

1) La présentation de votre association/entreprise et ce que votre site va lui apporter

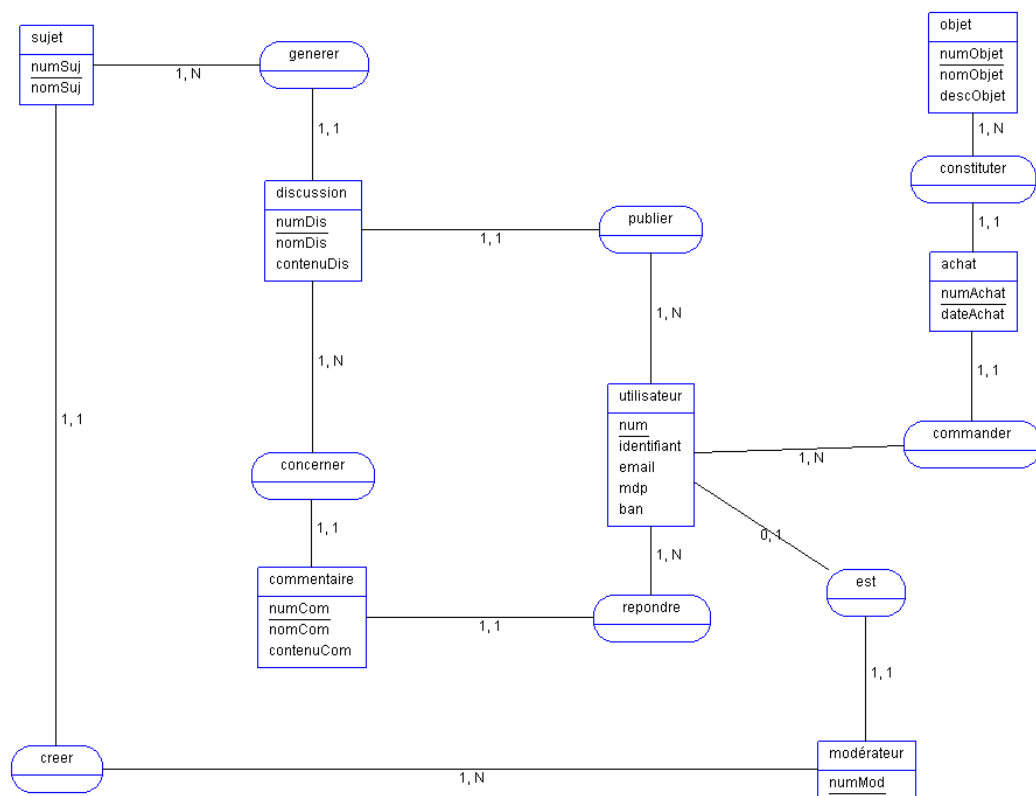
Eldiacraft est serveur Minecraft qui débute son développement.

Un des outils nécessaires pour cette entreprise est de posséder un site web fonctionnelle afin d'améliorer la communication entre joueur et modérateur. Donc un forum ou les personnes peuvent se communiquer directement.

Le site web va donc leur permettre d'avoir une identité sur internet et de populariser le serveur

2) La présentation de votre base de données

- Mcd



- MLD

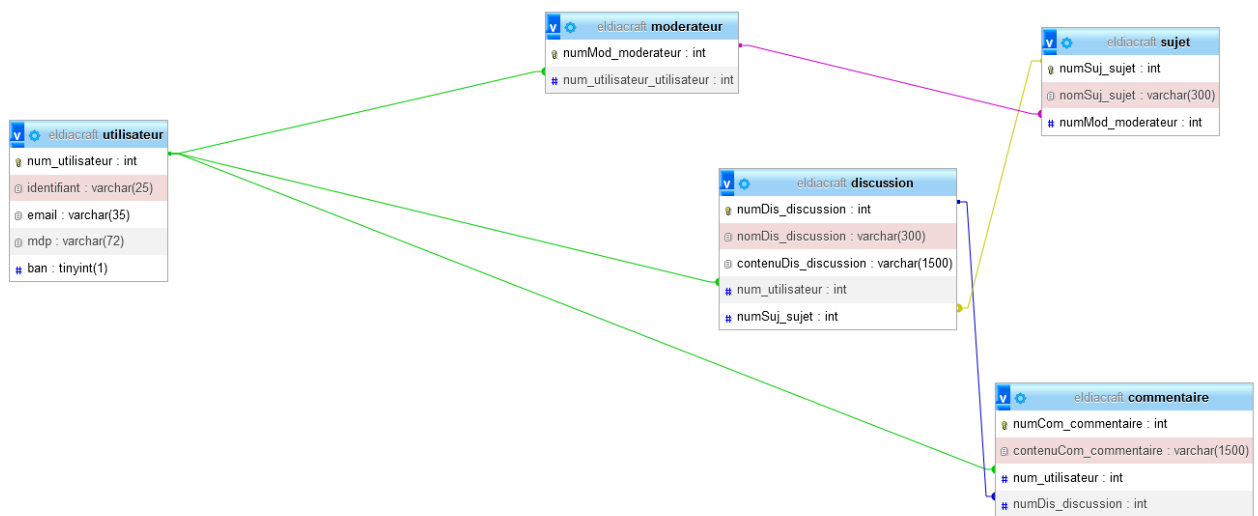
utilisateur (numUtilisateur, identifiant, email, mdp, ban)

modérateur (numMod, #numUtilisateur)

sujet (numSuj, nomSuj, #numMod)

discussion (numDis, nomDis, contenuDis, #numUtilisateur, #numSuj)

commentaire (numCom, nomCom, contenuCom, #numUtilisateur, #numDis)



Dans utilisateur:

	num_utilisateur	identifiant	email	mdp	ban
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	1	jean	teamultra41@gmail.com	\$2y\$10\$gRmYbvBOmpQk0xL22MSGPuhbsLmZnmN0h7D8X14KD J...	0
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	2	Bob	b@gmail.com	\$2y\$10\$ziYCPdOLgZhrEchjOdNhOFpE JoXThkORXpcAdHdqm...	0
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	3	max	max.max@max.max	\$2y\$10\$kVVWvqbYjDaYlZNw8qR6zuplqNQ5YdlkNhTTcHaRFIN...	0
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	4	jean2	olidenfoster@gmail.com	\$2y\$10\$mOfj56Yj8 B35Rup1dBRu.0BC2WDqcRnjf73jYouc...	0



















