

Descargar e instalar OpenCV

Tenemos que descargarnos la versión 3.0 de OpenCV desde su página oficial:

<http://opencv.org/downloads.html>

Cuando lo tengamos descargado lo ejecutamos y elegimos como ruta la que queramos pero se aconseja que se instale directamente en la raíz del sistema de ficheros C:, es decir, quedándose de la siguiente forma: **C:\opencv**.

Ahora tenemos que añadir el path al sistema. Si por ejemplo OpenCV se ha extraído como se ha dicho anteriormente en las variables de entorno del sistema hay que añadir (después de un punto y coma) lo siguiente: **C:\opencv\build\x86\vc12\bin**.

Realizado esto hay que reiniciar el sistema para que se efectúen los cambios.

Configurar OpenCV en Visual Studio

Si no tenemos instalado Visual Studio nos lo descargamos gratuitamente desde su página web:

<https://www.visualstudio.com/es-es/downloads/download-visual-studio-vs.aspx>

Una vez instalado ahora queda configurar OpenCV para poder usarlo en Visual Studio.

Importante

Si la ruta de OpenCV es la que hemos dicho anteriormente (C:\opencv) no es necesario que sigas los siguientes pasos pues ya debería de funcionar sin problemas.

1. Ejecutamos el archivo con extensión sln y una vez abierto el proyecto ir a la pestaña **VIEW** -> **Property Manager**.
2. Desplegamos y aparecen dos carpetas: **RELEASE** y **DEBUG**.
3. Click derecho en **DEBUG** y marcamos **Properties**.
4. Seleccionamos **C/C++** y en **Additional Include Directories** añadimos el path del include donde tengamos OpenCV, por ejemplo: **C:\opencv\build\include**.
5. Seleccionamos **Linker** y en **Additional Library Directories** añadimos el path donde estén las librerías de OpenCV, por ejemplo: **C:\opencv\build\x86\vc12\lib**.
6. Dentro de **Linker** -> **Input** en **Additional Dependencies** añadimos lo siguiente:
opencv_ts300d.lib
opencv_world300d.lib
7. Realizamos lo mismo que hemos hecho desde el paso 3 pero para **RELEASE** pero en el paso 6 se añaden las mismas librerías pero si la d, es decir:
opencv_ts300.lib
opencv_world300.lib

Realizado todo esto vamos a la pestaña **DEBUG** -> **Start Without Debugging** y debería ejecutarse sin problemas.