

Olga7031 Gesällprov

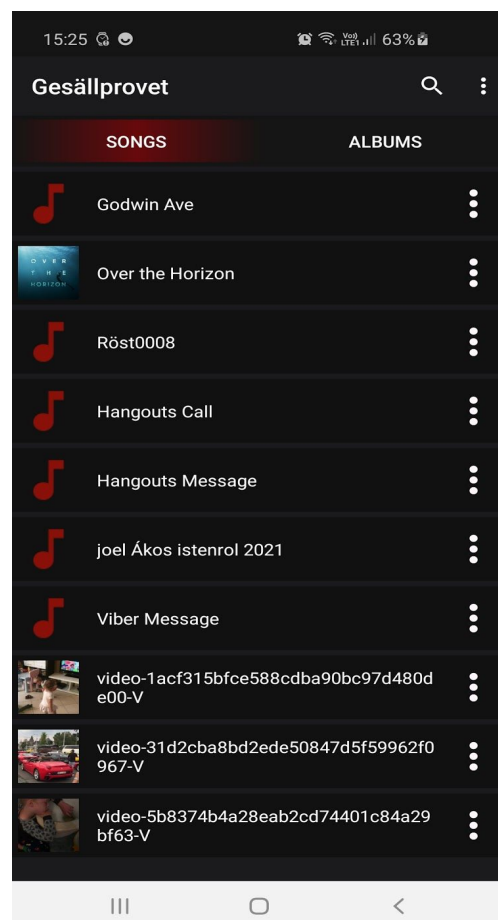
Beskrivning

Målet med mitt applikation var att göra en app som kunde spela upp musik. Jag hade Spotify som huvud inspiration och försökte göra en app som efterliknade deras koncept, med att kunna spela upp musik, dela in de i olika albums, kunna visa bild på låten osv. Så därför satte jag huvudmål på att:

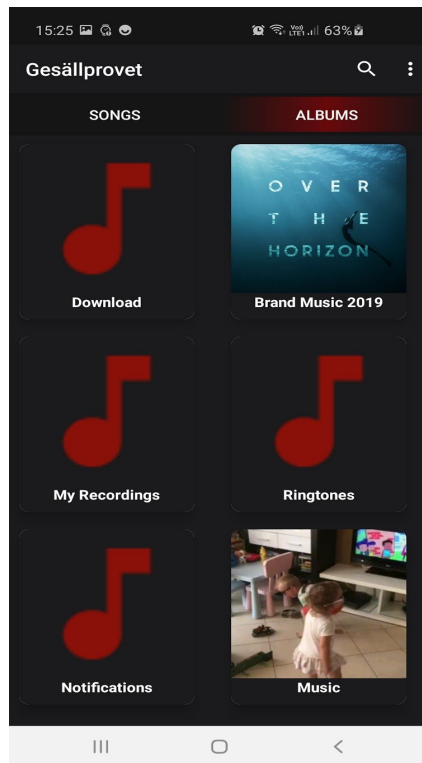
- Hämta musik från mobilen.
 - Kunna styra musiken.
 - Kunna byta låt.
 - Hämta musikens omslag.
- Applikationens interface ska vara enkel att se över och använda.

Appen fungerar på detta sätt:

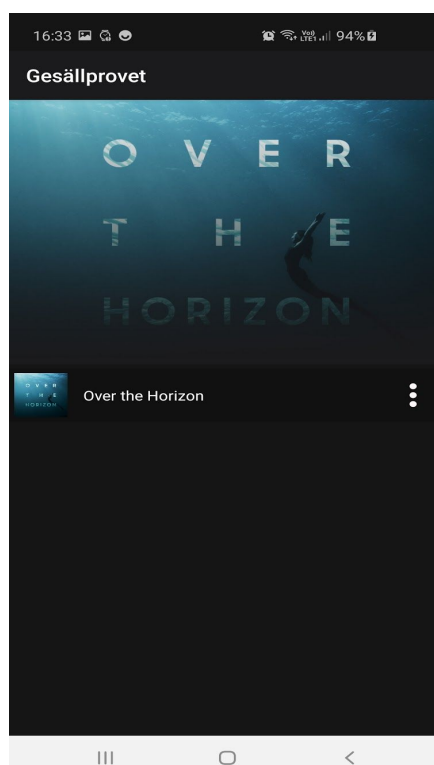
1. När man öppnar appen så får man följande bilden som startmeny. Här kan man se alla låtar som man har på sin telefon, med namn och omslag. Dessutom kan man se ett sök och ett menyikon på höger hörnet. Dessa ikoner indikerar väldigt tydligt vad dessa funktioner kan göra.



