

Pesquisa &
Inovação

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL Monteiro
Aula 2

Objetivos da aula de hoje

- Checkpoint da divisão dos grupos
- Trilha de requisitos
- Projetos
- Alinhamento das atividades



Reforçando – Apontamentos do projeto de extensão

O aluno fará quinzenalmente o apontamento de atividades pelo moodle. Se não fizer ficará com falta em 2 semanas em seu projeto de extensão (10 faltas).

Relatório:

- Nome do Grupo
- Qual o nível de colaboração (Trabalho em equipe) do Grupo (Alto, Médio, Baixo)
- Quais atividades **EU** realizei durante este ciclo (15 dias). Detalhe as atividades realizadas. Adicione os links que apontam para os documentos ou códigos gerados. (com permissão)
- Existe algum ponto de atenção que você gostaria de deixar registrado? (Opcional).

Os relatórios serão auditados por amostragem e em caso de plágio/fraude o aluno receberá FALTA, o socioemocional será notificado e a nota da Sprint poderá ser comprometida.

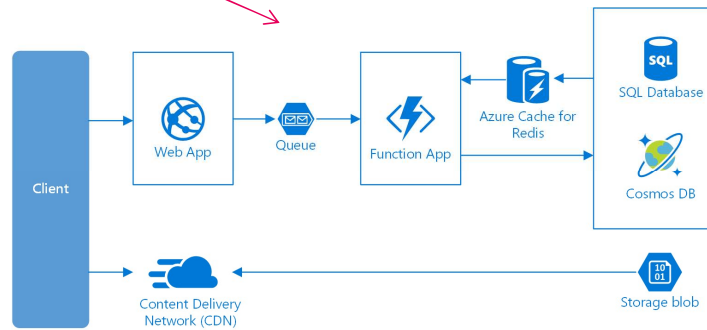
Kickoff do projeto e início dos trabalhos.



