

# **Linguagem de Programação**

## **Atividade 03 –**

## **Avaliação Continuada 02**

Crie um projeto chamado **ac2-terceira-atividade**, contendo as classes conforme descrito abaixo:

## 1. Exercício - Frutas

Crie um Programa em Java no qual:

- Contenha uma lista para armazenar nomes de frutas
- Peça ao usuário para digitar o nome da fruta e pesquise se a fruta digitada existe na lista, essa busca não diferencia maiúsculas e minúsculas.
  - Se achar, exiba o texto **“A fruta X existe na lista”**, caso a fruta pesquisada não exista, exiba **“Não existe a fruta X na lista.”**

## 2. Exercício 2 - Lista de Inteiros

Crie um programa em Java no qual:

- Solicite ao usuário que digite números inteiros e os adicione em uma lista. Somente pare de perguntar um novo número quando o usuário digitar 0.
- Exiba somente os pares da lista.
- Exiba somente os ímpares da lista.
- Exiba a soma de todos os números da lista.
- Exiba somente o menor número da lista.
- Exiba somente o maior número da lista.

## 3. Exercício 2 - Lista de Inteiros

Crie uma classe chamada **Carro**

- Atributos: modelo, valor, ano, marca
- Utilize encapsulamento, construtor e o método toString() formatado.

Crie uma classe chamada **TesteCarro**

- Crie uma lista de carros e adicione 5 carros na lista
  - Exiba somente os carros com ano maior que 2018
  - Exiba somente os carros com valor menor que 60.000
  - Exiba somente os carros de uma marca de sua escolha