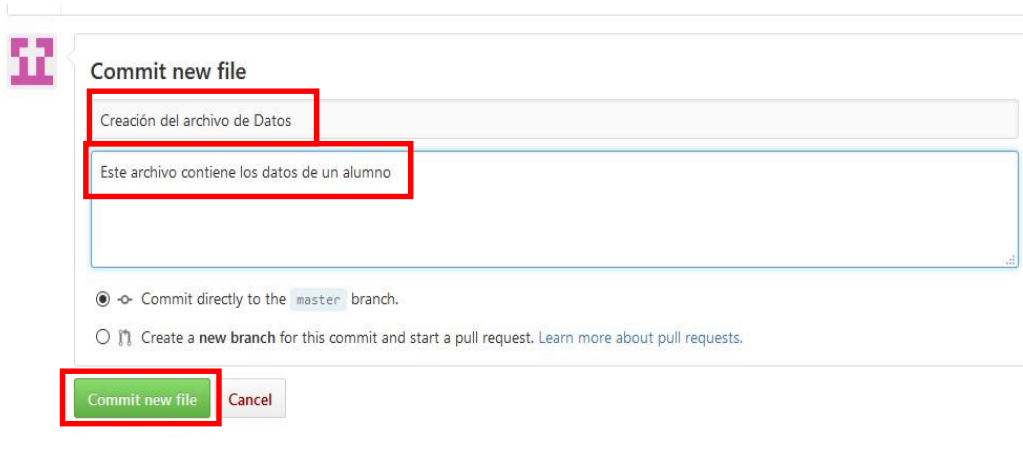
Crearemos un archivo llamado Datos, y en la primera línea agregaremos nuestro nombre.



En la sección de Commit new file, haremos una explicación del archivo creado, posteriormente damos click al botón de Commit new file.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	29/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

La impresión de este documento es una copia no controlada



Commit new file

Creación del archivo de Datos

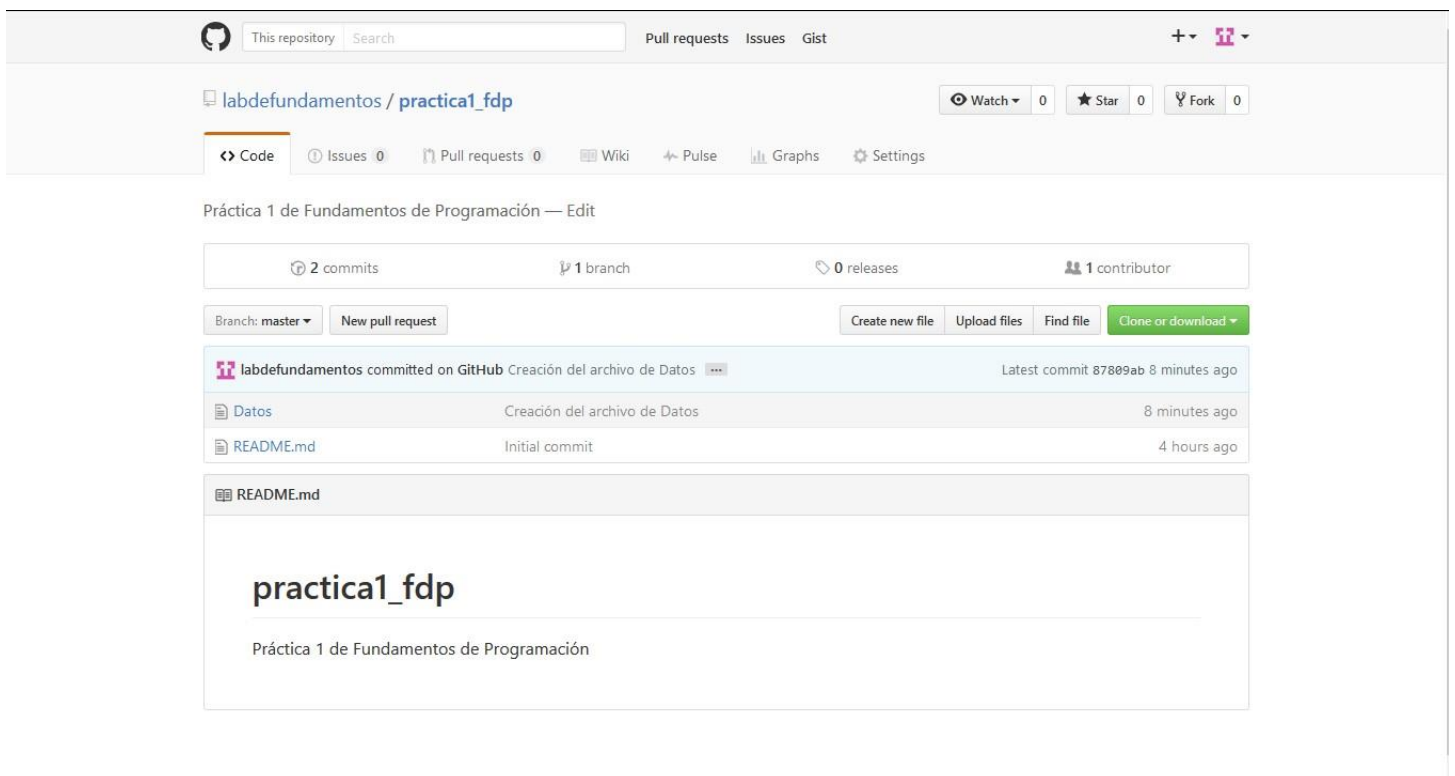
Este archivo contiene los datos de un alumno

