



DAVIDESCU-FILIP OLIVIA-ALEXANDRA

- București, Sector 2, Str. Batiștei nr. 37
- Telefon: 0731885853
- E-mail: olivia.davidescu.filip@gmail.com

EDUCAȚIE

- 2016 - 2020: **STUDII LICEALE**, Colegiul Național „Traian Lalescu”, Reșița, Caraș-Severin
Filieră Teoretică, Profil Real, Specializare Științe ale Naturii Intensiv Limba Engleză
- 2020 - 2023: **STUDII DE LICENȚĂ**, Universitatea din București
Facultatea de Matematică și Informatică
Domeniul de Licență Matematică, Specializarea Matematică-Informatică
Cursuri relevante: Programare Procedurală, Programare Orientată pe Obiecte, Structuri de Date, Baze de Date, Tehnici Web, Frontend Avansat, Criptografie și Teoria Codurilor
- 2023 – PREZENT: **STUDII DE LICENȚĂ**, Universitatea din București
Facultatea de Matematică și Informatică
Domeniul de Licență Informatică

EXPERIENȚĂ

OCTOMBRIE 2021 – IUNIE 2022

Tutore pentru cursurile Algebră Liniară și Elemente de Calcul Științific în cadrul proiectului „Tutoriate”, desfășurat la nivelul Facultății de Matematică și Informatică

Activitate: În acest stagiu de practică am pregătit materiale adecvate și am organizat și susținut cursuri suplimentare pentru studenții din ani inferiori, fapt ce mi-a permis nu numai să cultiv și să dezvolt abilități interpersonale precum răbdarea, capacitatea de a comunica informații într-o manieră clară și concisă și flexibilitatea, ci și să dobândesc o înțelegere aprofundată a materiilor mai sus menționate prin rezolvarea unor probleme complexe, gândire critică și analiză

COMPETENȚE ȘI PROIECTE

- Limbaj C++: nivel mediu
- Limbaj Python: nivel mediu
- Limbaj SQL: nivel mediu
- Limbaje HTML, CSS, JavaScript, framework React.js: nivel mediu
- Limbaj Java: nivel începător
- Competențe digitale: utilizator experimentat
- Competențe lingvistice în limba engleză: nivel C2 (Certificate in Advanced English)

Proiecte realizate în cadrul facultății:

- Aplicație pentru promovarea și gestionarea evenimentelor cultural-artistice (Tehnologii folosite: HTML, CSS, JavaScript, React.js, NodeJS, Express)
- Joc 3D realizat în Unity (Tehnologii folosite: Unity, C#)
- Aplicație Shopping List (Tehnologii folosite: AndroidStudio, Java)