

Object-Oriented Programming

2018/11/09

1. 判斷閏年

作業說明：製作一個視窗如下圖，判斷輸入年份是否為閏年
閏年規則：

1. 如果這一年不是 4 的倍數，則它是平年。
2. 如果這一年是 4 的倍數，但不是 100 的倍數，則它是閏年。
3. 如果這一年是 100 的倍數，但不是 400 的倍數，則它是平年。
4. 如果這一年是 400 的倍數，則它是閏年。

成果範例：



提示：wxpython、ChangeValue(' ')

繳交名稱：(q1.py)

2. 成績計算

作業說明：製作一個視窗如下圖，輸入國文、數學、英文分數，計算平均及給予評語

評語級距：

80~100：非常好！

70~79：很好！

60~69：普通！

60分以下：要加油喔！

成果範例：

The figure displays four instances of a '成績計算' (Grade Calculation) window, each showing a different set of input scores and the resulting average and comment.

國文成績	數學成績	英文成績	平均	評語
80	80	80	80.0	非常好!
52	87	63	67.33333333333333	普通!
20	48	64	44.0	要加油喔!
74	57	90	73.66666666666667	很好!

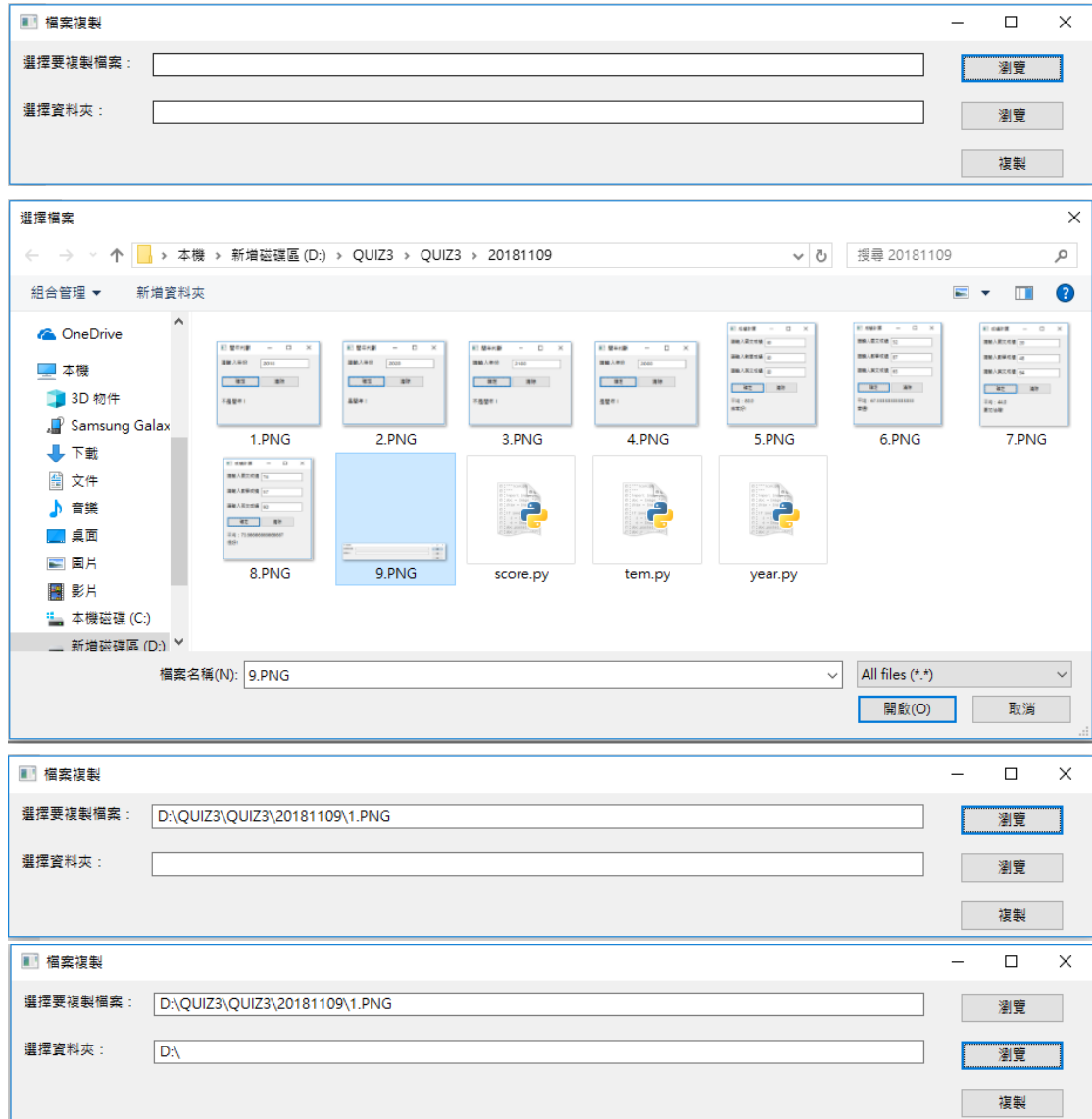
提示：wxpython、ChangeValue('')

繳交名稱：(q2.py)

3. 複製檔案

作業說明：製作一個視窗如下圖，按下瀏覽，會出現選擇文件或資料夾選擇對話框，選擇之路徑會顯示在文字方塊上，最後複製所選檔案至選擇資料夾中

成果範例：



提示： `wx.FileDialog`、`wx.DirDialog`、`shutil.copy()`

<https://blog.csdn.net/letv0907/article/details/38853773>

繳交名稱：(q3.py)

```

#coding:utf-8
import wx,string
class MySalgar(wx.Frame):
    def __init__(self):
        wx.Frame.__init__(self,parent=None,title=u"薪資試算程式",size=(250,220))
        panel = wx.Panel(self)
        wx.StaticText(parent=panel,label=u"工作幾年?",pos=(10,10))
        self.a = wx.TextCtrl(parent=panel,value="3",pos=(100,10))
        wx.StaticText(parent=panel,label=u"一個月多少錢?",pos=(10,50))
        self.b = wx.TextCtrl(parent=panel,pos=(100,50))
        self.btn = wx.Button(parent=panel,label=u"結算薪資",pos=(10,100))
        #新增 BtnClick 事件 -- 開始 --
        self.Bind(wx.EVT_BUTTON,self.BtnClick,self.btn)
        #新增 BtnClick 事件 -- 結束 --
        self.message1 = wx.StaticText(parent=panel,pos=(10,130))
        self.message2 = wx.StaticText(parent=panel,pos=(10,160))
        #撰寫 BtnClick 事件函式 -- 開始 --
        def BtnClick(self,event):
            a = self.a.GetValue()
            a = float(a)
            b = self.b.GetValue()
            b = float(b)
            c = b * 12 * a
            d = c / (365 * a)
            message1Str = u'您工作 '+str(a)+u' 年可以獲得 '+str(c)+u' 元'
            message2Str = u'平均每日獲得 '+str(d)+u' 元'
            self.message1.SetLabel(message1Str)
            self.message2.SetLabel(message2Str)
            self.b.ChangeValue('')
        #撰寫 BtnClick 事件函式 -- 結束 --
if __name__ == '__main__':
    app = wx.PySimpleApp()
    frame = MySalgar()
    frame.Show()
    app.MainLoop()

```

參考網址：<https://www.openfoundry.org/tw/tech-column/106>