

Pesquisa e Inovação 2º Semestre

Aula 01

Professora Fernanda Caramico

fernanda.caramico@sptech.school

Expectativas com a disciplina:

Importante

Estamos aqui para aprender (Todos);

Respeitar as diferenças e individualidades;

Somos um time;

- Temos a sorte de estar juntos aqui!
 - Sorte = Oportunidade + Competência

Regras básicas da sala de aula



- 1. Notebooks Fechados: Aguarde a liberação do professor;
- 2. Celulares em modo silencioso e guardado, para não tirar sua atenção
- Se, caso haja uma situação urgente e você precisar atender ao celular, peça licença para sair da sala e atenda fora da aula.



- 3. Proibido usar Fones de ouvido: São liberados apenas com autorização do professor.
- 4. Foco total no aprendizado, pois nosso tempo em sala de aula é precioso.
- Venham sempre com o conteúdo da aula passada em mente e as atividades realizadas.
- Tenham caderno e caneta;
- Evitem faltas e procure ir além daquilo que lhe foi proposto.
- Capricho, apresentação e profundidade no assunto serão observados.
 - "frequentar as aulas e demais atividades curriculares aplicando a máxima diligência no seu aproveitamento" (Direitos e deveres dos membros do corpo discente Manual do aluno, p. 31)



Regras básicas da sala de aula



As aulas podem e devem ser divertidas! Mas:

- Devemos respeitar uns aos outros cuidado com as brincadeiras.
 - "observar e cumprir o regime escolar e disciplinar e comportar-se, dentro e fora da Faculdade, de acordo com princípios éticos condizentes" (Direitos e deveres dos membros do corpo discente - Manual do aluno, p. 31)

Boas práticas no Projeto

COMPROMISSO



COM VOCÊ:

ARRISQUE, NÃO
TENHA MEDO DE
ERRAR



COM OS PROFESSORES: ORGANIZE A **ROTINA** PARA OS ESTUDOS

COM OS COLEGAS:
PARTICIPAÇÃO
ATIVA E PRESENTE





Boas práticas no Projeto

Reações **defensivas** não levam ao envolvimento verdadeiro!

Transforme cada problema e

cada dificuldade em uma

OPORTUNIDADE de aprendizado

e crescimento.

EVITE:

- Justificativas e Desculpas
- Transferir a culpa
- Se conformar com o que sabe
- Se comparar com o outro

Dica: Como ter sucesso (Maiores índices de aprovações)

Comprometimento

- Não ter faltas e atrasos. Estar presente (Não fazer 2 coisas ao mesmo tempo)
- Fazer o combinado cumprindo os prazos

Atitudes Esperadas:

- **Profissionalismo**: Entender que não é mais ensino médio (Atitude, comportamento, etc.)
- Não estar aqui só pelo estágio ou pelo diploma
- Não ficar escondido: precisa experimentar
- Trabalhar em grupo e participar na aula
- Não ser superficial ou "achar que sabe"
- Não <u>se</u> enganar utilizando de "cola"
- Assumir a responsabilidade: Não colocar a culpa em outra coisa. Não se vitimizar.



Aula

Horário de PI: 16:30 - 20:30

Atrasados deverão escrever nome na lousa + hora de entrada



Intervalo

Horário: 18:15 - 18:45

Atenção: Atrasados deverão aguardar autorização para entrar na

sala.

Break

> 10 minutos, definidos pelo professor.

Obs: Permanecer no andar, casos específicos me procurar.

Avaliações - 2º Semestre

Socioemocional: Binária (reprova ou aprova). Feedbacks durante o semestre.

Pesquisa e Inovação: Binária (reprova ou aprova). Feedback no final de cada Sprint.