☒ Commit directly to the `master` branch.

☐ Create a new branch for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

Commit new file Cancel

Con esto habremos creado un nuevo archivo en nuestro repositorio, la acción de hacer commit es indicarle al Control de versiones que hemos terminado una nueva modificación, dando una breve explicación Al momento de hacer el commit, nuestro proyecto se encuentra



This repository Search Pull requests Issues Gist

labdefundamentos / **practica1_fdp** Watch 0 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Wiki Pulse Graphs Settings

Práctica 1 de Fundamentos de Programación — Edit

2 commits 1 branch 0 releases 1 contributor

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download


labdefundamentos committed on GitHub Creación del archivo de Datos Latest commit 87809ab 8 minutes ago

File	Commit Message	Time
Datos	Creación del archivo de Datos	8 minutes ago
README.md	Initial commit	4 hours ago

README.md

practica1_fdp

Práctica 1 de Fundamentos de Programación

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	30/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	


en un nuevo estado. En la pantalla principal del repositorio se puede ver la lista de archivos en nuestro repositorio con la explicación del commit que agregó o modificó a ese archivo.




La impresión de este documento es una copia no controlada

Subiremos dos imágenes locales (escudo de la facultad y de la universidad) a nuestro repositorio, dando click en el botón de "Upload files"

Seleccionamos los dos archivos de nuestro equipo y hacemos el commit, explicando los archivos agregados.



	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	31/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	


practica 1_top /



Drag additional files here to add them to your repository

Or choose your files

 escudo_fi.jpg ×
 escudo_unam.jpg ×



Commit changes

Escudos

Escudo de la Facultad y de la Universidad agregados

☒ Commit directly to the `master` branch.
 ☐ Create a new branch for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

Commit changes
Cancel


Como se observa, un commit puede ser de uno o más archivos.

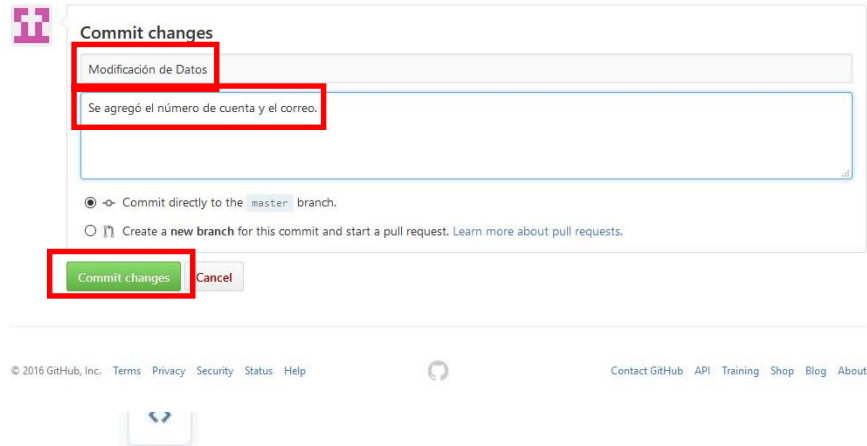
Modificando un archivo

Damos click en el archivo “Datos” y posteriormente hacemos click en el botón con forma de  lápiz

Agregamos en la siguiente línea nuestro número de cuenta y en una línea nueva nuestro correo. Hacemos el commit explicando qué cambios hicimos.

La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	32/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	



Revisando la historia de nuestro repositorio

En la página principal del repositorio dar click a los commits, en este momento debe ser 4

 4 commits


En esta sección se pueden revisar los cambios y estados en nuestro repositorio, Analizar qué pasa al darle click al nombre de cada commit.

Se pueden observar las modificaciones o adiciones qué se hicieron en el commit. Git guarda cada estado de nuestros archivos, de esta manera siempre podemos acceder a versiones específicas.

Dar click al botón

En esta sección se puede observar el estado total del repositorio al momento de un commit específico. Es como una máquina del tiempo, ¡puedes regresar a versiones anteriores!