Dans sujet:

	numSuj_sujet	nomSuj_sujet	numMod_moderateur
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	1	PVP	1
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	2	Bugs	1
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	3	Compétition	1












































Dans modérateur:

	numMod_moderateur	num_utilisateur_utilisateur
<input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier <input type="checkbox"/> Supprimer	1	1

Dans discussion:

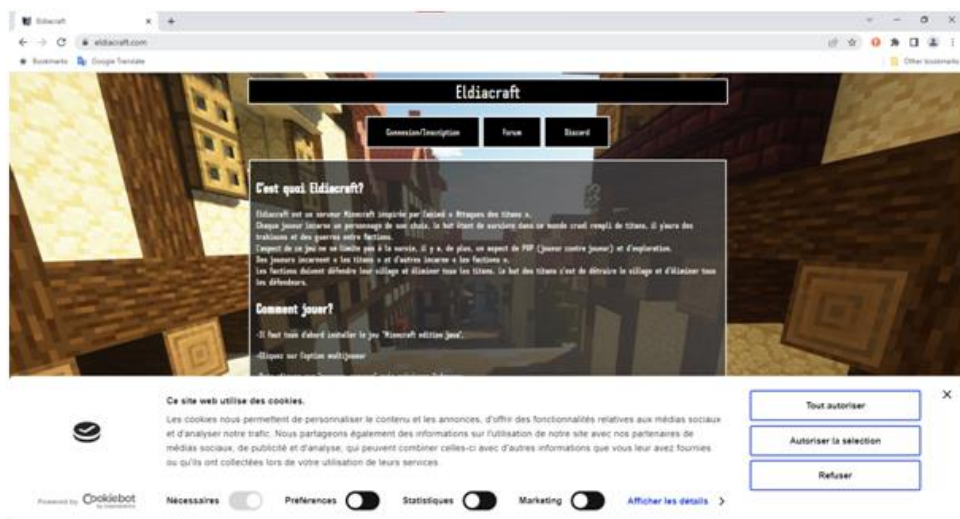
		numDis_discussion	nomDis_discussion	contenuDis_discussion	num_utilisateur	numSuj_sujet
<input type="checkbox"/>	  	1	nouveau combat	attention, il y a un nouveau combat!	1	1
<input type="checkbox"/>	  	2	ceci est un test	test	3	2
<input type="checkbox"/>	  	7	scriptalert("je t'ai hack");script	scriptalert("je t'ai hack");script	3	1
<input type="checkbox"/>	  	8	‹script›alert("je t'ai hack");‹...	‹script›alert("je t'ai hack");‹...	3	1
<input type="checkbox"/>	  	9	‹script›alert("je t'ai hack");‹...	‹script›alert("je t'ai hack");‹...	3	1
<input type="checkbox"/>	  	10	‹script›alert("je t'ai hack");‹sc...	‹script›alert("je t'ai hack");‹sc...	3	3

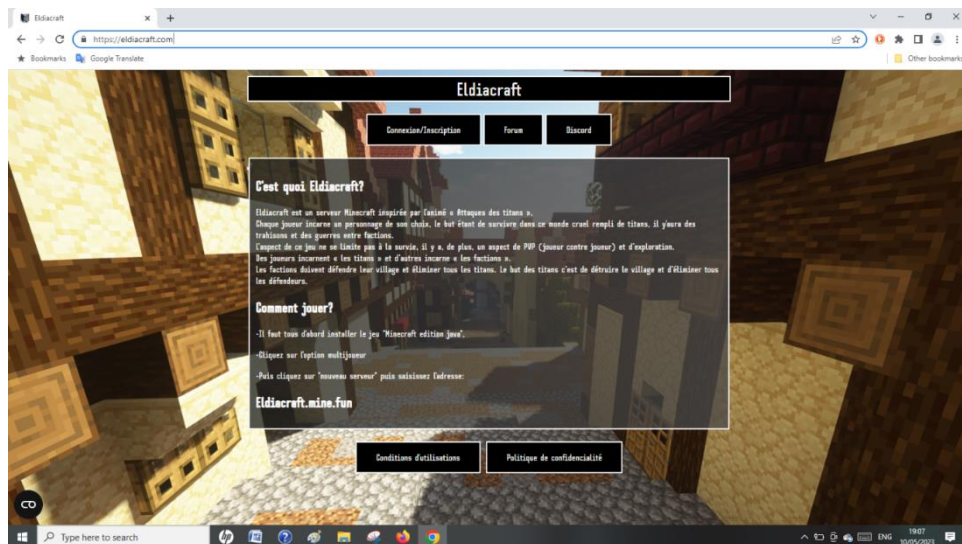
Dans commentaire:

		numCom_commentaire	contenuCom_commentaire	num_utilisateur	numDis_discussion
<input type="checkbox"/>	  	1	lol	4	7
<input type="checkbox"/>	  	2	killl	4	7
<input type="checkbox"/>	  	3	<script>alert("je t'ai hack");</script>	3	1
<input type="checkbox"/>	  	4	aaa	3	1
<input type="checkbox"/>	  	5	aaa	3	1
<input type="checkbox"/>	  	6		3	1
<input type="checkbox"/>	  	7	f	3	1
<input type="checkbox"/>	  	8	ertg	3	1
<input type="checkbox"/>	  	9		3	1
<input type="checkbox"/>	  	10		3	1
<input type="checkbox"/>	  	11	trtg	3	1
<input type="checkbox"/>	  	12	tretg	3	1
<input type="checkbox"/>	  	13	rge	3	1
<input type="checkbox"/>	  	14	retg	3	1
<input type="checkbox"/>	  	15	rt	3	1
<input type="checkbox"/>	  	16	tre	3	1
<input type="checkbox"/>	  	17	(r	3	1
<input type="checkbox"/>	  	18	rt	3	1
<input type="checkbox"/>	  	19	tr	3	1
<input type="checkbox"/>	  	20		3	1
<input type="checkbox"/>	  	21	tert	3	1
<input type="checkbox"/>	  	22	rt	3	1
<input type="checkbox"/>	  	23		4	7
<input type="checkbox"/>	  	25	lol	4	1
<input type="checkbox"/>	  	26	<script>alert("je t'ai hack");</script>	3	2

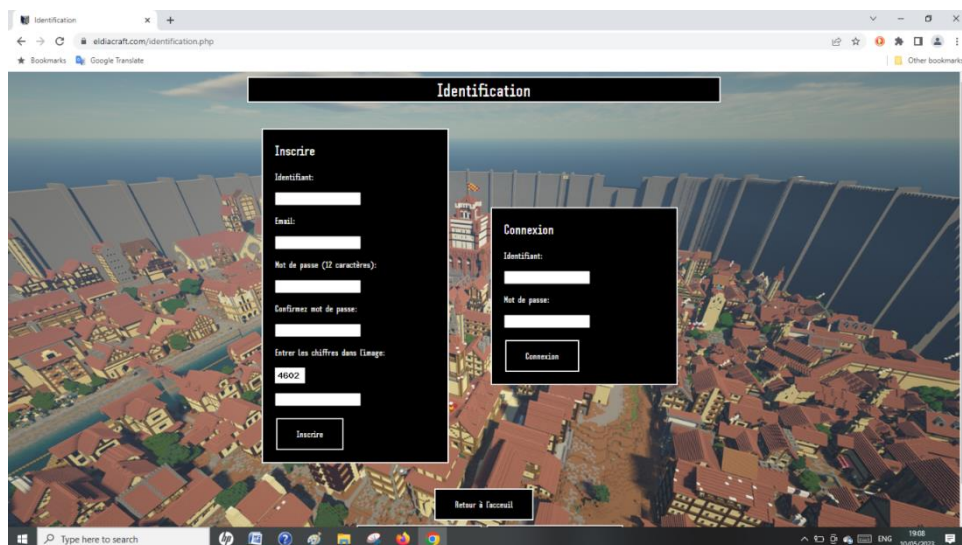
3) Présentation du site :

<https://eldiacraft.com/index.php>





1. Identification



Il y a trois types de personnes qui vont utiliser le site et le forum :

- Invités (une personne qui n'a pas créer de compte)
- Utilisateur (une personne inscrite sur le site)
- Modérateur (un utilisateur qui possède des droits pour la gestion du forum)

a. Inscription

```
1 <?php
2 session_start();
3 //on vérifie si tout les champs est rempli
4
5 if (isset($_POST['identifiant']) && isset($_POST['email']) && isset($_POST['mdp']) && isset($_POST['mdp2'])) {
6
7     if (isset($_POST['captcha']) && $_SESSION['code'] == $_POST['captcha']) {
8         $identifiant = $_POST['identifiant'];
9         $email = $_POST['email'];
10        $mdp = $_POST['mdp'];
11        $mdp2 = $_POST['mdp2'];
12        //on vérifie si les mots de passes saisis sont identiques
13        if ($mdp == $mdp2) {
14
15            //on oblige le mot de passe d'etre 11 caractères de long
16            if (strlen($mdp) > 11) {
17
18                $base = mysql_connect("127.0.0.1","u875144123_theEpicGamer69","MinecraftEstBien420!","u875144123_eidiacraft");
19
20                //évitte l'injection sql
21                $identifiant = mysql_real_escape_string($base, $identifiant);
22                $email = mysql_real_escape_string($base, $email);
23                $mdp = mysql_real_escape_string($base, $mdp);
24
25                $duplicate = mysql_query($base, "SELECT * FROM utilisateur WHERE 'identifiant' = utilisateur.identifiant OR 'email' = utilisateur.email");
26
27
28                //on test si le identifiant des utilisateur sont déjà existant ou non
29                if (mysql_num_rows($duplicate) > 0) {
30                    echo "<script>alert('Le utilisateur existe déjà');</script>";
31                } else {
32
33                    //le cryptage du mot de passe
34                    $encrypt = password_hash($mdp, PASSWORD_DEFAULT);
35
36                    //insertion des données saisis dans la base de données
37                    $result = mysql_query($base, "INSERT INTO utilisateur VALUES(DEFAULT, '$identifiant', '$email', '$encrypt', '0')");
38
39                    echo "<script>alert('utilisateur créer!');</script>";
40                }
41            }
42        }
43    }
44}
```

a-2. Captcha

```
1 <?php
2 session_start();
3 $code=rand(1000,9999);
4 $_SESSION['code']=$code;
5 $image = imagecreatetruecolor(50, 26);
6 $background = imagecolorallocate($image, 255, 255, 255);
7 $foreground = imagecolorallocate($image, 0, 0, 0);
8 imagefill($image, 0, 0, $background);
9 imagestring($image, 5, 5, 5, $code, $foreground);
10 header('Cache-Control: no-cache, must-revalidate');
11 header('Content-type: image/png');
12 imagepng($image);
13 imagedestroy($image);
14 >>
```

