

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



Plano de Ensino – 2017/2																			
1. IDENTIFICAÇÃO																			
Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS Setor de Lotação: DAIC																		
Curso:	ANÁI DESI	LISE E	VIME		E	Disc	ciplina	::	DESENVOL\ APLICAÇÕE		NTO RÁ	PID	Semestre: 2 ANO 20			2017			
Titulação:		(Gradua	ção		Esp		sp	ecialização				Mestrado		х		Doutora		orado
Reg. de Trab.	х	DE		40 h	1		20 h		Turno:		MAT	-	х	7	ARDE		х	NO	ITE
Atuação:	Ensin		nsino	o Médio			X		Ensino Técni		ico		X		Ensino Superior				
C.h. Semestral	60	С	.h. Ser	nanal	nanal 3		Pr	é-Requisito		-	Turm	na	20172.189		'.4V	Turno		Vespertino	

2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO

O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é capaz de analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Este profissional também é capaz de avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados; coordenar equipes de produção de softwares; vistoriar, realizar perícia, avaliar e emitir laudo e parecer técnico em sua área de formação.

3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS

Objetivo Geral

Reconhecer o modelo de desenvolvimento de aplicações baseado em camadas de forma a facilitar o desenvolvimento e a manutenção do código fonte. Identificar e utilizar frameworks existentes que agilizam o desenvolvimento do software.

Objetivos Específicos:

- Entender o conceito de separação de camadas;
- Saber definir e organizar os elementos do desenvolvimento do software em específico de acordo com as camadas de persistência, negócios e apresentação.
- Identificar frameworks existentes que possam ser utilizados para desenvolver em cada camada.
- Implementar soluções de software, utilizando os frameworks propostos na disciplina para desenvolver.

4. EMENTA

Definição de Desenvolvimento baseado em camadas – persistência, negócios e apresentação; Utilização de frameworks e ferramentas existentes no mercado que facilitam e agilizam o desenvolvimento de software, de acordo com a camada específica. Serão utilizados os frameworks e ferramentas para: Mapeamento Objeto Relacional, Mapeamento e Controle de Componentes de Tela, Componentes Visuais e Criação de Relatórios.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Desenvolvimento baseado em camadas; Mapeamento Objeto-Relacional; Framework para Controle de Componentes de Tela;
 Framework para Criação de Relatórios.

6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados,



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



estudo dirigido, resolução de listas, desenvolvimento e implementação de projetos em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

Critérios

(AE + PROJ + SMN + TI)/4

AE: Avaliação Escrita; PROJ: Projeto; SMN: Seminário; TI: Tarefas de Implementação.

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- Rohnert, Frank Buschmann Regine Meunier Hans, and Peter Sommerlad Michael Stal. "Pattern-Oriented Software Architecture A System of patterns." (1996).
- MECENAS, I. V. A. N. Java 2 Fundamentos, Swing e JDBC. 2003.

Complementar:

Material de aula Profa Joyce Miranda: https://github.com/joyceMiranda/aulasDRA

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1. 27.07.17		Apresentação do plano de ensino. Visões da arquitetura de software.
2.	03.08.17	Padrões de arquitetura de software.
3.	10.08.17	Arquitetura em camadas. Arquitetura MVC.
4.	12.08.17	Arquitetura MVC: Exercícios.
5.	17.08.17	Framework Visual: JAVAFX
6.	24.08.17	Framework Visual: JAVAFX: Exercícios.
7.	31.08.17	Mapeamento Objeto Relacional (ORM): JPA + Hibernate - Visão Geral.
8.	14.09.17	ORM: mapeamento e manipulação de entidades.
9.	21.09.17	ORM: mapeamento de relacionamentos.
10.	28.09.17	ORM: objetos embutidos, herança, controle de concorrência, JPQL.
11.	05.10.17	ORM: Exercícios. Definição de Oficinas.
12.	19.10.17	Avaliação
13. 26.10.17		Semana de Informática.
14. 09.11.17		Framework para criação de aplicações web: JSF – visão geral.
15.	16.11.17	Framework para criação de aplicações web: JSF – integração com JPA.
16.	23.11.17	Oficina: Framework Desenvolvimento WEB.
17.	30.11.17	Oficina: Framework Desenvolvimento Mobile.
18.	07.12.17	Oficina: Framework Geração de Relatórios.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



19.	14.12.17	Prova Final.
20.	18.12.17	Encerramento da Disciplina.

		Manaus, 25 de julho de 2017
Gerente/Coordenador	Professor	 Pedagoga