

Parecer para a dupla Alex e Danilo

- * As alterações poderiam estar separadas em outras classes, ao invés de serem declaradas diretamente na classe `Tabuleiro` e em um só método dessa classe.
- * A possibilidade de definir uma área de aparição do inimigo é uma funcionalidade interessante
- * A verificação do Konami Code poderia ser otimizada, para não alocar muitos objetos `String`.