

OR

S.Olivia

September 2023



# 目录

1	Introduction	5
1.1	数学基础	5
1.1.1	梯度与黑塞矩阵	5
1.1.1.1	梯度	5
1.1.1.2	黑塞矩阵	5
1.1.2	正定矩阵	5
1.2	基本理论	6
1.2.1	数学规划模型的一般形式	6
1.2.2	凸集、凸函数和凸规划	6
1.2.2.1	凸集	6
1.2.2.2	凸函数	6
1.2.2.2.1	水平集	6
1.2.2.2.2	凸函数的性质	7
1.2.2.3	凸规划	8
1.2.3	多面体、极点、极方向	8
2	Linear Programming Problem	9
2.1	Graphical Method	9
2.2	Simplex Method	9
2.2.1	单纯形法的表格计算	10
2.2.2	一般线性规划问题的处理	12
2.2.2.1	大 M 法	12
2.2.2.2	二阶段法	13
2.2.3	线性规划的对偶问题	15
2.2.3.1	对偶问题的形式	15
2.2.3.2	对偶定理	16
2.2.3.3	对偶单纯形法	17
2.2.4	灵敏度分析	17
2.2.4.1	影子价格	18
2.2.4.2	目标函数系数 c 变化*	19
2.2.4.3	右端常数 b 变化*	19
2.2.4.4	约束条件系数 a 变化	20

2.2.4.5	新增变量 $x$ 分析	20
2.2.4.6	新增约束条件	21
3	<b>最优化搜索算法的结构和一维搜索</b>	23
3.1	常用的搜索算法结构	23
3.1.1	收敛性概念	23
3.1.2	收敛准则 (停机条件)	24
3.1.3	收敛速度	24
3.1.4	二次终结性	24
3.1.4.1	共轭方向	24
3.1.5	下降算法模型	24
3.2	一维搜索	25
3.2.1	缩小区间的精确一维搜索	26
3.2.1.1	不确定区间和单峰函数	26
3.2.1.2	进退法求出初始不确定区间	27
3.2.1.3	中点法	27
3.2.1.4	黄金分割法	28
3.2.2	牛顿法和插值法	28
3.2.2.1	牛顿法	28
3.2.2.2	插值法	29
3.2.3	不精确的一维搜索	30
3.2.3.1	Goldstein 法	30
3.2.3.2	Wolfe-Powell 法	32
4	<b>无约束最优化方法</b>	33
4.1	最优性条件	33
4.2	最速下降法	33
4.3	牛顿法及其修正	33
4.4	共轭梯度法	33

# Chapter 1

## Introduction

### 1.1 数学基础

#### 1.1.1 梯度与黑塞矩阵

简便记法

##### 1.1.1.1 梯度

$$\nabla f(x_1, x_2, x_3) = \left( \frac{\partial f}{\partial x_1}, \frac{\partial f}{\partial x_2}, \frac{\partial f}{\partial x_3} \right)^T \quad (1.1)$$

##### 1.1.1.2 黑塞矩阵

$$\nabla^2 f(x_1, x_2, x_3) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_3 \partial x_1} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_3 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_3} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_3} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_3^2} \end{pmatrix} \quad (1.2)$$

简而言之，式 (1.2) 即为式 (1.1) 逐行关于参数（即  $x_1, x_2, x_3, \dots$ ）求偏导。

#### 1.1.2 正定矩阵

对一个  $n$  阶方阵  $M$ ，如果其对任意非零向量  $Z$  都有  $Z^T M Z > 0$ ，其中  $Z^T$  为  $Z$  的转置，则  $M$  为正定矩阵。

**定理 1.1** 对于  $n$  阶实对称矩阵  $M$ ，下列条件是等价的：

1.  $M$  是正定矩阵。
2.  $M$  的特征值均为正。
3.  $M$  的一切顺序主子式均为正。

## 1.2 基本理论

### 1.2.1 数学规划模型的一般形式

$$(fS) = \begin{cases} \min & f(x) \\ \text{s.t.} & x \in S \end{cases} \quad (1.3)$$

### 1.2.2 凸集、凸函数和凸规划

#### 1.2.2.1 凸集

**定义 1.1** 设  $S \subset \mathbf{R}^n$ , 如果  $\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)} \in S, \lambda \in [0, 1]$ , 均有

$$\lambda \mathbf{x}^{(1)} + (1 - \lambda) \mathbf{x}^{(2)} \in S \quad (1.4)$$

则称  $S$  为凸集

集合中任意两点连成的线段必属于该集合; 规定空集  $\emptyset$  为凸集, 单点集  $\{x\}$  为凸集。

性质:

1. 凸集的交集是凸集
2. 凸集的内点集是凸集
3. 凸集的闭包是凸集
4. 分离和支撑: 凸集边界上任意点存在支撑超平面; 两个相互不交的凸集之间存在分离超平面

有一特殊的凸集: 凸锥

**定义 1.2** 设非空集合  $C \subset \mathbf{R}^n$ , 如果  $\forall \mathbf{x} \in C$  对  $\forall \lambda > 0$  有  $\lambda \mathbf{x} \in C$ , 则称  $C$  为以 0 为顶点的锥 (不一定含 0 点)。若  $C$  又是凸集, 则称  $C$  为凸锥。

#### 1.2.2.2 凸函数

**定义 1.3** 设  $S \subset \mathbf{R}^n$ , 非空, 凸集, 函数  $f: S \rightarrow \mathbf{R}$ , 如果对  $\forall \mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)} \in S, \forall \lambda \in (0, 1)$  恒有

$$f(\lambda \mathbf{x}^{(1)} + (1 - \lambda) \mathbf{x}^{(2)}) \leq \lambda f(\mathbf{x}^{(1)}) + (1 - \lambda) f(\mathbf{x}^{(2)}) \quad (1.5)$$

则称  $f$  为  $S$  上的凸函数。如果式 (1.5) 恒以严格不等式成立, 则称  $f$  为  $S$  上的严格凸函数。

几何意义: 任意两个点连线在函数曲线的上方。

#### 1.2.2.2.1 水平集

**定义 1.4** 设  $S \subset \mathbf{R}^n$ , 非空,  $f: S \rightarrow \mathbf{R}, a \in \mathbf{R}$ , 则称

$$S_\alpha = \{\mathbf{x} | f(\mathbf{x}) \leq \alpha, \mathbf{x} \in S\} \quad (1.6)$$

为  $f$  的水平集。

水平集的概念相当于在地形图中, 海拔高度不高于某一数值的区域。

注意: 容易证明, 当  $f$  为凸函数时,  $\forall \alpha \in \mathbf{R}, S_\alpha$  是凸集。但是它的逆不成立。

## 1.2.2.2.2 凸函数的性质

1.  $f(x)$  为凸集  $S$  上的凸函数  $\Leftrightarrow S$  上任意有限点的凸组合的函数值不大于各点函数值的凸组合
2. 设  $f_1, f_2$  为凸函数,  $\lambda_1, \lambda_2 > 0$ , 则:
  - $\lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2$  是凸函数
  - $f(x) = \max\{f_1(x), f_2(x)\}$  是凸函数
  - $g(x) = \min\{f_1(x), f_2(x)\}$  不一定是凸函数
3. 若  $f$  在  $S$  上凸, 那么  $f$  在  $S$  的内点集 ( $\text{int}S$ ) 上连续 (注:  $f$  在  $S$  上不一定连续)
4. 若  $f$  在非空凸集  $S$  上凸, 则对任意方向的方向导数存在

**凸函数常用判定条件:**

5. 设  $S$  非空, 凸集, 开集,  $f$  在  $S$  上可微, 则:
  - $f$  在  $S$  上凸  $\Leftrightarrow \forall \bar{x} \in S$ , 有  $f(x) \geq f(\bar{x}) + \nabla f^T(\bar{x})(x - \bar{x}), \forall x \in S$ .
  - $f$  在  $S$  上严格凸  $\Leftrightarrow \forall \bar{x} \in S$ , 有  $f(x) > f(\bar{x}) + \nabla f^T(\bar{x})(x - \bar{x}), \forall x \in S, x \neq \bar{x}$ .
6. 设  $S$  非空, 凸集, 开集,  $f$  在  $S$  上可微, 则:
  - $f$  在  $S$  上凸  $\Leftrightarrow \forall x^{(1)}, x^{(2)} \in S, (\nabla f(x^{(1)}) - \nabla f(x^{(2)}))^T(x^{(1)} - x^{(2)}) \geq 0$
  - $f$  在  $S$  上严格凸  $\Leftrightarrow \forall x^{(1)}, x^{(2)} \in S, x^{(1)} \neq x^{(2)}, (\nabla f(x^{(1)}) - \nabla f(x^{(2)}))^T(x^{(1)} - x^{(2)}) > 0$
7. 设  $S$  是开集,  $f$  在  $S$  上二次可微, 则:
  - $f$  在  $S$  上凸  $\Leftrightarrow \forall x \in S, \nabla^2 f(x)$  半正定。
  - 如果  $\forall x \in S, \nabla^2 f(x)$  正定, 则  $f$  在  $S$  上严格凸。

但是, 上课讲的时候, 一般是使用**黑塞矩阵是否正定**判断

1. 当  $H$  为半正定时,  $f$  为凸函数; 若  $H$  是正半定的, 当且仅当  $H$  的每一个主子式都大于等于 0
2. 当  $H$  为正定时,  $f$  为严格凸函数; 若  $H$  是正定矩阵, 当且仅当  $H$  的  $n$  个顺序主子式 (严格) 为正。
3. 当  $H$  为半负定时,  $f$  为凹函数; 若  $H$  是负半定的, 当且仅当  $H$  的每一个奇阶的主子式小于等于 0, 每一个偶阶的主子式大于等于 0
4. 当  $H$  为负定时,  $f$  为严格凹函数; 若  $H$  是负定矩阵, 当且仅当  $H$  的  $N$  个顺序主子式以如下方式交替出现:  $|A_1| < 0, |A_2| > 0, |A_3| < 0, \dots$
5. 当  $H$  为不定时,  $f$  既非凸也非凹函数。

(! 注意: 只能一个方向判断, 不能由是否凸函数来判断矩阵是否正定)

具体可看: [数学选读 01: 矩阵的主子式与顺序主子式](#)

## 1.2.2.3 凸规划

**定义 1.5** 有两种情况

- 当  $(fS)$  中,  $S$  为凸集,  $f$  是  $S$  上的凸函数 (求  $\min$  时), 称  $(fS)$  为凸规划。
- 对于  $(fgh)$ , 当  $f, g_i$  为凸函数,  $h_i$  为线性函数时,  $(fgh)$  为凸规划。

**定理 1.2** 设  $S \subset \mathbf{R}^n$ , 非空, 凸,  $f: S \rightarrow \mathbf{R}$  是凸函数。 $x^*$  为问题  $(fS)$  的 l.opt., 则  $x^*$  为 g.opt.; 又如果  $f$  是严格凸函数, 那么  $x^*$  是问题  $(fS)$  的唯一 g.opt.。

## 1.2.3 多面体、极点、极方向

(看书上 p29 开始的图更好理解)

多面体: 有限个半闭空间的交为多面体

极点:  $x \in S$ , 不存在  $S$  中另外两个点  $x^{(1)}$  和  $x^{(2)}$ , 及  $\lambda \in (0, 1)$ , 使  $x = \lambda x^{(1)} + (1 - \lambda)x^{(2)}$

根据定义, 闭球体的表面上每一点都是极点; 一般的闭凸锥有唯一极点, 即顶点; 平面没有极点;

极方向:

- 方向:  $d \in \mathbf{R}^n, d \neq 0$  及对于任意  $x \in S, \lambda > 0$ , 总有  $x + \lambda d \in S$  (可行方向)。其中, 当  $d^{(1)} = \lambda d^{(2)} (\lambda > 0)$  时, 称  $d^{(1)}$  和  $d^{(2)}$  同方向。
- 极方向: 方向  $d$  不能表示为两个不同方向的组合 ( $d = d^{(1)} + d^{(2)}$ )。

**定理 1.3 (极点特征定理)** 设  $A$  行满秩,  $x$  是  $S$  极点的充要条件是:

存在分解  $A = (B, N)$ , 其中  $B$  为  $m$  阶非奇异矩阵, 使  $x^T = (x_B^T, x_N^T)$ , 这里  $x_B = B^{-1}b \geq 0, x_N = 0$

$S$  中必定存在有限多个极点 ( $\leq C_n^m$ )



## Chapter 2

# Linear Programming Problem

### 2.1 Graphical Method

图解法

具体可看 ppt 或：【运筹学】线性规划图解法（唯一最优解 | 无穷最优解 | 无界解 | 无可行解）

基本解：各个等式约束直线的交点，外加与坐标轴的交点

基本可行解：基本解里面在可行域范围的那些基本解，可行域的顶点

最优解：基本可行解里面使目标函数最大（最小）的基本可行解

### 2.2 Simplex Method

一些必要概念：（建议先了解解题步骤，再回过头来看概念）

线性规划的标准形式

$$(LP) \begin{cases} \max & \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{cases} \quad (2.1)$$

其中， $\mathbf{A}$  是  $m \times n$  的矩阵 ( $m < n$ )

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} & a_{1(m+1)} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mm} & a_{m(m+1)} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

可行解：在公式 (2.1) 中， $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)^T$  即为可行解，可以理解为多面体的极点（顶点？）

基本可行解：可以理解为满足非负约束条件的可行解？（非负约束条件大概就是公式 (2.1) 中  $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$ ）

基： $\mathbf{B}$  是线性规划问题的一个基

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mm} \end{pmatrix}$$

$\mathbf{B}$  中的每个列向量  $\mathbf{p}_j = (a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{mj})^T$  为基向量，基向量中的  $a_{mj}$  们即为基变量。一般的，我们讲基变量为  $m$  个线性无关的变量。（一般是标准化后的松弛变量所对应的列们的系数，也是单位矩阵）

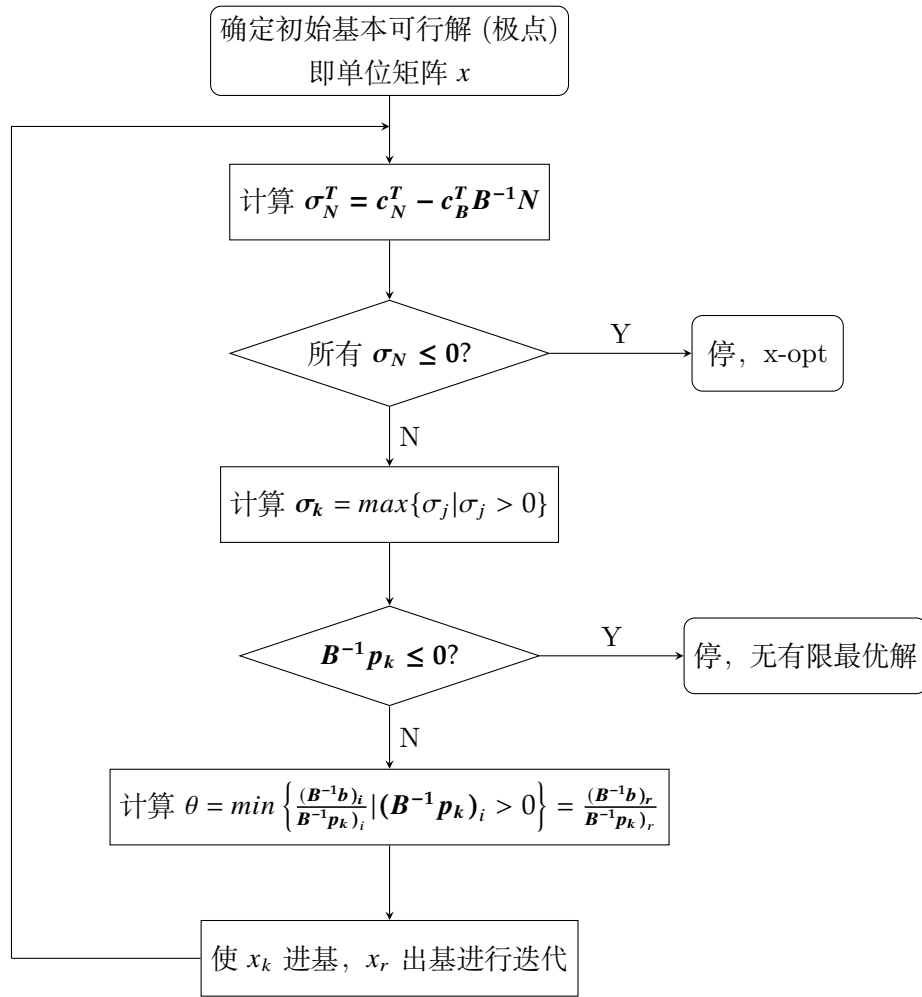


图 2.1: 单纯形法流程图

需要注意的是,  $\sigma$  在表中的计算没有那么复杂, 可以先略过。

### 2.2.1 单纯形法的表格计算

考虑规范形式的线性规划问题:  $b_i > 0, i = 1, \dots, m$

$$\begin{aligned}
 \max \quad & z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n \\
 \text{s.t.} \quad & \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n & \leq b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n & \leq b_2 \\ \vdots & \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n & \leq b_m \\ x_1, x_2, \dots, x_n & \geq 0 \end{cases}
 \end{aligned}$$

加入松弛变量，化为标准形：

$$\left\{ \begin{array}{ll} \max & z = c_1x_1 + c_2x_2 + \cdots + c_nx_n \\ \text{s.t.} & a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n + x_{n+1} = b_1 \\ & a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n + x_{n+2} = b_2 \\ & \vdots \\ & a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n + x_{n+m} = b_m \\ & x_1, x_2, \cdots, x_n, x_{n+1}, \cdots, x_{n+m} \geq 0 \end{array} \right. \quad (2.2)$$

STEPS:

1. 根据公式 (2.2) 构造初始单纯形表：

$c_B$	$x_B$	$b$	$c_1$	$c_2$	$\cdots$	$c_n$	$c_{n+1}$	$c_{n+2}$	$\cdots$	$c_{n+m}$	$\theta$
			$x_1$	$x_2$	$\cdots$	$x_n$	$x_{n+1}$	$x_{n+2}$	$\cdots$	$x_{n+m}$	
$c_{n+1}$	$x_{n+1}$	$b_1$	$a_{11}$	$a_{12}$	$\cdots$	$a_{1n}$	1	0	$\cdots$	0	$\theta_1$
$c_{n+2}$	$x_{n+2}$	$b_2$	$a_{21}$	$a_{22}$	$\cdots$	$a_{2n}$	0	1	$\cdots$	0	$\theta_2$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$		$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$		$\vdots$	$\vdots$
$c_{n+m}$	$x_{n+m}$	$b_m$	$a_{m1}$	$a_{m2}$	$\cdots$	$a_{mn}$	0	0	$\cdots$	1	$\theta_m$
$-z$		$-z'$	$\sigma_1$	$\sigma_2$	$\cdots$	$\sigma_n$	0	0	$\cdots$	0	

表 2.1: 单纯形表

表 (2.1) 中；

- 列  $c_B$  填入目标函数中基变量  $x$  的系数
- 列  $x_B$  填入基变量
- 列  $b$  填入约束方程右端的常数
- 中间 4-11 列填入约束方程中  $x$  的系数，其中从  $x_{n+1}$  开始的列组成单位矩阵

2. 求出  $-z' = -\sum_{i=1}^m c_{n+i}b_i$  (初始状态下一一般为 0)

3. 求出**检验数**  $\sigma_j = c_j - \sum_{i=1}^m c_{n+i}a_{ij}$ ，可以通俗理解为  $\sigma_1 =$  第一行中的  $c_1$  减去 ( $c_B$  的每一项与  $c_1$  列对应的  $a_{11}$  相乘的求和)。

需要注意的是，这里的检验数不需要考虑基（即单位矩阵）对应的列，否则会影响下一步。

4. 判断是否所有检验数  $\sigma_j \leq 0$ ，如果全部小于等于 0，则当前的基本可行解是最优解；如果有一检验数大于 0，那么进行下一步的计算。

5. 求入基变量  $x_k$ ：

- 先求出大于 0 的检验数中最大的**检验数**  $\sigma_k$
- 得到的下标  $k$ ， $\sigma_k$  所在的列就是主元列

- 那么所对应的  $x_k$  就是入基变量

6. 求出基变量  $x_r$ :

- 找出主元列 ( $x_k$  列) 对应元素  $a_{ik} > 0$  的
- 使每个大于 0 的  $a_{ik}$  被对应行中的  $b_i$  除, 得到  $\theta_i = \frac{b_i}{a_{ik}}$   
(若  $a_{ik} \leq 0$ , 则  $\theta_i = \infty$ )
- 找出  $\min\{\theta_i\} = \theta_r$
- 此时  $\theta_r$  所在的行  $r$  即为主元行,  $x_r$  为出基变量

7. 求出入基变量  $x_k$  和出基变量  $x_r$  后, 就可以构建下一张表, 这张表中:

- $x_B$  上的出基变量被入基变量所取代, 同时需要更改列  $c_B$  中与之相对应的行的元素
- 在表右侧中间部分, 使用高斯消元法将  $x_k$  对应的  $a$  与其他基变量对应的  $a$  组成一个单位矩阵, 同时列  $b$  也跟着改变
- 表 2 基本构建完成, 重复第二步, 直至出现流程表中 stop 的情况

## 2.2.2 一般线性规划问题的处理

在某些情况下, 如基本初始可行解不明显, 即很难在标准形的问题下找到单位矩阵时, 可以考虑使用大 M 法与二阶段法

### 2.2.2.1 大 M 法

STEPS:

1. 将线性规划问题转化为标准型
2. 观察变量, 若初始基本可行解明显, 直接进行单纯形法; 否则引入人工变量  $x_{n+i} \geq 0 (i = 1, \dots, m)$  及充分大正数  $M$ , 改写原目标函数, 进行单纯形法
3. 若得到的最优解满足:

$$x_{n+i} = 0 (i = 1, \dots, m)$$

则是原问题的最优解; 否则, 原问题无可行解

例: 使用大 M 法求解下面的问题

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 5x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 \\ \text{s.t.} \quad & \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 15 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 &= 20 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 + x_4 &= 26 \\ x_1, x_2, x_3, x_4 &\geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

标准化并引入人工变量：

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 5x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 - Mx_5 - Mx_6 \\ \text{s.t.} \quad & \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_5 = 15 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 + x_6 = 20 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 + x_4 = 26 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

最后使用单纯形法计算

$c_B$	$x_B$	$b$	5	2	3	-1	$-M$	$-M$	$\theta$
			$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	
$-M$	$x_5$	15	1	2	3	0	1	0	5
$-M$	$x_6$	20	2	1	[5]	0	0	1	4
-1	$x_4$	26	1	2	4	1	0	0	6.5
$-z$		$35M + 26$	$3M + 6$	$3M + 4$	$8M + 7$	0	0	0	
$-M$	$x_5$	3	-1/5	[7/5]	0	0	1	-3/5	15/7
3	$x_3$	4	2/5	1/5	1	0	0	1/5	20
-1	$x_4$	10	-3/5	6/5	0	1	0	-4/5	25/3
$-z$		$3M - 2$	$-M/5 + 16/5$	$7/5M + 13/5$	0	0	0	$-8/5M - 7/5$	
2	$x_2$	15/7	-1/7	1	0	0	5/7	-3/7	25/3
3	$x_3$	25/7	[3/7]	0	1	0	-1/7	2/7	
-1	$x_4$	52/7	-3/7	0	0	1	-6/7	-2/7	
$-z$		-53/7	25/7	0	0	0	$-M - 13/7$	$-M - 2/7$	
2	$x_2$	10/3	0	1	1/3	0	2/3	-1/3	
5	$x_1$	25/3	1	0	7/3	0	-1/3	2/3	
-1	$x_4$	11	0	0	1	1	-1	-0	
$-z$		-112/3	0	0	-25/3	0	$-M - 2/3$	$-M + 8/3$	

表 2.2: 大 M 法例题

得到基本可行解： $(25/3, 10/3, 0, 11)^T$  为最优解

得到最优值  $z = 112/3$

### 2.2.2.2 二阶段法

STEPS:

1. 将线性规划问题转化为标准型
2. 观察变量，若初始基本可行解明显，直接进行单纯形法；否则引入人工变量  $x_{n+i} \geq 0 (i = 1, \dots, m)$  构造辅助问题 (LP - 1)
3. 第一阶段，求解辅助问题 (LP - 1)，若得到的最优解满足  $x_{n+i} = 0 (i = 1, \dots, m)$ ，则是原问题的基本可行解；否则，原问题无可行解。

4. 第二阶段, 得到原问题的基本可行解后, 直接删除人工变量, 求解原问题

例: 使用二阶段法求解下面的问题

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 5x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 \\ \text{s.t.} \quad & \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 15 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 = 20 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 + x_4 = 26 \\ x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

标准化、引入人工变量并构造第一阶段问题 (LP - 1):

$$\begin{aligned} \max \quad & z' = -x_5 - x_6 \\ \text{s.t.} \quad & \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_5 = 15 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 + x_6 = 20 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 + x_4 = 26 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

建立第一阶段的单纯形表:

$c_B$	$x_B$	$b$	0	0	0	0	-1	-1	$\theta$
			$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	
-1	$x_5$	15	1	2	3	0	1	0	5
-1	$x_6$	20	2	1	[5]	0	0	1	4
0	$x_4$	26	1	2	4	1	0	0	6.5
$-z$		35	3	3	8	0	0	0	
-1	$x_5$	3	-1/5	[7/5]	0	0	1	-3/5	15/7
0	$x_3$	4	2/5	1/5	1	0	0	1/5	20
0	$x_4$	10	-3/5	6/5	0	1	0	-4/5	25/3
$-z$		3	-1/5	7/5	0	0	0	-8/5	
2	$x_2$	15/7	-1/7	1	0	0	5/7	-3/7	25/3
3	$x_3$	25/7	[3/7]	0	1	0	-1/7	2/7	
-1	$x_4$	52/7	-3/7	0	0	1	-6/7	-2/7	
$-z$		0	0	0	0	0	-1	-1	

表 2.3: 二阶段法例题 1

得到原问题的基本可行解  $(0, 15/7, 25/7, 52/7)^T$

第二阶段删除人工变量, 并把基本可行解填入表中

得到基本可行解:  $(25/3, 10/3, 0, 11)^T$  为最优解

得到最优值  $z = 112/3$

(表见下页)

$c_B$	$x_B$	$b$	0	0	0	0	$\theta$
			$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	
2	$x_2$	15/7	-1/7	1	0	0	25/3
3	$x_3$	25/7	[3/7]	0	1	0	
-1	$x_4$	52/7	-3/7	0	0	1	
$-z$		-53/7	25/7	0	0	0	
2	$x_2$	10/3	0	1	1/3	0	
5	$x_1$	25/3	1	0	7/3	0	
-1	$x_4$	11	0	0	1	1	
$-z$		-112/3	0	0	-25/3	0	

表 2.4: 二阶段法例题 2

### 2.2.3 线性规划的对偶问题

给定一个优化问题，我们去理解它的时候，或者设计算法的时候，可以研究它的对偶。

有时原问题不好解，但它的对偶相对容易。这个时候，可以从对偶问题出发，进而寻求原问题的解。

#### 2.2.3.1 对偶问题的形式

##### 1. 对称形式的对偶问题

$$(P) \begin{cases} MAX & z = c^T x \\ s.t. & Ax \leq b \\ & x \geq 0 \end{cases} \quad (D) \begin{cases} MIN & f = b^T y \\ s.t. & A^T y \geq c \\ & y \geq 0 \end{cases}$$

一对对称形式的对偶规划之间具有下面的对应关系

- “ $Max \leq$ ” 和 “ $Min \geq$ ” 相对应
- 从约束系数矩阵看：一个模型中为  $A$ ，则另一个模型中为  $A^T$ ；一个模型是  $m$  个约束、 $n$  个变量，则它的对偶模型为  $n$  个约束、 $m$  个变量
- 从数据  $b$ 、 $c$  的位置看：在两个规划模型中， $b$  和  $c$  的位置对换
- 两个规划模型中的变量皆非负

##### 2. 非对称形式的对偶问题

(下式并不囊括所有情况)

$$(P) \begin{cases} MAX & z = c^T x \\ s.t. & Ax = b \\ & x \geq 0 \end{cases} \quad (D) \begin{cases} MIN & f = b^T y \\ s.t. & A^T y \geq c \end{cases}$$

一般称不具有对称形式的一对线性规划为非对称形式的对偶规划。对于非对称形式的规划，可以按照下面的对应关系直接给出其对偶规划。

- 将模型统一为“ $Max \leq$ ”或“ $Min \geq$ ”的形式
- 若原规划的某个约束条件为等式约束，则在对偶规划中与此约束对应的那个变量取值没有非负限制
- 若原规划的某个变量的值没有非负限制，则在对偶问题中与此变量对应的那个约束为等式

原问题与对偶问题的对应关系

原问题（对偶问题）		对偶问题（原问题）	
min		max	
变量	n 个变量	约束	n 个约束
	变量 $\geq 0$		约束 $\leq$
	变量 $\leq 0$		约束 $\geq$
	无正负限制		约束 $=$
约束	m 个约束	变量	m 个变量
	约束 $\leq$		变量 $\leq 0$
	约束 $\geq$		变量 $\geq 0$
	约束 $=$		无正负限制
约束条件右端项		目标函数中的变量系数	
目标函数中的变量系数		约束条件右端项	

表 2.5: 原问题与对偶问题的对应关系

### 2.2.3.2 对偶定理

设有一对互为对偶的线性规划

$$(P) \begin{cases} MAX & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ s.t. & A\mathbf{x} \leq \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq 0 \end{cases} \quad (D) \begin{cases} MIN & f = \mathbf{b}^T \mathbf{y} \\ s.t. & A^T \mathbf{y} \geq \mathbf{c} \\ & \mathbf{y} \geq 0 \end{cases}$$

**定理 2.1** 若  $\mathbf{x}$  和  $\mathbf{y}$  分别为原规划 (P) 和 (D) 对偶规划，则

$$\mathbf{c}^T \mathbf{x} \leq \mathbf{b}^T \mathbf{y}$$

**定理 2.2** 设  $\mathbf{x}$  和  $\mathbf{y}$  分别为原规划 (P) 和 (D) 的可行解，当  $\mathbf{c}^T \mathbf{x} = \mathbf{b}^T \mathbf{y}$  时， $\mathbf{x}, \mathbf{y}$  分别是两个问题的最优解

**定理 2.3** 若规划 (P) 有可行解，则规划 (P) 有最优解的充分必要条件是规划 (D) 有可行解

**定理 2.4** 若规划 (D) 有可行解，则规划 (D) 有最优解的充分必要条件是规划 (P) 有可行解

**定理 2.5** 若原规划 (P) 有最优解，则对偶规划 (D) 也有最优解，反之亦然，且两者的目标函数值相等。



## 2.2.3.3 对偶单纯形法

对偶单纯形法是求解原规划的一种方法。

**原理：**

作为原规划的一个解，会有两个性质等待满足：可行性和最优性。而原问题的可行性和最优性恰好对应对偶问题的最优性和可行性。

单纯形法的思路是，先满足可行性，再逐渐逼近最优性；而对偶单纯形法的思路是，先找到最优性，再逐渐逼近可行性。

也就是说，先找到对偶问题的可行解，再找到原问题的可行解（即对偶问题的最优解）。

最优性：看检验数  $\sigma_j$  可行性：看右端项  $b_i$

从原规划的一个基本解出发，此基本解不一定可行，但它对应着一个对偶可行解；就是说可以从一个对偶可行解出发，然后检验原规划的基本解是否可行，即是否有负的分量。如果有负的分量，则进行迭代，求另一个基本解，此基本解对应着另一个对偶可行解（检验数非正）；而得到的基本解的分量皆非负，则该基本解为最优解。

也就是说，对偶单纯形法在迭代过程中始终保持对偶解的可行性（检验数非正），使得原规划的基本解由不可行变为可行，当同时得到对偶规划与原规划的可行解时，得到原规划的最优解。

STEPS:

1. 根据线性规划典式形式，建立初始单纯形表（就是还按照单纯形法填初始单纯形表）。此表对应原规划的一个基本解。表要求：检验数数行各元素一定非正，原规划的基本解可以有小于零的分量。
2. 若基本解的所有分量皆非负，则得到原规划的最优解，停止计算；若基本解中有小于零的分量  $b_i$ ，并且  $b_i$  所在行各系数  $a_{ij} \geq 0$ ，则原规划无可行解，停止计算；若  $b_i < 0$ ，并且存在  $a_{ir} < 0$ ，则确定  $x_r$  为出基变量，并计算

$$\theta = \min \left\{ \frac{\sigma_j}{a_{rj}} \mid a_{rj} < 0 \right\} = \frac{\sigma_k}{a_{rk}}$$

确定  $x_k$  为进基向量。若有多个  $b_i < 0$ ，则选择最小的进行分析计算。

3. 以  $b_{rk}$  为中心元素，按照与单纯形法类似的方法，在表中进行迭代计算，返回第 2 步。

## 2.2.4 灵敏度分析

前提：在求灵敏度分析和影子价格中，常常会遇到要使用对偶问题的最优解（或最优基  $\mathbf{B}$ ）求解问题，这里解释一下怎么使用最优单纯形表求得。

1. 首先利用单纯形法得到最优单纯形表
2. 得到  $b$  列的  $n$  个数值，最优单纯形表从后往前数  $n$  列（就是松弛变量对应的列），有矩阵：

$$\begin{pmatrix} a_{1(m-n)} & a_{1(m-n+1)} & \cdots & a_{1m} \\ a_{2(m-n)} & a_{2(m-n+1)} & \cdots & a_{2m} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{n(m-n)} & a_{n(m-n+1)} & \cdots & a_{nm} \\ \hline \sigma_{m-n} & \sigma_{m-n} & \cdots & \sigma_{m-n} \end{pmatrix}$$

其中：

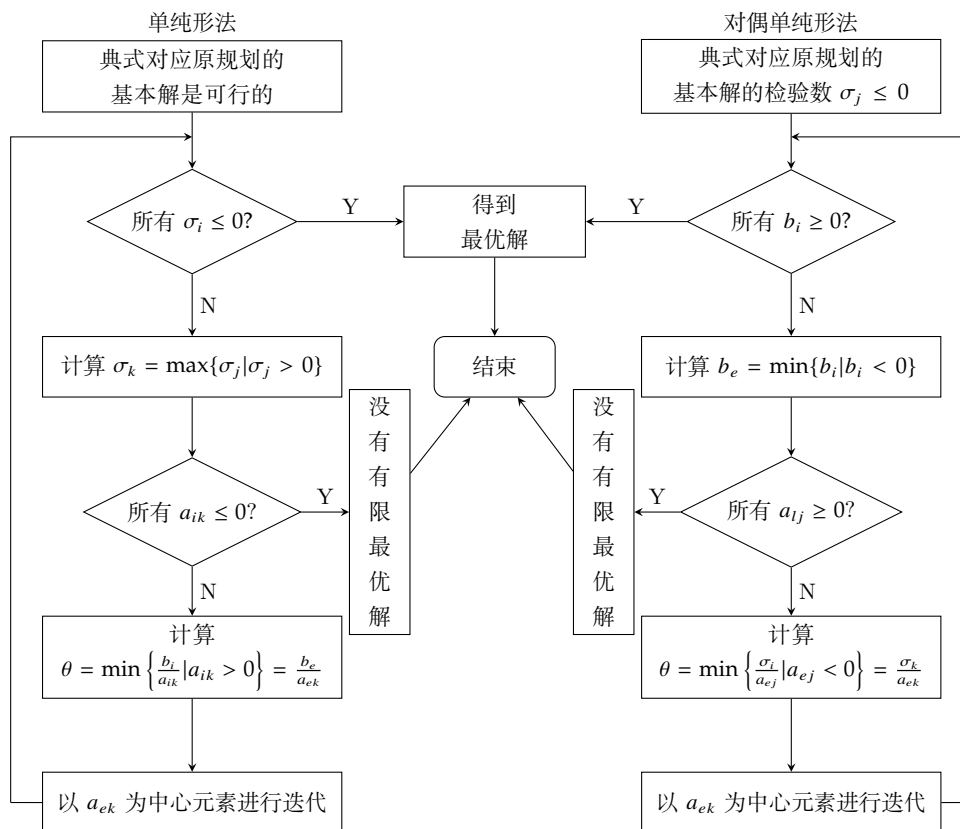


图 2.2: 单纯形法与对偶单纯形法流程图

- 最后一行的检验数  $\sigma^T = -c^T B^{-1}$ , 各检验数取相反数 (即  $c^T B^{-1}$ ) 即为对偶问题的最优解。
- 除最后一行外 (即线上方的) 矩阵即为  $B^{-1}$

#### 2.2.4.1 影子价格

影子价格是一个向量, 它的分量表示最优目标值随相应资源数量变化的变化率。

若  $x^*, y^*$  分别为 (LP) 和 (DP) 的最优解, 那么有

$$c^T x^* = b^T y^*$$

根据  $f = b^T y^* = b_1 y_1^*, b_2 y_2^*, \dots, b_m y_m^*$  可知

$$\frac{\partial f}{\partial b_i} = y_i^*$$

$y_i^*$  表示  $b_i$  变化一个单位对目标  $f$  产生的影响, 称  $y_i^*$  为  $b_i$  的影子价格

需要指出, 影子价格不是固定不变的, 当约束条件、产品利润等发生变化时, 有可能使影子价格发生变化。另外, 影子价格的经济含义, 是指资源在一定范围内增加时的情况, 当某种资源的增加超过了这个“一定的范围”时, 总利润的增加量则不是按照影子价格给出的数值线性地增加。

如何求解影子价格:

1. 求出对偶问题的最优解 (可以利用单纯形表, 在求出最优解的情况下, 将松弛变量对应的各检验数取负  $-\sigma_i$  就能得到对偶问题的最优解)

2. 对偶问题最优解中的数字依次对应的就是原问题的各资源影子价格

**经济意义：**每增加一单位的某资源，最终收益增加多少单位

判断资源是否有剩余：
$$\begin{cases} y_i^* = 0 & \text{有剩余} \\ y_i^* > 0 & \text{无剩余} \end{cases}$$

#### 2.2.4.2 目标函数系数 $c$ 变化\*

若只有一个系数  $c_j$  变化，其他系数不变。 $c_j$  的变化只影响检验数  $\sigma_j$ ，而不影响解的非负性。

$$\sigma_j = c_j - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{p}_j, j = 1, 2, \dots, n$$

1.  $c_k$  是非基变量的系数

非基系数变化只影响与  $c_k$  有关的一个检验数  $\sigma_k$  的变化，对其他无影响，故只需要考虑  $\sigma_k$ 。

设  $c_k \rightarrow \bar{c}_k = c_k + \Delta c_k$ ，有  $\sigma_k$  的变化：

$$\bar{\sigma}_k = c_k + \Delta c_k - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{p}_j = \sigma_k + \Delta c_k$$

为了保持最优解不变， $\sigma_k$  必须满足  $\bar{\sigma}_k = \sigma_k + \Delta c_k \leq 0$ 。也就是说：

$$\Delta c_k \leq -\sigma_k, \bar{c}_k = c_k + \Delta c_k \leq c_k - \sigma_k \quad (2.3)$$

$c_k - \sigma_k$  是  $c_k$  变化的上限，若  $c_k$  不超出上限，最优解不变；否则，将最优单纯形表中的检验数  $\sigma_k$  用  $\bar{\sigma}_k$  取代，取  $x_k$  为进基变量，继续单纯形的表格计算。

2.  $c_l$  是基变量的系数

设  $c_l \rightarrow c_l + \Delta c_l$ ，引入  $\Delta c = (0, \dots, 0, \Delta c_l, 0, \dots, 0)$ ，有

$$\begin{aligned} \sigma_j \rightarrow \bar{\sigma}_j &= c_j - [\mathbf{c}_B^T + (\Delta c)^T] \mathbf{B}^{-1} \mathbf{p}_j, j \neq l \\ &= \sigma_j - \Delta c_l a'_{lj} \end{aligned}$$

(注意：上式中  $a$  的  $l$  与左边基变量的下标对应) 为保证最优解不变， $\Delta c_l$  要满足

$$\max \left\{ \frac{\sigma_j}{a'_{lj}} | a'_{lj} > 0 \right\} \leq \Delta c_l \leq \min \left\{ \frac{\sigma_j}{a'_{lj}} | a'_{lj} < 0 \right\}$$

若  $\Delta c_l$  超出此范围，应求出新的检验数  $\bar{\sigma}_j$ ，选择其中大于零的检验数对应的变量  $x_j$  为进基变量，继续迭代。

#### 2.2.4.3 右端常数 $b$ 变化\*

$b_r$  的变化影响解的可行性，但不影响检验数的符号变化。由  $\mathbf{x}_B = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{b}$  可知  $b_r$  的变化必会引起最优解数值变化。

最优解的变化分为以下两类：

1. 保持  $\mathbf{B}^{-1} \mathbf{b} \geq \mathbf{0}$ ，即最优基  $\mathbf{B}$  不变（影子价格不变，也就是对偶问题的最优解不变）

