NMON Visualizer

Introdução

Agora que já conhecemos o NMON na sua versão terminal (CLI), vamos aprender como exportar os dados do NMON terminal (CLI), e apresentar os dados no NMON VISUALIZER, que é um programa com Interface Gráfica (GUI) desenvolvido na linguagem Java.

Para isso, precisamos gerar um **arquivo.nmon** que irá conter todos os dados do monitoramento, em seguida, vamos fazer a leitura desse arquivo utilizando o NMON VISUALIZER.

Criando o arquivo

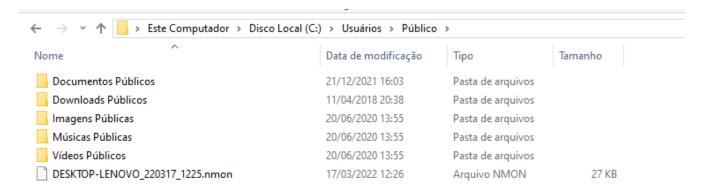
Para exportar o monitoramento feito no NMON para um **arquivo.nmon**, vamos primeiramente gerar esse arquivo dentro de um diretório que seja possível acessar pela Interface Gráfica do Windows, então navegue via terminal do WSL até um diretório do Windows!

/mnt/c/Users/Public

Agora sim, dentro de um diretório visualizável do Windows, execute o comando no WSL:

nmon -f -s 5 -c 51

Busque dentro do diretório do Windows que você utilizou o arquivo.nmon que foi gerado.



Por exemplo, queremos realizar a captura de dados para um **arquivo.nmon**, com leituras a cada 5 segundos, 10 vezes em sequência:

nmon -f -s 5 -c 10

Nada será exibido no terminal, mas a captura está ocorrendo. Cerca de 50 segundos depois (10 x 5 segundos), ela terminará, e poderemos acessar o **arquivo.nmon** criado.

Utilizando o NMON Visualizer

Agora com o arquivo.nmon em mãos, vamos iniciar o NMON VISUALIZER.



¹ -f : Indica que queremos gravar os resultados em uma arquivo.nmon (o nome é gerado automaticamente)

⁻s X: X é o intervalo, em segundos, entre cada captura de dados

⁻c Y: Y é o número de vezes (refreshes) que o NMON capturará dados.

Primeiramente iremos instalar o **NMON Visualizer** via linha de comando:

wget -O nmonvisualizer.jar https://github.com/nmonvisualizer/nmonvisualizer/releases/download/2021-04-04/NMONVisualizer 2021-04-04.jar

Podemos também instalar via link:

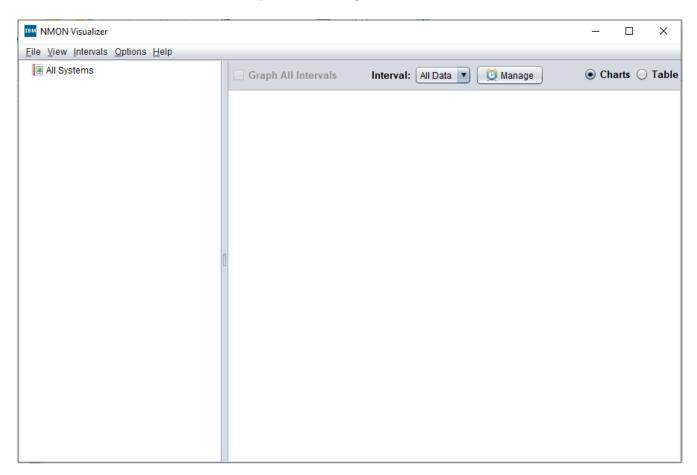
https://nmonvisualizer.github.io/nmonvisualizer/

Observe abaixo, que o executável do NMON VISUALIZER é um .jar, então é necessário que o Java esteja instalado em sua máquina.



Com o NMON VISUALIZER e o Java devidamente instalado, vamos iniciar sua utilização.