La impresión de este documento es una copia no controlada

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	33/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

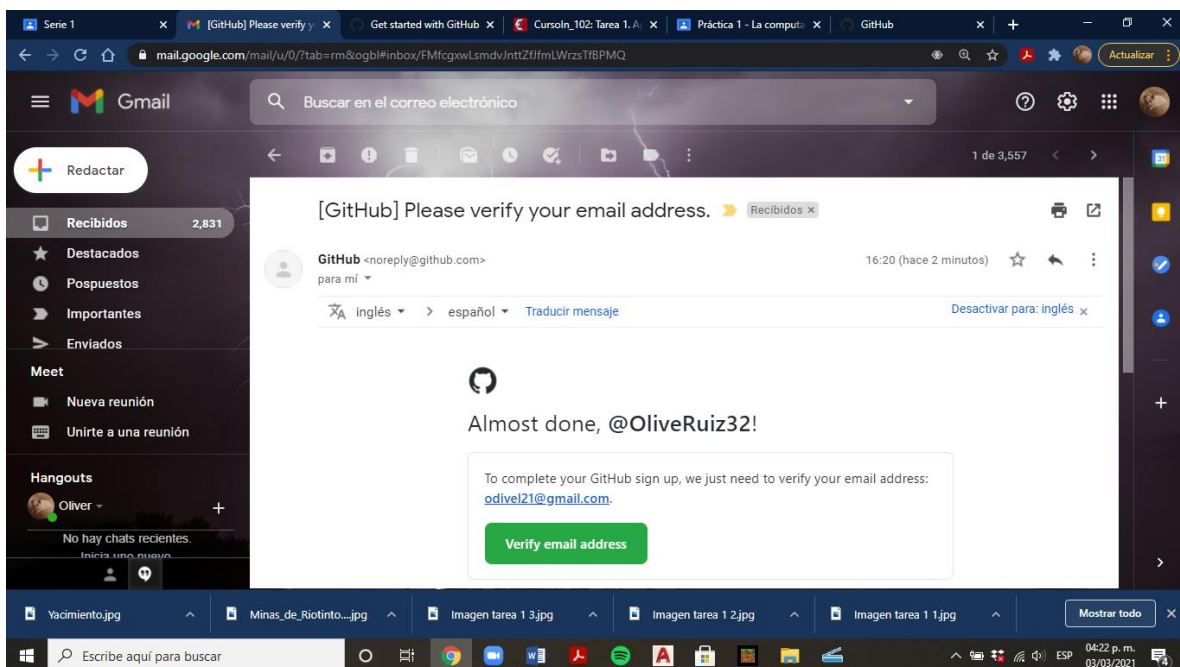
Actividad Final


1. Realizar el reporte de la práctica actual.

Actividad en casa

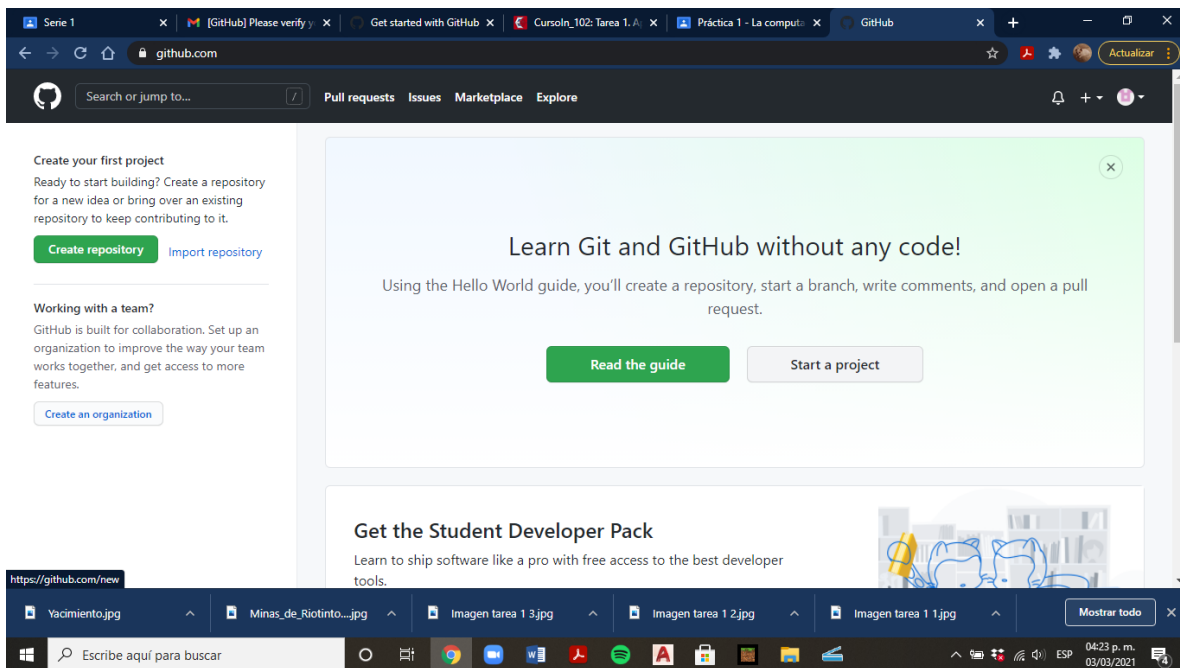
Creación de cuenta y repositorio en GitHub


