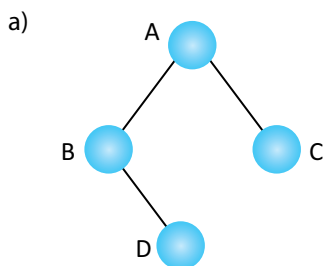


ATIVIDADES



1. Faça a implementação em linguagem C de uma estrutura de árvore binária para a criação de uma árvore dinâmica seguindo os seguintes passos:
 - a) Crie um atributo para armazenar o valor do nó.
 - b) Crie um ponteiro para o pai.
 - c) Crie um ponteiro para o filho esquerdo.
 - d) Crie um ponteiro para o filho direito.
2. Para cada árvore abaixo, identifique os seus componentes seguindo o exemplo da letra a.



Raiz	A
Nós	A, B, C, D
Folhas	C, D
Com um filho	B
Com dois filhos	A
Nível 0	A
Nível 1	B, C
Nível 2	D
Nível 3	
Profundidade	2

