

文档

一、团队介绍

1、团队名称

皮皮虾

2、团队成员

1511450 汪庭盛

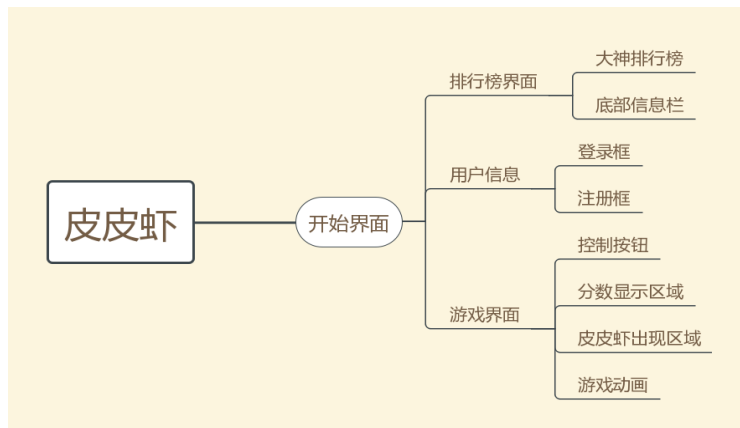
1511448 田斯予

1511446 宋明昭

1511456 王英政

二、项目介绍

该项目是一款通过 unity2d 制作的安卓手机游戏，游戏名为“皮皮虾”，游戏背景为：祥和的村庄，勇者拿起武器攻击突变的皮皮虾，开启了狩猎之旅。游戏操作简单，具有趣味性，玩家通过观看游戏操作指南，熟悉游戏操作，在游戏内根据屏幕显示皮皮虾的数目，点击相应浮动按钮攻击皮皮虾，进行游戏，当没有按照规则攻击时，游戏结束。玩家可以进入排行榜，查看所有在线玩家游戏分数。此游戏为记分类型游戏，需要网络连接，进行登录，查看排行榜数据，和其他玩家比拼分数高低。项目结构：开始界面、登录框、注册框、游戏界面、排行榜。



项目效果展示，项目结构，项目部署请参照文档末尾 [github](#) 中 README.md

三、技术架构

1、后端：Node.js + express + MySQL

- **MySQL** 版本：5.7.22
- **Express** 版本：4.16.0
- **Node.js** 版本：6.14.2
- 语言：JavaScript

2、Unity2D

- 语言：C#

四、项目特色

1、优点

- **界面美观**：游戏主色调使用绿色，在游戏时更加保护眼睛，降低游戏时的疲劳度，游戏整体 UI 设计美观，主人公以及敌人样式可爱，增加游戏趣味性。
- **可玩性高**：由于游戏设计为记分模式，考验玩家的反应以及手指灵活程度，在和其他玩家比拼分数时，可以增加游戏的可玩性。
- **响应时间短**：游戏内部逻辑简单，在界面之间跳转更快，玩家等待时间短。
- **功能全面**：游戏带有注册以及登录功能，玩家可以用手机号进行游戏；游戏操作指南让玩家游戏之前熟悉全部操作；排行榜功能可以看到所有玩游戏玩家的数据。整体功能全面，游戏健壮度高。
- **设计新颖**：游戏主题背景更为有趣，新颖，类似游戏较少。

2、不足

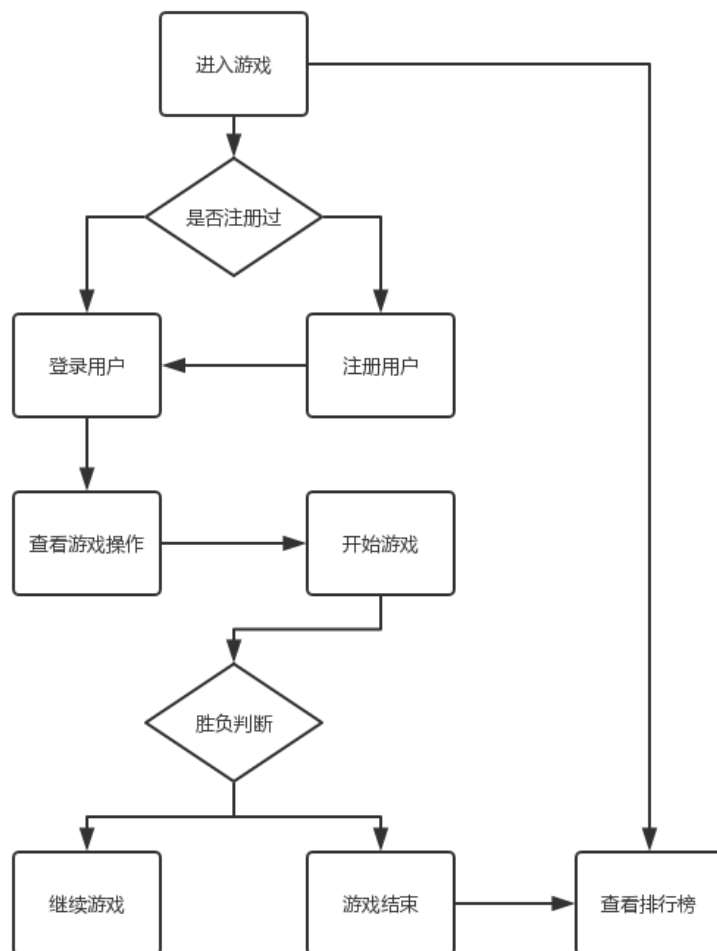
- **验证码方面**：注册时为加入手机验证码功能。

五、App 安装及使用

- **安装**：在 [googleplay](#) 上找到皮皮虾游戏，点击下载，安装，并给予游戏使用网络权限。

- **使用**：进入游戏，在游戏主界面，点击“太阳”按钮进行登录，弹出登录框，未进行注册的玩家，点击注册按钮，弹出游戏注册框，输入正确手机号（位数不正确会有提示），并输入两遍密码（两次输入不同会有提示），点击确认注册完成注册，跳转回登录框，输入手机号以及密码，点击确认登陆，返回主界面。点击左下角皮皮虾观看操作指南，玩家熟悉操作后，点击返回按钮回到主界面，点击开始游戏按钮，进入游戏界面，观看屏幕正中央显示的皮皮虾个数，若为一只，点击左侧按钮，若为两只，点击右侧按钮，若操作成功，勇士射箭攻击皮皮虾，并记录分数。若操作失误，游戏结束，点击确定按钮，进入排行榜界面，查看所有玩家分数排行，点击底部栏回到主界面按钮，返回主界面。

- **流程图**：



六、 The sourcecode URL

- <https://github.com/OliverWang1226/pipixia>

七、 The app URL