Antes de empezar a utilizar como tal GitHub, tenemos que crear nuestra cuenta. Para esto introducimos nuestro correo y creamos una contraseña; posteriormente nos va a llegar un correo de confirmación, el cual debemos de abrir y hacer click en “Verify email address”



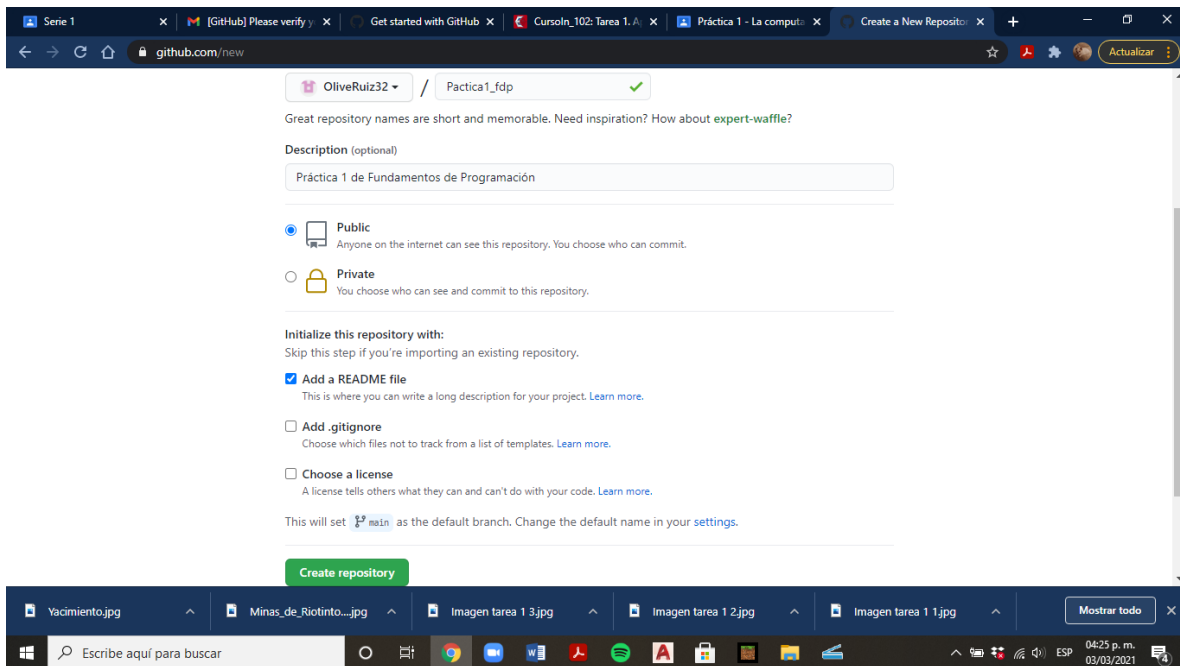
	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	34/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

Ya verificado el correo, podemos empezar. Entramos a la primera página y damos click en “Start a project”



	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	35/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

El siguiente paso es crear nuestro repositorio. Para esto, ideamos un título, una descripción e inicializamos con un README; acto seguido, hacemos click en “Create repository”



Series 1 x [GitHub] Please verify x Get started with GitHub x Cursoln_102: Tarea 1. A x Práctica 1 - La comput... x Create a New Reposit... x + - Actualizar

github.com/new

OliveRuiz32 / Pactica1_fdp ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [expert-waffle](#)?

Description (optional)

Práctica 1 de Fundamentos de Programación

☒ Public
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

☒ Add a README file
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☐ Add .gitignore
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ Choose a license
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)


