

实验九 处理机调度

1、实验目的

加深对操作系统调度机制的理解；

2、实验准备

拷贝 lab9 中文件（课堂上提供）到~/raspberrypi/prj_os/lab9，

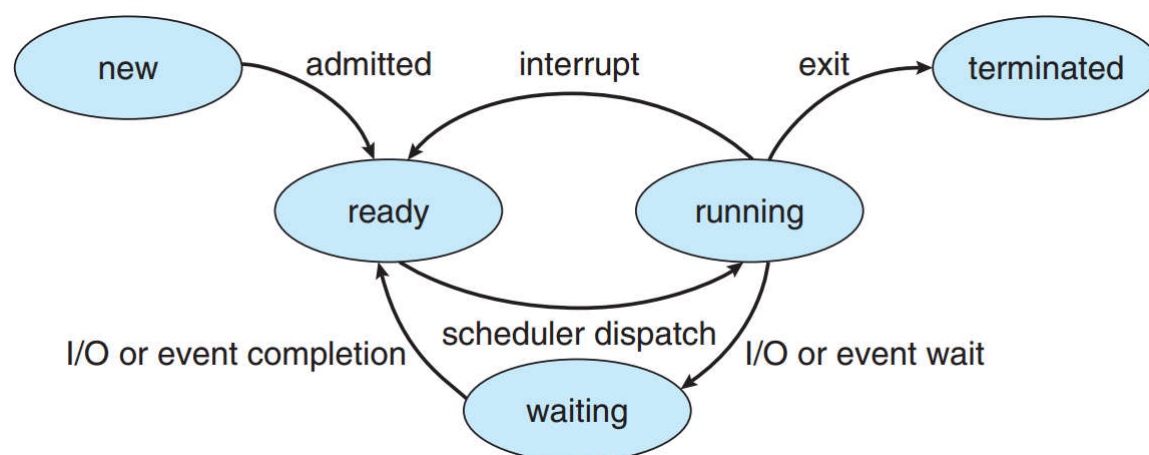
执行命令

make

编译；

3、实验内容

在采用多道系统的程序设计中，往往有若干进程同时处于就绪状态。当就绪状态进程数大于处理机数时，就必须按照某种策略来决定哪些进程优先占用处理机。本实验模拟在单处理机情况下处理机调度。



3.1 按时间片轮转法实现处理机调度

3.1.1 设计思路

- 1) 每个进程用一个进程控制块 PCB 来代表，进程控制块包括进程名(进程的标识)、已运行时间、要求运行时间、状态(运行、就绪、结束)、PCB 指针(把进程连成队列，用指针指出队列中下一个进程控制块首地址)；
- 2) 队列分就绪队列和完成队列；
- 3) 每模拟运行一次进程，已运行时间加一，要求运行时间减一；
- 4) 进程运行一次后，若进程要求运行时间未全部用完（不为 0），表示进程未执行完，将该进程插入到就绪队列队尾；若进程要求运行时间全部用完（为 0），则表示进程完成，进程状态改为结束，退出就绪队列，插入到完成队列队首；
- 5) 若就绪队列不为空，重复步骤 3) 和 4)；
- 6) 程序有显示和打印语句，每次运行后显示变化。

3.1.2 实验操作

阅读分析源代码 round-robin.c，编译并运行；

```
yangyb@ubuntu:~/raspberrypi/prj_os/lab9$ ./round-robin
```

Please enter the total number of PCB:

3

Please enter the timeround(don't be too big,1 or 2 is best):

1

Please enter the name and time of PCB:

p1 4

p2 3

p3 2

Display is going to start:

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p1	0	4	0	R
p2	0	3	0	W
p3	0	2	0	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p2	0	3	0	R
p3	0	2	0	W
p1	1	3	0	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p3	0	2	0	R
p1	1	3	0	W
p2	1	2	0	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p1	1	3	0	R
p2	1	2	0	W
p3	1	1	0	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p2	1	2	0	R
p3	1	1	0	W

p1	2	2	0	W
----	---	---	---	---

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p3	1	1	0	R
p1	2	2	0	W
p2	2	1	0	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p1	2	2	0	R
p2	2	1	0	W
p3	2	0	1	E

