



Angular 9

Aula #6

Vídeo Aula e Exercícios

Esta apostila é referente a vídeo aula #6 e a sequência de exercícios #6 do curso Angular 9. Não deixe de assistir a vídeo aula e fazer os exercícios propostos para esta aula em nossa Plataforma Online.

Sobre os materiais da Grande Porte

Todos os materiais desenvolvidos pela Grande Porte objetivam ensinar de maneira eficiente, explorando potenciais e sanando dificuldades. As atualizações são feitas constantemente para manter o conteúdo atualizado com as demandas de mercado e tendências para o futuro. Esperamos que você aproveite este material. Comentários, críticas e sugestões serão muito bem-vindos.

ATENÇÃO

Os materiais desenvolvidos pela Grande Porte são distribuídos através da Plataforma Online apenas para assinantes. Todos os direitos são reservados à Grande Porte. A distribuição, cópia, revenda e utilização para ministrar treinamentos, sem autorização, são absolutamente proibidas. Se você deseja obter autorização para usar nossos materiais comercialmente, por favor, entre em contato.

Event Binding

Quando um usuário interage com a aplicação, seja digitando em algum campo de formulário, ou clicando com o mouse, ou mesmo movimentando o ponteiro do mouse sobre algum componente, essa interação gera um evento. Esses eventos precisam ser manipulados para executar algum tipo de ação. É neste contexto que o **Event Binding** entra em cena.

O **Event Binding** é uma técnica de **Data Binding** unidirecional que é usada para executar algum tipo de ação (chamar uma função), cuja origem se dá no arquivo html e o destino é o arquivo typescript, conforme figura 1.

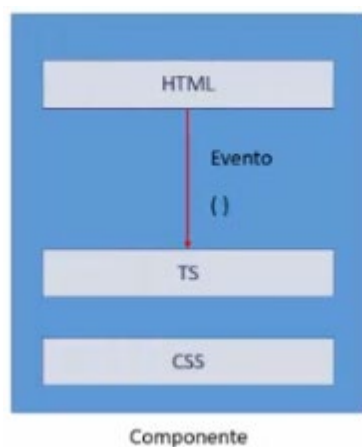
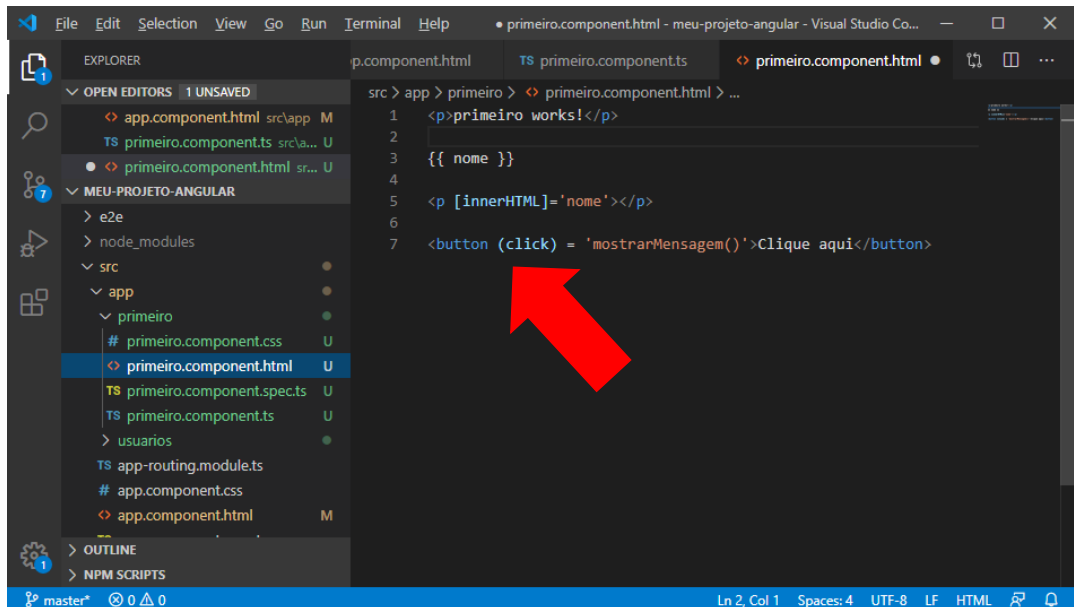


Figura 1. O Event Binding – Data Binding unidirecional do HTML para o TS.

Criando um botão

Edite o arquivo **primeiro.component.html**, inserindo um botão (button) que, ao ser clicado (evento click), deverá evocar o método `mostrarMensagem()`, que será definido no arquivo **primeiro.component.ts**. O código completo deste botão pode ser visto na figura 2.



```
src > app > primeiro > primeiro.component.html > ...
1 <p>primeiro works!</p>
2
3 {{ nome }}
4
5 <p [innerHTML]='nome'></p>
6
7 <button (click) = 'mostrarMensagem()'>Clique aqui</button>
```

Figura 2. O Event Binding – Código do botão no HTML.

Após salvar essa alteração no VS Code, o botão já estará disponível na página html, conforme figura 3, mas não estará funcionando, pois ainda falta definir o método `mostrarMensagem()`.

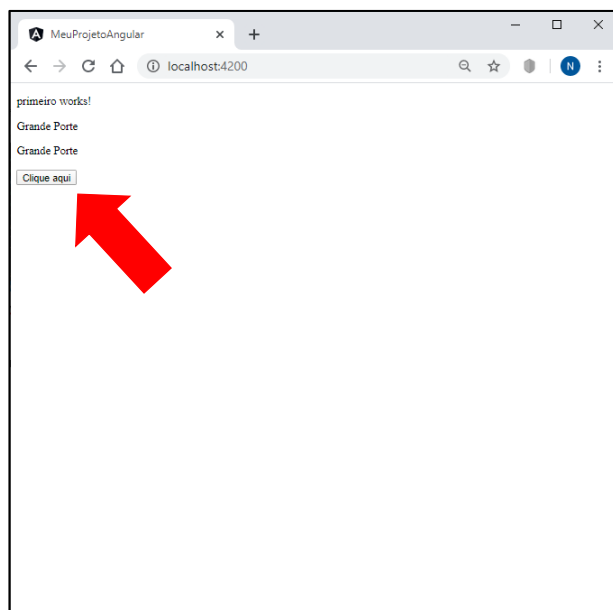


Figura 3. O Event Binding – O botão na página HTML

Escrevendo o método

Edite o arquivo **primeiro.component.ts** inserindo, após o construtor, o método `mostrarMensagem()`, conforme figura 4.

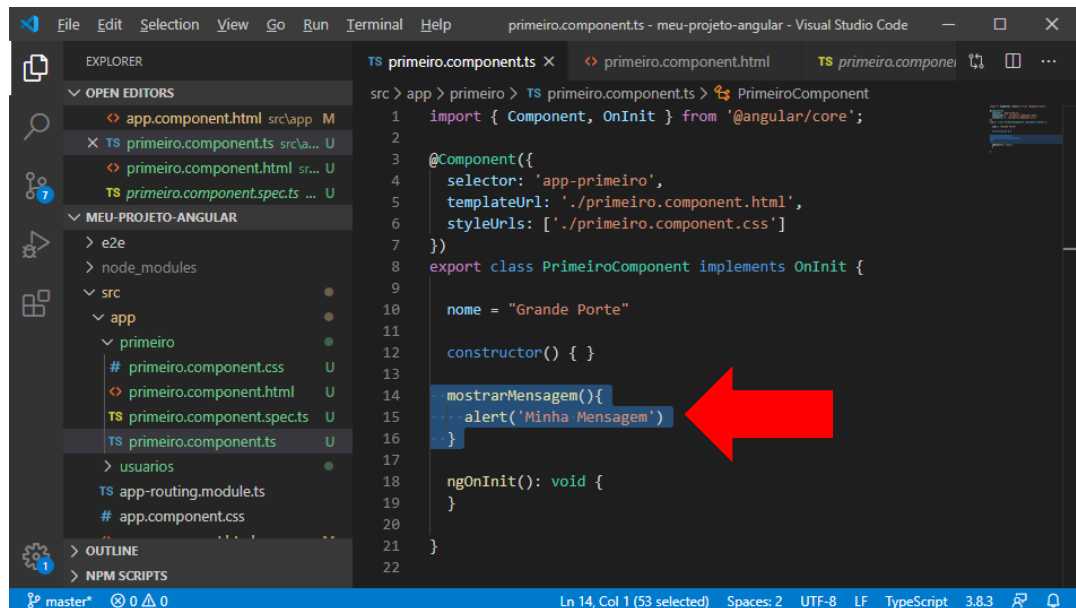


Figura 4. O Event Binding – O método `mostrarMensagem()` no arquivo TS.

Após salvar essa alteração no VS Code, o botão, quando clicado, evocará o método `mostrarMensagem()`, conforme figura 5.

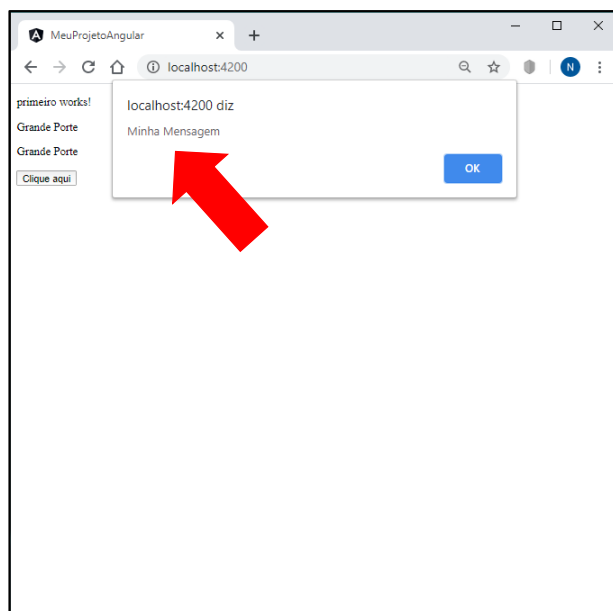


Figura 5. O Event Binding – O método `mostrarMensagem()` em ação.

Vídeo Aula e Exercícios

Esta apostila é referente a vídeo aula #6 e a sequência de exercícios #6 do curso Angular 9. Não deixe de assistir a vídeo aula e fazer os exercícios propostos para esta aula em nossa Plataforma Online.

Sobre o autor

Fabrizio Borelli



Doutorando em Engenharia da Informação pela UFABC

Mestre em Ciência da Computação pela UFABC

Bacharel em Ciência da Computação pela UFABC

Professor Universitário

Empreendedor em TI