

Pesquisa &
Inovação

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL Monteiro
Aula 4

Objetivos da aula de hoje

- Gráfico de Gantt
- Finalização de algumas atividades –
- Projetos
- Alinhamento das atividades



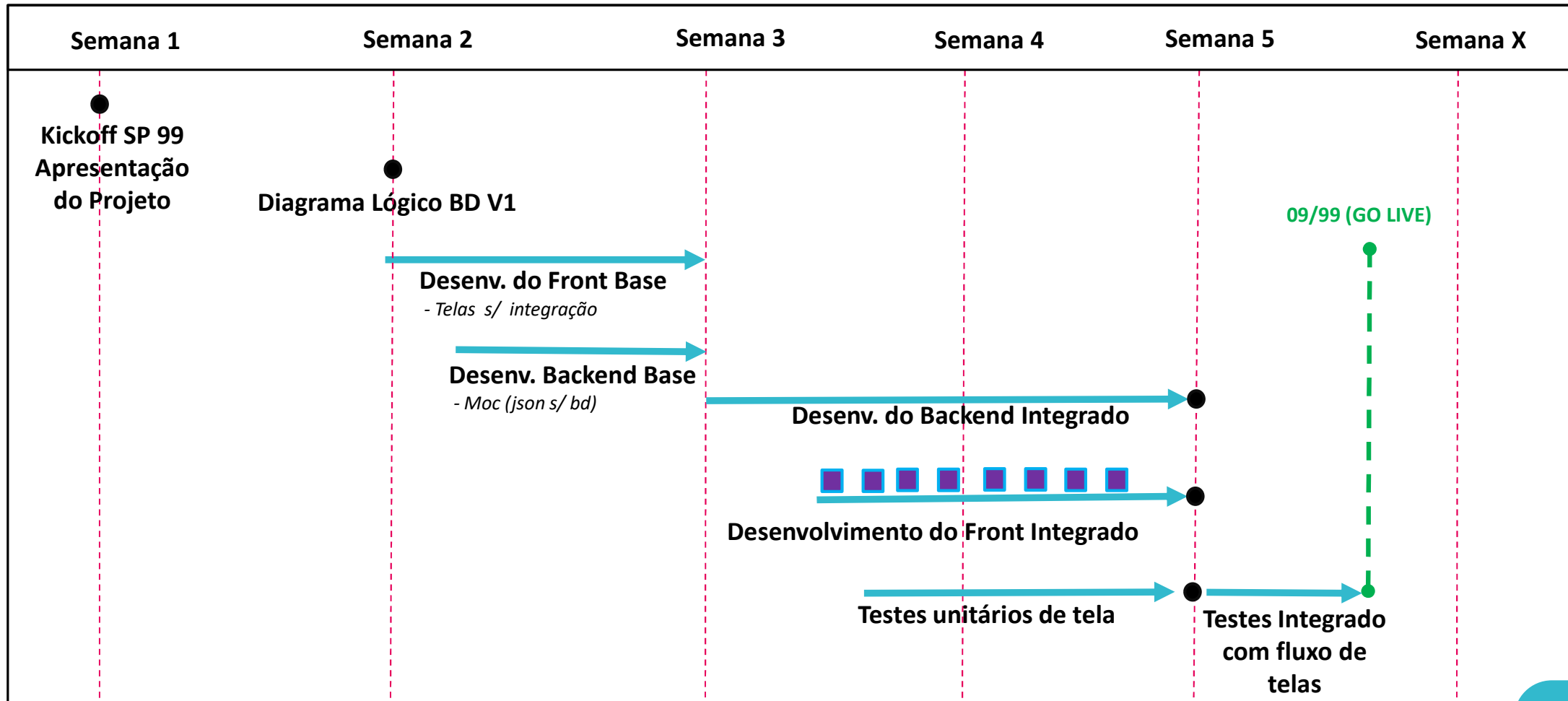
- Como estamos?
- Expectativas?



Timeline (Gantt) – Exemplo Sprint 99

[illegible]

Timeline (Gantt) – Exemplo Sprint 99



Percurso do semestre – Entregáveis PI



Entregáveis das demais disciplinas



Estamos aqui

23/08/2023

Sprint 1



11 a 15/09

(Eng. SW)

- Pesquisa de campo, jornada do Usuário
- Protótipo em baixa Resolução – V1
- Wireframe -
- Definição de personas

(Sócio)

- Mapa de empatia (fator crítico de sucesso)

(Prog. WEB)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Protótipo SpringBoot).
- CRUD de usuário em memória usando Springboot
- Definição de padrão de projeto que será utilizado no app WEB (observer/adapter ou iterator)

(Estrut. Dados)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Individual) com Classe Abstrata ou Interface
- Padrão Strategy aplicado ao projeto

Atividade para hoje – parte 1

- **Finalização – Lean Inception**
- **Finalização – Lean UX canvas**
- **Finalização – Pesquisa**
- **Finalização – Persona**
- **Finalização – Jornada**
- **Preenchimento de uma timeline**
- **Fechamento do escopo dos projetos**
- **Reunião de alinhamento**

Let's work



**Agradeço
a sua atenção!**

Monteiro – Lider pedagógico

monteiro@sptech.school

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL