

Análise de Sistemas Aula 1

Introdução a Análise de Sistemas



Agenda

- Apresentação do professor
- Introdução a Análise de Sistemas

Cláudio **Frizza**rini

Formação

- Bacharel em Matemática pela Universidade São Judas Tadeu
- Especialização em Gestão de Projetos pela Fundação Vanzolini (Poli-Produção)
- MBA em Gestão do Agronegócio pela Fundação Getulio Vargas (FGG
- Mestrado em Sistemas de Informação pela USP-Each

Experiência Profissional Corporativa

- Consultoria em Sistemas na Matrix Energia pela SPTech
- Gestão de Projetos de implementação e melhorias no SAP na:
 - Jefer,
 - XP Investimentos e
 - Profarma

Experiencia Profissional Corporativa (cont.)

- Gerente de Sistemas pela Copersucar S.A.
- Gerente de Implantação e Sustentação do SAP na Ref. Piedade S.A.
- Adm. Dados e Coordenador de Suporte Técnico na Cia. União
- Analista de Sistemas pela Agroceres S.A.
- Programador e Analista de Sistemas pela Prodesp

Experiência Profissional Acadêmica

- Professor na SPTech → Algoritmos, T.I. e Análise de Sistemas
- Instrutor de diversos cursos técnico na Copersucar
- Professor na Universidade São Judas Tadeu
- Professor no Colégio João XXIII
- Instrutor no curso de formação de Programadores Prodesp
- Professor de Programação na ADP System

Publicações

- Tese de Mestrado: Algoritmo para indução de Árvores de Classificação para Dados Desbalanceado
 - https://www.teses.usp.br/teses/disponiveis/100/100131/tde-19022014-101043/publico/ClaudioFrizzarini.pdf
- Simpósio Brasileiro de Sistemas de Informação 2013
 - Proposta de um Algoritmo para Indução de Árvores de Classificação para Dados Desbalanceados

Experiência Profissional Outros

- Vendedor de sorvetes
- Aux. Escritório, aux. Crédito, aux. Documentação.
- Vendedor de carnê do Silvio Santos
- Professor de Matemática em Esc. Est. de 1º grau
- Ranicultura:
 - Projeto e implementação das diferentes estruturas necessárias para cada etapa da criação
 - Manejo operacional e fitossanitário de matrizes, girinos, imagos e rãs
 - Construção e credenciamento de abatedouro



Bibliografia

Engenharia de Software 8º Edição / Ian Sommerville

Engenharia de Softawre 6º Edição / Roger Pressman







Análise de Sistemas

- 0 que é?
 - A análise de sistemas consiste nos métodos e técnicas de investigação e especificação da solução de problemas, a partir dos requisitos levantados, para criação e implementação de software em algum meio que o suporte



- Porque usar a análise de sistemas?
- Existem ferramentas e aplicações que ajuda, a análise de sistemas?

Análise de Sistemas - porque usar?

• Sem Análise de Sistemas



Com Análise de Sistemas



• Como profissional de tecnologia você tem o direito a escolha



Ferramentas e Aplicações usadas na Análise de Sistemas





introdução

Lean UX - Canvas

Elicitação e Rastreabilidade de Requisitos

User Stories

Product Backlog

Lista dos Dados do Projeto



UML e Seus Diagramas

UML – Diagrama de Caso de Uso

UML - Diagrama de Classes







Prototipação de Telas

Modelagem Lógica de Dados

BPMN - Micro e Macro Processos



Atuação

Em geral os sistemas procuram atuar como:

- 1. Ferramentas para exercer o **funcionamento das empresas** e de sua abrangência;
- Instrumentos que possibilitam uma avaliação analítica e, quando necessário, sintética das empresas;
- 3. Facilitadores dos processos internos e externos, com suas respectivas intensidades e relações;
- Meios para suportar a qualidade, produtividade e inovação tecnológica organizacional;
- 5. Geradores de modelos de informações para auxiliar os processos decisórios empresariais;
- 6. Produtores de informações oportunas e geradores de conhecimento;
- 7. Valores agregados e complementares à modernidade, perenidade, lucratividade e competitividade empresarial.

(REZENDE; ABREU, 2000)



Ludwig von Bertalanffy – Teoria de Sistemas

Buscava um modelo científico explicativo do comportamento de um organismo vivo, abordando questões científicas e empíricas ou pragmáticas dos sistemas.

O foco de seus estudos estava na produção de conceitos que permitiriam criar condições de aplicações na realidade, sob a ótica das questões científicas dos sistemas (de Araújo e Gouveia, 2016)

O Primeiro Analista de Sistemas (Barreira, 2021)

