



Instituto de Educación Superior Tecnológico

“Andrés A. Cáceres D.”

Diseño y Programación Web



Programación de aplicaciones

web y móviles



Mg. Ing. Raúl Fernández Bejarano

Actividad N° 02

TEMA:

Instalación de Lenguaje Dart

Estimado Alumno:

La tarea consiste en elaborar la instalación del lenguaje **Dart** y el editor de código **Visual Studio Code** para la actividad 02.

Instrucciones:

- Elabora un manual de instalación del lenguaje **Dart**. Para el editor de código **Visual Studio Code**.
- Elabora un manual de instalación del lenguaje **Dart**. Para **Android Studio**.
- Una vez terminada la presentación, envía tu trabajo a través de la plataforma.

Los invito a participar activamente en esta tarea, respetando las instrucciones dadas y la fecha de entrega.

Cualquier duda o consulta escribir al grupo de WhatsApp.

Mg. Ing. Raúl Fernández Bejarano