



Pesquisa &
Inovação

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL

Monteiro
Aula 5

- Atividades para hoje
- Finalização dos entregáveis para sprint

Percurso do semestre – Entregáveis PI



Entregáveis das demais disciplinas



Estamos aqui

09/08/2023

Sprint 1



11 a 15/09

(Eng. SW)

- Pesquisa de campo, jornada do Usuário
- Protótipo em baixa Resolução – V1
- Wireframe -
- Definição de personas

(Sócio)

- Mapa de empatia (fator crítico de sucesso)

(Prog. WEB)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Protótipo SpringBoot).
- CRUD de usuário em memória usando Springboot
- Definição de padrão de projeto que será utilizado no app WEB (observer/adapter ou iterator)

(Estrut. Dados)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Individual) com Classe Abstrata ou Interface
- Padrão Strategy aplicado ao projeto

Projeto em Grupo - Ordem das Apresentações

Grupo	Horário
1	16h30
2	17h00
3	17h30
4	18h00
5	18h30
6	19h00
7	19h30
8	20h00
9	20h30
10	21h00

As reuniões deverão durar 30 minutos :

20 min para apresentação

5 min para perguntas e verificações

5 min troca de grupos

Sobre a Sprint

1. O Grupo vem no horário da sua apresentação, apresenta e vai embora.
2. Não é necessário vir todos os grupos no mesmo horário. Cheguem com 30 min de antecedência que é o suficiente;
3. Utilizaremos a sala de aula para as apresentações.

Dicas da apresentação

1. Será uma apresentação **Profissional**, mas sem necessidade de roupa social;
2. Os integrantes deverão apresentar o projeto demonstrando a **ideação e entendimento do negócio**;
3. A demonstração dos artefatos e implementações solicitadas pelos professores, deve ser **fluida/continua**, ou seja, sem pausas com destaques de essa ou aquela disciplina;
4. Os entregáveis das disciplinas devem ser considerados Requisitos Essenciais que fortalecem a apresentação do grupo
5. Poderá ser solicitado para que o grupo mostre, alguns artefatos.

Contingências

1. Eventuais variações na agenda poderão ocorrer. **Esteja preparado para isso.**
2. Caso ocorra qualquer outra “adversidade”, busque orientação com o professor de socioemocional.
3. Em caso de necessidade de troca de horário negociem entre os grupos e enviem e-mail para – monteiro@sptech.school – solicitando a aprovação

Apresentação deverá conter

1. Frase inspiradora
2. Contextualização, ambiente de negócios, gráficos, estudos
3. Justificativa do Projeto, benefícios para os interessados
4. Lean UX
5. Definição das Personas/Mapa de empatia
6. Jornada do usuário
7. Projeto criado e configurado no GitHub
8. Ferramenta de planejamento/Backlog/Gantt/Status report, Figma
9. Desenho de Solução V1
10. Modelagem de dados V1
11. Arquitetura da solução V1
12. Wireframe e protótipo de baixa resolução no Figma.



UNIÃO & TRABALHO



Let's work!

Agradeço
a sua atenção!



SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL