PILHA E FILA - Exercícios

Estrutura de Dados e Armazenamento

1- (Fila) Em um novo projeto, implementar a classe FilaObj <T>, uma fila para armazenar objetos de tipo genérico.

Crie também uma classe executável Teste.

Na classe Teste, implemente o método separaPositivoNegativoEmOrdem, que recebe um vetor de inteiros e deve utilizar duas filas de Integer (dois objetos FilaObj<Integer>) para separar os números positivos dos números negativos e exibi-los separados e na ordem em que estavam no vetor.

Ao final do método, as filas deverão estar vazias.

No método main da classe Teste, crie um vetor qualquer de inteiros, contendo números positivos e negativos e chame o método separaPositivoNegativoEmOrdem, passando o vetor.

Por exemplo, suponha que o vetor criado no main seja:

$$v = \{2,7,-3,-50,45,-4,30,-21,38\}$$

O método deverá exibir a sequência: 2 7 45 30 38 -3 -50 -4 -21

2- (Pilha e Fila) No mesmo projeto, copiar a classe PilhaObj<T>.

Na classe Teste, implemente o método separaPositivoNegativoOrdemDiferente, que recebe um vetor de inteiros e deve utilizar um objeto FilaObj<Integer> e um objeto PilhaObj<Integer> para separar os números positivos dos números negativos e exibi-los separados, mas de forma que os números positivos sejam exibidos na ordem em que estavam no vetor, e os elementos negativos sejam exibidos na ordem inversa em que estavam no vetor.

Ao final do método, os objetos fila e pilha deverão estar vazios.

No método main da classe Teste, crie um vetor qualquer de inteiros, contendo números positivos e negativos e chame o método separaPositivoNegativoOrdemDiferente, passando o vetor.

Por exemplo, suponha que o vetor criado no main seja:

$$v = \{2,7,-3,-50,45,-4,30,-21,38\}$$

O método deverá exibir a sequência: 2 7 45 30 38 -21 -4 -50 -3

