**Projektbeskrivelse**

| **Navne og uddannelse** | Rasmus Riemke Rubæk  Oliver Mads Kragh  Jeppe Møller Wortmann  STX |
| --- | --- |
| **Navn på projektet** | **I Am not Legend** |

| **Projektbeskrivelsen:** Vi valgte netop at lave vores program fordi alle gruppemedlemmer interesserer sig for zombie-genren. Dette program inkorporerer også en stor del af de funktioner og lignende, vi har lært i de forskellige forløb.  Vi vil udarbejde et program, der minder om Call of Duty: Zombies, men med en anden målgruppe, og mindre avanceret. Målgruppen er mere fokuseret på personer der er nye til genren.  Vi vil redegøre for programmets udvikling, heri med fokus på selve koden og opsætningen.  Vi vil undersøge, hvorvidt oplevelsen med spillet kan forbedres ved hjælp af flere forskellige sværhedsgrader.  Vi vil diskutere hvorvidt produktet kan vække en interesse for zombie-genren.  Vi vil diskutere hvorvidt spillet kan udvides med flere funktioner.  Jeppe Møller Wortmann vil i sin synopsis besvare problemstillingen med fokus på Playercontrolleren, UI og våben.  Oliver Mads Kragh vil i sin synopsis besvare problemstillingen med fokus på Wavespawner og integrering af GitHub.  Rasmus Riemke Rubæk vil i sin synopsis besvare problemstillingen med fokus på troubleshooting, zombier, og 3D-objekterne. |
| --- |