平行世界策划案

一、游戏概况

运行平台：PC端

操作方式：键鼠

游戏类型：2D解谜类

游戏视角：透视相机主视角跟随

二、游戏规则

1、玩家可以通过键盘操控角色移动跳跃和攻击。

2、玩家可以通过操控世界轴转动，切换角色所在的世界。

3、玩家切换世界后，角色位置保持不变。

4、角色需要躲避世界中的敌人，敌人若发现角色则会展开攻击。

5、角色可以拾取投掷物投掷击晕敌人。

游戏目标：离开平行世界。

三、游戏内核

游戏核心为平台跳跃。

1、游戏需要玩家熟悉世界里的布局，在遇到无法通过的障碍时切换世界通过障碍。

2、玩家需要有一定的操作能力，在遇敌的情况下可以通过切换世界逃避。

3、需要玩家有一定的空间想象能力。

四、游戏难度

游戏难度体现在敌人的移动速度和世界的障碍、解谜要素。

对游戏通关时间的限制也可以提升游戏难度。

五、技术难点

1、切换世界（通过转动世界的rotation）

2、世界过渡（摄像机移动？xyz轴的旋转）