



*InstantBFF*

*InstantBFF*



Part II : ARCHITECTURAL DESIGN DOCUMENT

# MEET OUR TEAM: LAZYEDITION



Cocoru Emilia  
Web Developer



Popescu Diana  
Web Developer

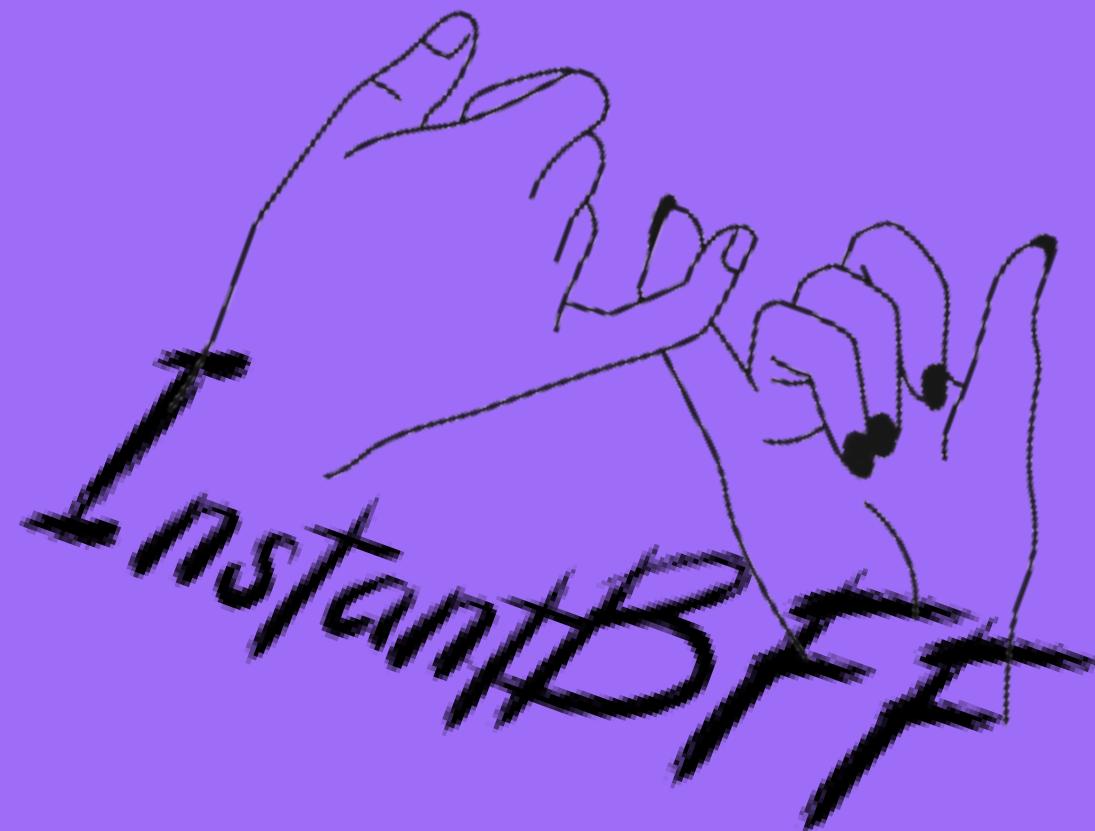


Oprea Olivia  
Android App Developer



Nitu Nicolae  
Android App Developer

