

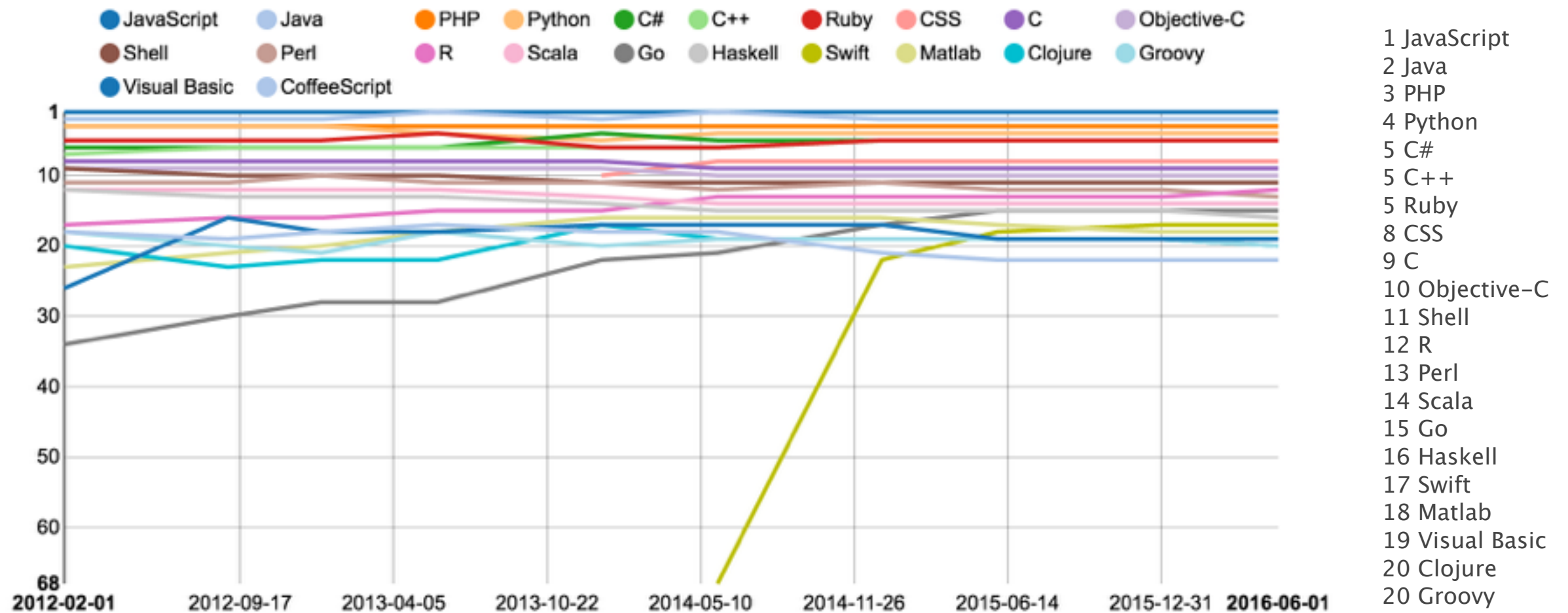


Swift

Infos

- Vorgestellt: WWDC 2014
- WWDC 2015: Swift 2.0
 - Ankündigung: Open Source
 - 3. Dezember 2015: Apache 2 Lizenz
- WWDC 2016: Swift 3.0

Verbreitung



Warum Swift statt Obj-C für iOS Entwicklung?

- Einfacher zu lesen
- Einfachere Instandhaltung
- Sicherer
- Vereinheitlichtest Memory Management
- Weniger Code
- Schneller
- Weniger Kollisionen wegen Namespaces
- Dynamische Bibliotheken
- Playgrounds für interaktives Coden
- Zukunftssicher(er)

Swift ist Open Source

Swift Standard Library auf Linux:

<https://www.raywenderlich.com/122189/introduction-to-open-source-swift-on-linux>

Tools

- Cocoapods
 - <https://cocoapods.org>
- SwiftLint
 - <https://github.com/realm/SwiftLint>
 - `brew install swiftlint`

Protocol oriented programming

- Protokolle stat Basisklassen
- Flexiblere Programmierung
- „Mehrfachvererbung“
- Leichtere Erweiterbarkeit
- „Default behavior“

Beispiel:

Expression Problem

Statement: Erweiterungen von bestehendem (nicht zu veränderndem) Code können entweder Funktionalität erweitern oder die Daten.

- Elementares Problem bei der Erweiterung von bestehendem Code
- Weder OOP noch funktionale Programmierung können es trivial lösen
- je nach Programmiersprache auch gar keine Lösungen möglich