Ao executar o NMON VISUALIZER, será apresentado a seguinte tela:

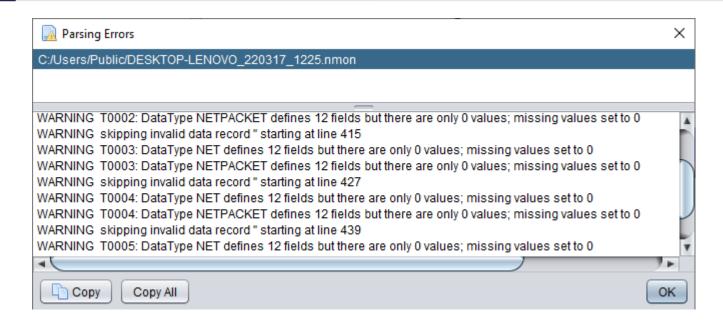


Vamos agora indicar o **arquivo.nmon** que o NMON VISUALIZER vai ler. Portanto:

- 1. Selecione "File" no canto esquerdo superior
- 2. Selecione "Load" logo abaixo
- 3. Procure o arquivo.nmon, indicando o caminho onde você escolheu
- 4. Selecione o arquivo.nmon;
- 5. Selecione "Parse"

Caso apareça esse erro, apenas clique em OK.

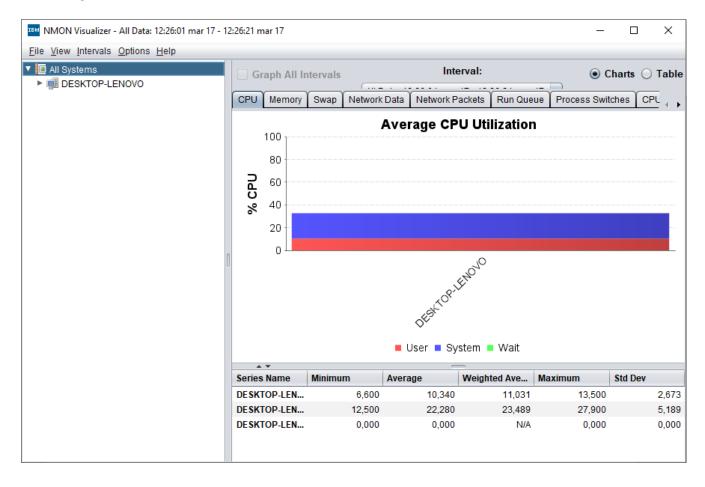




Navegando no NMON Visualizer

Anteriormente vimos o NMON via terminal (CLI) no WSL, certo? Então, nossa visão sobre os dados naquela interface do NMON no WSL não tinha muitos detalhes, ou não era muito agradável aos nossos olhos.

Agora, no NMON VISUALIZER, temos uma visão mais interessante com a GUI que ele nos fornece, como podemos ver em seguida.



E como fizemos isso?

Relembrando, utilizamos o NMON via WSL para gerar um monitoramento da nossa máquina, em seguida esse monitoramento foi exportado em um **arquivo.nmon**, e agora estamos vendo o monitoramento que foi gerado através do comando **nmon -f -s 5 -c 5**.

Nas abas superiores do NMON VISUALIZER, podemos perceber que temos alguns dos monitoramentos que vimos lá no NMON via WSL, mas aqui, podemos ver em gráficos.

Reserve alguns minutos para explorar essas abas do NMON VISUALIZER.

Atenção: Esse monitoramento é estático!

Pois o comando que executamos (**nmon -f -s 5 -c 5**) faz um "snapshot", ou seja, uma captura do exato momento que o comando foi executado, por isso os dados estão travados, e logo abaixo dos gráficos podemos ver em qual horário que foi feito essa captura.



Podemos monitorar em detalhes alguns dos componentes da nossa máquina, lembrando que usamos o WSL para gerar esse monitoramento, logo NÃO temos TODAS as informações da nossa máquina, já que o WSL é um Subsistema do Windows!

Podemos navegar por várias opções gráficas fornecidas pelo NMON Visualizer