b. Connexion

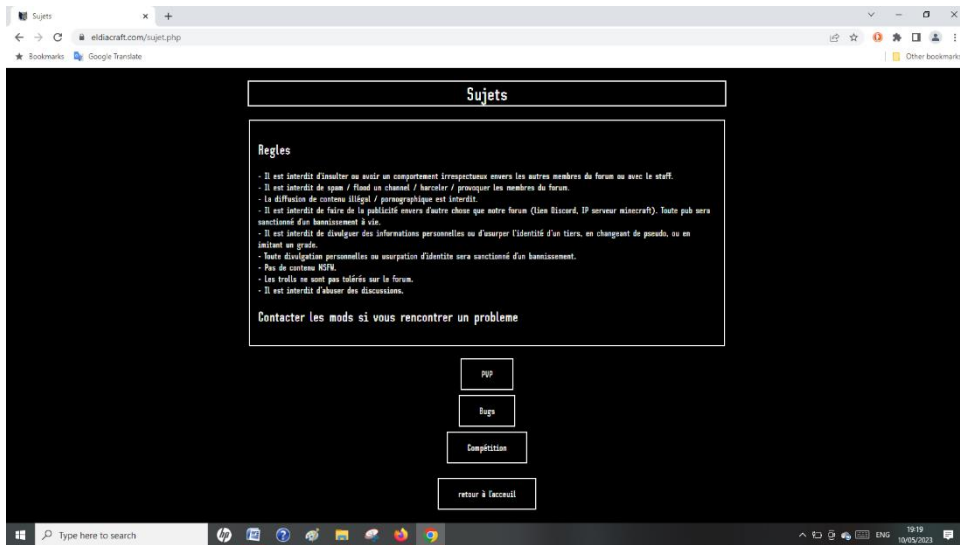
```
58 if (isset($_POST['username']) && isset($_POST['password'])) {
59     $usr = $_POST['username'];
60     $pass = $_POST['password'];
61     $base = mysql_connect("127.0.0.1","u875144123_theEpicGamer69","MinecraftEstBien420!","u875144123_eidiacraft");
62
63     //évitte l'injection sql
64     $usr = mysql_real_escape_string($base, $usr);
65     $pass = mysql_real_escape_string($base, $pass);
66
67     $comm = mysql_query($base, "SELECT * FROM utilisateur WHERE utilisateur.identifiant = '$usr'");
68
69     if (mysql_num_rows($comm) == 0) {
70         echo "<script>alert('existe pas');</script>";
71     } else {
72         while ($ligne = mysql_fetch_row($comm)) {
73             if ($ligne[4] == '0') {
74                 if (password_verify($pass, $ligne[3])) {
75                     echo "<script>alert('Bienvenue');</script>";
76                     $_SESSION['usr'] = $usr;
77                     $_SESSION['pass'] = $pass;
78                     $_SESSION['id'] = $ligne[0];
79                 } else {
80                     echo "<script>alert('Le mot de passe est incorrecte');</script>";
81                 }
82             } else {
83                 echo "<script>alert('Vous êtes banni...');</script>";
84             }
85         }
86     }
87 }
88 }
89 }
90 >>
```

c. Déconnexion

```
1 <?php
2
3 session_start();
4
5 session_destroy();
6 header('Location: identification.php');
7 exit();
8
9 >>
```

2. Le forum vu par les Invités

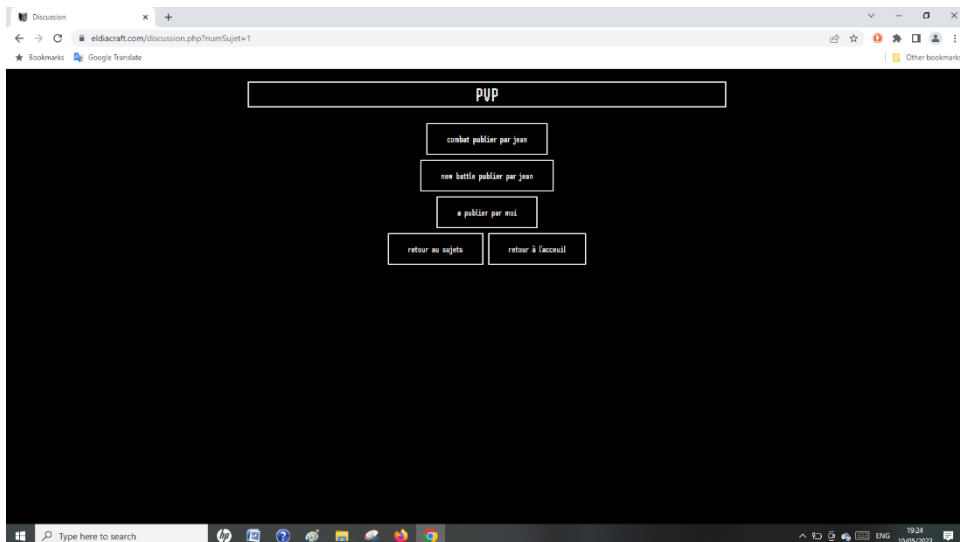
a. Affichage des sujets



```
93 <?php
94 $base2 = mysqli_connect("127.0.0.1","u875144123_theEpicGamer69","MinecraftEstBien420!","u875144123_eldiacraft");
95 $requete = mysqli_query($base2,"SELECT * FROM sujet");
96 $sujets = mysqli_fetch_all($requete, MYSQLI_ASSOC);
```

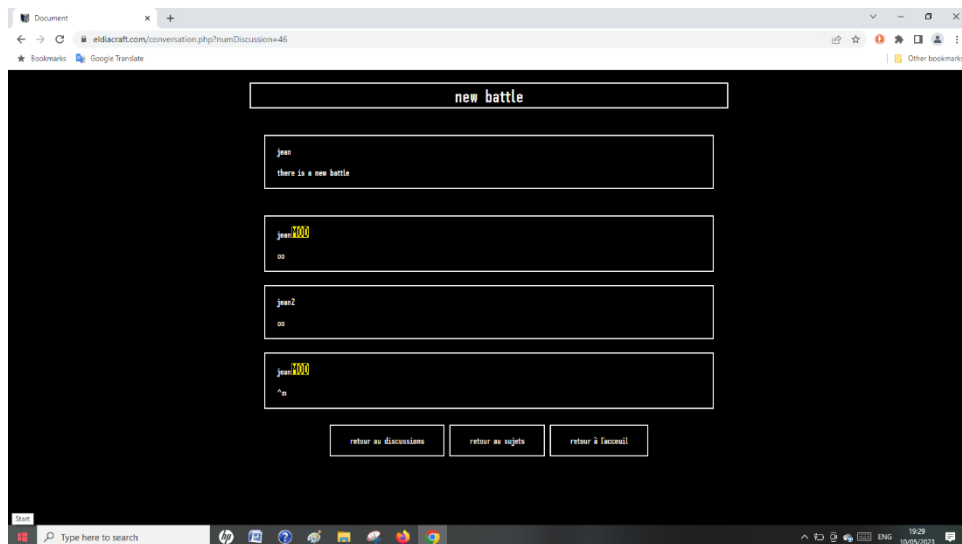
```
120 <?php if ($sujets) : ?>
121 <?php foreach ($sujets as $sujet) : ?>
122 <a href="discussion.php?numSujet=<?php echo $sujet['numSujet'];?>"><button class="button"><?php echo $sujet['nomSujet'];?></button></a><br>
123 <?php endforeach ?>
124 <?php endif ?>
```

b. Affichage des discussions



```
96 $requete = mysqli_query($base,"SELECT discussion.numDis_discussion, discussion.nomDis_discussion, utilisateur.identifiant FROM discussion,utilisateur WHERE utilisateur.num_utilisateur =
discussion.num_utilisateur AND discussion.numSujet = $numSujet");
97 while ($discussion = mysqli_fetch_assoc($requete)){
98 ><a href="conversation.php?numDiscussion=<?php echo $discussion['numDis_discussion'];?>"><button class="button"><?php echo $discussion['nomDis_discussion']. " publier par "
.$discussion['identifiant'];?></button></a><br>
99 <?php
100 }
101 ?>
```

c. Affichage des commentaires



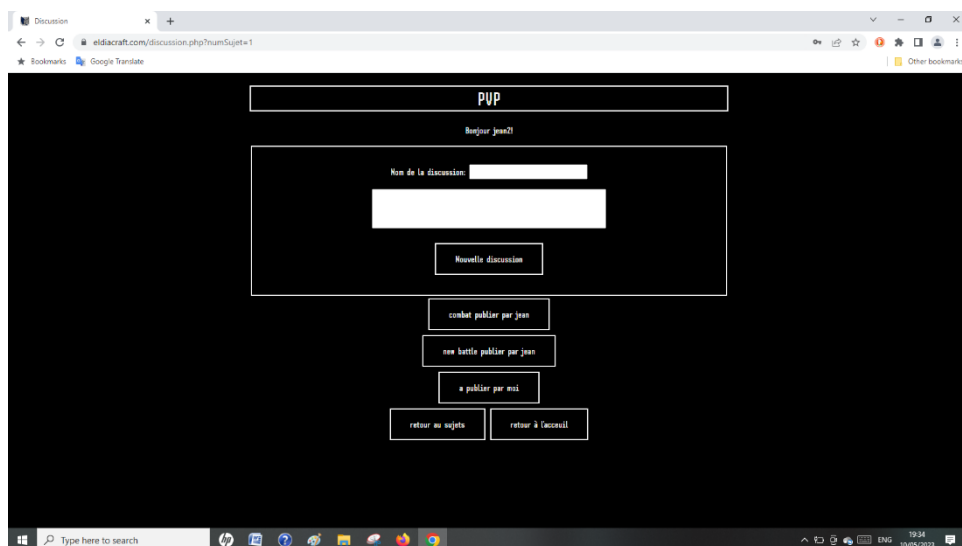
```

67 $comm2 = mysqli_query($base2,"SELECT commentaire.contenuCom_commentaire, utilisateur.identifiant, commentaire.numCom_commentaire, utilisateur.num_utilisateur FROM commentaire,utilisateur
68 ,discussion WHERE commentaire.numDis_discussion = discussion.numDis_discussion AND commentaire.num_utilisateur = utilisateur.num_utilisateur AND discussion.numDis_discussion =
69 '$numDis' ORDER BY discussion.numDis_discussion asc");
70 >><table class="center"><?php
71 while ($ligne = mysqli_fetch_row($comm2)){
72     >?>
73     <tr><td>
74     <div class="card">
75     <?php
76     $comm3 = mysqli_query($base2, "SELECT modérateur.numMod_modérateur FROM modérateur WHERE modérateur.num_utilisateur_utilisateur = $ligne[3]");
77     if (mysqli_num_rows($comm3) == 1){
78     >?><?php echo $ligne[1];>></p>
79     <?php
80     } else {
81     >?><?php echo $ligne[1];>></p>
82     <?php
83     }
84     >?>

```

3. Le forum vu par les utilisateurs

a. Saisie des discussions



```

24
25 <?php
26 session_start();
27 if (isset($_SESSION['usr']) && isset($_SESSION['pass'])){
28
29     $base = mysqli_connect("127.0.0.1","u875144123_theEpicGamer69","MinecraftEstBien420!","u875144123_eldiacraft");
30     echo "<p>Bonjour " . $_SESSION['usr'] . "!</p>";?>
31     <table><tr><td><form action="" method="post">
32         <p>Nom de la discussion: <input type="text" name="nomDis" required></p>
33         <textarea name="contenu" rows="4" cols="50" required></textarea>
34         <p><button class="button" type="submit" name="submit">Nouvelle discussion</button></p>
35     </form></td></tr></table><?php
36     if (isset($_POST['nomDis'])){
37
38         $nomDis = $_POST['nomDis'];
39         $nomDis = htmlspecialchars(mysqli_real_escape_string($base, $nomDis));
40
41
42
43
44
45
46         $contenu = $_POST['contenu'];
47         $contenu = htmlspecialchars(mysqli_real_escape_string($base, $contenu));
48
49
50         $idUser = $_SESSION['id'];
51         $idSuj = $_SESSION['numSuj_sujet'];
52
53         $comm2 = mysqli_query($base,"INSERT INTO discussion VALUES (DEFAULT,'$nomDis','$contenu','$idUser','$idSuj')");
54     }
55

```

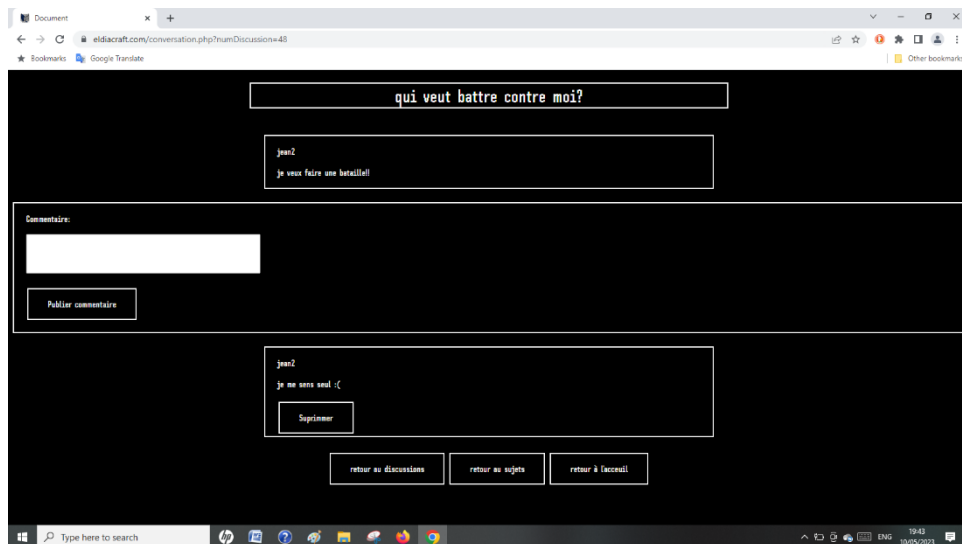
b. Saisie des commentaires

```

39 <?php
40 session_start();
41 if (isset($_SESSION['usr']) && isset($_SESSION['pass'])){
42     ?><div class="card">
43         <form action="" method="post">
44             <p>Commentaire:</p>
45             <textarea name="comment" rows="4" cols="50" required></textarea>
46             <p><button class="button" type="submit" name="submit">Publier commentaire</button></p></form>
47         </div>
48     <?php
49
50     if (isset($_POST['comment'])){
51         $base = mysqli_connect("127.0.0.1","u875144123_theEpicGamer69","MinecraftEstBien420!","u875144123_eldiacraft");
52
53         $comment = $_POST['comment'];
54         $comment = htmlspecialchars(mysqli_real_escape_string($base, $comment));
55
56
57         $id = $_SESSION['id'];
58
59         $idDis = $_GET['numDiscussion'];
60
61         $comm = mysqli_query($base,"INSERT INTO commentaire VALUES (DEFAULT,'$comment','$id','$idDis')");
62     }}

```

c. Suppression des commentaires

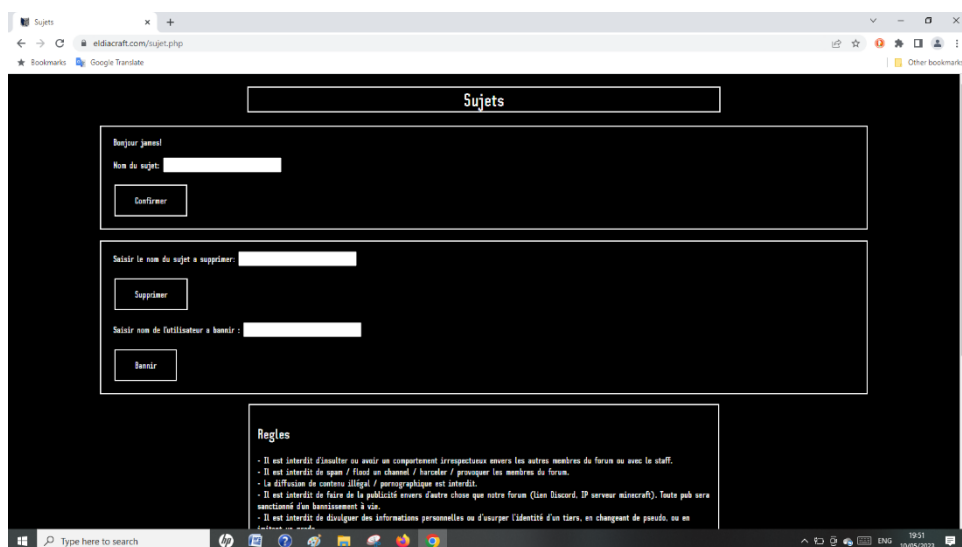


```

87 <?php
88 if (isset($_SESSION['usr'])) {
89     if ($_SESSION['usr'] == $ligne[1]) {
90         ?>
91         <form id="myForm" name="myForm" method="post">
92             <input type="submit" class="button" onclick="DeleteComment()" value="Supprimer">
93         </form>
94         <script>
95             function DeleteComment(){
96                 var r = confirm("Voulez-vous supprimer?");
97                 if (r == true) {
98                     document.getElementById("myForm").action = "delete.php?id=<?php echo $ligne[2];?>";
99                     document.getElementById("myForm").submit();
100                 }
101             }
102         </script>
103     <?php
104 }
105 }
106

```

4. Le forum vu par les modérateurs



a. Ajout d'un sujet

```

28 $comm3 = mysqli_query($base, "SELECT modérateur.numMod_modérateur FROM modérateur WHERE modérateur.num_utilisateur_utilisateur");
29 while ($ligne = mysqli_fetch_row($comm3)){
30     $idmod = $ligne[0];
31 }
32 $comm = mysqli_query($base, "SELECT utilisateur.identifiant FROM utilisateur,modérateur WHERE utilisateur.num_utilisateur = modérateur.num_utilisateur_utilisateur AND utilisateur
33 if (mysqli_num_rows($comm) == 1){
34     ?><div class="card"><?php
35     echo "<p>Bonjour " . $_SESSION['usr'] . "!</p>";
36     <form action="sujet.php" method="post">
37     <p>Nom du sujet: <input type="text" name = "nomSuj" required/>
38     <p><button class="button" type="submit" name="submit">Confirmer</button></p>
39     </form><?php
40
41     if (isset($_POST['nomSuj'])){
42         $nomSuj = $_POST['nomSuj'];
43         $nomSuj = mysqli_real_escape_string($base, $nomSuj);
44         $comm2 = mysqli_query($base,"INSERT INTO sujet VALUES (DEFAULT,'$nomSuj','$idmod')");
45     }
46
47     ?></div><br>

```

b. Suppression des sujets

```

49 <div class = "card">
50 <form action="" method="post">
51 <p>Saisir le nom du sujet à supprimer: <input type="text" name="suprSuj"></p>
52 <p><input class="button" type="submit" onclick="if (confirm('Êtes vous sûr de supprimer ce sujet ?')) DeleteConfirm(1); return false;" value="Supprimer"></p>
53 </form>

```

```

60 <script language = "javascript" type="text/javascript">
61 function DeleteConfirm() {
62     if (DeleteConfirm() == 1) {
63         document.write("<?php if (isset($_POST['suprSuj'])){
64             $suprSuj = $_POST['suprSuj'];
65             $comm7 = mysqli_query($base,"DELETE commentaire FROM commentaire,discussion,sujet WHERE commentaire.numDis_discussion = discussion.numDis_discussion AND sujet
66                 .numSuj_sujet = discussion.numSuj_sujetAND sujet.nomSuj_sujet = '$suprSuj';");
67             $comm8 = mysqli_query($base,"DELETE discussion FROM discussion,sujet WHERE discussion.numSuj_sujet = sujet.numSuj_sujet AND sujet.nomSuj_sujet = '$suprSuj'");
68             $comm9 = mysqli_query($base,"DELETE sujet FROM sujet WHERE sujet.nomSuj_sujet = '$suprSuj'"); }?>");
69     }
70 }

