<u>ERD</u>

Mapping

SPELERS(spelernummer, spelernaam, spelnummer)

SPELEN(<u>spelnummer</u>)

KAARTEN(<u>kaartnummer</u>,kaartnaam,aantal, spelnummer,typenummer)

SPELERSKAARTEN(spelernummer)

SPELERSKAARTENKAARTEN(kaartnummer, spelernummer)

KAARTENSPELERS(spelernummer, kaartnummer)

RESTERENDEKAARTEN(spelnummer)

KAARTENRESTERENDEKAARTEN(spelnummer, kaartnummer)

TYPES(typenummer,typenaam, cost, valueAbility)

BEURTEN(beurtnummer)

TYPEBEURTEN(typenummer, beurtnummer)

FASEN(<u>fasenummer</u>, fasenaam)

BEURTENFASEN(fasenummer, beurtnummer)

VALUES/ABILITYS(<u>valueAbility</u>)