

Pesquisa &  
Inovação

SÃO  
PAULO  
TECH  
SCHOOL

Monteiro  
Aula 6

# **Pesquisa e Inovação III**

## **Aula 06 – Kick Off Sprint 2**

**Professor – Monteiro**

[monteiro@sptech.school](mailto:monteiro@sptech.school)

E aí? Sprint 1!

Como foi?

## Agenda da Aula

- Lições - **Aprendidas?**
- Escopo Sprint 2
- Projeto de extensão - Produtividade
- Reunião grupos/Tempo para trabalhar
- Postagem do Status report individual no Moodle
- Bootcamp React – 19h00

## **Sprint Retrospective**

- Apresentações boas;
- Atenção aos pontos de melhoria apontados;
- Critérios de inovação precisam ser melhor trabalhados;
- Atenção as regras de ouro;
- Atenção com suas notas e faltas,
- Status report do time em todas as reuniões

## Dinâmica da retrospectiva

Start – Stop – Continue

20 minutinhos para:

- O que devemos começar a fazer a partir de hoje? (Start)
- O que devemos não fazer mais? (Stop)
- O que devemos continuar a fazer? (Continue)

The background is a solid black field. It is populated with numerous small, white, semi-transparent circles of varying sizes. These circles are arranged in a way that suggests movement or flow, with some appearing as part of larger, faint, curved lines that sweep across the frame. The overall effect is reminiscent of a starry night sky or a microscopic view of particles in motion.

# Escopo – Sprint 2

# Percurso do semestre – Entregáveis PI





## Entregáveis da Sprint 2

### (Eng. SW) –

- Desenho de arquitetura (Modelagem)
- Protótipo em Alta resolução – Versão final
- Diagrama de solução de software (container)
- Planilha de arquitetura

### (Prog. WEB)

- Login/LogOff com ORM e JWT
- 2 CRUDs (SpringBoot + ORM)
- Documentação da APIs com (Swagger) reforçando tratamento de falhas.
- Usar um dos Padrões de projeto – Observer, Adapter ou Interator)

### (Estrut. Dados)

- Implementação de Lista (Ordenação)
- Ordenação em lista
- Documento de Layout (Entrada e Saída) definido pelo grupo, mínimo 10 campos
- Exportação/importação para arquivos CSV e TXT

# Apresentação

Sprint 1 – Foi efetuada uma venda, vocês venderam um projeto, um propósito, uma causa, um produto ou serviço com características únicas, com um escopo e objetivos definidos e que procura resolver um problema ou mitigar uma dor.

Sprint 2 – É como o time vai atingir os resultados propostos, planejamento das atividades, estratégias, ferramentas, frameworks, tecnologias embarcadas no projeto, enfim, um Status Report.

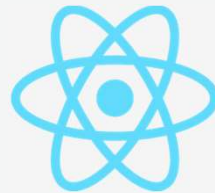
Sprint 3 – O resultado final do seu projeto, a parte concreta de sua solução, o fruto de seu planejamento, entrega de seu projeto.

## O que inserir na apresentação/demonstração

- Contextualização/evolução do projeto
- Escopo inicial e final, destacar possíveis alterações
- Gantt/Road map para terceira sprint
- Serviços de Login e Logoff em SpringBoot usando Postman
- Interface WEB com regras de usabilidade e alta resolução
- Diagrama de Solução de Software (Containers)
- Planilha de Arquitetura
- Login/LogOff com ORM - CRUDs (SpringBoot + ORM)
- Documentação das APIs com (Swagger)
- Porque escolheu o padrão de projetos (Observer/Adapter/Iterator)
- Como as listas serão exportadas.

