



SÃO  
PAULO  
TECH  
SCHOOL



**ED**

# **Estrutura de Dados e Armazenamento**

Pesquisa Binária ou  
Busca Binária

Profa. Célia Taniwaki

# Pesquisa Sequencial vs Pesquisa Binária

- Quando é preciso verificar se um valor está em um vetor, normalmente executamos uma Pesquisa Sequencial.
- Na **Pesquisa Sequencial**, percorre-se o vetor, desde o início, seguindo na sequência do vetor, do índice zero até o último elemento do vetor, até encontrar o valor procurado. Se o valor não for encontrado, percorrerá o vetor inteiro.
- A Pesquisa Sequencial funciona tanto se os dados do vetor estiverem desordenados como se estiverem ordenados.
- Existe outro método de busca ou pesquisa, chamada de **Busca ou Pesquisa Binária**
- Esse método funciona apenas quando os dados estão ordenados.

# Pesquisa Binária

- Na Pesquisa Binária, ao invés de começarmos a procurar no início do vetor, verificamos se o elemento que está sendo procurado está no meio do vetor.
- Se estiver, então já encontramos.
- Se não estiver: verificamos: Valor procurado  $>$  elemento do meio ?
  - Sim, então procuramos na metade à direita do elemento do meio
  - Não, então procuramos na metade à esquerda do elemento do meio
- A pesquisa continua até encontrar o elemento procurado, ou até o algoritmo detectar que o elemento não está no vetor.

# • Pesquisa Binária - Algoritmo

```
inteiro pesqBin (inteiro[] vetor, inteiro x)    // x é o valor procurado
início
    inteiro indinf, indsup, meio;
    indinf = 0;                                /* índice inferior */
    indsup = vetor.length - 1; /* índice superior */
    enquanto (indinf <= indsup)
    início
        meio = (indinf + indsup) / 2;          /* calcula o índice do meio */
        se (vetor[meio] == x)
            retorna meio;                      // retorna o índice do elemento encontrado
        senão se (x < vetor[meio]) // x < elemento do meio ?
            indsup = meio - 1; // sim, então indsup passa a ser meio-1
        senão
            indinf = meio + 1; // não, então indinf passa a ser meio+1
    fim
    retorna -1; /* quando indinf > indsup, o elemento não está no vetor */
fim
```

# Pesquisa Binária – Exemplo (simulação)

Sejam os dados (simulação do algoritmo anterior):

0	1	2	3	4	5	6	7
10	20	30	40	50	60	70	80
indinf							indsup

⇒ vamos supor que o elemento procurado  $x = 50$

⇒  $\text{meio} = (\text{indinf} + \text{indsup})/2 = 3$

0	1	2	3	4	5	6	7
10	20	30	40	50	60	70	80
indinf			meio				indsup

⇒  $x = \text{vetor}[\text{meio}]$ ? Não

⇒  $x < \text{vetor}[\text{meio}]$ ? Não

⇒ Então  $x > \text{vetor}[\text{meio}] \Rightarrow \text{indinf} = \text{meio} + 1 = 4$

# Pesquisa Binária – Exemplo (simulação)

0	1	2	3	4	5	6	7
10	20	30	40	50	60	70	80
				indinf		indsup	

⇒ A busca agora terá foco na parte do vetor, dos índices 4 a 7

⇒  $\text{meio} = (\text{indinf} + \text{indsup})/2 = 5$

0	1	2	3	4	5	6	7
10	20	30	40	50	60	70	80
				indinf	meio	indsup	

⇒  $x = \text{vetor}[\text{meio}]$ ? Não

⇒  $x < \text{vetor}[\text{meio}]$ ? Sim ⇒  $\text{indsup} = \text{meio} - 1 = 4$

0	1	2	3	4	5	6	7
10	20	30	40	50	60	70	80
				indinf	indsup		

# Pesquisa Binária – Exemplo (simulação)

0	1	2	3	4	5	6	7
10	20	30	40	50	60	70	80
				indinf indsup			

⇒ A busca agora terá foco na parte do vetor, dos índices 4 a 4

⇒  $\text{meio} = (\text{indinf} + \text{indsup})/2 = 4$

⇒  $x = \text{vetor}[\text{meio}]$ ? Sim ⇒ Encontramos!!!

Dessa forma, em 3 iterações, encontramos o elemento procurado.

Para um vetor de 8 posições, em 3 iterações podemos encontrar o valor ou concluir que o valor não está no vetor.

Se fosse a busca sequencial, precisaríamos de 8 iterações para concluir que o valor não está no vetor.



# Notação O-grande ou Big-O

- Em computação, utiliza-se a notação O-grande ou Big-O para representar a complexidade de tempo de execução de um algoritmo
- Leva-se em conta a quantidade de operações que o algoritmo executa em função da quantidade de dados que ele manipula
- A pesquisa sequencial tem complexidade  $O(n)$ , sendo  $n$  o tamanho do vetor.
- Num vetor de 8 posições, são necessários 8 iterações para concluir que o elemento não está no vetor
- A pesquisa binária tem complexidade  $O(\log_2 n)$
- Quando  $n=8$ ,  $\log_2 n = 3$ . Pois  $2^3 = 8$ . Vimos que em 3 iterações, encontramos o elemento ou concluimos que ele não está no vetor.

# Pesquisa binária vs Pesquisa sequencial

- Se o vetor tiver tamanho 1024, sabemos que  $2^{10} = 1024$ .
  - Isso significa que na pesquisa sequencial, é preciso 1024 iterações para descobrir que o valor procurado não está no vetor.
  - Na pesquisa binária, é preciso 10 iterações para descobrir que o valor procurado não está no vetor.
- 
- Se o vetor tiver tamanho 4096, sabemos que  $2^{12} = 4096$ .
  - Isso significa que na pesquisa sequencial, é preciso 4096 iterações para descobrir que o valor procurado não está no vetor.
  - Na pesquisa binária, é preciso 12 iterações para descobrir que o valor procurado não está no vetor.

**Agradeço**  
a sua atenção!

**Célia Taniwaki**

celia.taniwaki@sptech.school

SÃO  
PAULO  
TECH  
SCHOOL