



ED Estrutura de Dados e Armazenamento

Polimorfismo

Interfaces

Profa. Célia Taniwaki

Polimorfismo

- Polimorfismo
 - significa muitas (Poli) formas (morfo)
 - Em Programação Orientada a Objetos, refere-se ao fato de um mesmo método produzir resultados diferentes.
- Pode acontecer em 2 casos:
 - Métodos sobrecarregados:
 - Mesmo método com lista de parâmetros diferentes (assinaturas diferentes).
 - O Java sabe qual método executar pelo número de parâmetros passados.
 - Ex.: método média que recebe 2 valores e devolve a média aritmética dos 2 valores e método média que recebe 3 valores e devolve a média aritmética dos 3 valores
 - Métodos reescritos:
 - Método existente na classe mãe, reescrito na classe filha (mesma assinatura).
 - O Java sabe qual método executar devido ao nome do objeto associado ao método chamado.
 - Ex.: método calcSalario das classes Vendedor e Horista

Método sobrecarregado

```
class Media {
 public static double media (double a, double b)
    return (a + b) / 2;
 public static double media (double a, double b, double c)
    return (a + b + c) / 3;
 public static void main(String args[])
    System.out.println (media (5, 6));
    System.out.println (media (5, 6, 7));
```

Método reescrito ou sobrescrito

- Ex.: método calcSalario das classes Vendedor e Horista
- Nesse exemplo, há a criação do objeto v, da classe Vendedor e do objeto h, da classe Horista
- As chamadas v.calcSalario() e h.calcSalario() são exemplos de Polimorfismo
- Na classe Empresa, criamos um ArrayList de Funcionario, e fizemos um método que percorre a lista chamando o método calcSalario (Polimorfismo mais forte)

```
public void exibeTotalSalario() {
   double total = 0.0;
   for (Funcionario f: lista)
      total += f.calcSalario();
   System.out.println("O total gasto em salário é " + total);
}
```

Interfaces

- Permite estabelecer um "contrato" entre as classes, forçando que elas implementem os métodos definidos na interface
- Semelhante a classes abstratas, pois força a implementação de métodos abstratos
- Porém difere de classe abstrata, pois
 - Não se relaciona com as classes através de herança
 - Contém apenas métodos abstratos (não é necessário especificar abstract na definição do método)
 - Toda variável definida numa interface é implicitamente do tipo final, ou seja, é uma constante. Uma vez atribuído um valor a essa variável, esse valor não pode mais ser alterado.
- Não permite implementação de nenhum método, apenas sua assinatura (especificação)

Implementação de interface

 Declaração de interface semelhante à declaração de uma classe, porém utiliza-se interface no lugar de class

```
public interface NomeInterface {
     // Assinaturas dos métodos
}
```

 A classe que implementa os métodos especificados numa interface deve ter em sua declaração a cláusula implements

Interface e Polimorfismo

- O nome da interface pode ser utilizado como tipo de um vetor (ou ArrayList) ou como tipo de um parâmetro passado a um método
 - Ex.: interface chamada Tributavel
 - Pode-se declarar um List:
 - List<Tributavel> lista = new ArrayList<Tributavel>();
 - Cada elemento dessa lista pode ser um objeto de qualquer classe que implementa Tributavel
 - Pode-se ter um método que recebe obj Tributavel
 - public void adicionaTributavel(Tributavel obj)
 - Esse método aceita como parâmetro um objeto de qualquer classe que implementa Tributavel

Interface e Polimorfismo

- Dessa forma, todos os objetos que estão no List de tipo Tributavel implementam o método ou os métodos definidos na interface Tributavel
- Portanto, é possível chamar obj.metodo()
- Ex: método que calcula total de tributos

```
public double calculaTotalTributos() {
  double total = 0.0;
  for (Tributavel t : lista)
    total = total + t.getValorTributo();
  return total;
}
```

Agradeço a sua atenção!

Célia Taniwaki

celia.taniwaki@sptech.school



SÃO PAULO TECH SCHOOL