Ferramentas

Eu, enquanto <QUEM>,
quero <O QUÊ>
para <POR QUÊ>

Passo 1
Entendimento
inicial do desejo
do Cliente



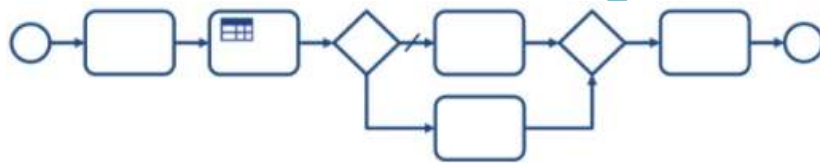
Passo 3
Desenhos
Técnicos

```

1 package com.company;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class Account {
5     private String name;
6
7     public void setName(String name) { this.name = name; }
8     public String getName() { return name; }
9 }
10
11 public class AccountTest {
12     public static void main(String[] args) {
13         Scanner input = new Scanner(System.in);
14
15         Account myAccount = new Account();
16         System.out.printf("Initial name is: %s\n", myAccount.getName());
17
18         System.out.println("Please enter the name: ");
19         String theName = input.nextLine();
20         myAccount.setName(theName);
21         System.out.println();
22
23         System.out.printf("Name in object myAccount is: %s\n", myAccount.getName());
24     }
25 }

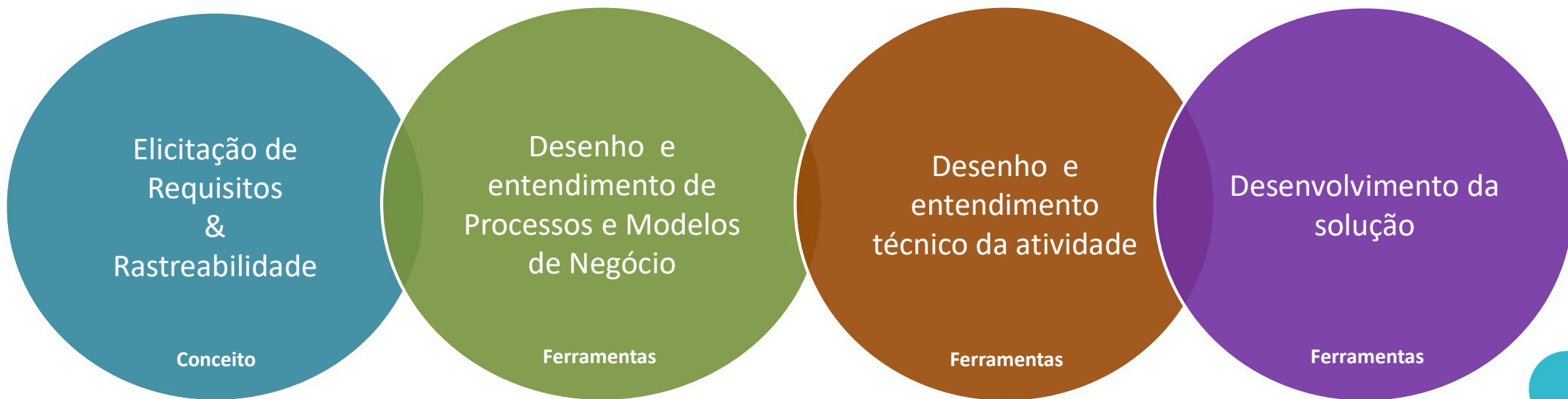
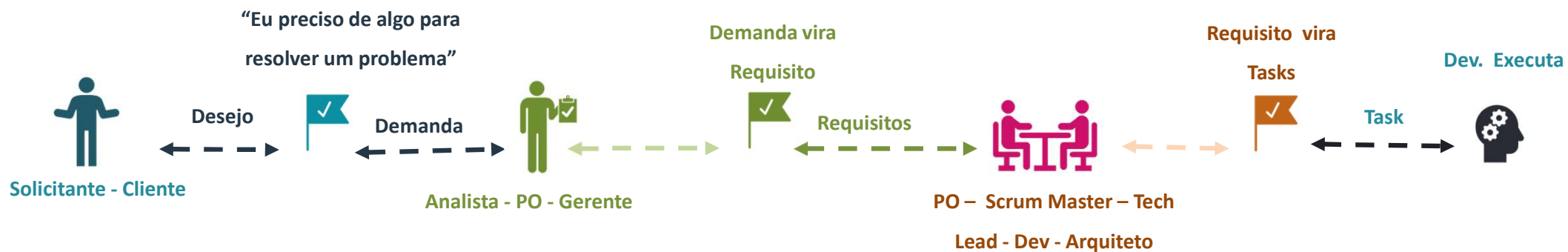
```

Passo 4
Desenvolvimento
da solução

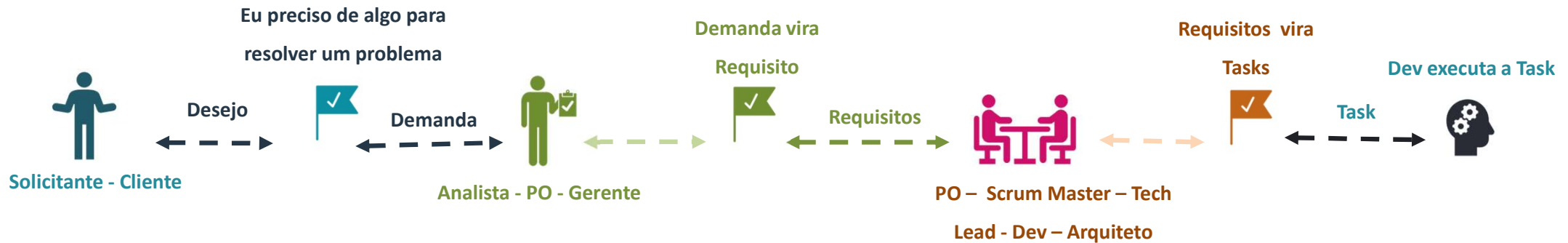


Passo 2
Mapeamento
dos Processos

Visão geral da trilha de requisitos



Ferramentas de apoio no desenvolvimento do requisito



Passo 1

Passo 2

Passo 3

Passo 4

Contextualização,
User Stories, Lean
UX Canvas, Product
Backlog
Storyboard, Mapa de
Empatia, Jornada do
Usuário