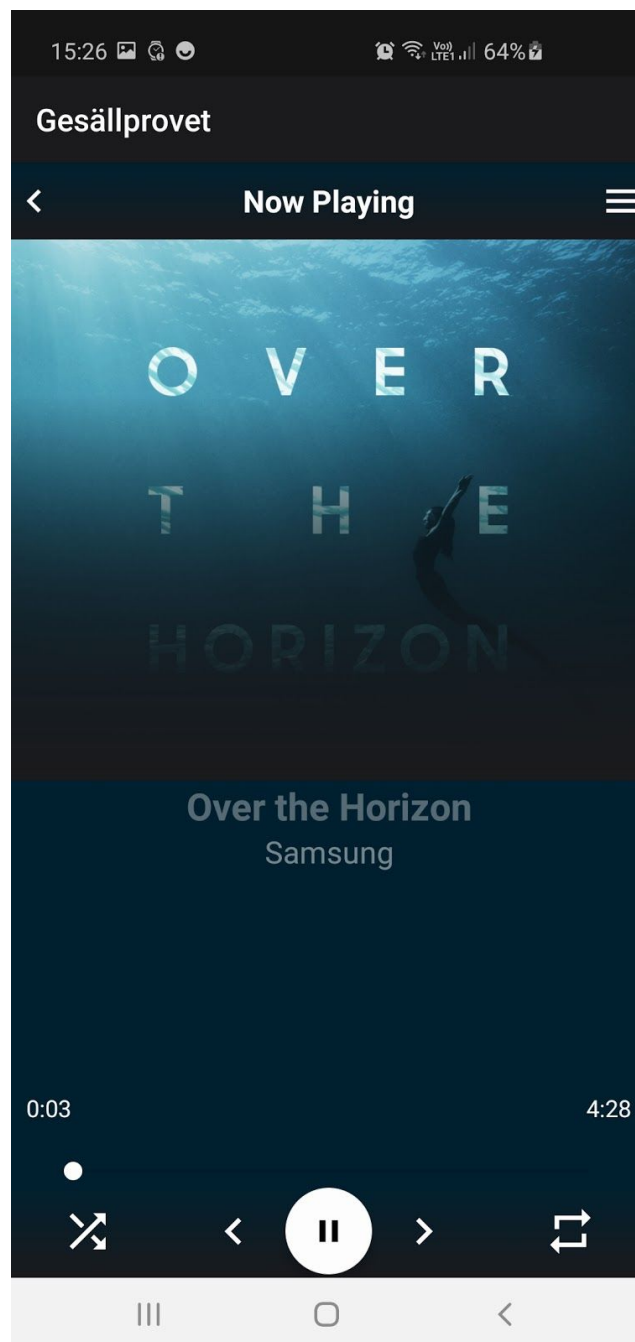
2. Drar man skärmen åt vänster eller om man trycker på “albums” delen så kommer man att komma till denna del av applikationen, se bild nedan. Här ligger alla låtar som finns med i telefonen sorterad efter matchande album. Om en låt tillhör ett album så kommer man att hamna i ett av dessa omslagsbilder.



