



DESCRIPCIÓN:

La categoría de robot velocista consiste en una competencia en la cual los robots deben recorrer una pista en el menor tiempo posible, sorteando puentes, túneles y curvas. Posteriormente, los robots se medirán en pista a doble carril, generando grandes emociones.

Especificaciones del Robot

- 1. **Tipo:** Autónomo.
- 2. **Dimensiones:** Máx. 20 cm (ancho), 30 cm (largo), 20 cm (alto).
- 3. **Estado:** Puede estar encendido o con dispositivos en movimiento siempre que no se desplace de la ubicación inicial.
- 4. El robot deberá poseer una cuenta de tiempo de seguridad de cinco (5) segundos.

Características de la Pista:

- 1. **Color:** Negro.
- 2. **Líneas:** 18 mm de ancho, color blanco.
- 3. **Curvas:** Radio mayor a 10 cm.
- 4. **Discontinuidades:** No tiene.
- 5. **Iluminación:** Puede variar, con posibles interferencias de equipos de grabación.



Desarrollo de la competencia

- 1. **Oportunidades:** Cada robot tiene tres (3) oportunidades.
- 2. **Registro:** Se toma el mejor tiempo de las tres.
- 3. **Clasificación:** Pasan los mejores 16 tiempos.
- 4. **Registro inválido:** Si el robot sale de la pista o no inicia el recorrido, registro de 0 seg.
- 5. **Cruzado de carril:** Registro de 0 seg.
- 6. **Tiempo máximo:** 2 minutos. Si excede, registro de 0 seg.

REGLAMENTO

Normatividad
<ul style="list-style-type: none"><li>1. <b>Equipos:</b> Un robot, máximo dos integrantes y un asesor.</li><li>2. <b>Decisiones:</b> Juez de pista tiene la última palabra.</li><li>3. <b>Duración de carrera:</b> Máx. 2 minutos.</li><li>4. <b>Inicio y finalización:</b> Responsables de cada equipo deben saludar y operar el robot en pista; incumplimiento sancionado con cinco puntos.</li><li>5. <b>Tiempo de reparaciones:</b> Solo en segunda ronda o final, una vez por competencia, máx. 2 minutos.</li><li>6. <b>Cambio de batería:</b> Permitido en cualquier momento.</li><li>7. <b>Ajustes y recargas:</b> Permitidos fuera de competencia.</li><li>8. <b>Llamado a pista:</b> Máx. 1 minuto de espera, ausencia implica victoria para el presente.</li></ul>

Reclamos
<ul style="list-style-type: none"><li>1. <b>Capitán:</b> El capitán del equipo puede informar sospechas de incumplimiento de normativa por parte del contrincante al juez de pista antes del inicio de la competencia entre ellos. El juez decide si el alegato es fundado e impone sanciones si es necesario.</li><li>2. <b>Formalidad:</b> Reclamos deben hacerse de forma formal y con el mayor respeto posible.</li></ul>

Penalizaciones
<p><b>Motivo de Expulsión:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>1. Insultar o agredir a miembros de la organización o competidores.</li><li>2. Provocar daños intencionales al área de competencia o al recinto.</li><li>3. Causar desperfectos deliberados a los robots oponentes.</li></ul> <p><b>Motivo de Descalificación:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>1. Manipular o controlar externamente el robot durante el recorrido.</li><li>2. Usar dispositivos que puedan causar daños físicos a las personas.</li></ul>

LOS JUECES DE COMPETENCIA PUEDEN EXPULSAR, PENALIZAR O DESCALIFICAR A LOS PARTICIPANTES POR LAS FALTAS DESCRITAS Y CONDUCTAS ANTIDeportivas QUE CONSIDEREN GRAVES.