Média = 6

40% da Nota - Continuadas

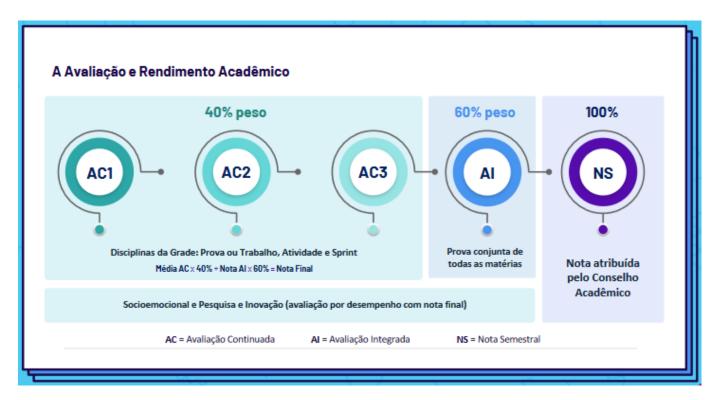
1 Continuada por Sprint com possibilidade de inspeção Individual (São 3 continuadas)

60% da Nota

1º Semestre e 2º Semestre SIS e CCO = Projeto Individual;

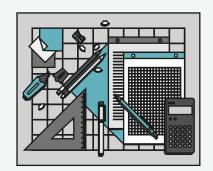
Demais semestres: Avaliação

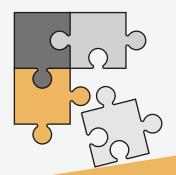
Integrada



Manual do Aluno

Formato Continuadas





Entre 2 a 4 ent Não se aplica para Pl!

Entre 2 a 4 ent Provas práticas deve individuais (ati Pl terá como única avaliação a Sprint!

Pl terá como única avaliação a Sprint!

entregues via Moodle



Provas práticas devem ser entregues via Moodle

As entregas representam 30%

Da nota final da continuada.

A integradinha representa **30%** da nota final da continuada.

A prova prática representa 40%

Da nota final da continuada.

Avaliações - 2º Semestre

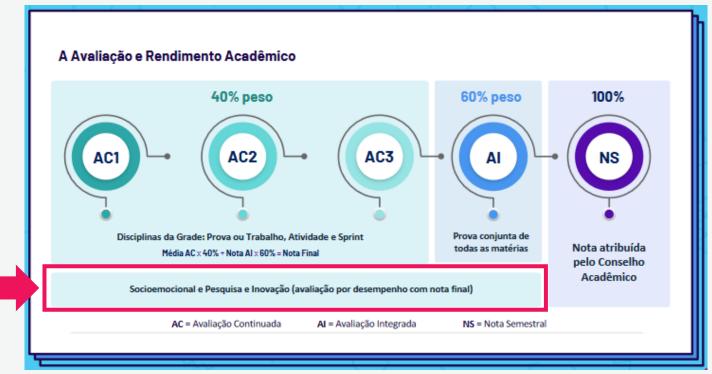
Socioemocional: Binária (reprova ou aprova). Feedbacks durante o semestre.

Pesquisa e Inovação: Binária (reprova ou aprova). Feedback no final de cada Sprint.

AC1			AC2			AC3			INTEGRADA
30%	30%	40%	30%	30%	40%	30%	30%	40%	
Entregas	Moodle (Questionário)	Prática	Entregas	Moodle (Questionário)	Prática	Entregas	Moodle (Questionário)	Prática	Moodle (Questionário) + Prova Dissertativa (Papel)
2 a 4 por sprint	Sem consulta	Com consulta (case, código)	2 a 4 por sprint	Sem consulta	Com consulta (case, código)	2 a 4 por sprint	Sem consulta	Com consulta (case, código)	Sem consulta
40% da nota final									60% da nota final

Avaliação

- Trabalho em Grupo. Nota Individual: Média 6;
- Participação no Projeto (avaliação do professor, presença, e avaliação dos próprios colegas)
- Apresentação nas Sprints (mostrar conhecimento, profundidade, conduzir a sua parte)
- Entregar com **capricho, completude e profundidade** ao que se propôs + Experimentar e Planejar
- Atitude e comportamento que reflitam em Responsabilidade e Profissionalismo



Fonte: Manual do Aluno

"Não basta **ser**, precisa **parecer**. Se **parecer** o que não é, **aparece**"

Regras de ouro

- Aluno que desistir do Grupo ou do Projeto estará automaticamente reprovado;
- O grupo que se desintegrar ou dividir estará automaticamente reprovado;
- Se plágio for detectado, o grupo estará automaticamente reprovado;
- Se não entregar o minimum minimorum do projeto, o grupo estará reprovado;

Recados

- Espero que vocês tenham <u>deixado o ensino médio para trás</u>;
- A disciplina é prática e o foco é na experimentação e entrega;
- O como você chega na entrega está sendo avaliado;
- O <u>combinado</u> deve ser feito
- 0 não sei ; 1 sei ; null vou saber/vou preparar (não vamos trabalhar na enrolação)
- O tempo de aula expositiva precisa de <u>FOCO & PARTICIPAÇÃO</u> (sempre vai ter tempo para as outras coisas)
- Se não estiver na sala nas aulas presenciais, perde muito conteúdo...
 (isso vale para o espírito também)
- Em respeito a vocês: <u>Eu não vou ter "dó"</u>!! Nossa área cobra muito!

Solicitaremos educadamente para se retiraz

... se você estiver:

- Atrapalhando o grupo ou a classe;
- Jogando, assistindo filmes, zap zap ou similares;
- Dormindo (neste caso, vai pro puff);
- Executando atividades não relacionadas ao projeto;
- 1 trabalhando e 2 ou mais observando;
- Reuniões infinitas;
- Refeições inapropriadas;
- Recorrentemente fazendo barulho que atrapalhe os demais ou saindo e entrando da sala...

Se quer fazer algum destes itens, por gentileza, retire-se. Não atrapalhe quem precisa trabalhar!





TEMPO PARA REUNIÃO



PAUSA - TEMPO LIVRE

OPENLAB - PRODUTIVIDADE

- Teremos apontamento de atividades quinzenal INDIVIDUAL.
- O aluno terá uma semana para fazer o apontamento (relatório no moodle).
- Se não fizer, ficará com falta em 2 semanas de OpenLab (10 faltas).

Relatório:

- Número do Grupo
- Qual o nível de colaboração (Trabalho em equipe) do Grupo (Alto, Médio, Baixo)
- Quais atividades EU realizei durante este ciclo (15 dias). Detalhe as atividades realizadas. Adicione os links que apontam para os documentos ou códigos gerados. (Com permissão)
- Existe algum ponto de atenção que você gostaria de deixar registrado (Opcional).

Os relatórios serão auditados por amostragem e em caso de plágio/fraude o aluno receberá FALTA, o socioemocional será notificado e a nota da Sprint poderá ser comprometida.

Pesquisa & Inovação



1º Semestre



2º Semestre
Note que o ambiente
está controlado

Papel do Professor em Pesquisa & Inovação



Normalmente



Às vezes

Papel do Professor em Pesquisa & Inovação

Cliente Exigente que não sabe o que quer;

Facilitador;

Orientador;

Provocador:

- Aos invés de respostas, novas perguntas;
- Mudar o estado mental;
- Fazer pensar;

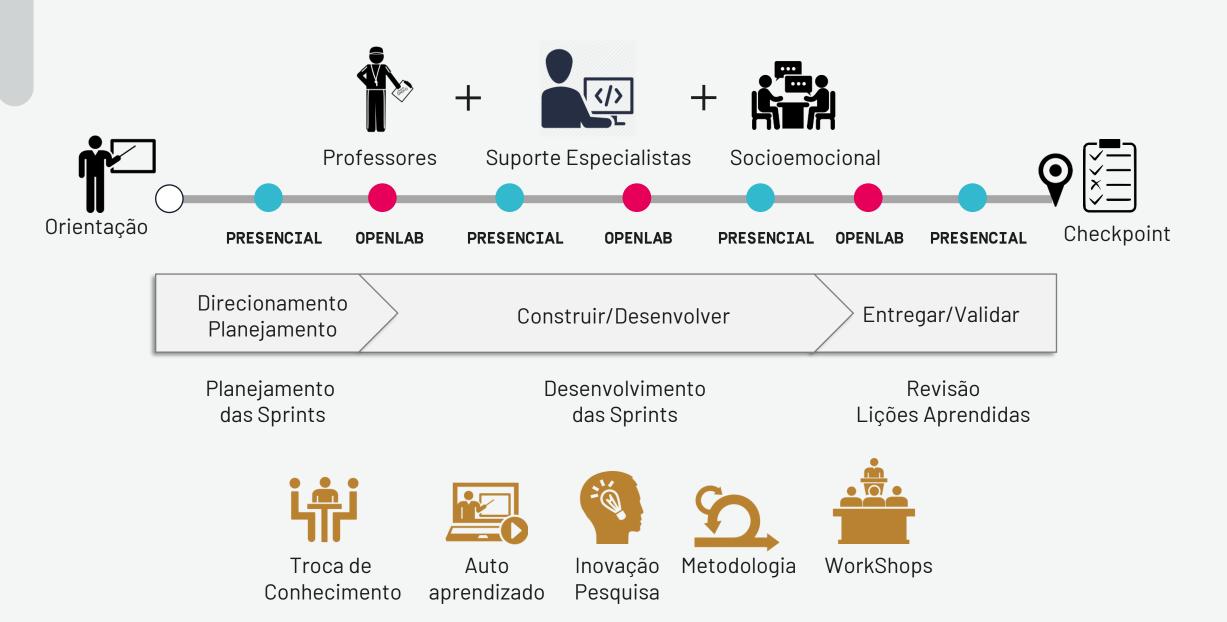


Características do projeto

VOCÊS DEVEM BUSCAR AS PESQUISA RESPOSTAS **AUTO APRENDIZADO** OS PROJETOS VISÃO DE FUNCIONALIDADES FICARÃO INOVAÇÃO NEGÓCIO **ADICIONAIS DIFERENTES**

ESCOPO PADRÃO

Processo de Trabalho - Sprints



Tempo para o Projeto - Turma C

Tempo nas Disciplinas

OPEN LAB

OPEN LAB

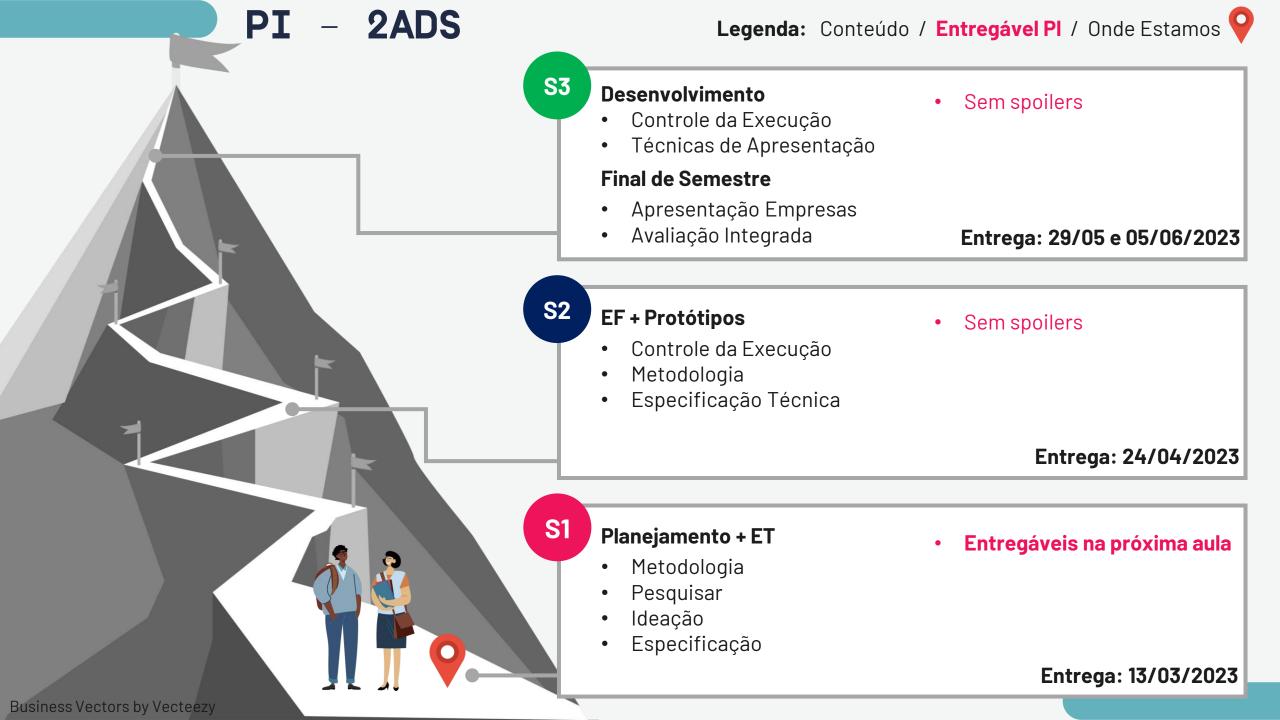
OPEN LAB

OPEN LAB

LIBERDADE COM RESPONSABILIDADE

Palavras-chave[s]:

EXPERIMENTAR & PLANEJAR





Team Building

- Qual o seu nome?
- Onde você está trabalhando? Em que área?
- O que você gosta de fazer em tecnologia?
- Qual disciplina que você mais gostou? e a que menos gostou?
- 2 verdades e 1 mentira



Team Building - Atividade da semana

Fazer um evento que não tenha competição, mas que todos possam interagir.

Nas próximas semanas, **combinar alguma coisa recorrente** para fazerem juntos.

Ex: Lanchar, Ir à empresa juntos, montar quebracabeças...

Atividade 01 - Reunião de Retrospectiva

Foco: Planejamento/Gestão do Tempo,

Execução, Metodologia de Trabalho,

Riscos/Imprevistos.

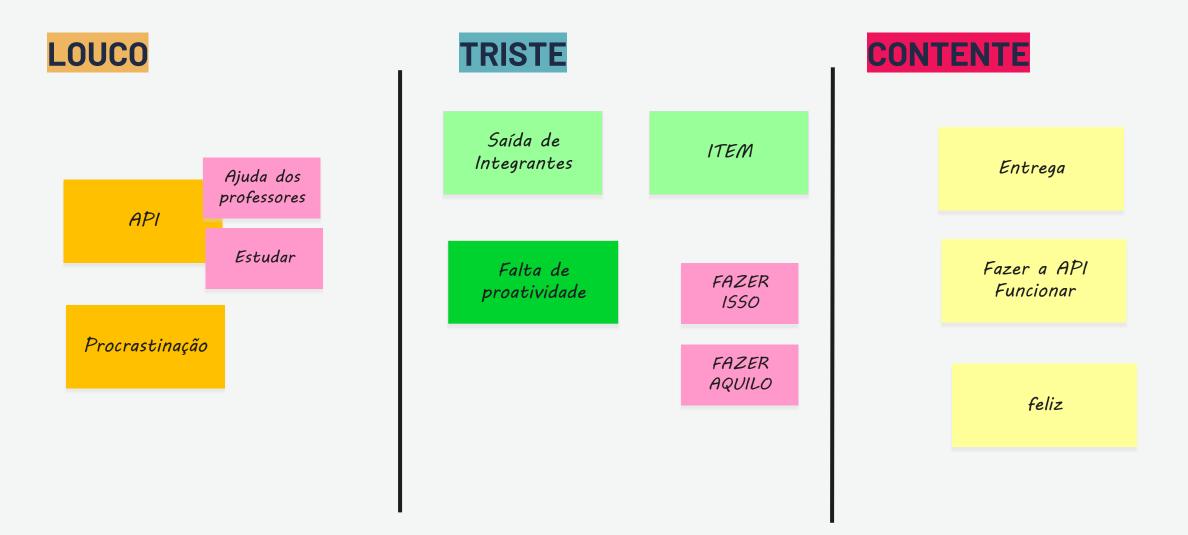
Os itens socioemocionais serão trabalhados pela Prof^a Vera.

- 0 que deu certo?
- O que não deu certo?
- Plano de Ação para este semestre.

Montar um PPT com os próximos slides.



PROJETO <NOME DO PROJETO> - PLANO DE AÇÃO





Atividade 02 - Temas

Pensar em Temas Profissionais

 Cada um deve pensar em 3 temas profissionais onde a tecnologia pode ajudar a melhorar a vida.

• **Spoiler:** Você deve considerar que existem COMPUTADORES.

Atividade 03 - Team Building

Fazer um evento que não tenha competição, mas que todos possam interagir.

Nas próximas semanas, combinar alguma coisa **recorrente** para fazerem **juntos**.



APOIO PARA A ATIVIDADE

Agradeço a sua atenção!



SÃO PAULO TECH SCHOOL