

Pesquisa e Inovação III

Aula 07 - Produtividade

Agenda da Aula

- Regras de ouro
- Projeto de extensão Termo
- Status report dos grupos e tempo para trabalhar
- Bootcamp 19h00 21h00 (Vamo pra cima!!!)

Regras de ouro

- Orientação:
- Manutenção das regras, senão acabou a autonomia de vocês.
- Assumo o papel de gestor e não de parceiro
- Respeitar o horário de entrada na aula e retorno do intervalo
- Falar mais baixo e respeitar os colegas

TERMO DE COOPERAÇÃO

PESQUISA E INOVAÇÃO - PROJETO DE EXTENSÃO

Por meio deste instrumento, de um lado, reunimos os estudantes da São Paulo Tech School, cujos nomes e registros acadêmicos são: [Nome Aluno 1], [RA do Aluno 1]; [Nome Aluno 2], [RA do Aluno 2]; [Nome Aluno 3], [RA do Aluno 3]; [Nome Aluno 4], [RA do Aluno 4]; [Nome Aluno 5], [RA do Aluno 5], [RA do Aluno 6], que estão matriculados no curso de [Nome do Curso], a seguir referidos como "Alunos", e, de outro lado, temos [Nome do Beneficiário], um dos beneficiários do projeto, unidos para firmar o presente Termo de Cooperação. O objetivo desta colaboração é realizar o projeto de extensão, com o intuito de solucionar desafios e atender necessidades identificadas de forma colaborativa, tendo em vista promover benefícios tangíveis e uma maior interação com a comunidade externa.

CLÁUSULA 1 - DETALHES DO PROJETO

- 1.1 O projeto será desenvolvido no período de [Número de Meses] meses, iniciando em [Data de Início] e com conclusão prevista para [Data de Entrega].
- 1.2 A entrega final do projeto prevê a inclusão da documentação completa, manuais detalhados e código fonte para o uso do projeto.
 - 1,3 Não está inclusa a implantação ou execução do sistema dentro deste acordo.

CLÁUSULA 2 - LICENÇA DO PROJETO

- 2.1 O projeto desenvolvido será regido por licenças que garantam sua disponibilidade gratuita para uso, no entanto, vedando expressamente sua comercialização.
- 2.2 As licenças dos projetos seguirão o modelo Creative Commons, sendo a licença CC Attribution a utilizada. Isso assegura que o conhecimento gerado seja compartilhado com a comunidade, enquanto limita a exploração comercial, em sintonia com os objetivos acadêmicos do projeto.

CLÁUSULA 3 - RECURSOS E APOIO

3.1 Os Alunos, como parte integrante da São Paulo Tech School, contam com o apoio da Instituição de Ensino Superior para o desenvolvimento bem-sucedido do projeto de extensão. Esse suporte pode incluir, mas não está restrito a: disponibilização de espaço físico para reuniões

São Paulo Tech School - SPTECH www.sptech.school / atendimento@sptech.school



e atividades, suporte técnico e orientativo, orientação pedagógica e outros recursos pertinentes à realização do projeto, excluindo-se materiais, equipamentos e serviços tecnológicos.

- 3.2 A participação do Beneficiário envolve seu compromisso de colaborar com a equipe de estudantes, compartilhando somente informações necessárias para o desenvolvimento do projeto.
- 3.3 Haverá espaço de armazenamento de todo o projeto e sua respectiva documentação no ambiente Moodle, da faculdade.

Recurso e apoio

ASSINATURAS DE INÍCIO DO PROJETO:

As partes deixam suas assinaturas neste papel, dando assim início ao processo de desenvolvimento e execução do projeto em questão. Juntos, empenham-se em alcançar os objetivos delineados, colaborando de maneira efetiva e enriquecedora.

São Paulo, [Data].

[Nome do Beneficiário]

[Nome do Aluno / Líder Projeto]

[CPF do Beneficiário]

[RA do Aluno]

[CNPJ da Empresa]

ASSINATURAS DE CONCLUSÃO DO PROJETO:

[CNPJ da Empresa]

Ao longo dos meses de dedicação, os Alunos aplicaram diligentemente seus esforços e conhecimentos, gerando soluções inovadoras e exitosas que contribuem significativamente para a comunidade. Simultaneamente, o Beneficiário enriqueceu o projeto com sua visão e valiosa contribuição.

Assim, as partes signatárias celebram a bem-sucedida conclusão deste projeto colaborativo.

São Paulo, [Data].	
	[Nome do Aluno / Líder Projeto]
[Nome do Beneficiário]	[RA do Aluno]
[CPF do Beneficiário]	

OBJETIV S DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL







































O que inserir na apresentação/demonstração

- Contextualização/evolução do projeto, se necessário;
- Escopo inicial e final, destacar possíveis alterações;
- Gantt/Road map para terceira sprint;
- Login/LogOff com ORM CRUDS (SpringBoot + ORM + JWT);
- Documentação das APIs com (Swagger);
- Porque escolheu o padrão de projetos (Observer/Adapter/Iterator);
- Protótipo com regras de usabilidade e alta resolução;
- Diagrama/Desenho de arquitetura modelagem planilha de arquitetura;
- Exportação e importação de arquivos
- Documento de layout;
- Ordenação, como as listas serão exportadas.

Entregáveis da Sprint 2

(Eng. SW)-

- Desenho de arquitetura (Modelagem)
- Protótipo em Alta resolução Versão final
- Diagrama de solução de software (container)
- Planilha de arquitetura

(Prog. WEB)

- Login/LogOff com ORM e JWT
- 2 CRUDs (SpringBoot + ORM)
- Documentação da APIs com (Swagger) reforçando tratamento de falhas.
- Usar um dos Padrões de projeto
 - Observer, Adapter ou Interator)

(Estrut. Dados)

- Implementação de Lista (Ordenação)
- Ordenação em lista
- Documento de Layout (Entrada e Saída) definido pelo grupo, mínimo 10 campos
- Exportação/importação para arquivos CSV e TXT



Percurso do semestre - Entregáveis PI

Sprint 1

Ideação e Planejamento





- Contexto de Negócio
- Justificativa do Projeto
- Conta na Azure criada
- Projeto configurado no GitHub
- Desenho de Solução (Negócio)
- Definição das Personas
- Ferramenta Gestão de Projetos
- Escopo/Backlog
- GANTT/Status Report

Sprint 2

Planejamento + Solução Técnica



23 a 27/10

- Projetos atualizados no GitHub
- Product Backlog / Sprints
- Conta Azure???(H2)
- Doc. do Projeto Atualizada
- Modelagem de Dados
- API externa, geolocalização, buscacep, etc...

Sprint 3

Integração



27/11 a 08/12

- Deploy na Azure
- Relatório / Dashboard
- Documentação do Projeto Atualizada
- PPT da Apresentação do Projeto
- Demonstração da Solução funcional +
 Apresentação)
- White Paper do Projeto



Final de Semestre

Apresentação PI





Planejamento para final de semestre



25 a 29/09 - Produtividade

02 a 06/10 - Produtividade

09 a 13/10 - Produtividade

16 a 20/10 – Checkpoint/provas

23 a 27/10 - Sprint 2

30 a 03/11 - Produtividade

06 a 10/11 - Produtividade

13 a 17/11 - Produtividade

20 a 24/11 - Checkpoint/provas

27 a 01/12 - Sprint 3 (parte 1)

04 a 08/12 - Sprint 3 (parte 2)



Pontos de atenção

Colaboração Comprometimento Disciplina



Avaliações

Verificar datas/instrumentos com os professores



Em andamento







Desenho

Frontend

Integração







Grupos, tragam o Status Report!

Agradeço a sua atenção!

Monteiro - Lider pedagógico

monteiro@sptech.school



SÃO PAULO TECH SCHOOL