

LISTA ESTÁTICA - Exercícios

Estrutura de Dados e Armazenamento

(DESAFIO) No projeto da classe ListaEstatica de inteiros (lista-estatica.zip), crie uma classe herdeira de ListaEstatica, chamada ListaEstaticaOrdenada.

O método adiciona que implementamos sempre coloca o elemento a ser inserido no final da lista, no índice de valor nroElem.

Nessa classe ListaEstaticaOrdenada, reescreva o método adiciona, de forma que sempre que um elemento for colocado na lista, o método deve fazê-lo de modo que a lista permaneça ordenada.

Mas não é para colocar o elemento no vetor e depois ordenar o vetor.

O método adiciona da classe ListaEstaticaOrdenada deverá verificar em que lugar o novo elemento deve ser colocado.

Atenção, pois o método deverá deslocar os elementos da lista para "abrir um espaço na lista" caso o valor tiver que ser inserido no meio ou no início da lista.

Teste esse método.

Por exemplo:

No main, se fizer ListaEstaticaOrdenada lista = new ListaEstaticaOrdenada(5);

E, se depois fizer lista.adiciona(20).

A lista ficará assim:

20				
----	--	--	--	--

Após executar lista.adiciona(5):

5	20			
---	----	--	--	--

Após executar lista.adiciona(10):

5	10	20		
---	----	----	--	--

Após executar lista.adiciona(25):

5	10	20	25	
---	----	----	----	--

Após executar lista.adiciona(2):

2	5	10	20	25
---	---	----	----	----