只需要将变化后的  $b_r$  带入  $\mathbf{B}^{-1} \mathbf{b}$  的表达式重新计算即可

2.  $\mathbf{B}^{-1} \mathbf{b}$  出现负分量，这使最优基  $\mathbf{B}$  变化

需要通过迭代求解新的最优基和最优解

综合一下，可以利用下面的步骤计算：

设  $b_r \rightarrow \bar{b}_r = b_r + \Delta b_r$ ,  $\Delta b_r$ , 此时有

$$\mathbf{x}_B \rightarrow \bar{\mathbf{x}}_B = \mathbf{B}^{-1} \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_r + \Delta b_r \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{b} + \mathbf{B}^{-1} \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ \Delta b_r \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{x}_B + \Delta b_r \begin{pmatrix} \beta_{1r} \\ \vdots \\ \beta_{mr} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b'_1 \\ \vdots \\ b'_m \end{pmatrix} + \Delta b_r \begin{pmatrix} \beta_{1r} \\ \vdots \\ \beta_{mr} \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

(上式只需要随便算其中的一个，然后看是否大于等于 0 就行，不需要特别算下面的  $\Delta b_r$ )

其中，为  $\mathbf{x}_B^{-1} \mathbf{b}$  原最优解， $b'_i$  为  $\mathbf{x}_B = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{b}$  的第  $i$  个分量， $\beta_{ir}$  为  $\mathbf{B}^{-1}$  的第  $i$  行第  $r$  列元素要满足

$$\max \left\{ \frac{-b'_i}{\beta_{ir}} | \beta_{ir} > 0 \right\} \leq \Delta b_r \leq \min \left\{ \frac{-b'_i}{\beta_{ir}} | \beta_{ir} < 0 \right\}$$

当  $\Delta b_r$  超过此范围时，将使最优解中某个分量小于零，使最优基发生变化。此时可用对偶单纯形法继续迭代新的最优解。

就是说，如果没超范围，直接把  $\bar{\mathbf{x}}_B$  当最优解得出就行；如果超范围的话，就把  $\bar{\mathbf{x}}_B$  放到最优单纯形表的  $b$  列，然后求对偶单纯形。

#### 2.2.4.4 约束条件系数 a 变化

假设只有一个  $a_{ij}$  变化，其他数据不变，且只讨论  $a_{ij}$  为非基变量  $x_j$  的系数的情况。那么此时  $a_{ij}$  的变化只影响一个检验数  $\sigma_j$ 。

设  $a_{ij} \rightarrow a_{ij} + \Delta a_{ij}$ ，由检验数的另一种表示形式

$$\sigma_j \rightarrow \bar{\sigma}_j = c_j - \mathbf{y}^T \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{ij} + \Delta a_{ij} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix} = c_j - \mathbf{y}^T \mathbf{p}_j - \mathbf{y}^T \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ \Delta a_{ij} \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \sigma_j - y_i^* \Delta a_{ij}$$

其中， $\mathbf{y}$  为对偶最优解， $y_i^*$  为  $\mathbf{y}$  的第  $i$  个变量

为使最优解不变，要使  $\sigma_j \leq 0$ ，即

$$\begin{aligned} \sigma_j &\leq y_i^* \Delta a_{ij} \\ \Delta a_{ij} &\geq \frac{\sigma_j}{y_i^*}, y_i^* > 0 \\ \Delta a_{ij} &\leq \frac{\sigma_j}{y_i^*}, y_i^* < 0 \end{aligned}$$

#### 2.2.4.5 新增变量 x 分析

增加变量  $x_{n+1}$ ，则有相应的约束条件  $\mathbf{p}_{n+1}$ ，目标函数系数  $c_{n+1}$ ，那么，计算出

$$\sigma_{n+1} = c_{n+1} - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{p}_{n+1}$$

填入最优单纯形表，若  $\sigma_{n+1} \leq 0$ ，则最优解不变；否则，进一步用单纯形法求解

#### 2.2.4.6 新增约束条件

增加一个约束之后，应把最优解代入新的约束，若满足，则最优解不变；否则，填入最优单纯形表作为新的一行，引入一个新的非负变量（原约束若是小于等于形式，可引入非负松弛变量；否则，引入非负人工变量），并通过矩阵行变换把对应基变量的元素变为 0，进一步用单纯形法或对偶单纯形法求解。



## Chapter 3

# 最优化搜索算法的结构和一维搜索

从此章开始就是求非线性规划问题，与线性规划问题可以在有限步数内得到解不同，非线性规划问题不一定可以在有限的迭代步数内收敛。

### 3.1 常用的搜索算法结构

#### 3.1.1 收敛性概念

在规划问题的求解过程中，由于迭代算法是以产生一系列迭代点为目的的，因此算法的收敛性表现在产生的点列  $\{\mathbf{x}^{(k)}\}$  上。

1. 理想的收敛性概念：设  $\mathbf{x}^*$  为问题  $(fS)$  的全局最优解。当  $\mathbf{x}^* \in \{\mathbf{x}^{(k)}\}$  或  $\mathbf{x}^{(k)} \neq \mathbf{x}^*$  对于所有  $k$  成立，并且满足  $\lim_{k \rightarrow \infty} \mathbf{x}^{(k)} = \mathbf{x}^*$  时，称算法收敛到最优解  $\mathbf{x}^*$ 。
2. 然而，由于实际问题较为复杂，很难达到理想状态，因此需要引入一些实用的收敛性概念：

首先定义解集  $\Omega$ ，是具有某种可接受性质的点集，通常取下面的几种集合：

(a)  $\Omega = \{\mathbf{x}^* | \mathbf{x}^* \text{ is } g.opt\}$

(b)  $\Omega = \{\mathbf{x}^* | \mathbf{x}^* \text{ is } l.opt\}$

(c)  $\Omega = \{\mathbf{x}^* | \mathbf{x}^* \text{ 满足某种最优条件, 或者说 } \nabla f(\mathbf{x}^*) = 0\}$

(d)  $\Omega = \{\mathbf{x}^* | \mathbf{x}^* \in S, f(\mathbf{x}^*) \leq B\}$ ，其中  $B$  为可接受的目标函数值的一个上界

设算法产生的点列为  $\mathbf{x}^{(k)}$ ，满足下列任一情况时，称算法收敛：

(a)  $\{\mathbf{x}^{(k)}\} \cap \Omega \neq \emptyset$

(b)  $\{\mathbf{x}^{(k)}\}$  的任意收敛子列的极限点属于  $\Omega$

求解问题时，需要考虑初始点的影响，因此引入下面的概念：

1. 全局收敛性：若算法对任意的初始点  $\mathbf{x}^{(1)}$  都收敛，则称算法全局收敛。
2. 局部收敛性：若算法只有限制初始点  $\mathbf{x}^{(1)}$  到解集  $\Omega$  附近（当  $\Omega$  为非连通时，指在  $\Omega$  的某个连通子集附近）时，才有收敛性，则称算法局部收敛。

### 3.1.2 收敛准则 (停机条件)

1.  $\|\mathbf{x}^{(k+m)} - \mathbf{x}^{(k)}\| < \varepsilon$  (最常用的是  $m = 1$ )
2.  $\frac{\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\|}{\|\mathbf{x}^{(k)}\|} < \varepsilon$
3.  $|f(\mathbf{x}^{(k+1)}) - f(\mathbf{x}^{(k)})| < \varepsilon$

### 3.1.3 收敛速度

设  $\{\mathbf{x}^{(k)}\}$  为算法产生的点列, 收敛于解  $\mathbf{x}^*$ , 且  $\mathbf{x}^{(k)} \neq \mathbf{x}^*$ , 有  $\forall k$

1. 线性收敛:  $\exists \alpha \in (0, 1)$   $\frac{\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^*\|}{\|\mathbf{x}^{(k)} - \mathbf{x}^*\|} \leq \alpha$ ,  $k$  充分大时  $\mathbf{x}^{(k)}$  收敛于  $\mathbf{x}^*$   
表示每迭代一次, 比上一次更接近  $\mathbf{x}^*$ ; 收敛的阶数  $p_0 = 1$
2. 超线性收敛:  $\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^*\|}{\|\mathbf{x}^{(k)} - \mathbf{x}^*\|} = 0$   
迭代速度比线性收敛更快, 收敛的阶数  $p_0 \geq 1$
3. 二阶收敛:  $\exists \alpha > 0$ , 使得  $k$  充分大时, 有  $\frac{\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^*\|}{\|\mathbf{x}^{(k)} - \mathbf{x}^*\|^2} \leq \alpha$   
收敛的阶数  $p_0 = 2$ , 说明二阶收敛是超线性收敛的一个特例

### 3.1.4 二次终结性

**定义 3.1** 一个算法用于解正定二次函数的无约束极小问题, 有限步迭代可达最优解, 则称该算法具有二次终结性。

二次终结性 = 共轭方向 + 精确一维搜索

#### 3.1.4.1 共轭方向

**定义 3.2** 设  $A_{n \times n}$  对称正定,  $d^{(1)}, d^{(2)} \in R^n$ ,  $d^{(1)} \neq 0, d^{(2)} \neq 0$ , 满足  $d^{(1)T} A d^{(2)} = 0$ , 称  $d^{(1)}, d^{(2)}$  关于矩阵  $A$  共轭。

### 3.1.5 下降算法模型

考虑规范形式的规划问题

$$(fS) \quad \begin{cases} \min & f(\mathbf{x}) \\ \text{s.t.} & \mathbf{x} \in S \end{cases}$$

希望能更接近目标函数的最优解, 即对  $\forall k, f(\mathbf{x}^{(k+1)}) < f(\mathbf{x}^{(k)})$ , 这样的算法称为下降算法。

首先要找到下降可行的方向, 即能够接近最优解的方向。

设  $\bar{\mathbf{x}} \in S$ , 对方向  $\mathbf{d}$ , 如果  $\exists \delta > 0$ , 使

$$f(\mathbf{x} + \lambda \mathbf{d}) < f(\bar{\mathbf{x}}), \forall \lambda \in (0, \delta) \quad (3.1)$$

那么称  $\mathbf{d}$  为  $f(\mathbf{x})$  在点  $\bar{\mathbf{x}}$  的下降方向; 就是说在某个点上, 沿着这个方向移动可以朝着更优的解靠近。

然而, 对于问题  $(fS)$ , 只找到下降方向, 有时不能产生新的迭代点, 还要求  $\mathbf{d}$  为可行方向 (换句话说, 沿着可行方向前进, 可以保持在可行解的范围内), 即  $\exists \delta > 0$ , 使

$$\mathbf{x} + \lambda \mathbf{d} \in S, \forall \lambda \in (0, \delta) \quad (3.2)$$