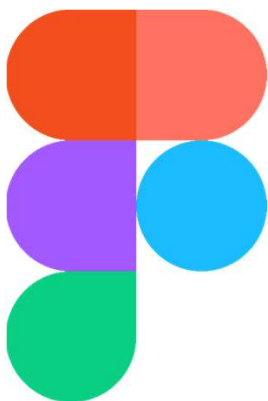
BPMN, Protótipo de
Telas, DER, Use Case

Arquitetura da
Aplicação,
Diagrama de
Sequências e
Diagrama de
Classes

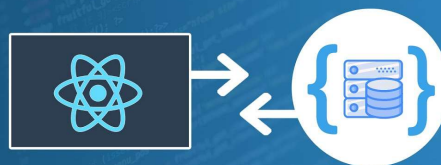
Java, Python, SQL
Server, Jenkins,
Azure, AWS

Funcional

Técnico



React > Axios



Desenho

Integração

Frontend

Percurso do semestre – Entregáveis PI



Entregáveis das demais disciplinas



Estamos aqui

10/08/2023

Sprint 1



11 a 15/09

(Eng. SW)

- Pesquisa de campo, jornada do Usuário
- Protótipo em baixa Resolução – V1 (institucional)
- Wireframe do sistema
- Definição de personas

(Sócio)

- Mapa de empatia (fator crítico de sucesso)

(Prog. WEB)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Protótipo SpringBoot).
- CRUD de usuário em memória usando Springboot
- Definição de padrão de projeto que será utilizado no app WEB (observer/adapter ou iterator)

(Estrut. Dados)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Individual) com Classe Abstrata ou Interface
- Padrão Strategy aplicado ao projeto

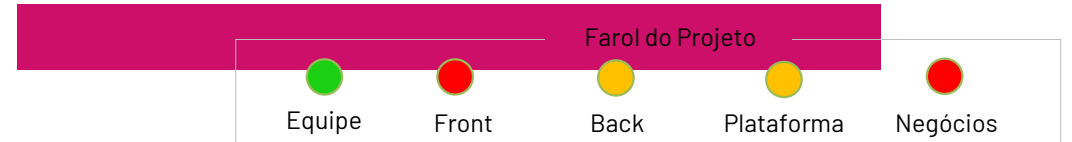
Projetos do semestre - grupos

- Tarefa de hoje para fechamento dos grupos, grupos equilibrados permitem um melhor aproveitamento dos recursos humanos e objetos de aprendizagem.
- Cada grupo deverá ter, pelo menos, 50% dos integrantes que irão programar;
- A composição final de cada grupo deverá ter a aprovação do Socioemocional e comitê de Professores e a definição dos grupos será finalizada somente após a aprovação da formação de todos os grupos.

Importante

1. Todos encontros nos reunimos inicialmente com **TODOS** os grupos juntos na sala, e na sequência as reuniões com grupos conforme a sequência.
2. A reunião com os grupos iniciará com a apresentação do **Status Report** das atividades

SR - SEMANA 1 - DD/MM/AAAA



Progressos c/ reponsáveis

- ✓ O que foi superado na última semana
- ✓ Ex. Instalação do banco de dados #Marcos

Pontos atenção

- Pontos de riscos ou assuntos que devem ser resolvidos com urgência para o bom andamento do projeto
- Ex. Tela com Bug, Cloud não suporta tipo de serviço escolhido, etc

Próximos Passos c/ responsáveis

Frente Plataforma

- Criação do banco de dados na Azure

Frente Backend

- Configuração da Biblioteca

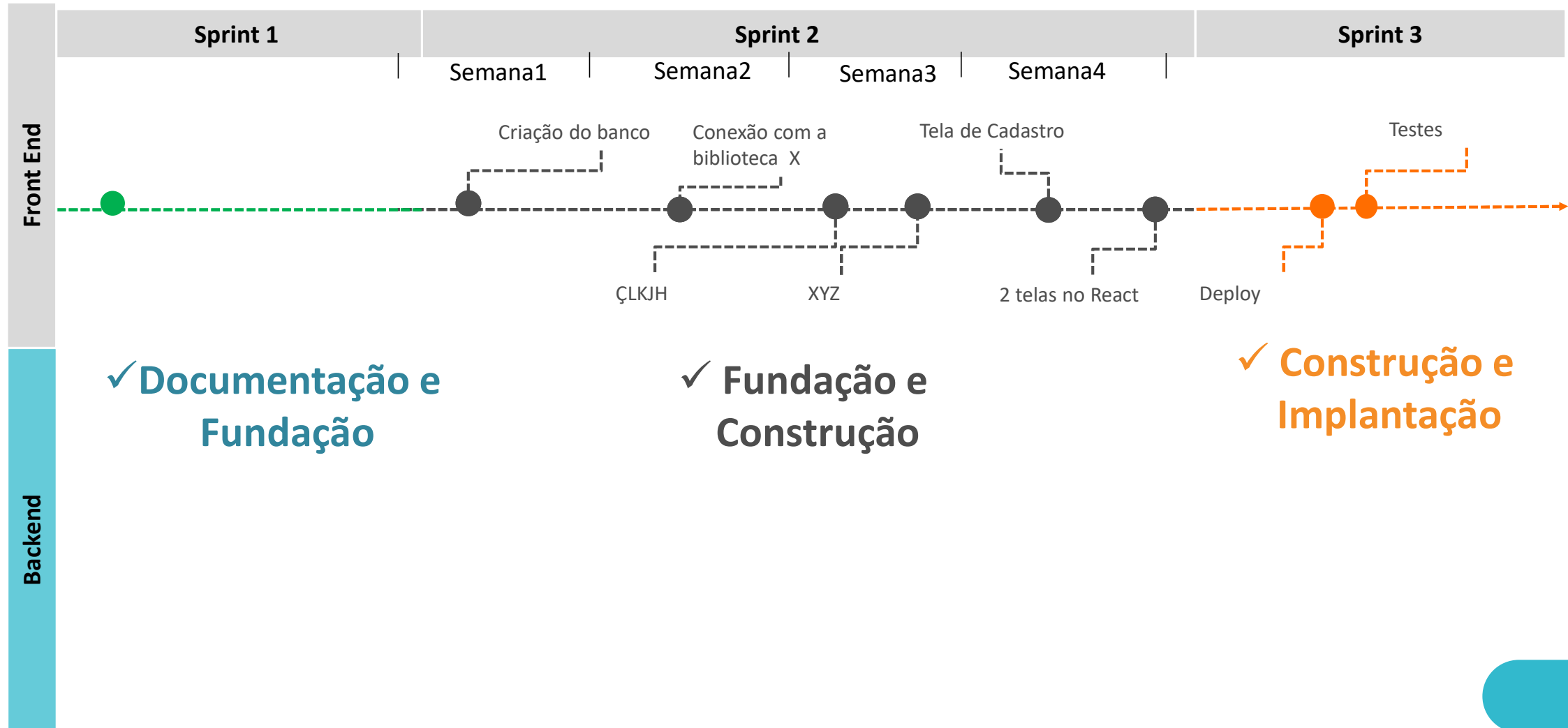
Frente Front end

- Criação de conta no Figma

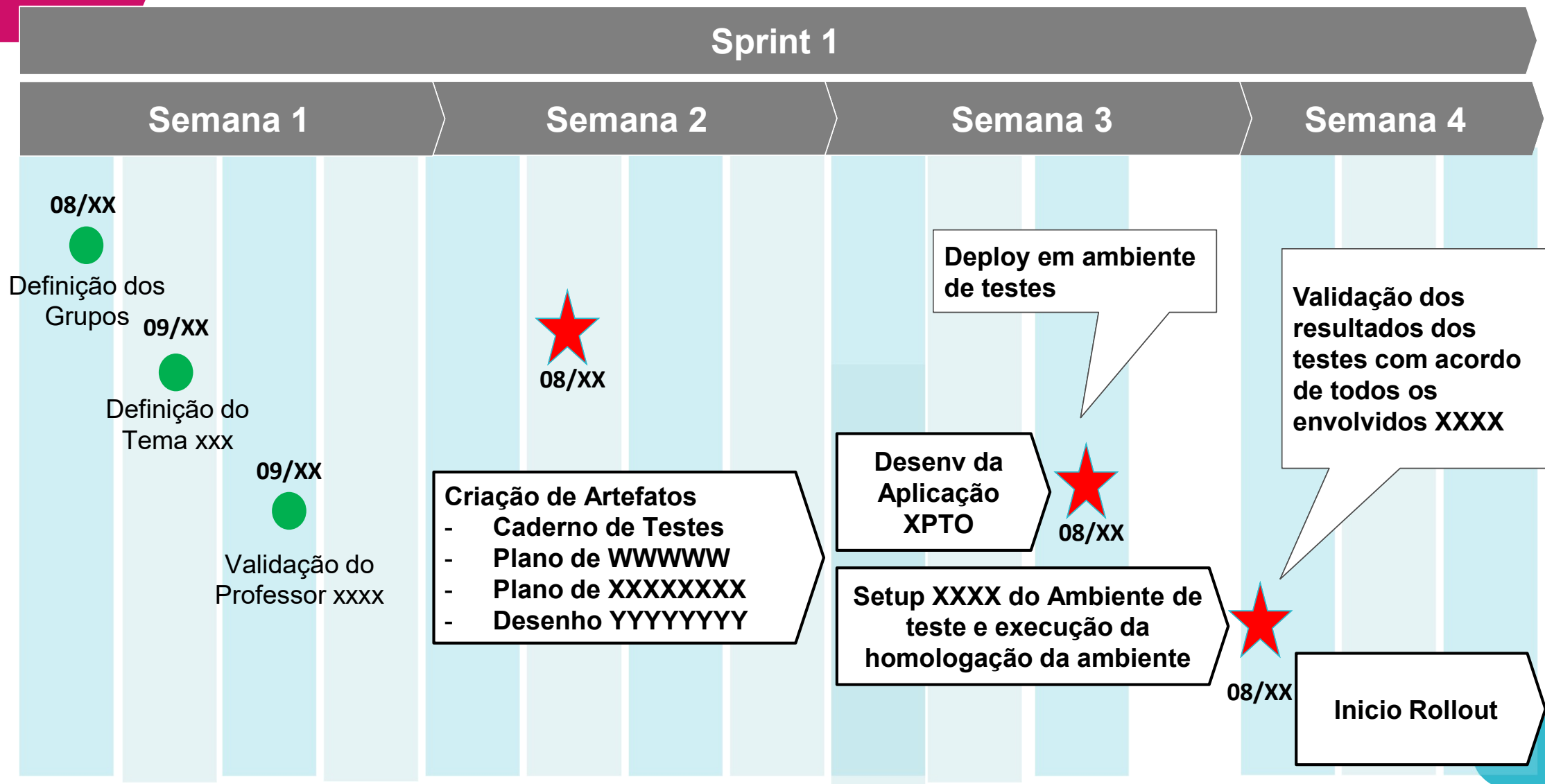
Frente Negócios

- Ex Criação do Mapa de Empatia

Exemplo 1 de Timeline para o projeto dividido (Atividades Front e Back)



Exemplo 2 de Timeline para o projeto por semana



Atividade para hoje – parte 1

- **Reunião com os grupos**
- **Fechamento dos temas do projeto de cada grupo**

Atividade para hoje – parte 1

- **Construção – Lean Inception**
- **Construção – Lean canvas**
- **Fechamento dos temas do projeto de cada grupo**

Lean Inception Resumido



Ferramenta que alinha o entendimento entre as áreas técnicas e de negócios.

Lean Inception Resumido

ESCREVA
A VISÃO DO
PRODUTO

Para **(quem é o cliente final)**, que possui **(problema a ser resolvido)**, e precisa de um **(tipo de produto/categoria)**, que proporciona **(benefícios)**.

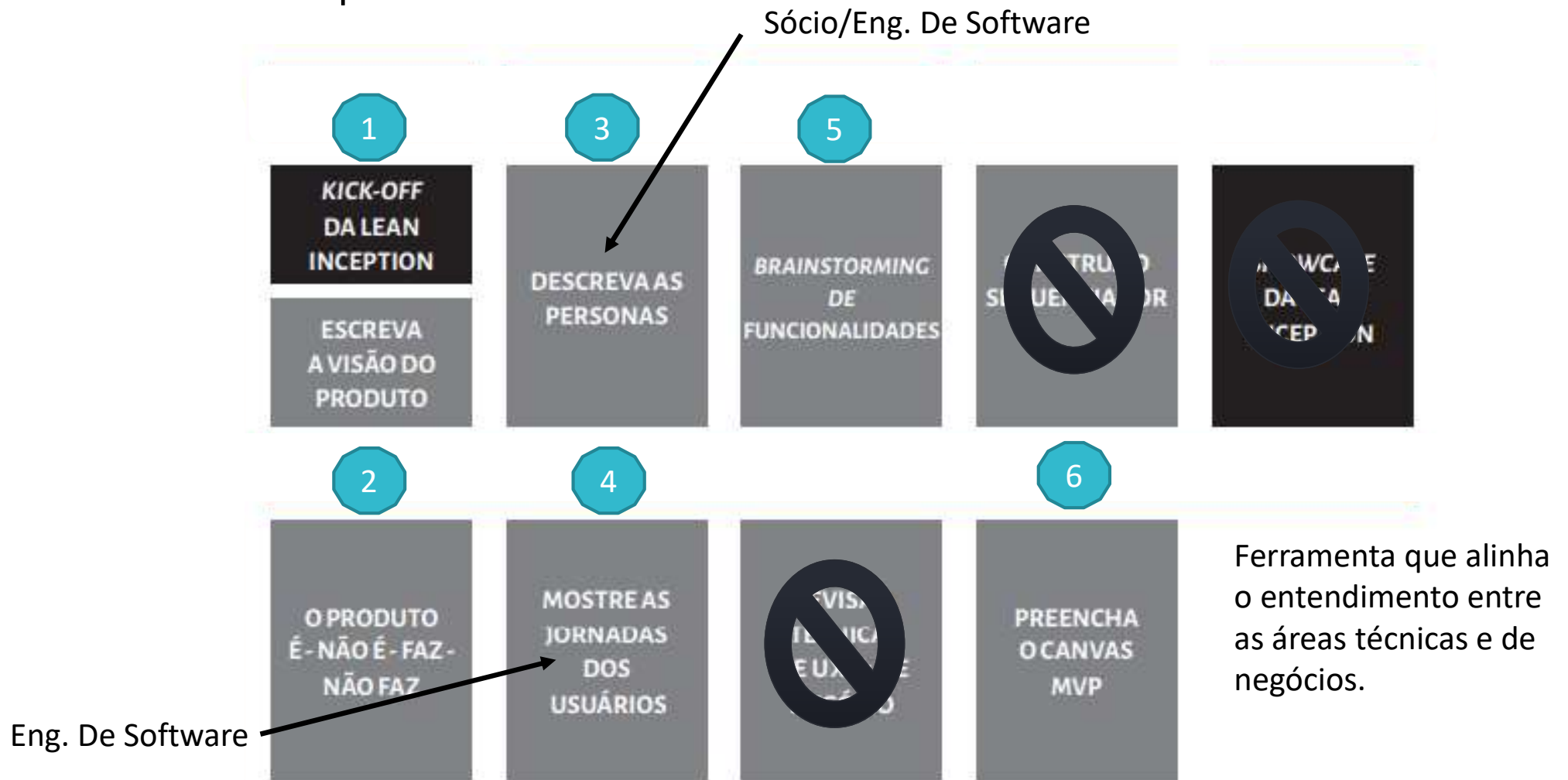
Diferentemente da **(quem são os concorrentes)** nosso produto terá **(diferenciais)**

Lean Inception Resumido

Folha de sulfite.....

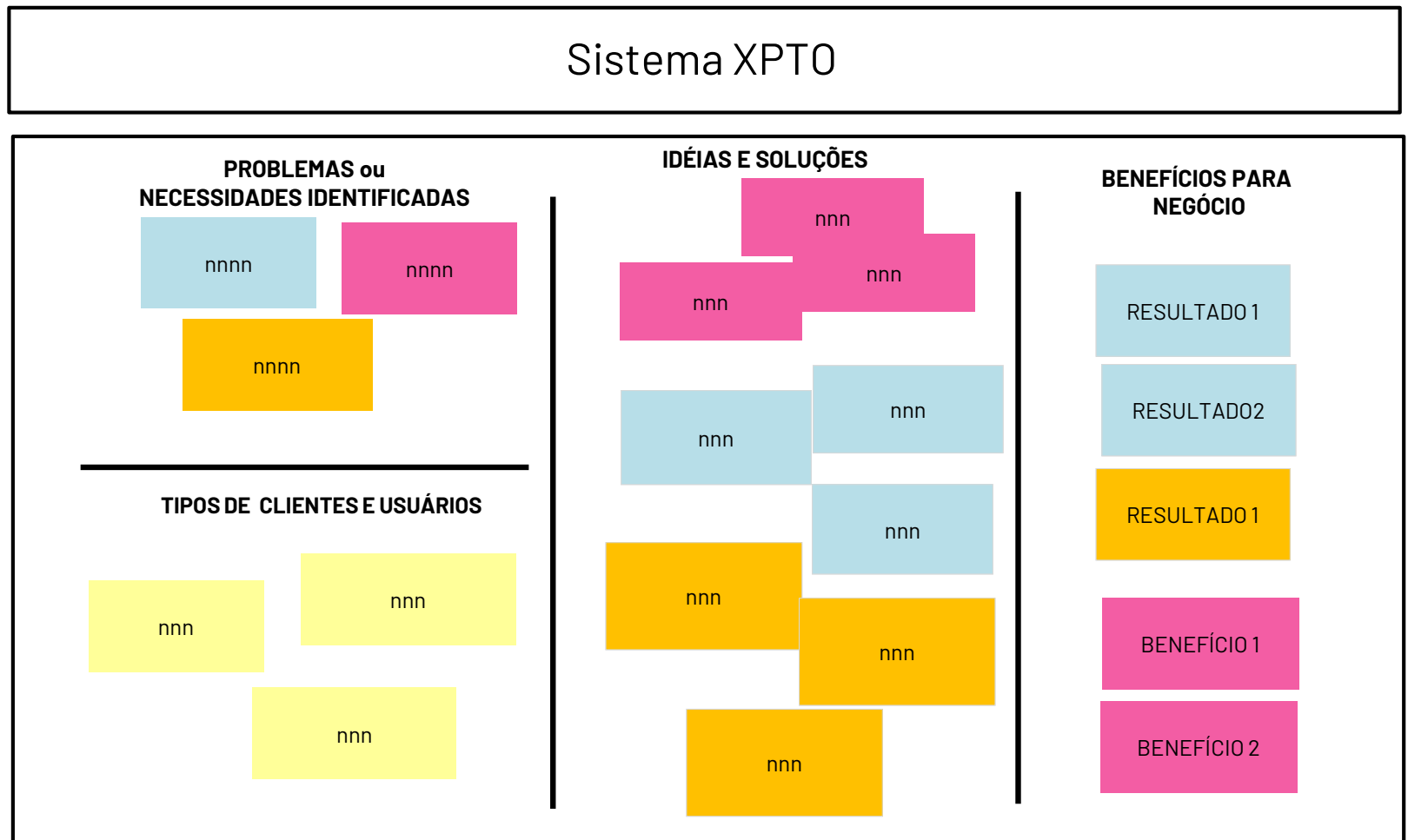


Lean Inception Resumido



Lean UX Canvas – Problemas e necessidades dos clientes

Ferramenta que auxilia
a construção de um
MVP



**Agradeço
a sua atenção!**

Monteiro – Lider pedagógico

monteiro@sptech.school

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL