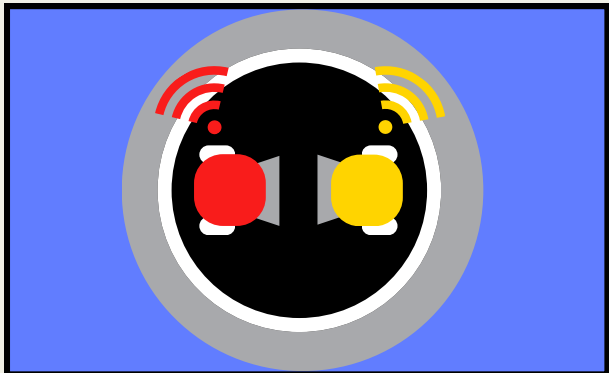


MINISUMO RC



DESCRIPCIÓN:

La categoría "Mini-Sumo RC 500g" es una competencia entre dos robots en un área de combate circular. El objetivo es sacar al robot oponente del área en un máximo de 2 minutos.

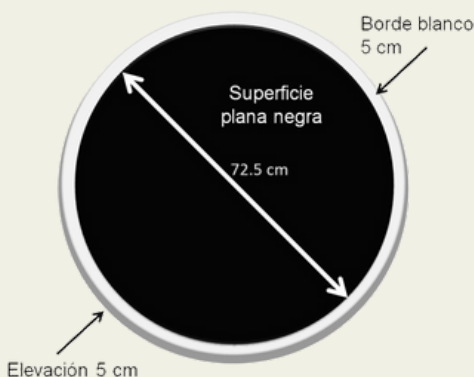
Hardware

Especificaciones del Robot

1. Dimensiones: Máx. 10cm x 10cm, altura libre.
2. Peso: Máx. 500g.
3. Tipo: RC.
4. Interruptor de encendido/apagado visible.
5. No se permiten imanes u otros elementos que fijen el robot a la pista.
6. Despliegue de componentes permitido al iniciar el combate.
7. Sensores deben estar tapados.

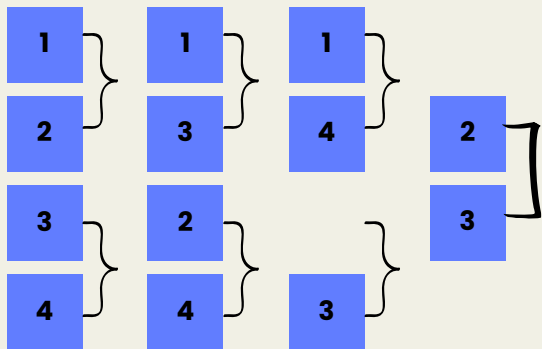
Área de Combate Dojo:

1. Un círculo interno con diámetro de 72,5cm de color negro mate.
2. Un círculo (borde) de color blanco de 2,5cm.
3. Una altura de 5cm del piso
4. La superficie de la pista es en madera



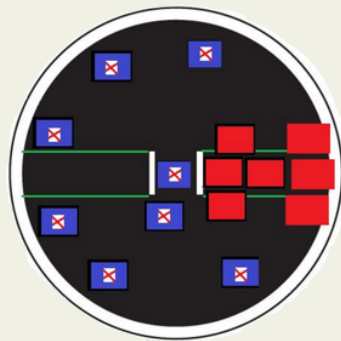
Grupos de combate:

1. **Asignación de grupos:** Por medio de sorteo o creación de grupos por orden alfabético, se decidirán los grupos de combate, acorde al número de participantes.
2. Se harán enfrentamientos de todos contra todos por grupo, pasarán a la siguiente ronda los dos mejores robots, posteriormente será eliminación directa.



Desarrollo de la competencia

1. Los robots pueden ser ubicados como lo muestran los cuadros rojos y dentro del área de la línea "starting line", como lo muestran las figuras rojas.
2. Una vez ubicados los robots en pista, no se podrán hacer modificaciones de posición o reprogramar estrategias.
3. Después de ubicar los robots en pista los participantes se deben retirar a su sitio de espera para que el juez de inicio al combate.



REGLAMENTO



1. Saludo de capitanes antes y después del combate.
2. Solo el juez puede detener la competencia.
3. 2 minutos para reparaciones, solo cambio de cuchilla.
4. Recarga de batería y reprogramación permitidas fuera de combate.
5. Puntuación: 1 punto por victoria. Pierde el robot que:
 - Salga del Dojo.
 - No encienda.
 - Permanezca inactivo más de 10 segundos.
 - No se presente a tiempo.
6. Si un robot se mueve y el otro no, gana el que se movió.
7. Si ambos permanecen en movimiento y termina el tiempo, gana el que más atacó.
8. 1 minuto de espera tras llamado de competidor.
9. Decisiones del juez son finales.

RECLAMOS



1. Solo el Capitán del Equipo puede presentar reclamaciones antes del combate.
2. Reclamaciones deben ser formales y respetuosas.

PENALIZACIONES



1. Descalificación por alterar peso.
2. Descalificación por manipular el robot en pista.
3. Amonestación por mover el robot tras posicionarlo.
4. Expulsión por conducta antideportiva (insultos, daños intencionados).

Sera causal de expulsión del evento:

1. Insultar o agredir a miembros de la organización, así como al resto de competidores.
2. Provocar daños al área de competencia de manera intencionada
3. Provocar daños al recinto donde se realiza la competencia de manera intencionada
4. Causar desperfectos de manera intencionada y/o deliberada sobre el robot oponente

Los jueces de la competencia tienen autonomía para expulsar, penalizar o descalificar a los participantes, según los casos descritos, así como, en las conductas antideportivas que los participantes realicen y que los jueces las consideren como faltas graves.