如果方向  $\mathbf{D}$  同时满足式 (3.1) 和 (3.2), 那么称  $\mathbf{d}$  为问题  $(fS)$  的下降可行方向。

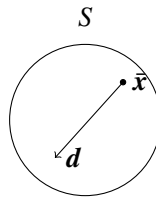


图 3.1: 下降可行方向

下降算法模型如图3.2所示, 接下来先要利用一维搜索找到步长因子  $\lambda_k$

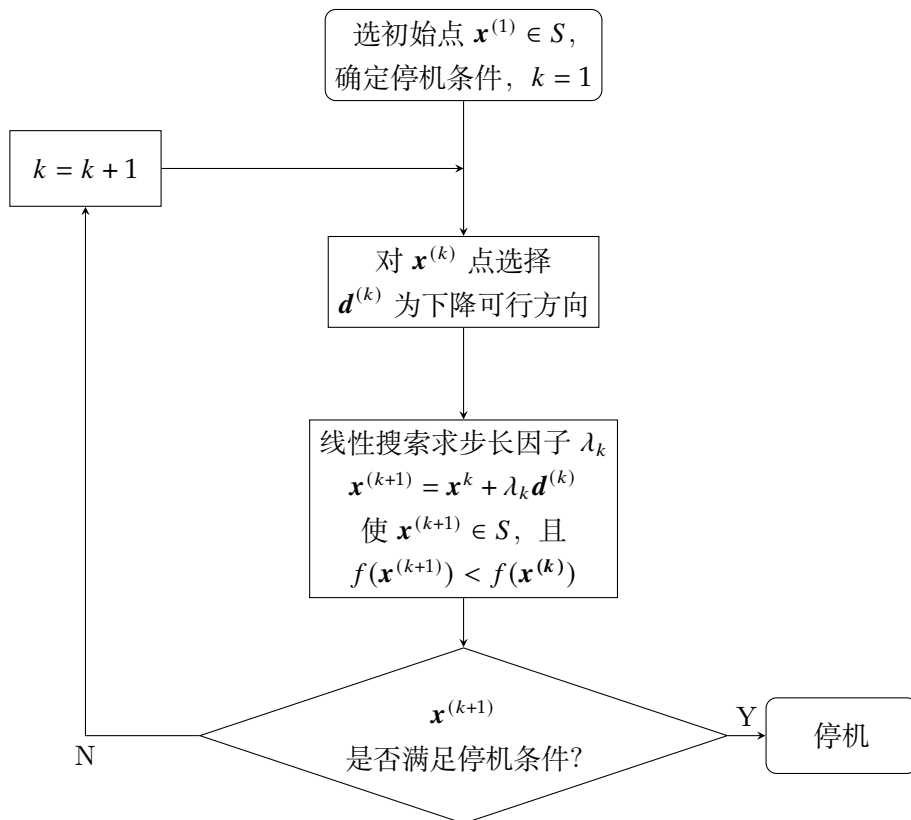


图 3.2: 下降算法模型

## 3.2 一维搜索

一元函数求最小值和线性搜索均为一维搜索, 用于求步长因子  $\lambda_k$  即:

$$\begin{aligned} \min \quad & f(\mathbf{x}^{(k)} + \lambda \mathbf{d}^{(k)}) = \varphi(\lambda) \\ \text{s.t.} \quad & \lambda \in S \end{aligned}$$

这里  $S$  有三种情况:  $(-\infty, +\infty)$ ,  $(0, +\infty)$ ,  $[a, b]$

### 3.2.1 缩小区间的精确一维搜索

考虑问题  $P$

$$\begin{aligned} \min \quad & \varphi(\lambda) \\ \text{s.t.} \quad & \lambda \in [\alpha, \beta] \\ & \varphi: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R} \end{aligned}$$

#### 3.2.1.1 不确定区间和单峰函数

不确定区间：表示  $[\alpha, \beta]$  含最优解，即  $\varphi(\lambda)$  的最小值，但是不知道具体位置

**定义 3.3** 设函数  $\varphi: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ ,  $[\alpha, \beta]$  为不确定区间,  $\lambda^*$  为  $\varphi$  在  $[\alpha, \beta]$  上的最小值点, 如果  $\forall \lambda_1, \lambda_2 \in [\alpha, \beta], \lambda_1 < \lambda_2$  满足:

1. 当  $\lambda_2 \leq \lambda^*$  时,  $\varphi(\lambda_1) > \varphi(\lambda_2)$
2. 当  $\lambda_1 \geq \lambda^*$  时,  $\varphi(\lambda_1) < \varphi(\lambda_2)$

则称  $\varphi(\lambda)$  在  $[\alpha, \beta]$  上为是强单峰的。

如果再加上条件, 当  $\varphi(\lambda_1) \neq \varphi(\lambda^*), \varphi(\lambda_2) \neq \varphi(\lambda^*)$  时, 上式成立, 则称  $\varphi(\lambda)$  在  $[\alpha, \beta]$  上为是单峰的。

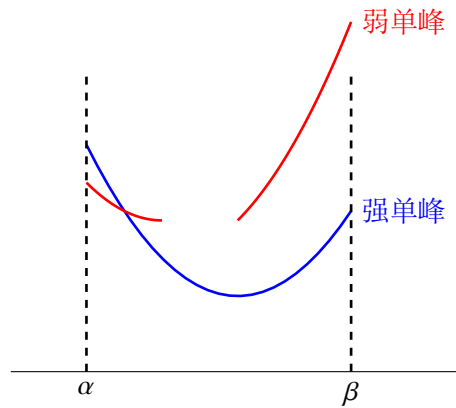


图 3.3: 强单峰与单峰

单峰函数的特点是在最优解  $\lambda^*$  的某一侧, 距离  $\lambda^*$  远的点的函数值必定不小于距离  $\lambda^*$  近的点的函数值。根据该特点有下面的定理:

**定理 3.1** 设  $\varphi(\lambda): \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ , 在区间  $[\alpha, \beta]$  上单峰。  $\lambda, \mu \in [\alpha, \beta]$ , 且  $\lambda < \mu$ , 则

1. 若  $\varphi(\lambda) > \varphi(\mu)$ , 则  $\varphi(\xi) \geq \varphi(\mu), \forall \xi \in [\alpha, \lambda]$
2. 若  $\varphi(\lambda) < \varphi(\mu)$ , 则  $\varphi(\xi) \geq \varphi(\mu), \forall \xi \in [\mu, \beta]$
3. 若  $\varphi(\lambda) = \varphi(\mu)$ , 则  $\varphi(\xi) \geq \varphi(\mu), \forall \xi \in [\alpha, \lambda] \cup [\mu, \beta]$

$\xi$  所在区间去掉后不会失去最优解, 因此可以用缩小区间的方法求解最优解。也就是说, 只需要在  $[\alpha, \beta]$  上取两个点  $\lambda, \mu$ , 比较函数值  $\varphi(\lambda), \varphi(\mu)$ , 可以去掉  $\xi$  所在区间。

## 3.2.1.2 进退法求出初始不确定区间

实际计算时，往往不知道最优解的位置，因此需要先找到一个初始的不确定区间，基本思想是找三个点，使两端点的函数值比中间点的函数值大。

先任取点  $\lambda_0$ ，选取步长  $\delta > 0$  取  $\lambda_1 = \lambda_0 + \delta$ ，那么有两种情况

1. 若  $\varphi(\lambda_0) < \varphi(\lambda_1)$ ，向左找，取  $\lambda_2 = \lambda_0 - 2\delta$ ，再考察  $\varphi(\lambda_2)$ ：

(a) 若  $\varphi(\lambda_0) \leq \varphi(\lambda_2)$ ，则停，得到不确定区间  $[\lambda_2, \lambda_1]$

(b) 否则，取  $\lambda_1 = \lambda_0, \lambda_0 = \lambda_2, \delta = 2\delta$ ，重复该过程。

2. 若  $\varphi(\lambda_0) \geq \varphi(\lambda_1)$ ，向右找，取  $\lambda_2 = \lambda_0 + 2\delta$ ，再考察  $\varphi(\lambda_2)$ ：

(a) 若  $\varphi(\lambda_1) \leq \varphi(\lambda_2)$ ，则停，得到不确定区间  $[\lambda_0, \lambda_2]$

(b) 否则，取  $\lambda_0 = \lambda_1, \lambda_1 = \lambda_2, \delta = 2\delta$ ，重复该过程。

如图3.4与3.5所示

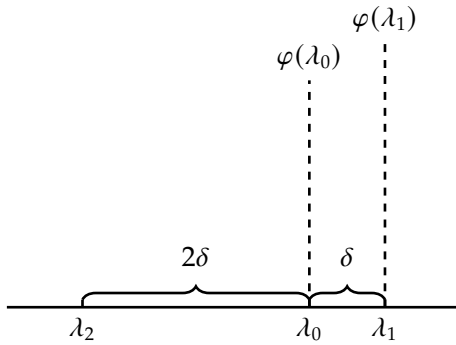


图 3.4: 进退法情况 1

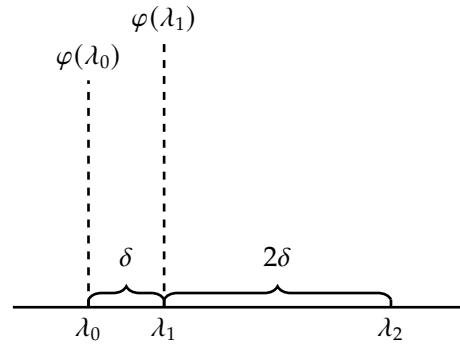


图 3.5: 进退法情况 2

需要注意的是，步长  $\delta$  的选择要适度，太大时含有多个单峰区间，太小时迭代次数过多；另外，当  $\varphi(\lambda)$  单调时，进退法无结果，因此需要加入迭代次数的限制。

## 3.2.1.3 中点法

若  $\varphi(\lambda) : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$  可微，且  $\varphi(\lambda)$  在  $[\alpha, \beta]$  上单峰，那么可以用中点法求解最优解。

设  $\varphi(\lambda)$  在单峰区间  $[\alpha, \beta]$  可微，且不存在拐点（即  $\varphi'(\lambda)$  及  $\varphi''(\lambda)$  同时为零的点），取  $\lambda = \frac{\alpha+\beta}{2}$ ，有中点法一般步骤：

1. 若  $\varphi'(\lambda) = 0$ ，则  $\lambda$  为最优解

2. 若  $\varphi'(\lambda) > 0$ ，则  $\lambda$  在上升段， $\lambda^* < \lambda$ ，去掉  $(\lambda, \beta]$ ，新区间为  $[\alpha, \lambda]$

3. 若  $\varphi'(\lambda) < 0$ ，则  $\lambda$  在下降段， $\lambda^* > \lambda$ ，去掉  $[\alpha, \lambda)$ ，新区间为  $[\lambda, \beta]$

利用中点法进行  $k$  次迭代后, 存在精度区间  $[\alpha^*, \beta^*] < \varepsilon$ , 也就是说有

$$\begin{aligned}\frac{\beta - \alpha}{2^k} &< \varepsilon \\ \frac{\beta - \alpha}{\varepsilon} &< 2^k \\ \ln \frac{\beta - \alpha}{\varepsilon} &< k \ln 2 \\ k &> \frac{\ln \frac{\beta - \alpha}{\varepsilon}}{\ln 2}\end{aligned}$$

需要注意的是, 中点法只能用于单峰函数, 就是说对函数的可微性有要求。

#### 3.2.1.4 黄金分割法

黄金分割法是一种比较经典的缩小区间的方法, 要求考虑条件:

1. 对称性  $\lambda - \alpha = \beta - \mu$
2. 缩减比不变  $\gamma = \frac{\text{保留区间的长度}}{\text{原区间的长度}}$

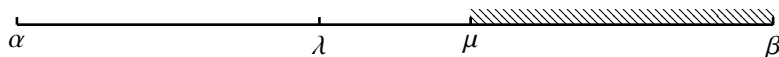


图 3.6: 黄金分割法示意图

不妨设迭代选择的新的两个点为  $\lambda, \mu$ , 通过比较函数值去掉  $[\mu, \beta]$  (或  $[\alpha, \mu]$ ) 段, 如图3.6, 那么有

$$\begin{aligned}\frac{\mu - \alpha}{\beta - \alpha} &= \frac{\lambda - \alpha}{\mu - \alpha} = \gamma \\ \mu &= \alpha + \gamma(\beta - \alpha), \lambda = \alpha + (1 - \gamma)(\beta - \alpha) \\ \gamma^2 + \gamma - 1 &= 0 \\ \gamma &= \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.618\end{aligned}$$

下图为黄金分割法的流程图

### 3.2.2 牛顿法和插值法

#### 3.2.2.1 牛顿法

牛顿法的基本思想是通过迭代逼近一个函数的最小值点。具体来说, 该方法使用函数的二阶导数 (也称为 Hessian 矩阵) 来构建一个二次逼近, 然后通过解这个二次逼近的极小值问题来更新当前的估计值。主要用于已经知道  $\lambda_k$  求  $\lambda^*$ 。

设函数  $\varphi(\lambda)$  二次可微, 考虑  $\varphi(\lambda)$  在  $\lambda_k$  处的泰勒展开

$$\varphi(\lambda) = \varphi(\lambda_k) + \varphi'(\lambda_k)(\lambda - \lambda_k) + \frac{1}{2}\varphi''(\lambda_k)(\lambda - \lambda_k)^2 + o(\lambda - \lambda_k)^2$$

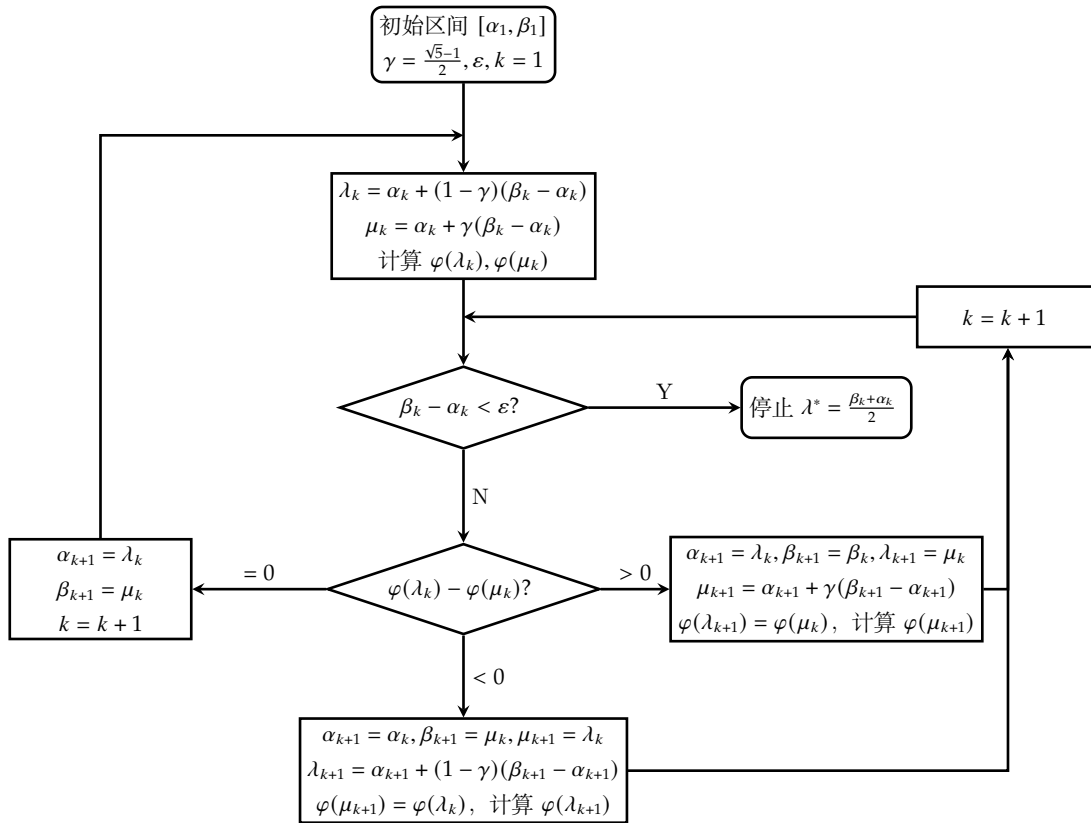


图 3.7: 黄金分割法流程

舍去高阶项，得到二次式

$$q(\lambda) = \varphi(\lambda_k) + \varphi'(\lambda_k)(\lambda - \lambda_k) + \frac{1}{2}\varphi''(\lambda_k)(\lambda - \lambda_k)^2 \quad (3.3)$$

取  $q(\lambda)$  作为  $\varphi(\lambda)$  在  $\lambda_k$  邻域的近视，当  $\varphi''(\lambda_k) > 0$  时， $q(\lambda)$  的驻点即为极小（即为凸函数），作为新的迭代点。对式 3.3 求导，并令其为零

$$q'(\lambda) = \varphi'(\lambda_k) + \varphi''(\lambda_k)(\lambda - \lambda_k) = 0$$

当  $\varphi''(\lambda_k) > 0$  时，解之得到牛顿迭代公式 ★

$$\lambda_{k+1} = \lambda_k - \frac{\varphi'(\lambda_k)}{\varphi''(\lambda_k)} \quad (3.4)$$

牛顿法的主要特点是二阶收敛，但是局部收敛。而且它的收敛速度很快。

### 3.2.2.2 插值法

插值法的基本思想是利用插值函数逼近所需求解的目标函数，然后求出插值函数的极小值点，作为新的迭代点。常见的有三点二次插值、二点二次插值和三次插值多项式

（感觉不是很重要，具体见课本）

设  $\varphi(\lambda) : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$

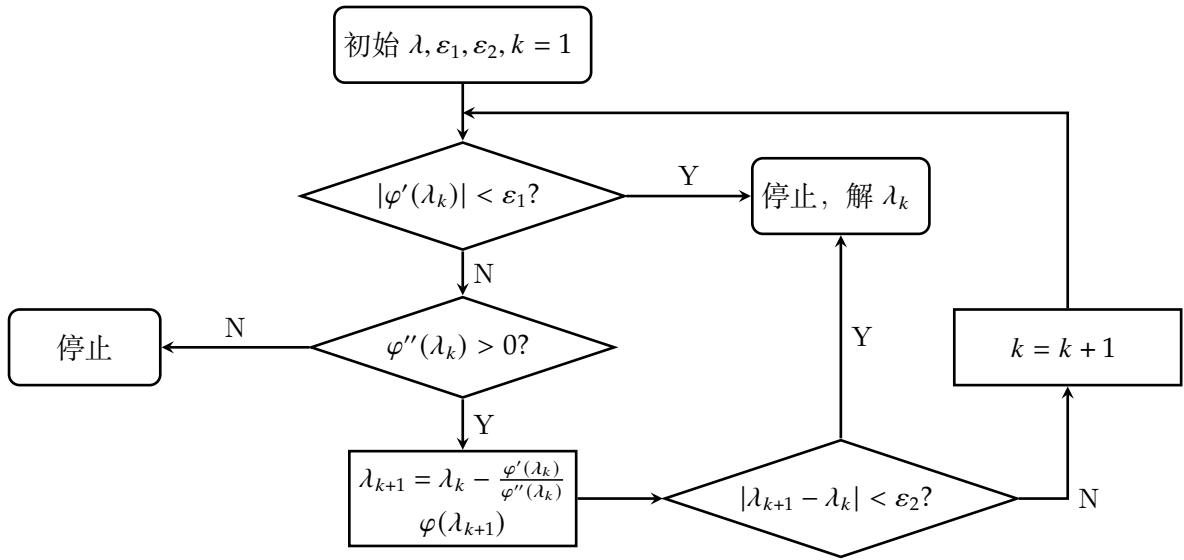


图 3.8: 牛顿法流程

1. 三点二次插值。取  $\lambda_0, \lambda_1, \lambda_2$ ，得到各函数值  $\varphi_0 = \varphi(\lambda_0), \varphi_1 = \varphi(\lambda_1), \varphi_2 = \varphi(\lambda_2)$ ，构造二次插值多项式： $\psi(\lambda) = a\lambda^2 + b\lambda + c$  有

$$\begin{cases} a\lambda_0^2 + b\lambda_0 + c = \varphi_0 \\ a\lambda_1^2 + b\lambda_1 + c = \varphi_1 \\ a\lambda_2^2 + b\lambda_2 + c = \varphi_2 \end{cases}$$