# Bootcamp

A partir de 18/09



Desenho

Frontend

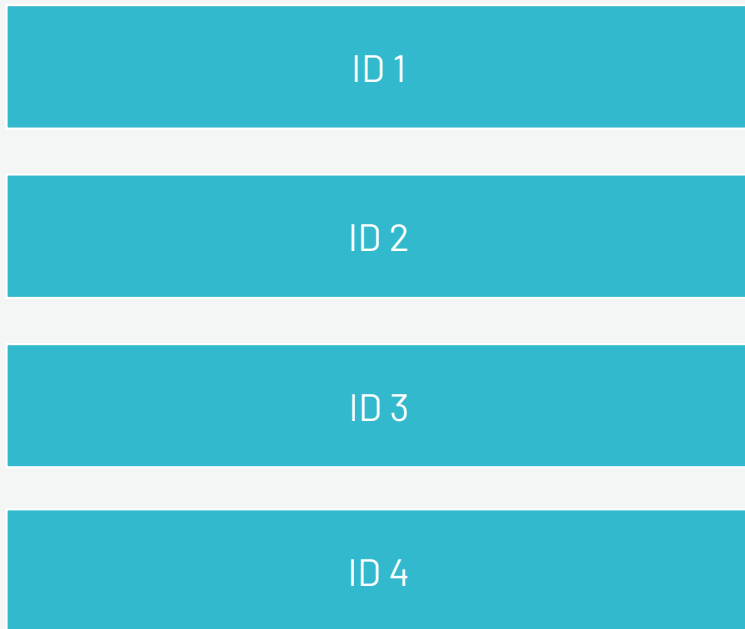
Integração

# Gestão De Projetos

# Separação de Requisitos e Tasks

## Product Backlog

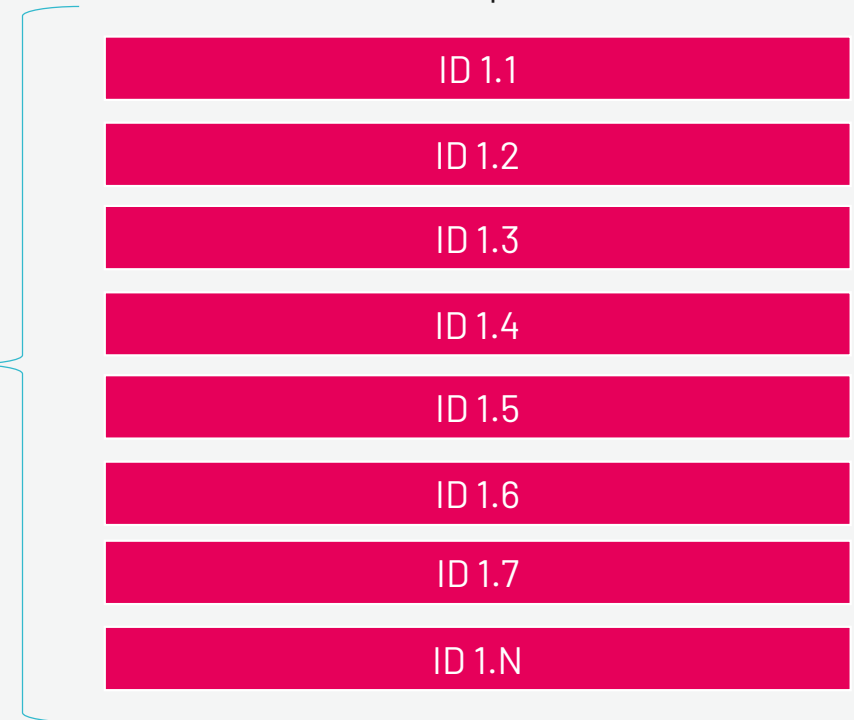
(Identificação, Descrição, Peso e Prioridade)



Sofre alterações – Visão Cliente

## Sprint Backlog

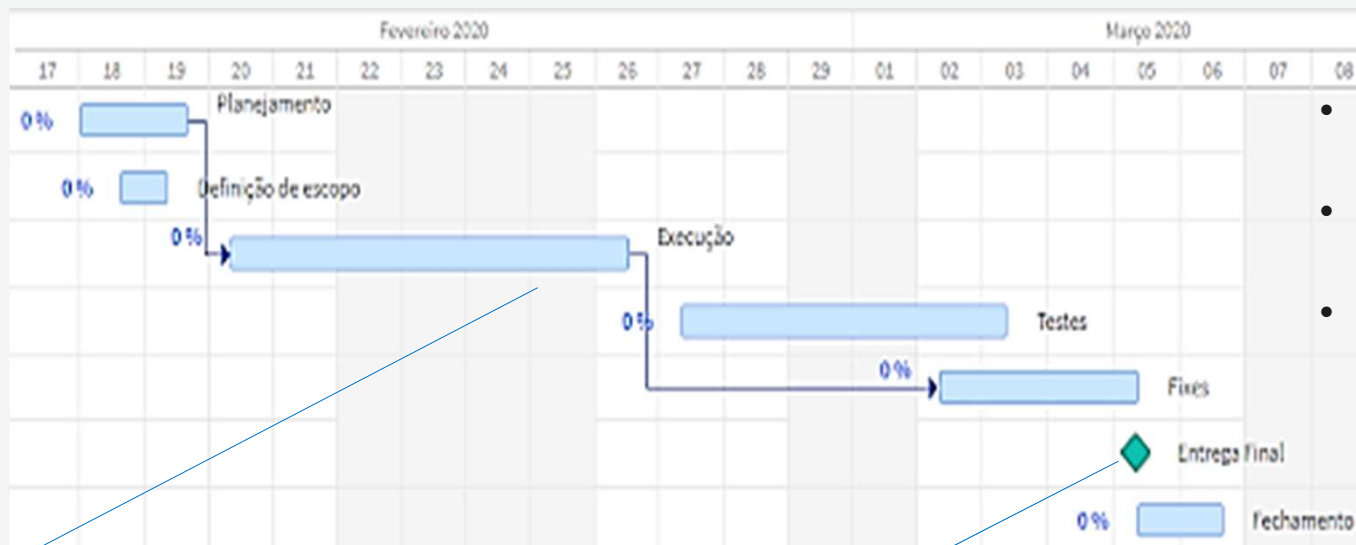
(Identificação, Descrição, data de início data de término, responsável )



Sofre alterações – Visão Dev Team

# Diagrama Gantt

O diagrama de Gantt é um gráfico usado para ilustrar o avanço das diferentes etapas de um projeto. Os intervalos de tempo representando o início e fim de cada fase aparecem como barras coloridas sobre o eixo horizontal do gráfico.



- Dependências de tarefas
- Visibilidade da data de vencimento
- Colaboração fácil entre os usuários

**Atividade:** Tem data Inicial e data final, identificado com verbo no infinitivo

**Marco:** Não tem tempo de Execução, indicam pontos específicos de entrega/conclusão de atividades

# Projeto de extensão

- Regulatório – MEC
- Propósito criado a partir de um problema real
- Atendimento a necessidade da sociedade
- Resolução de problemas
- Agenda ODS
- Documentação, registro de ações
- Lider do grupo – responsável pela comunicação
- Entrega do projeto ao interessado com proteção da titularidade



## PESQUISA E INOVAÇÃO - PROJETO DE EXTENSÃO

BACHARELADO  
TECNÓLOGO

PESQUISA E INOVAÇÃO - PROJETO DE EXTENSÃO					
SEMESTRE 1			SEMESTRE 2		
SPRINT 1	SPRINT 2	SPRINT 3	SPRINT 4	SPRINT 5	SPRINT 6
SPRINT 1	SPRINT 2	SPRINT 3	SPRINT 1	SPRINT 2	SPRINT 3
Início do projeto	Desenvolver o Projeto	Continuar Desenvolvendo o Projeto	Continuar Desenvolvendo o Projeto	Continuar Desenvolvendo o Projeto	Finalizar o projeto
Prospecção do tema	Apresentar Sprint	Apresentar Sprint	Apresentar Sprint	Apresentar Sprint	Apresentar Sprint
Responder Questionário de <b>Prospecção</b> no Moodle	Realizar Visita + Termo de Cooperação	Entregar a <b>Documentação</b> do Projeto no Moodle (Documento)			Entregar projeto ao beneficiário
Realizar Visita + Entrevista (Carta de Apresentação)	Entregar <b>Termo de Cooperação</b> no Moodle				Finalizar o Termo de Cooperação
Responder Questionário de <b>Entrevista</b> no Moodle					Entregar <b>Termo de Cooperação</b> no Moodle
Responder Questionário de <b>Abertura do Projeto</b> no Moodle					Entregar a <b>Documentação</b> e os <b>Manuais</b> do Projeto no Moodle (Documentos)
Apresentar Sprint					Responder <b>Questionário de Finalização</b> no Moodle



# Projeto de extensão

## 1 - Prospeção do Tema

Uma entrega por grupo, via questionário no Moodle, feita pelo líder.

O tema deve agregar e beneficiar uma comunidade externa

Informações essenciais:

- Setor do negócio que será beneficiado (comércio, indústria...).
- Temática da comunidade externa sendo beneficiada pelo tema
- Frase que define o tema do projeto sendo criado.

# Projeto de extensão

## 2 - Entrevista

Uma entrega por grupo, via questionário no Moodle, feita pelo líder.

Identifique as dores e necessidades do negócio/local em sua comunidade para desenvolver um projeto que atenda ao problema.

- É importante saber o nome, setor, CEP e CNPJ do interessado.
- É importante saber o nome e o cargo do interessado.

Fotos são importantes para montar um portfólio

## Projeto de extensão

### 3 – Abertura do projeto

Uma entrega por grupo, via questionário no Moodle, feita pelo líder.

- Informações do projeto, como Contexto, Objetivo, Justificativa...

### 4 – Termo de Cooperação

Uma entrega por grupo, via arquivo no Moodle, feita pelo líder.

- É preciso de 2 copias do Termo de Cooperação (Beneficiário/Faculdade)
- Essa documentação no final será entregue ao beneficiário, perante a assinatura do fechamento do termo de cooperação.

# Projeto de extensão

## 5 – Documentação do projeto

Entregas via Moodle, feita pelo líder ao final do semestre.

- Informações do projeto atualizadas de acordo com a evolução do projeto

# Projeto de extensão

## 6 – Checkpoint e Sprints de Desenvolvimento

A sprint 3 é o checkpoint que marca a metade do projeto e o encerramento do primeiro semestre do projeto

- Nas Sprints 4, 5 e 6, deve ser dada a continuidade na versão mobile, sendo realizada apenas a atualização da documentação do projeto.
- Visitas são opcionais nessa etapa, mas caso o grupo faça, é preciso apenas registrar essa visita no Moodle.

# Projeto de extensão

## 7 – Manual de Usuário

Uma entrega por grupo, via arquivo no Moodle, feita pelo líder.

Essa documentação no final será entregue ao beneficiário, perante a assinatura do termo de cooperação.

- Usar linguagem acessível à qualquer usuário.
- Dê instruções divididas por ações em etapas sequenciais bem definidas e use imagens, capturas de tela ou gráficos para ilustrar essas etapas.
- Destaque os recursos mais importantes.

# Projeto de extensão

## 8 – Manual de Instalação

Uma entrega por grupo, via arquivo no Moodle, feita pelo líder.

Essa documentação no final será entregue ao beneficiário, perante a assinatura do termo de cooperação.

- Indique os requisitos mínimos de hardware, software, acesso e compatibilidade de sistemas operacionais ou ambientes.
- Divida as etapas de instalação em detalhes e inclua capturas de tela para ilustrar cada etapa.
- Explique e descreva opções de configuração relevantes
- Inclua soluções e orientações para lidar com problemas comuns durante a instalação.



# Projeto de extensão

9 – Questionário de finalização

Entregas individuais via Moodle, feita ao final do projeto (última sprint)

# Projeto de extensão



BY

**Atribuição**

**CC BY**

## 10 – Titularidade

O projeto desenvolvido será regido por licenças que garantam sua disponibilidade gratuita para uso, no entanto, vedando expressamente sua comercialização.

As licenças dos projetos seguirão o modelo Creative Commons, sendo a licença CC Attribution a utilizada.

Isso assegura que o conhecimento gerado seja compartilhado com a comunidade, enquanto limita a exploração comercial, em sintonia com os objetivos acadêmicos do projeto.

# Projeto de extensão

## Timeline

### ***Semana de 18 a 22/09***

Feedback ao entrevistado (Nome/CNPJ/CPF, )

### ***Semana de 25 a 29/09***

- Abertura da disciplina no Moodle (vamos fazer juntos)
- Responder os 3 questionários (poucas questões, vamos fazer juntos)
- Emissão dos termos de cooperação e posterior entrega no moodle



**Agradeço**  
a sua atenção!

**Monteiro – Lider pedagógico**

monteiro@sptech.school

SÃO  
PAULO  
TECH  
SCHOOL