

Pesquisa &
Inovação

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL

Monteiro
Aula 3

Objetivos da aula de hoje

- Finalização da trilha de ideação
- Início da trilha de requisitos
- Reunião com grupos e alinhamento das atividades



Percurso do semestre



Entregáveis das demais disciplinas



Estamos aqui

16/08/2023

Sprint 1



11 a 15/09

(Eng. SW)

- Pesquisa de campo, jornada do Usuário
- Protótipo em baixa Resolução – V1 (institucional)
- Wireframe do sistema
- Definição de personas

(Sócio)

- Mapa de empatia (fator crítico de sucesso)

(Prog. WEB)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Protótipo SpringBoot).
- CRUD de usuário em memória usando Springboot
- Definição de padrão de projeto que será utilizado no app WEB (observer/adapter ou iterator)

(Estrut. Dados)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Individual) com Classe Abstrata ou Interface
- Padrão Strategy aplicado ao projeto

Atividade para hoje – parte 1

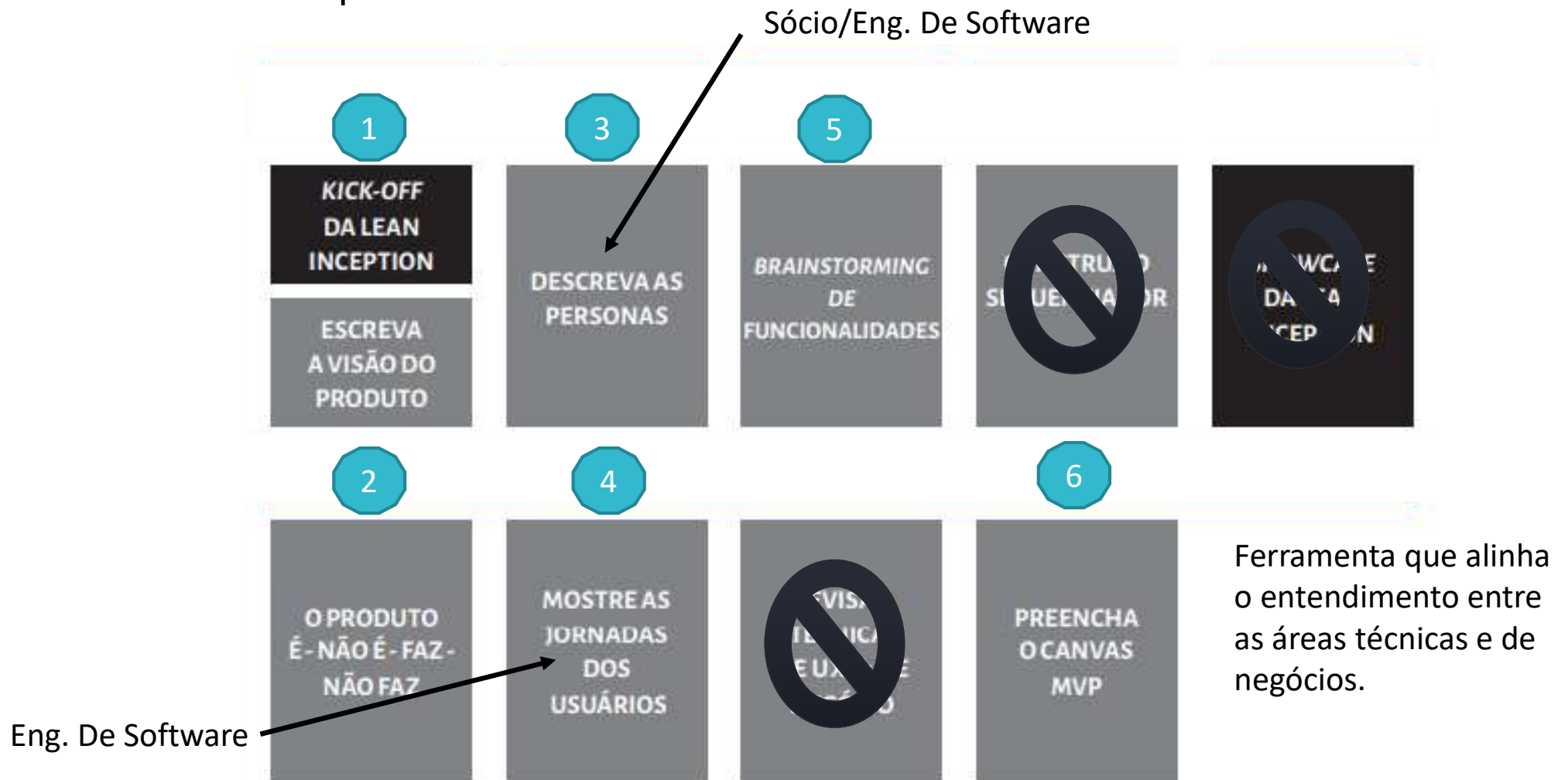
- **Refresh**
- **Finalização – Lean Inception**
- **Construção – Lean canvas**
- **Alinhamento dos temas do projeto de cada grupo**

Lean Inception Resumido



Ferramenta que alinha o entendimento entre as áreas técnicas e de negócios.

Lean Inception Resumido



Lean Inception Resumido

ESCREVA
A VISÃO DO
PRODUTO

Sucesso? Como foi?

