

Pesquisa e Inovação

Aula 07 - Escopo + Scrum [reuniões diárias]

Professora Fernanda Caramico

fernanda.caramico@sptech.school

Itens gerais da turma

- Visita Presencial + Contextualização
- Há projetos que ainda têm cara de projetos de 1º Semestre
- Evolução do Site
- Diagrama de Solução
- Inovação
- Logo das empresas no agradecimento
- Baixo número de Histórias de Usuário e Requisitos
- Boas práticas de GitHub
- Evoluir Storytelling/Roteiro/Slide
- Explicar os artefatos (para quê serve)
- Lista de Dados necessários



Aulas da Sprint 2

- Escopo da Sprint 2
- Reuniões Diárias
- Exercício para entender a solução técnica
- Exercício para ajudar a pensar o Dashboard
- Vídeos se der tempo!
- Maven

Agenda da Aula

- OpenLab Produtividade
- Lições Aprendidas
- Escopo Sprint 1(repassar)
- Escopo Sprint 2 (novo!)
- Reuniões diárias
- Tempo para trabalhar tarefa para hoje.
- Tirar dúvidas em relação à Sprint 1(itens do e-mail)

Escopo - Sprint 2

Características do projeto

VOCÊS DEVEM BUSCAR AS RESPOSTAS AUTO APRENDIZADO

OS PROJETOS FICARÃO DIFERENTES

VISÃO DE NEGÓCIO

FUNCIONALIDADES ADICIONAIS

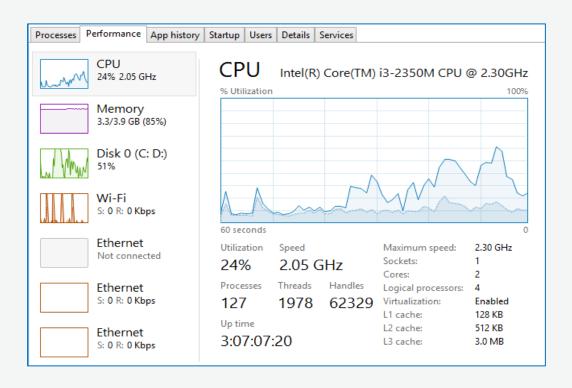
INOVAÇÃO

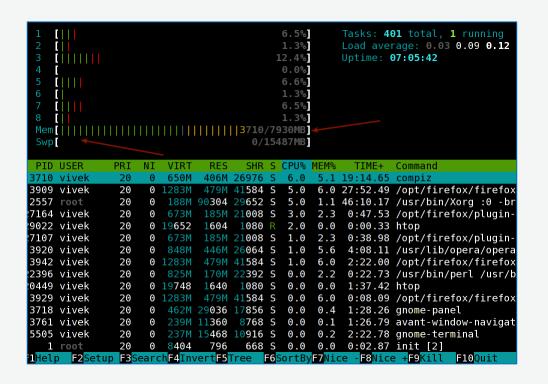
ESCOPO PADRÃO

Pesquisa e Inovação - Turmas de 2º Semestre

Projeto do Semestre:

Aplicação web para o monitoramento de componentes de sistemas operacionais, utilizando os conceitos do ITIL de Monitoramento de Serviços, Gestão de Incidentes e Gestão de Problemas.

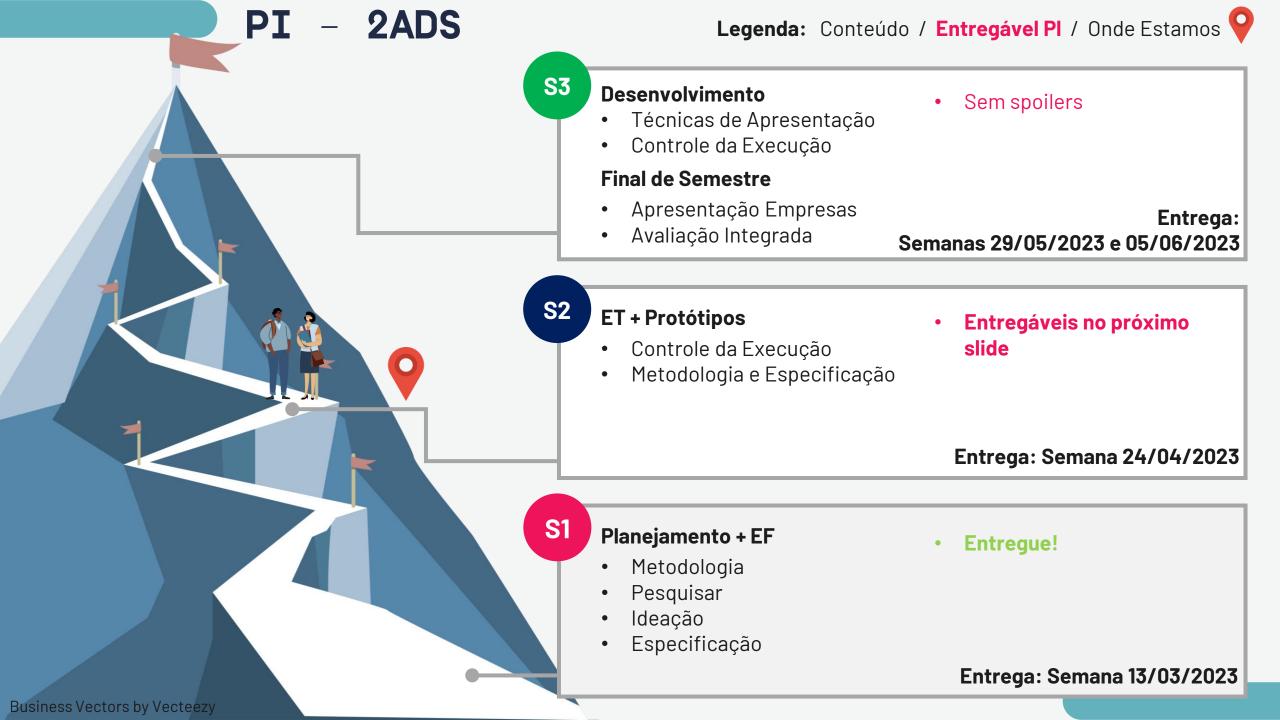




Alguns direcionadores do Projeto

Requisitos iniciais (macro)

- Definir a "persona" (perfil) dos usuários do sistema
- 3 Telas de Cadastros na WEB (Ex: CRUD da seleção de componentes que serão monitorados)
- Persistência de registros a cada xx segundos
- Gráficos com indicadores úteis
- Envio de notificações utilizando Slack ou outra a validar com Cliente
- Ferramenta de controle de chamados (ITSM)
- Geração de Log da Aplicação para compor chamado
- Responsividade obrigatória no site Institucional
- Usabilidade
- Inovação útil



Detalhamento da Sprint 1

SPRINT 1 - ITENS QUE VOCÊS DEVEM FAZER SOZINHOS

- Ambiente Azure + GitHub
- Site estático institucional (local)
- Lista de dados necessários (para o diagrama de BD)

ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR

- Plano de resposta Lições Aprendidas : Pesquisa e Inovação
- StoryBoard: Pesquisa e Inovação
- Mini projeto Individual JAR (console): Ling. Programação
- Histórias de Usuário, Requisitos, Backlog: Análise de Sistemas
- Lean UX Canvas: Análise de Sistemas
- Cliente Linux Local com Camada de Segurança: SO

ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSORES TIRAM AS DÚVIDAS

- Planner (requisitos + divisão de tarefas): Pesquisa e Inovação
- Definição do Negócio: Pesquisa e Inovação
- Visita: Pesquisa e Inovação
- Inovação: Pesquisa e Inovação
- Proto-Persona: Pesquisa e Inovação

Detalhamento da Sprint 2

SPRINT 2 - ITENS QUE VOCÊS DEVEM FAZER SOZINHOS

- Metodologia (Slide descrevendo metodologia utilizada)
- Especificação Funcional e Técnica (Documentação)
- Diagrama da Solução Visão Técnica
- Diagrama do BD (Com base na lista de dados levantados)
- GitHub Atualizado
- Controle da Execução (Acompanhamento em sala)
- Dashboard Estático
- Deploy de Site Institucional na Nuvem
- Inovação Definida
- Visita

ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR

- JAR Inicial Console conectado no Banco: Ling. Programação
- Telas de Login Swing: Ling. Programação
- BPMN: Análise de Sistemas
- Wireframes (de tudo): Análise de Sistemas
- VM na Nuvem AWS c/ camada de Segurança: Sistemas
 Operacionais.
- Script de instalação Java/Libs/Var.Ambiente: Sistemas
 Operacionais.

ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSOR TIRA AS DÚVIDAS

- USO da API : Listar Processos, CPU, Memória, Disco + (Rede ou USB ou Janelas): Ling. Programação
- USO da API : Listar Info Hardware: Ling. Programação
- Protótipo Funcional do Java: Ling. Programação
- JAR inicial rodando em Cliente Linux em VM AWS: Sistemas Op DESAFIO

API do Semestre

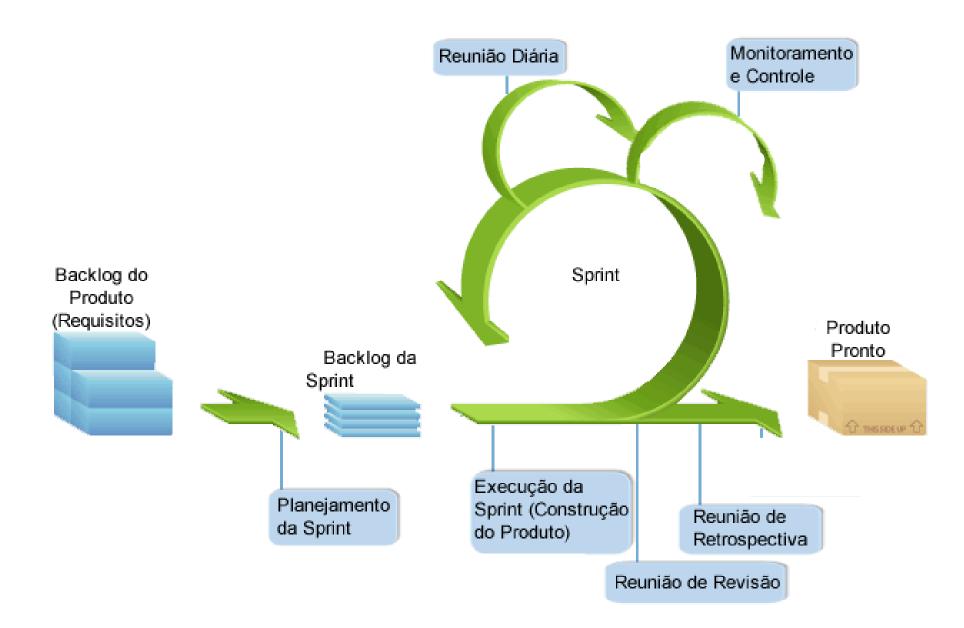
https://github.com/Britooo/looca-api

Scrum Reuniões Diárias

Processo de Trabalho - Sprints



Processo de Trabalho - Sprints



PLANEJAR **AUMENTA** AS CHANCES DE ENTREGAR... ...**MAS NÃO GARANTE!**

E SE EU SÓ DOCUMENTEI, MAS NÃO FIZ?

TENHO UM GRANDE **DOCUMENTO DO MEU FRACASSO!**

Reunião Diária

- **TIMEBOX** = Tempo pré-definido
- PAPÉIS = Time de Desenvolvimento + Product Owner + Scrum Master
- **REGRAS E CONSEQUÊNCIAS** = Ex.: Quem chega por último, fala primeiro
- **LOCAL** = Mesmo, todas as vezes, de forma presencial
- **FREQUÊNCIA** = Mín. 3x / semana

Perguntas para a reunião:

- 1. **O que eu fiz ontem** que ajudou o Time de Desenvolvimento a atender a meta da Sprint?
- 2. **O que eu farei hoje** para ajudar o Time de Desenvolvimento a atender a meta da Sprint?
- 3. Eu vejo **algum obstáculo** que impeça a mim ou o Time de Desenvolvimento no atendimento da meta da Sprint?

Agenda de Planejamento

Controle de execução

Modelo no Moodle - Entregar hoje!!!

Agradeço a sua atenção!



SÃO PAULO TECH SCHOOL