```

c. Ban un utilisateur

```

54 <form action="" method="post">
55 <p>Saisir nom de l'utilisateur à bannir : <input type="text" name="BanUsr"></p>
56 <p><input class="button" type="submit" onclick="if (confirm('Êtes vous sûr de bannir cet utilisateur ?')) BanConfirm(1); return false;" value="Bannir"></p>
57 </form></div>

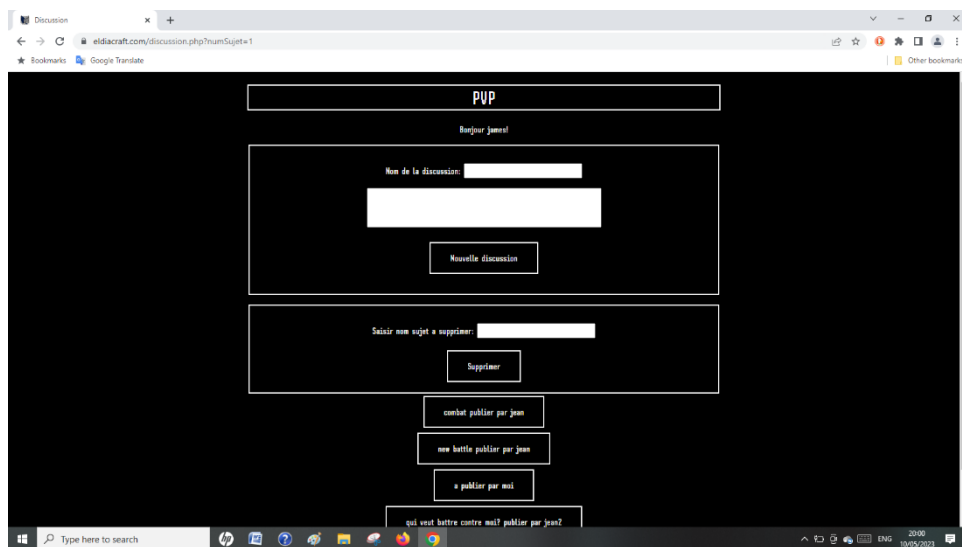
```

```

74 function BanConfirm() {
75     if (BanConfirm() == 1) {
76         document.write("<?php if (isset($_POST['BanUsr'])){
77             $BanUsr = $_POST['BanUsr'];
78             $comm7 = mysqli_query($base,"UPDATE utilisateur SET utilisateur.ban = 1 WHERE utilisateur.identifiant = '$BanUsr'"); }?>");
79     }
80 }
81
82 </script>

```

d. Suppression des discussions

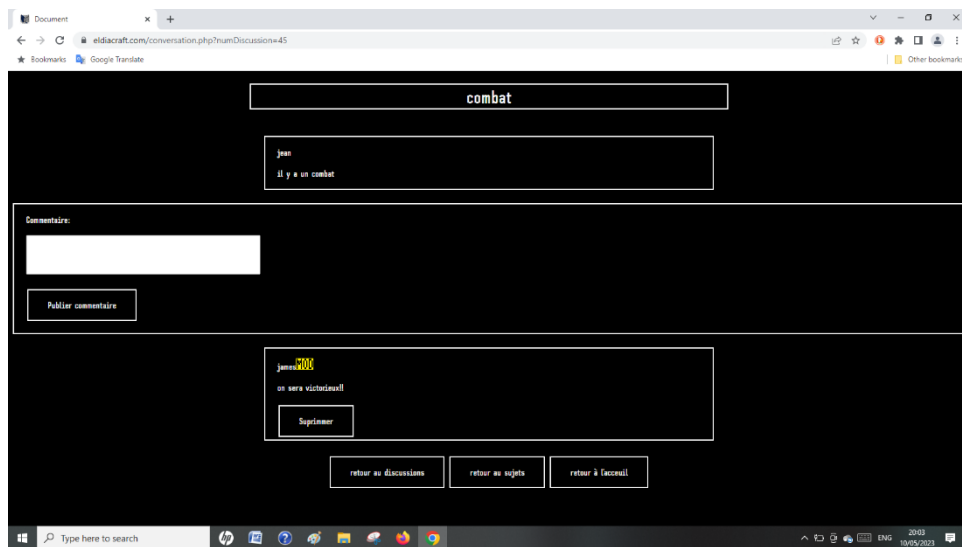


```

61 $name = $_SESSION['usr'];
62 $comm = mysqli_query($base, "SELECT utilisateur.identifiant FROM utilisateur,moderateur WHERE utilisateur.num_utilisateur = moderateur.num_utilisateur_utilisateur AND utilisateur.identifiant = '$name'");
63
64 if (mysqli_num_rows($comm) == 1){?>
65 <p></p>
66 <table><td>
67 <form action="" method="post">
68 <p>Saisir nom sujet a supprimer: <input type="text" name="suprDis"></p>
69 <input class="button" type="submit" onclick="if (confirm('Êtes vous sûr de supprimer ce sujet ?')) DeleteConfirm(1); return false;" value="Supprimer"></form></td></table>
70
71 <script>
72 function DeleteConfirm() {
73 if (DeleteConfirm() == 1) {
74 document.write("<?php if (isset($_POST['suprDis'])){"
75
76 $suprDis = $_POST['suprDis'];
77 $comm6 = mysqli_query($base,"SELECT discussion.numDis_discussion FROM discussion WHERE discussion.numDis_discussion = '$suprDis'");
78
79 while ($ligne2 = mysqli_fetch_row($comm6)){
80 $idDis = $ligne2[0];
81
82
83 $comm7 = mysqli_query($base,"DELETE commentaire FROM commentaire WHERE commentaire.numDis_discussion = '$idDis'");
84 $comm8 = mysqli_query($base,"DELETE discussion FROM discussion WHERE discussion.numDis_discussion = '$idDis'"); }?>");
85
86 }
87 }
88 </script>
89 <?php
90 }

```

e. Affichage de l'icône **MOD** pour indiquer si l'utilisateur est un modérateur.



```

67 $comm2 = mysqli_query($base2,"SELECT commentaire.contenuCom_commentaire, utilisateur.identifiant, commentaire.numCom_commentaire, utilisateur.num_utilisateur FROM commentaire,utilisateur
68 ,discussion WHERE commentaire.numDis_discussion = discussion.numDis_discussion AND commentaire.num_utilisateur = utilisateur.num_utilisateur AND discussion.numDis_discussion =
69 '$numDis' ORDER BY discussion.numDis_discussion asc");
70
71 >><table class="center"><?php
72 while ($ligne = mysqli_fetch_row($comm2)){
73 >>
74 <tr><td>
75 <div class="card">
76 <?php
77 $comm3 = mysqli_query($base2, "SELECT moderateur.numMod_moderateur FROM moderateur WHERE moderateur.num_utilisateur_utilisateur = $ligne[3]");
78 if (mysqli_num_rows($comm3) == 1){
79 >><p><?php echo $ligne[1];>></p>
80 <?php
81 } else {
82 >>
83 <p><?php echo $ligne[1];>></p>
84 <?php
85 }
86 }
87 >>

```

4) Présentation de la solution d'hébergement



- Nom de domaine gratuit inclus
- BDD phpMyAdmin
- Protocole SSL (le site web est en https)
- Compte email
- Bande passante illimitée
- 1 GB RAM
- 1 CPU cœurs
- DNS protégé par Cloudflare
- Migration Gratuite
- Trafic illimité (Go illimité)
- Assistance 24h/24 et 7j/7

5) Présentation de la solution de référencement

Google Ads, cela permet de nous mettre en avant quand les navigateurs et utilisateurs cherchent le site de Eldiacraft. Google étant le navigateur le plus utilisé on a plus de chance d'être mis en avant grâce à celui-là que si on en utiliserait un autre

The screenshot displays the Google Ads interface. On the left, under 'Toutes les campagnes', a card for 'EldiaCraft' is shown with a status of 'En attente' and zero impressions, clicks, and cost. On the right, the 'Lieu' section shows a map of France with the text 'Vos annonces sont diffusées dans les zones géographiques suivantes : France'. Below this, the 'Budget et calendrier de diffusion des annonces' section states that payment occurs upon click, with a daily average cost of 0,40 € and a maximum monthly budget of 12 €.

EldiaCraft		
En attente		
Impressions	Clics	Coût
0	0	0,00 €

[Afficher la campagne](#)

Lieu
Vos annonces sont diffusées dans les zones géographiques suivantes : France

[Modifier](#)

Budget et calendrier de diffusion des annonces
Vous ne payez que lorsqu'un utilisateur clique sur votre annonce. Les frais facturés sur le mois ne dépasseront jamais votre budget mensuel maximal.
0,40 € Moyenne quotidienne
12 € budget mensuel max.

Vos annonces sont diffusées à tout

6) Présentation de la politique de sécurité mise en place

-Pour le fonctionnement de notre service, il est nécessaire pour la collecte de données à caractères personnels :

- L'identifiant
- L'email

-Les mots de passes sont cryptés dans la base de données

-Des cookies seront mis en place afin d'avoir connaissance de la fréquence de la création des discussions.

-Dès que quelqu'un accède le site, il sera directement notifié par un "pop-up" qui demande à l'utilisateur oui ou non s'il veut accepter les cookies. L'utilisateur peut avoir connaissances des cookies qu'il a adhérer

-On ne va pas utiliser les cookies et d'autres données à caractères personnels pour des raisons monétaires et publicitaires.

Et dans le cas qu'il y a un changement dans la politique de confidentialité, tout utilisateur sera notifié et sera capable de refuser ou accepté les cookies non-fonctionnel.

-On va créer un compte e-mail dédié à notifier et à conseiller les utilisateurs dans le cas d'une brèche des données à caractères personnels.

-L'utilisateur du compte aura la capacité de modifier et supprimer tous ses données personnels (ceci va être intégré dans le site web)

-La politique de confidentialité et des conditions d'utilisations sont accessibles dans chaque page du site web (dans le footer).

-On assure que notre plateforme d'hébergement est certifiée (certification HTTPS).

7) Le planning détaillé effectif (détaillant ce que chacun a fait sur le projet)

Num Semaine	Dimitri	Erwan	Oliver
semaine 1	Contexte, outils collaboratifs, choix technologique		
semaine 2	Réalisation du plan du site, diagramme en cas d'utilisation		
semaine 3	Collecte d'images pour le site	page log-in(Front-End)	page sign-up (back-end)
	creation de la page index.html		Création du GitHub
	Jeu de test du système log-in/sign-up		Taille limite des mots de passes
		création de la table "compte"	
semaine 4	creation des restrictions des mots de passes (imposer des majuscules, des caractères spéciaux)	page log-in(Back-End)	
	Front end de la page identification.html		Front end de la page identification.html
			cryptage des mots de passes
semaine 5			
			protection contre les injections sql
			système captcha
semaine 6			Schéma du bdd (mcd, mld)
	page d'accueil		rédaction de la politique de confidentialité

		Les maquettes des différentes fonctionnalités (une maquette pour chaque cas d'utilisation)	rédaction des conditions d'utilisations
semaine 7			
	presentation page accueil	presentation page accueil	presentation page accueil
semaine 8	Recherche de solutions d'hébergement		
			page log-in du client(Final + ajout de l'inscription au log-in)
			prototypage du forum (gestion des "sujets")
semaine 9			création de la base de données
		prototypage du forum (gestion des "discussions")	
semaine 10			finalisation des conditions d'utilisations
semaine 11		Test de la base de données en rapport avec les inscriptions	

semaine 12			Création du système de conversation et sujet
			finalisation de la politique de confidentialité
semaine 13		vérification de la fonctionnalité du site web (rgpd, bdd,)	transfert du site web (Wamp -> solution hébergement)
			vérification de la fonctionnalité du site web (rgpd, bdd,)
		Correction de bugs	Correction de bugs
		Ajout du système de ban	Remplacement de police, ajout du status mod
semaine 14	Recherche de référencement	Ajout d'un timeout sur les commentaires(en recherche actuel)	
			Hébergement du site
		Rajouter le status connecté/déconnecté	
			Encoder les messages(éviter les injections javascript et autres)

Regrets :

Gestion de temps à améliorer

Répartition du travail à améliorer