This will set `main` as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

Create repository

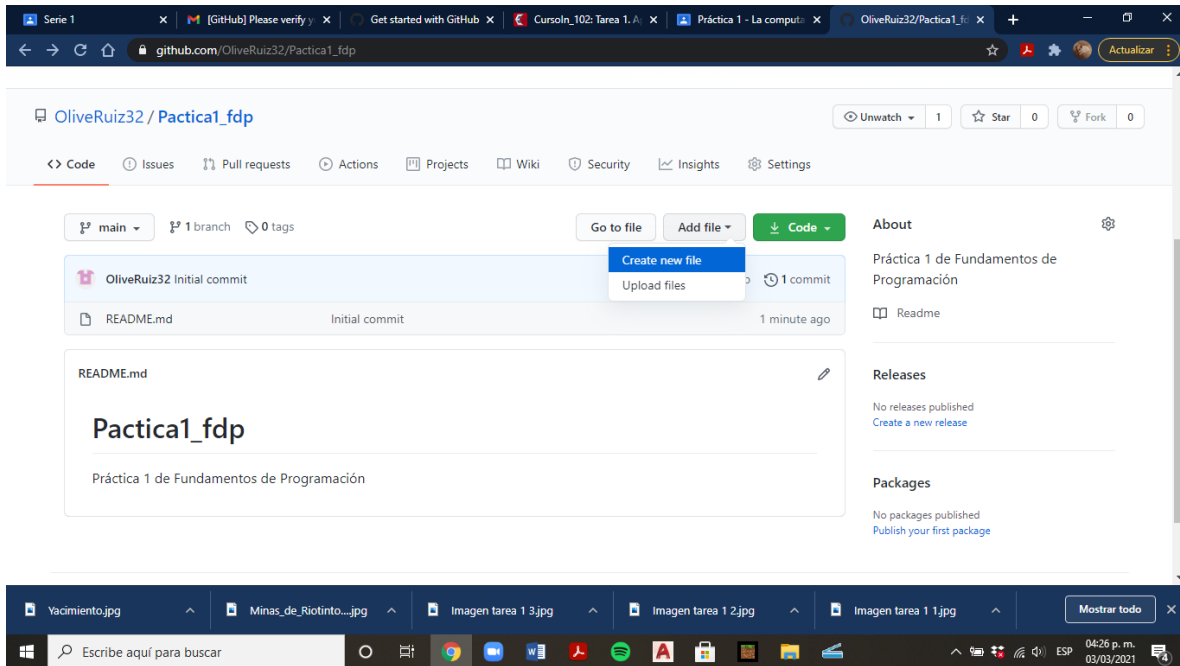
Vacimiento.jpg Minas_de_Riotinto...jpg Imagen tarea 1 3.jpg Imagen tarea 1 2.jpg Imagen tarea 1 1.jpg Mostrar todo x

Escribe aquí para buscar


04:25 p. m.
03/03/2021

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	36/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

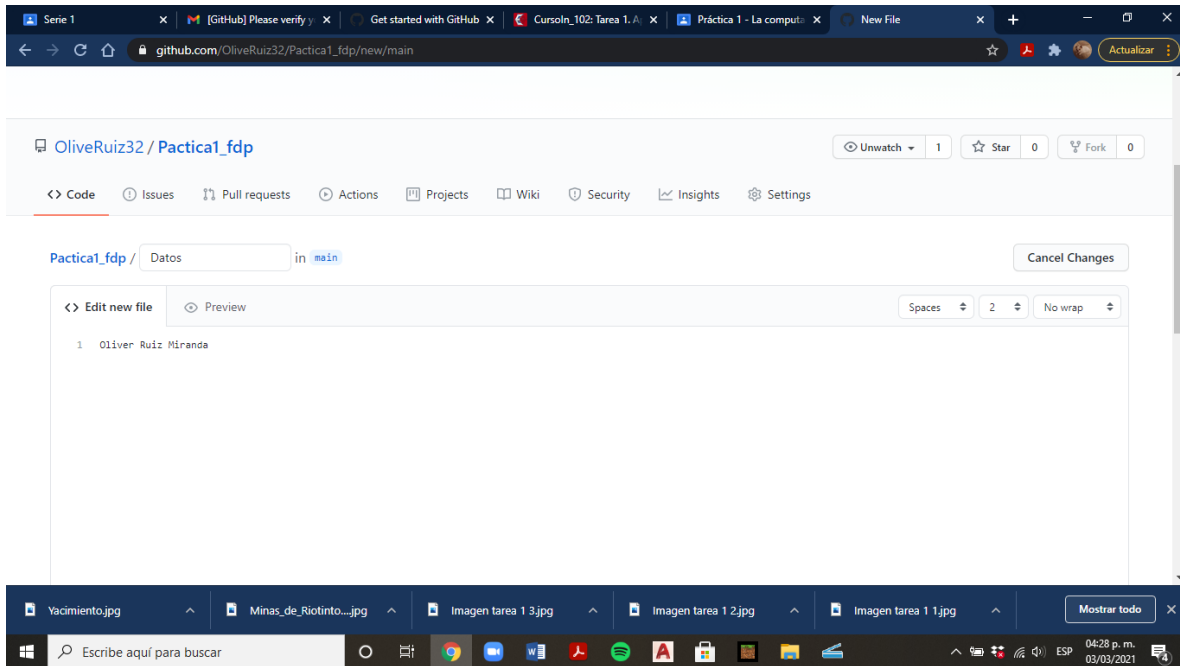
A continuación, nos dirigimos al apartado “Add file/Create new file”




The screenshot shows a web browser window displaying a GitHub repository page for 'OliveRuiz32 / Pactica1_fdp'. The repository has 1 branch and 0 tags. The 'main' branch is selected. The 'Add file' dropdown menu is open, showing options to 'Create new file' or 'Upload files'. The 'README.md' file is visible, with the title 'Pactica1_fdp' and the subtitle 'Práctica 1 de Fundamentos de Programación'. The right sidebar contains sections for 'About', 'Releases', and 'Packages'.

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	37/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

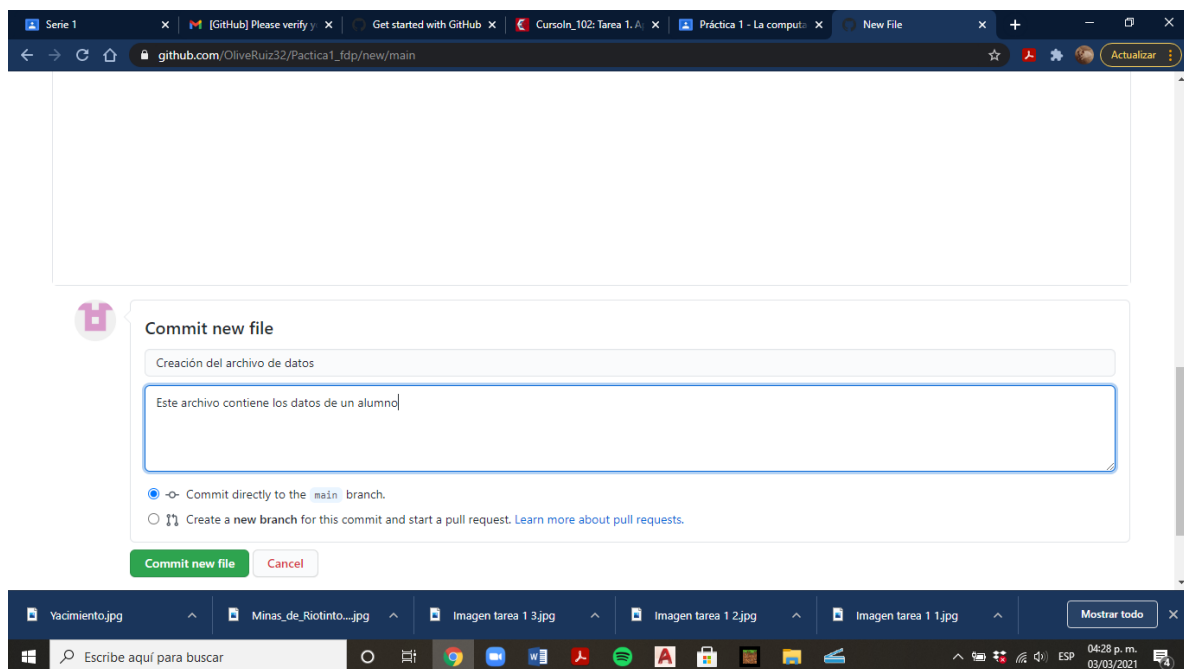
Creamos un archivo llamado “Datos”, en este pondremos nuestro nombre en la primera línea




	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	38/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

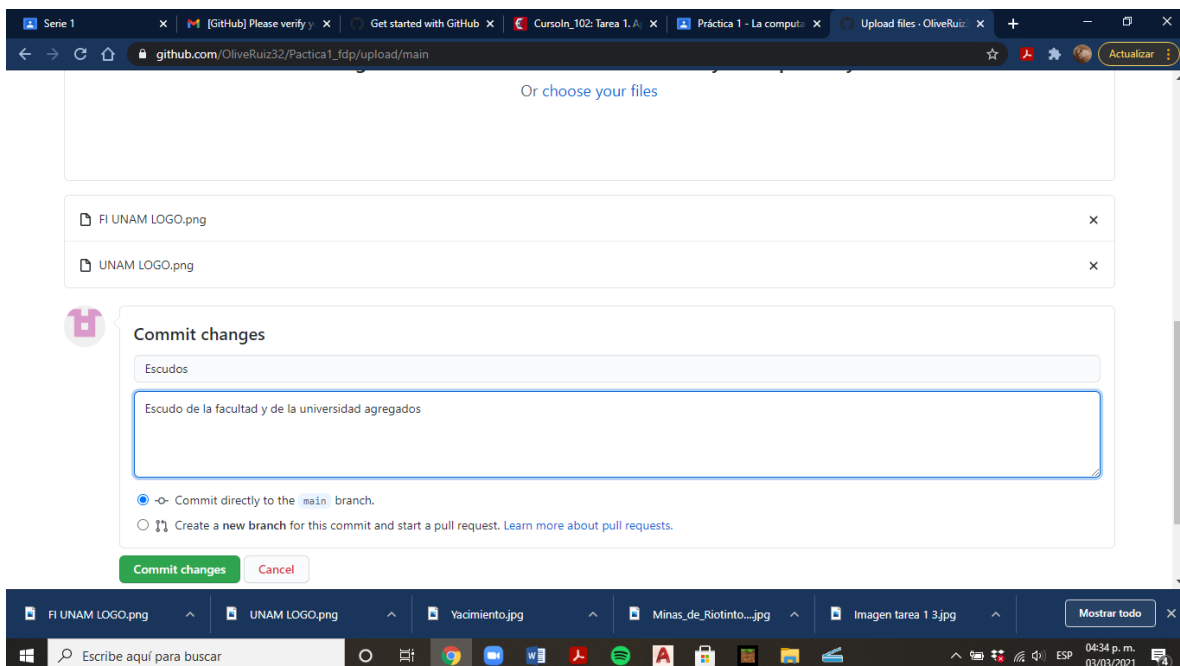
A continuación, redactaremos una pequeña descripción que mencione el cambio o actualización que se hizo. Posteriormente daremos click en “Commit new file”.


Al hacerlo, tendremos nuestro primer archivo creado, la acción “Commit” sirve para hacerle saber al control de versiones que hemos hecho una nueva modificación; esto sirve para que, si en algún momento se desea hacer una nueva modificación, la persona que modifique sepa qué se hizo con anterioridad. De igual forma, si se requiere que el archivo retroceda a alguna versión antigua lo pueda hacer sin ninguna dificultad, ya que existe un historial completo de cada una de las actualizaciones.



	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	39/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

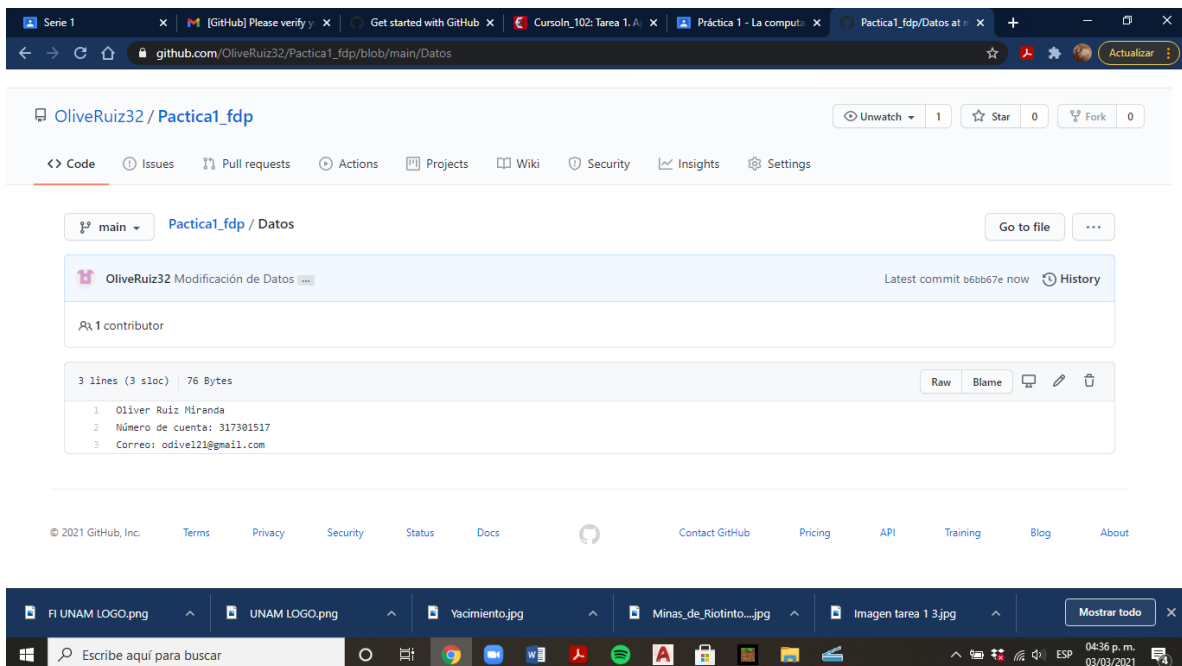
El paso siguiente es agregar dos imágenes (el escudo de la UNAM y el de la Facultad de Ingeniería). Para esto debes de tener los dos archivos en tu PC previamente. Pasamos a seleccionarlos dando click en “Upload files”. Al insertarlos, creamos un commit explicando la inserción de los dos archivos agregados y hacemos click en “Commit changes”



	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	40/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

Ya que tenemos nuestros archivos creados, es momento de modificarlos.

