1. Să se definească un masiv bidimensional cu un număr diferit de elemente pe fiecare linie. Dimensiunile liniilor și valorile folosite în inițializarea liniilor sunt furnizate prin linie de comandă (parametri metodei statice *main*), astfel:

 $numar_elemente_0, valoare_0, ..., numar_elemente_{n-1}, valoare_{n-1}$

unde *numar_elemente* reprezintă numărul de elemente de pe o linie iar *valoare* reprezintă valoarea elementelor de pe linie.

- 2. Să se definească următoarele metode pentru lucrul cu masivul creat la punctul 1: metodă prin care să se insereze o linie într-o anumită poziție (inclusiv pe ultima poziție); metodă prin care să se elimine o linie cu o poziție indicată; metodă prin care să se schimbe toate valorile unei linii; metodă prin care să fie adăugate elemente la o linie.
- 3. Să se definească un masiv tridimensional cu un număr diferit de elemente pe fiecare dimensiune. Dimensiunile vor fi citite dintr-un fișier text *input.txt* prin redictarea inputului standard. Va fi folosită clasa *Scanner*. Pe prima linie în fișierul input se află prima dimensiune. Pe următoarele linii se află dimensiunile 2 și 3.

Matricele masivului tridimensional vor fi inițializate cu valori 0, 1,

Exemplu

Pentru fișierul input:

```
3
5,7,3,6
4,3,1
2,2
outputul va fi:
[
[0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0]
[0, 0, 0]
[1, 1, 1, 1]
[1, 1, 1]
[1]
[1, 2, 2]
[2, 2]
[2, 2]
```