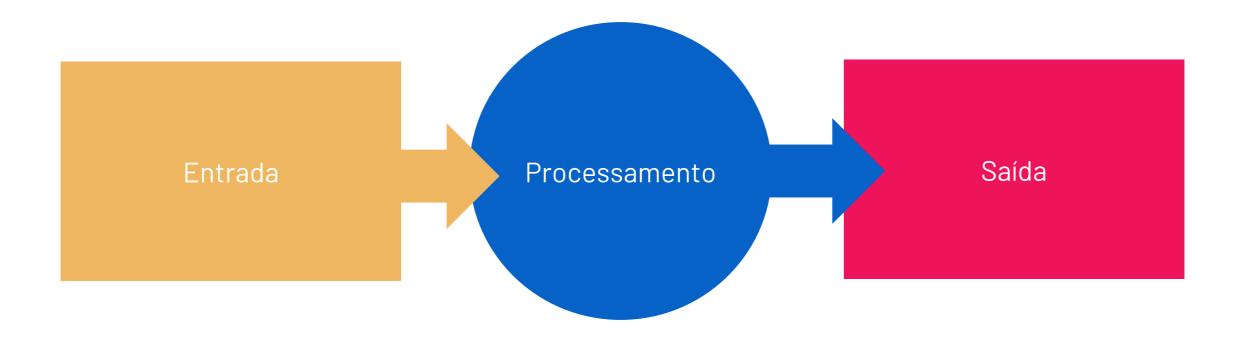
Atividade – APP

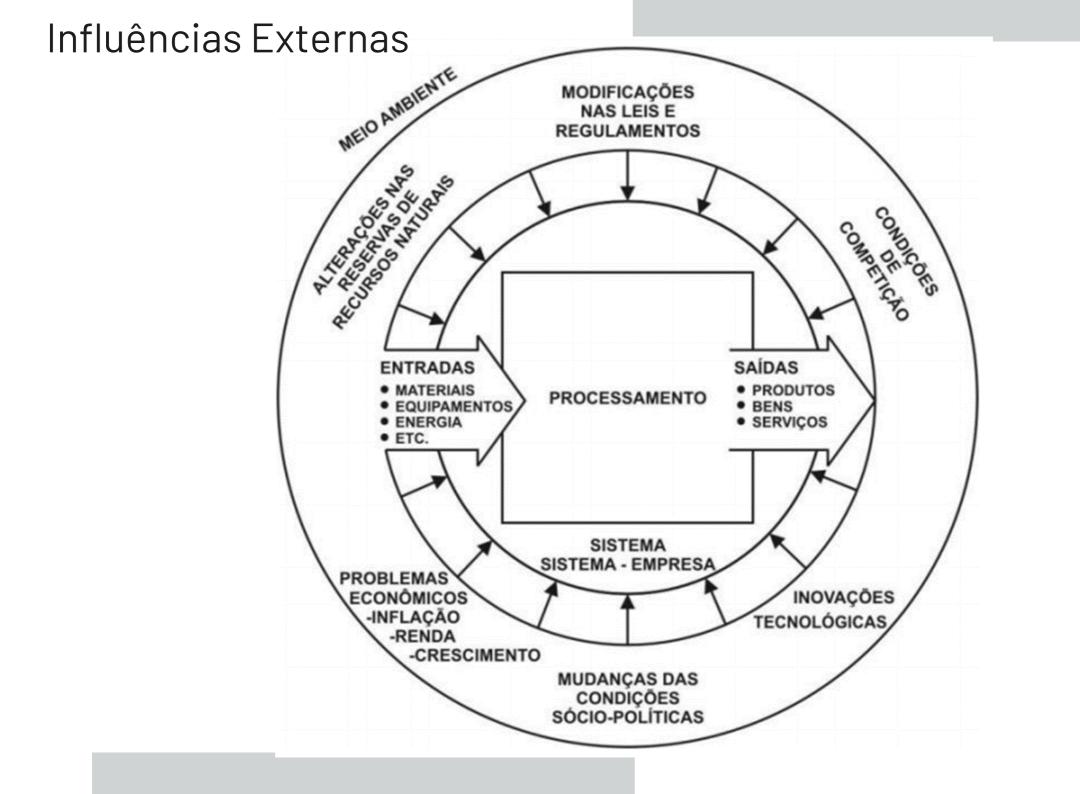
Pense em um problema que possa ser resolvido com um APP, Sistema ou qualquer coisa assim parecida:

- 1. Descrever a declaração de um problema (Objetivo, Premissas e Escopo).
- 2. Que informações (dados) você entende que sua aplicação terá que capturar?
- 3. Qual resultado esperado (informações, relatórios, consulta) do APP?
- 4. Como será obtido o resultado esperado?

Regras – Atividade em duplas – Tempo estimado = 20 minutos.

Teoria de Sistemas







Atividade - Case: AMIGO PET

Com base no case AMIGO PET postado na aula de hoje, vamos relembrar o semestre passado desenvolvendo e descrevendo todos os Requisitos da Solução.

Para melhor alinhamento do processo, inicialmente elabore perguntas (no mínimo três) para vocês fazerem ao dono do Pet Amigo

Orientação:

- Atividade em grupo de até 6 pessoas, pode ser ou não o grupo do semestre passado.
- Criar um documento com os Requisitos elaborados. CUIDADO guarde em um local seguro pois esse documento será complementado nas próximas aulas
- Tempo estimado: 60 minutos portanto faça o planejamento e distribuição das atividades.



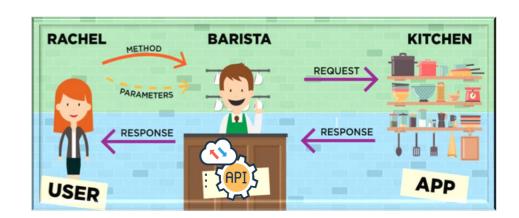
Atividade Semanal - API

Vamos tomar como exemplo a API que usaram no semestre passado, e vamos imaginar uma nova API e descrever sobre a mesma:

- As entradas de informações/dados;
- Processamentos dessa informações logicamente estruturadas;
- Saídas que acontecerão após execução de uma ou mais chamadas da API.

Regras:

- Tema a sua escolha;
- 2. Atividade individual postar no Moodle na pasta **Ativ. Semanal** da aula de hoje
- 3. Prazo para entrega até às 11:00hs do dia da próxima aula.



Agradeço a sua atenção!

Frizza

Última Alteração 01/08/22

claudio.frizzarini@spetch.school



SÃO PAULO TECH SCHOOL