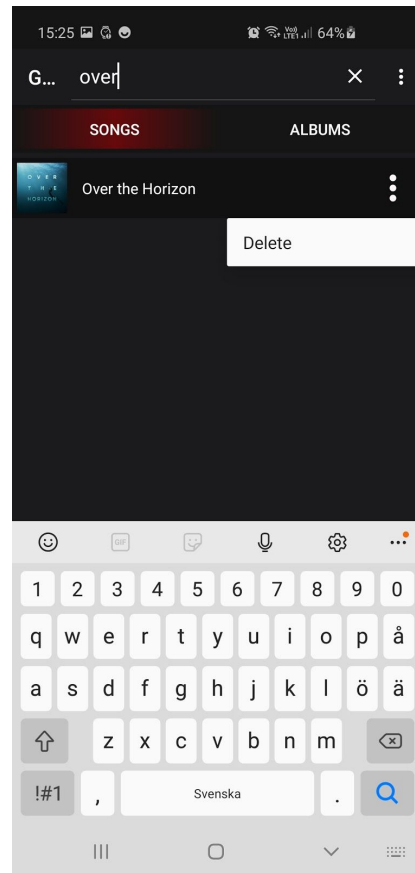
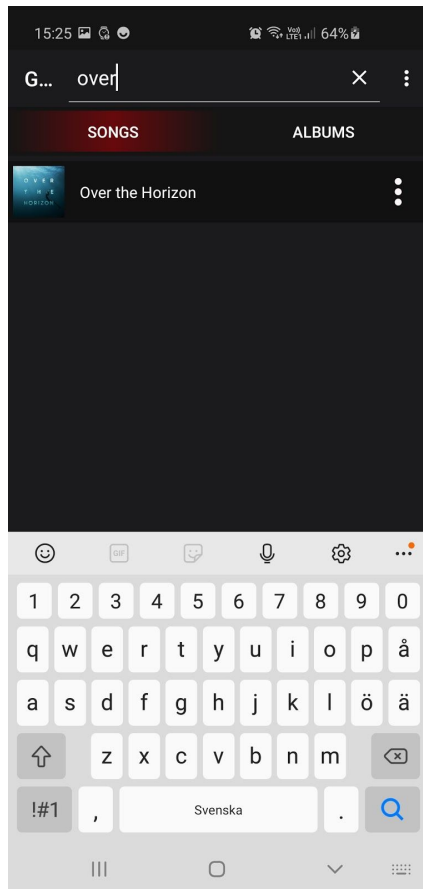
3. Om man trycker på ett albumomslag så kommer man att komma till hela albumet med alla tillhörande låtar precis som på bilden nedan. Om man skulle trycka på meny knappen vid låten så kommer man att få ett alternativt att ta bort låten från albumet.



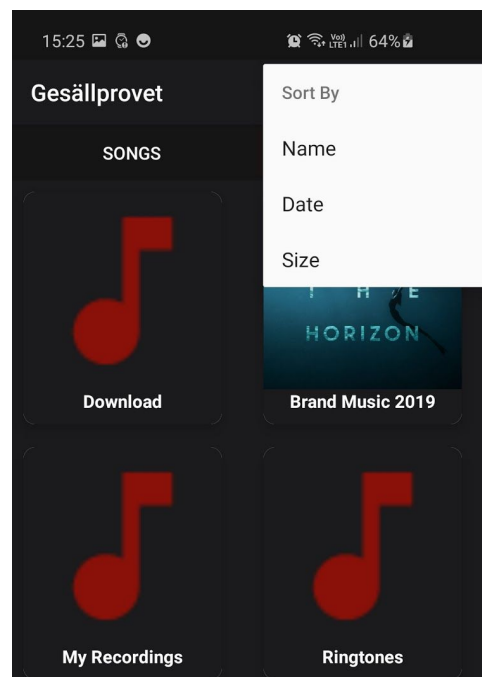
4. Om man trycker på låten inne i ett album eller på första sidan av applikationen så kommer det att se ut på följande sätt, se bilden nedan. Här kommer låten att börja spelas upp. Man har olika funktioner som man kan göra här. 1. Så kan man styra musiken genom att spola i den, både fram och bak. 2. Man kan spela om låten om man trycker på ikonen till höger, så kommer låten att alltid köras om. 3. Om man trycker på ikonen till vänster så kommer nästa låt spelas upp slumpmässigt, istället för nästa i listan. 4. med knapparna bredvid spela knappen så kan man spela upp låten som ligger före eller efter i listan. 5. Man kan trycka på spela knappen för att "pausa" låten och trycker man igen så börjar låten att spelas där man sist avslutade den.



5. I nästa vy kan man också söka på ett viss låt och då kommer endast den låten upp som man söker efter. Meny ikonen bredvid låten gör så att man kan ta bort låten från listan helt och hållet



6. I nästa vi kan man sortera listan efter dessa olika alternativ. Namn, Datum då låten har laddats ner på mobilen eller storleken på låten.



Sammanfattning:

Jag tyckte att projektet var jätte roligt och lärorikt och jag hade velat jobba med applikationen längre för att kunna utveckla den mer. Längre fram hade jag implementerat funktioner som att appen kan styra appen om man drar ner telefonens aviseringar, så får man upp ett litet meny. Sedan som större projekt hade jag velat lägga till databaser så att mobilen tar låtar från databasen istället för mobilens egen nedladdade låtar. Men detta skulle kräva mycket längre tid att kunna implementera.