MOSTRE AS
JORNADAS
DOS
USUÁRIOS

O PRODUTO
É - NÃO É - FAZ -
NÃO FAZ

DESCREVA AS
PERSONAS

Lean Inception Resumido

BRAINSTORMING DE FUNCIONALIDADES

Uma funcionalidade representa uma ação ou interação de um usuário com um produto, consultar extrato, imprimir NF, etc...

A descrição de uma funcionalidade deve ser a mais simples possível, visando atender uma regra de negócio, uma necessidade da persona e/ou contemplando um passo da jornada

Dinâmica de hoje, encontrar 8 funcionalidades para a aplicação a ser desenvolvida.

Lean Inception Resumido

BRAINSTORMING DE FUNCIONALIDADES

Passo 1 – Um integrante vai ler bem devagar o passo a passo de uma jornada, do concorrente

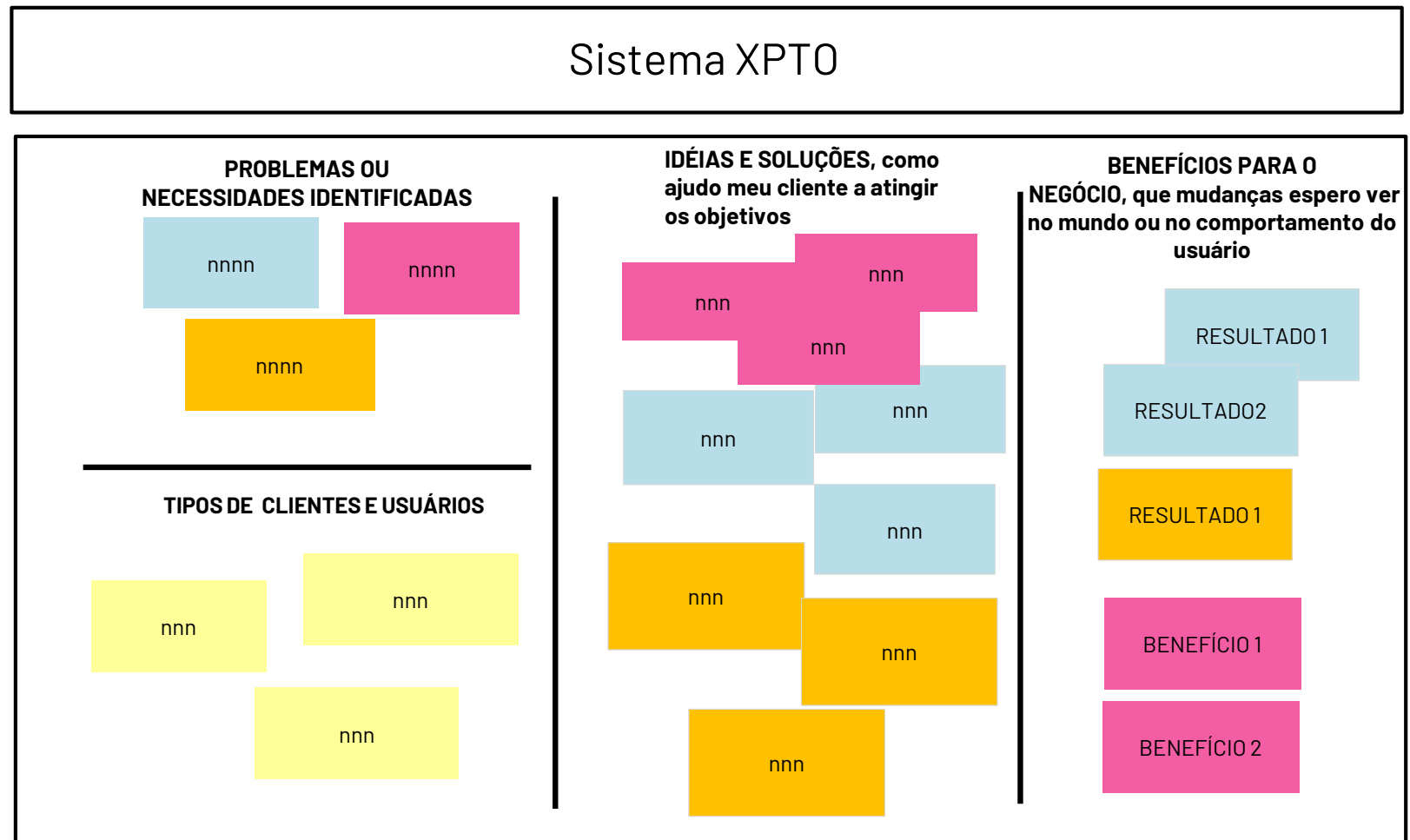
Passo 2 – Durante a leitura, os outros integrantes vão anotando/compartilhando ideias de funcionalidades

Passo 3 – Quando identificada uma nova funcionalidade, além do que vocês já planejaram, coloque na folha de sulfite obedecendo a direção da jornada.



Lean UX Canvas – Problemas e necessidades dos clientes

Ferramenta que auxilia
a construção de um
MVP



**Agradeço
a sua atenção!**

Monteiro – Lider pedagógico

monteiro@sptech.school

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL