



Instituto de Educación Superior Tecnológico

“Andrés A. Cáceres D.”

Diseño y Programación Web



Programación de aplicaciones

web y móviles



Mg. Ing. Raúl Fernández Bejarano

Actividad N° 03

TEMA:

Fundamentos de Dart

Estimado Alumno:

La tarea consiste en implementar aplicaciones básicas utilizando **lenguaje Dart** para la actividad 03.

Instrucciones:

- Realiza los proyectos formulados en el anexo utilizando un portafolio de ejercicios.
- El portafolio debe contener los siguientes ítems
 - Enunciado del proyecto
 - Requerimientos funcionales
 - Código de la aplicación
- Una vez terminada su portafolio comprima su proyecto y envía su trabajo a través de la plataforma.

Los invito a participar activamente en esta tarea, respetando las instrucciones dadas y la fecha de entrega.

Cualquier duda o consulta escribir al grupo de WhatsApp.

Mg. Ing. Raúl Fernández Bejarano

Proyecto 01

Diseñe un programa en Lenguaje Dart que determine el área total (A) y el volumen (V) de un cilindro del que se conoce su radio (r) y su altura (h). Considere las siguientes fórmulas:

$$A = 2\pi r(r+h)$$

$$V = \pi r^2 h$$

Proyecto 02

Un padre repartirá una cantidad de dinero entre sus cinco hijos. Cada uno recibirá una cantidad equivalente a:

- Tamar: 85% del monto recibido por Josué
- Josué: 27% de la cantidad a repartir
- Caleb: 23% del monto total recibido entre Josué y Daniel
- Daniel: 25% de la cantidad a repartir
- David: lo que queda del dinero a repartir

Dada la cantidad de dinero a repartir, diseñe un programa en lenguaje Dart que determine cuánto de dinero recibirá cada hijo.

Proyecto 03

La empresa "Juanito Import" SAC expondrá sus productos en una feria. La empresa considera que el monto total de dinero a invertir estará distribuido de la siguiente manera:

Rubro	Porcentaje
Alquiler de espacio en la feria	23%
Publicidad	7%
Transporte	26%
Servicios feriales	12%
Decoración	21%
Gastos varios	11%

Dado el monto total de dinero a invertir, implemente un programa que determine cuánto gastará la empresa en cada rubro.

diseñe un programa en lenguaje Dart para el proyecto 03