

• București, Sector 2, Str. Batiștei nr. 37

• Telefon: 0731885853

• E-mail: olivia.davidescu.filip@gmail.com

EDUCAȚIE

2016 - 2020: STUDII LICEALE, Colegiul Naţional "Traian Lalescu", Reşiţa, Caraş-Severin
Filieră Teoretică, Profil Real, Specializare Stiinte ale Naturii Intensiv Limba Engleză

2020 - 2023: STUDII DE LICENTĂ, Universitatea din București

Facultatea de Matematică și Informatică

Domeniul de Licență Matematică, Specializarea Matematică-Informatică

Cursuri relevante: Programare Procedurală, Programare Orientată pe Obiecte, Structuri de Date, Baze de Date, Tehnici Web, Frontend Avansat, Criptografie și Teoria Codurilor

2023 – PREZENT: STUDII DE LICENTĂ, Universitatea din București

Facultatea de Matematică si Informatică

Domeniul de Licență Informatică

Cursuri relevante: Algoritmi Fundamentali, Securitatea Sistemelor Informatice, Sisteme de Gestiune a Bazelor de Date, Programare Funcțională

EXPERIENȚĂ

OCTOMBRIE 2021 - IUNIE 2022

Tutore pentru cursurile Algebră Liniară și Elemente de Calcul Științific în cadrul proiectului "Tutoriate", desfășurat la nivelul Facultății de Matematică și Informatică

Activitate: în acest stagiu de practică am pregătit materiale adecvate și am organizat și susținut cursuri suplimentare pentru studenții din ani inferiori, fapt ce mi-a permis nu numai să cultiv și să dezvolt abilități interpersonale precum răbdarea, capacitatea de a comunica informații într-o manieră clară și concisă și flexibilitatea, ci și să dobândesc o înțelegere aprofundată a materiilor mai sus menționate prin rezolvarea unor probleme complexe, gândire critică și analiză

COMPETENȚE ȘI PROIECTE

- Limbaj C++: nivel mediu
- Limbaj Python: nivel mediu
- · Limbaj SQL: nivel mediu
- Limbaje HTML, CSS, JavaScript, framework React.js: nivel mediu
- Limbaj Java: nivel începător
- Competențe digitale: utilizator experimentat
- Competențe lingvistice în limba engleză: nivel C2 (Certificate in Advanced English)

Proiecte realizate în cadrul facultății:

- Aplicaţie pentru promovarea şi gestionarea evenimentelor cultural-artistice (Tehnologii folosite: HTML, CSS, JavaScript, React.js, NodeJS, Express)
- Joc 3D realizat în Unity (Tehnologii folosite: Unity, C#)
- Aplicație Online Library (Tehnologii folosite: C#, React.js)