解得

$$\begin{cases} a = -\frac{(\lambda_0 - \lambda_1)\varphi_2 + (\lambda_1 - \lambda_2)\varphi_0 + (\lambda_2 - \lambda_0)\varphi_1}{(\lambda_0 - \lambda_1)(\lambda_1 - \lambda_2)(\lambda_2 - \lambda_0)} \\ b = \frac{(\lambda_0^2 - \lambda_1^2)\varphi_2 + (\lambda_1^2 - \lambda_2^2)\varphi_0 + (\lambda_2^2 - \lambda_0^2)\varphi_1}{(\lambda_0 - \lambda_1)(\lambda_1 - \lambda_2)(\lambda_2 - \lambda_0)} \end{cases}$$

有极小值点为

$$\bar{\lambda} = -\frac{b}{2a}$$

2. 二点二次插值。  
3. 三次插值。

### 3.2.3 不精确的一维搜索

在实际搜索中，往往不需要特别精确，只要满足一定的条件即可，这样可以减少计算量。

#### 3.2.3.1 Goldstein 法

设  $(fS)$ ，在  $\mathbf{x}^{(k)}$  取方向  $\mathbf{d}^{(k)}$ ，有  $f^T(\mathbf{x}^{(k)})\mathbf{d}^{(k)} < 0$ ，求解下面的问题

$$(L-R) \begin{cases} \min & f(\mathbf{x}^{(k)} + \lambda \mathbf{d}^{(k)}) \\ s.t. & \lambda \geq 0 \end{cases}$$

那么有  $\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + \lambda_k \mathbf{d}^{(k)}$ ，这里令  $\mathbf{s}^{(k)} = \mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x} = \lambda_k \mathbf{d}^{(k)}$ 。

Goldstein 法遵循下面的规则：

$$f(\mathbf{x}^{(k+1)}) - f(\mathbf{x}^{(k)}) \leq \rho \nabla f^T(\mathbf{x}^{(k)}) \mathbf{d}^{(k)} s^{(k)} \quad (3.5)$$

$$f(\mathbf{x}^{(k+1)}) - f(\mathbf{x}^{(k)}) \geq (1 - \rho) \nabla f^T(\mathbf{x}^{(k)}) \mathbf{d}^{(k)} s^{(k)} \quad (3.6)$$

其中,  $\rho \in (0, 1/2)$ , 实际经验中常取  $\rho = 0.1$  或更小。

这里式3.5表示  $\lambda_k$  取值应使  $f(\mathbf{x}^{(k+1)})$  的值在直线  $y = f(\mathbf{x}^{(k)}) + \rho \nabla f^T(\mathbf{x}^{(k)}) \mathbf{d}^{(k)} \lambda$  下方；式 3.6 表示  $\lambda_k$  取值应使  $f(\mathbf{x}^{(k+1)})$  的值在直线  $y = f(\mathbf{x}^{(k)}) + (1 - \rho) \nabla f^T(\mathbf{x}^{(k)}) \mathbf{d}^{(k)} \lambda$  上方。

几何意义如图3.9所示, 其中  $\nabla f^T(\mathbf{x}^{(k)}) \mathbf{s}^{(k)} = \nabla f^T(\mathbf{x}^{(k)}) \mathbf{d}^{(k)} \lambda_k$ 。

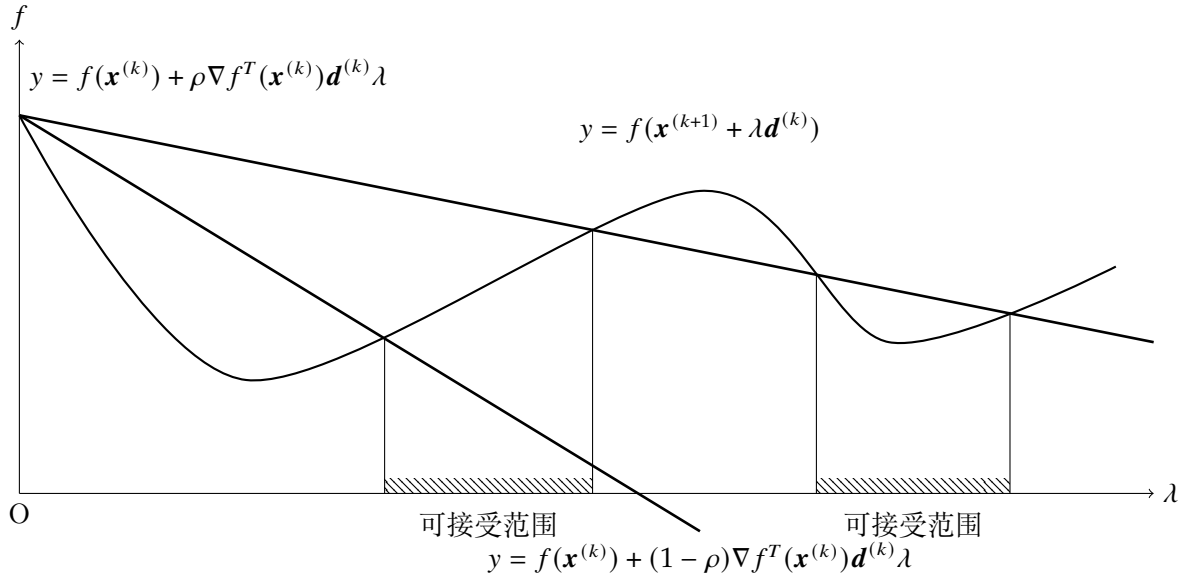


图 3.9: Goldstein 法几何意义

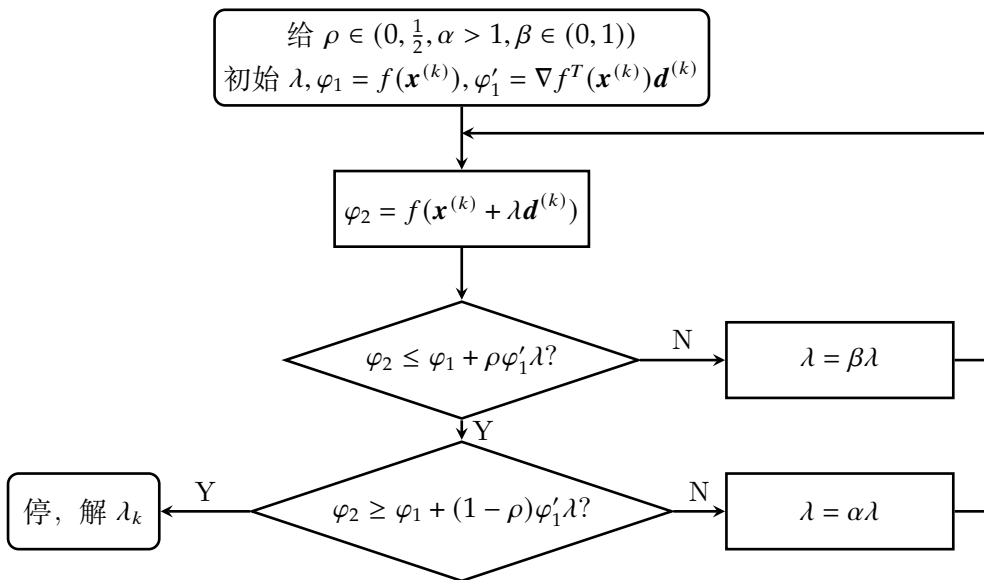


图 3.10: Goldstein 法流程

## 3.2.3.2 Wolfe-Powell 法

考虑从  $\mathbf{x}^{(k)}$ ，沿方向  $\mathbf{d}^{(k)}$  搜索新的迭代点  $\mathbf{x}^{(k)} + \lambda \mathbf{d}^{(k)}$

有规则 Wolfe-Powell：

$$f(\mathbf{x}^{(k+1)}) \leq f(\mathbf{x}^{(k)}) + \rho \nabla f^T(\mathbf{x}^{(k)}) \mathbf{s}^{(k)} \quad (3.7)$$

$$\nabla f(\mathbf{x}^{(k+1)}) \mathbf{s}^{(k)} \geq \sigma \nabla f^T(\mathbf{x}^{(k)}) \mathbf{s}^{(k)} \quad (3.8)$$

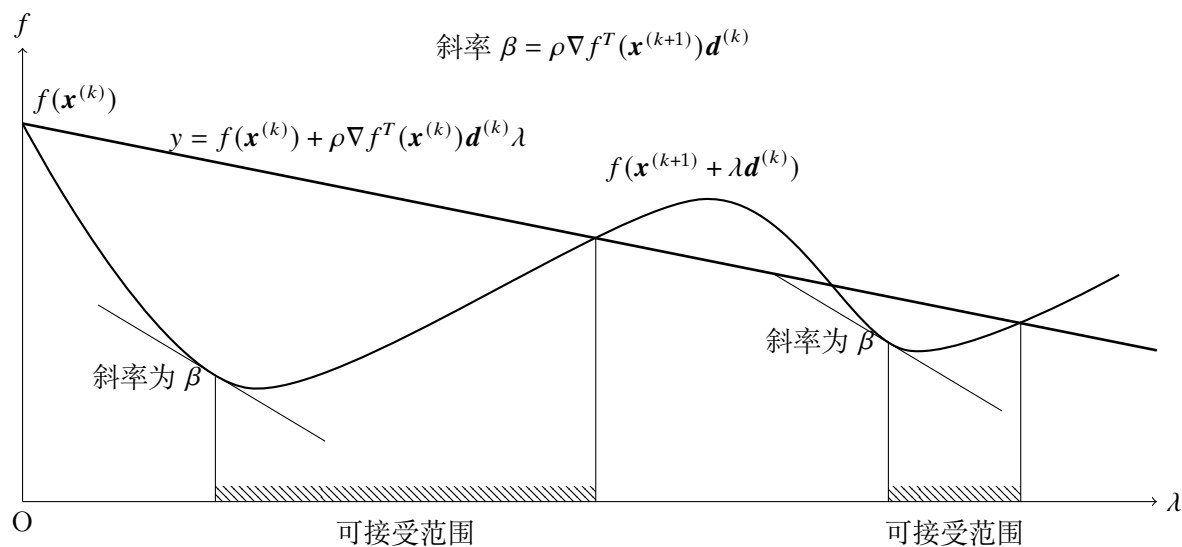


图 3.11: Wolfe-Powell 法几何意义



## Chapter 4

# 无约束最优化方法

无约束最优化问题的，是指问题  $(f, S)$  中  $S = \mathbf{R}^n$  的情况。为了简便，记无约束最优化问题为

$$(f) \min f(\mathbf{x})$$

其中,  $f: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$

### 4.1 最优性条件

### 4.2 最速下降法

### 4.3 牛顿法及其修正

### 4.4 共轭梯度法