Damos click en nuestro archivo “Datos” y enseguida damos click en el botón con forma de lápiz. Añadimos nuestro número de cuenta y correo en la segunda y tercera línea, respectivamente; redactamos una explicación del cambio y damos click en “Commit changes”




The screenshot displays a GitHub repository page for the user OliveRuiz32, specifically the file 'Datos' within the 'Pactica1_fdp' directory. The file content is as follows:

```

1 Oliver Ruiz Miranda
2 Número de cuenta: 317301517
3 Correo: odive121@gmail.com

```

The page also shows the commit history and the file's raw content. The commit history indicates the latest commit is b6bb67e, now. The file's raw content is also visible, showing the same text as the file view.

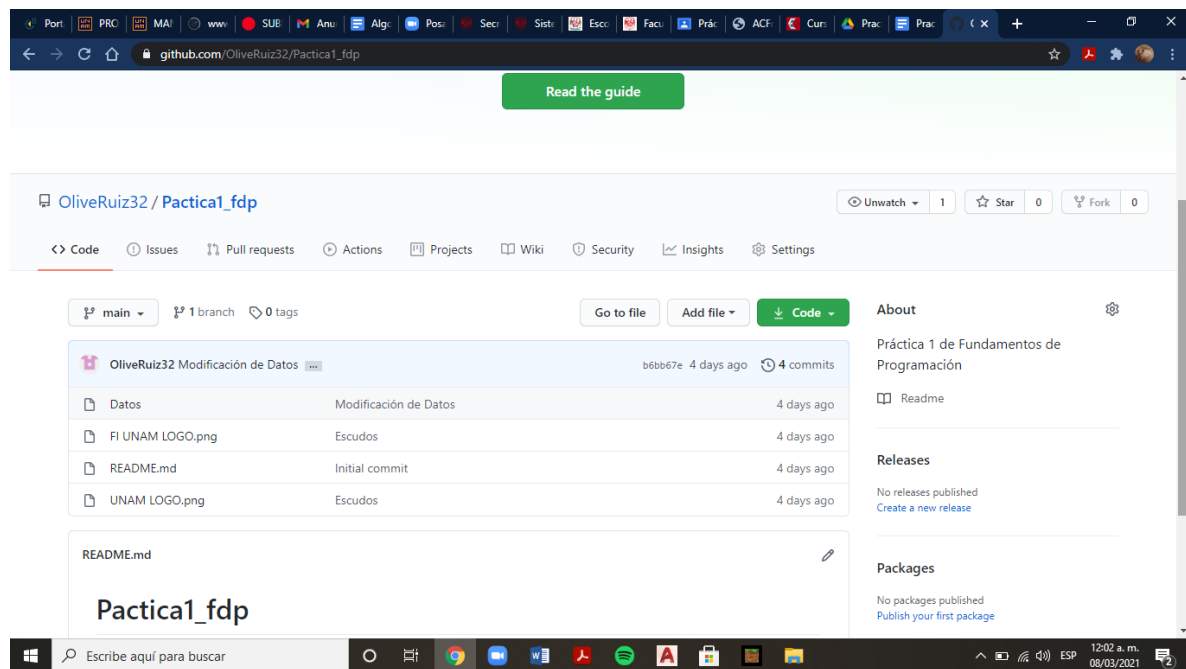
	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	41/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

Como último paso, nos queda revisar que todo esté en orden.

Damos click en el apartado “< > Code” (Aquí es donde podremos observar las actualizaciones y/o adiciones a nuestro repositorio)

En la página principal de nuestro repositorio tendríamos que tener, hasta ahora, 4 Commits

En esta sección es en donde podremos regresar a versiones anteriores si así se requiere.




2. Subir el archivo al repositorio creado y registrar el cambio con el commit “Reporte práctica 1”.
3. Mandar el link del repositorio al profesor.

Ejemplo de link:

 https://github.com/labdefundamentos/practica1_fdp

Link de mi repositorio: https://github.com/OliveRuiz32/Pactica1_fdp

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	42/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	

La impresión de este documento es una copia no controlada

Referencias

1. <http://rypress.com/tutorials/git>
2. <https://git-scm.com/book/es/v1/Empezando-Acerca-del-control-de-versiones>
3. <https://www.google.com.mx/>
4. <http://scholar.google.es/>
5. <http://www.google.com/imghp>
6. <http://www.youtube.com/watch?v=wKJ9KzGQq0w>
7. <http://www.youtube.com/watch?v=wKJ9KzGQq0w>
8. <http://www.youtube.com/watch?v=nxi9c6xBb0U>
9. <https://www.dropbox.com/>
10. http://bc.unam.mx/cultural/inicio/vis_virt/main.html
11. <http://www.inah.gob.mx/index.php/catalogo-paseos-virtuales>
12. <https://www.google.com/maps/views/home>
13. <https://maps.google.com/>
14. <http://translate.google.com/>
15. <http://www.google.com/earth/>
16. <http://news.google.com/>
17. <https://adwords.google.com/>
18. <http://books.google.com/>
19. <https://groups.google.com/>