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p2	2	1	0	R
p1	3	1	0	W
p3	2	0	1	E

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p1	3	1	0	R
p2	3	0	1	E
p3	2	0	1	E

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	COUNT	STATUS
p1	4	0	1	E
p2	3	0	1	E
p3	2	0	1	E

```
yangyb@ubuntu:~/raspberrypi/prj_os/lab9$
```

3.2 优先调度算法实现处理机的调度

3.2.1 设计思路

- 1) 每个进程用一个进程控制块 PCB 来代表，进程控制块包括进程名(进程的标识)、已运行时间、要求运行时间、状态(运行、就绪、结束)、PCB 指针(把进程连成队列，用指针指出队列中下一个进程控制块首地址)；

```
typedef struct node
```

```

{
    char name[10];        /*进程名*/
    int prio;             /*优先数*/
    int cputime;          /*占用 cpu 时间*/
    int needtime;         /*要求运行时间*/
    char state;           /*状态*/
    struct node *next;    /*指针*/
}PCB;

```

- 2) 队列分就绪队列（按优先数的大小排列）和完成队列；
- 3) 每模拟执行一次进程，优先数减一，要求运行时间减一，已运行时间加一；
- 4) 正在运行的进程完成一次调度运行后，若：

➤ 要求运行的时间=0

那么把它的状态修改为结束，且退出就绪队列，加入完成队列(队首位置)；

➤ 要求运行的时间>=0

如果刚完成调度的进程优先数最大，则进程队列维持不变；

如果刚完成调度的进程优先数小于其后一个进程，则重新将该进程插入到队列中（按优先数的大小插入，重置队首标志）；

作业：请将 `pri-schedule.c` 中的 `prio()` 函数补充完整，实现上述 4) 所描述的功能；编译运行，参照如下蓝色字体所示输入运行所需的参数，给出运行结果截图；

备注：如果有更好的想法，整个 `pri-schedule.c` 可以自行重新设计；

Please enter the total number of PCB:

3

Please enter the name and time and priority of PCB:

p1 4 7

p2 3 4

p3 3 6

- 5) 若就绪队列不为空，重复上述 3) 和 4)，直到所有的进程都结束；
- 6) 程序有显示和打印语句，每次运行后显示变化。

3.2.2 实验操作

在将 `pri-schedule.c` 补充完整后，编译并运行，观察是否正确模拟了优先调度算法；

4、作业

请将 `pri-schedule.c` 中的 `prio()` 函数补充完整，实现上述 4) 所描述的功能；编译运行，参照如下蓝色字体所示输入运行所需的参数，给出运行结果截图（注意运行结果和题后所给出的运行结果比较，要一致）；

备注：如果有更好的想法，整个 `pri-schedule.c` 可以自行重新设计；

```
yangyb@ubuntu:~/raspberrypi/prj_os/lab9$
```

```
Please enter the total number of PCB:
```

```
3
```

```
Please enter the name and time and priority of PCB:
```

```
p1 4 7
```

```
p2 3 4
```

```
p3 3 6
```

注意比较最后运行结果和如下结果是否一致；

Display is going to start:

```
*****
```

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p1	0	4	7	W

p3	0	3	6	W
----	---	---	---	---

p2	0	3	4	W
----	---	---	---	---

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p1	1	3	6	R
p3	0	3	6	W
p2	0	3	4	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p3	0	3	6	R
p1	2	2	5	W
p2	0	3	4	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p3	1	2	5	R
p1	2	2	5	W
p2	0	3	4	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p1	2	2	5	R
p2	0	3	4	W
p3	2	1	4	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p1	3	1	4	R

p2	0	3	4	W
p3	2	1	4	W

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p2	0	3	4	R
p3	2	1	4	W
p1	4	0	3	E

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p3	2	1	4	R
p2	1	2	3	W
p1	4	0	3	E

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p2	1	2	3	R
p3	3	0	3	E
p1	4	0	3	E

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p2	2	1	2	R
p3	3	0	3	E
p1	4	0	3	E

NAME	CPUTIME	NEEDTIME	PRIORITY	STATUS
p2	3	0	1	E
p3	3	0	3	E
p1	4	0	3	E