# OUR GOAL?



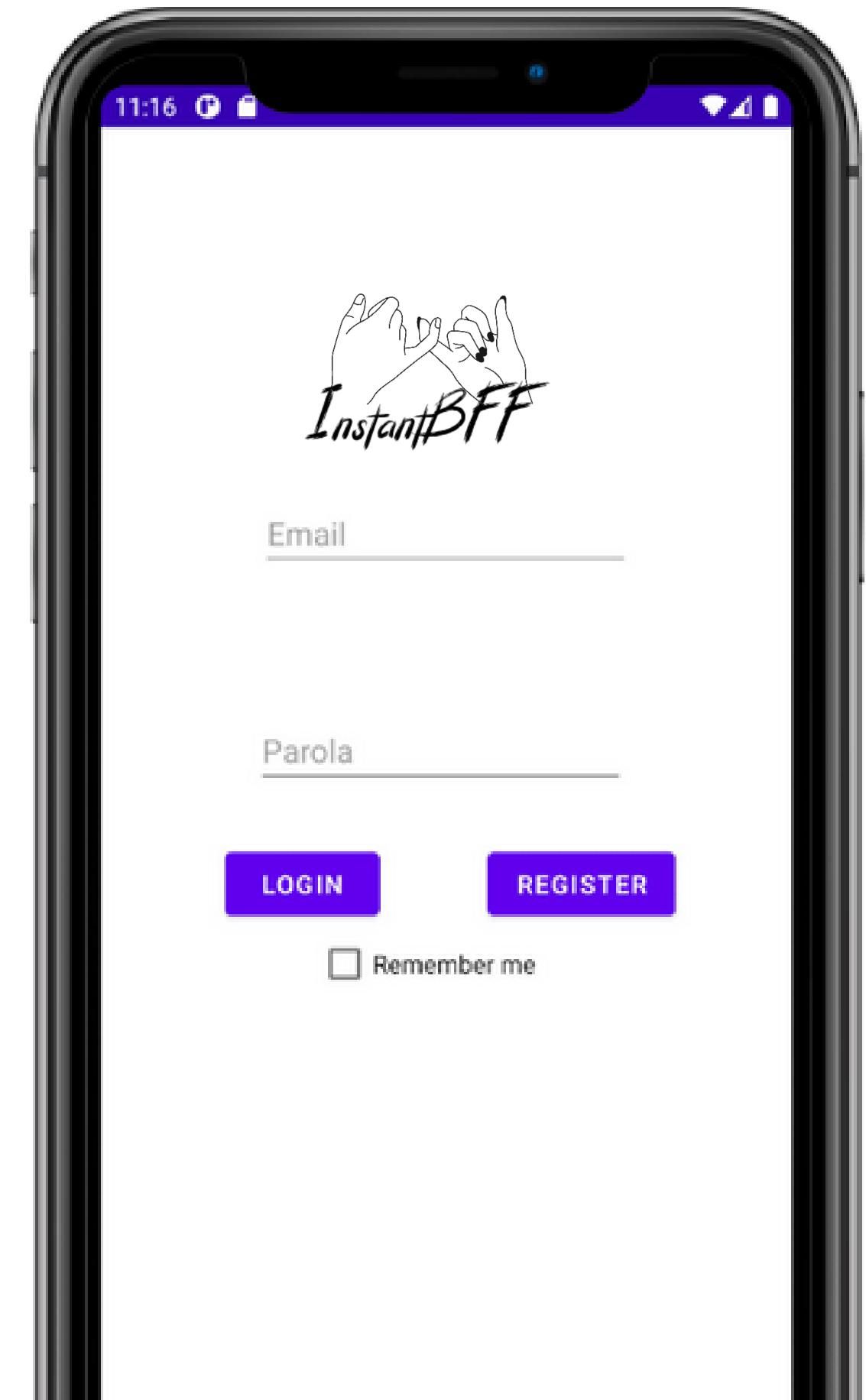
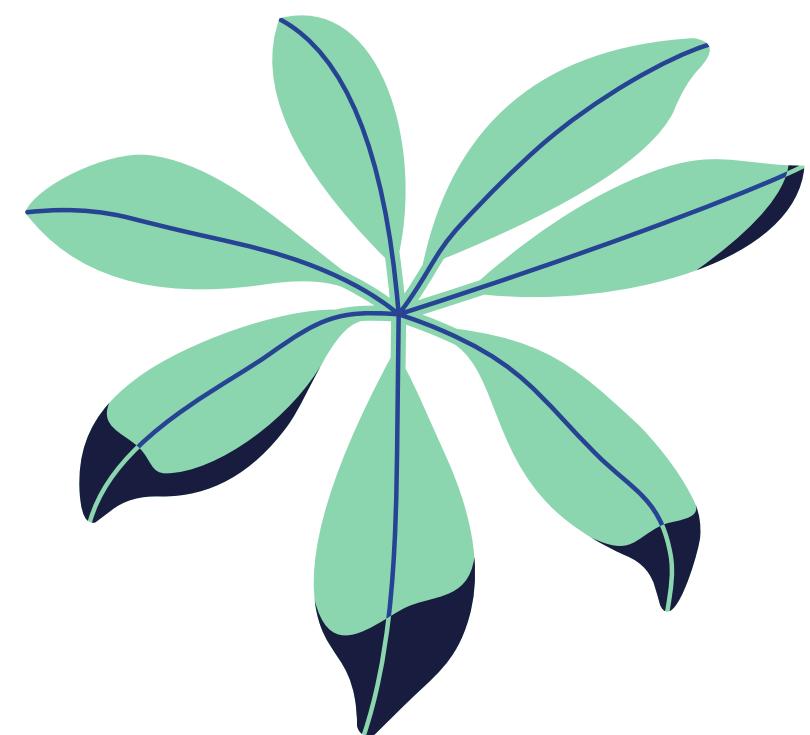
Match. Chat. Have fun

Are you bored? Are you looking for someone to drink a glass of wine? Do you want meaningful conversations? You can do all of this, while having fun on our app.

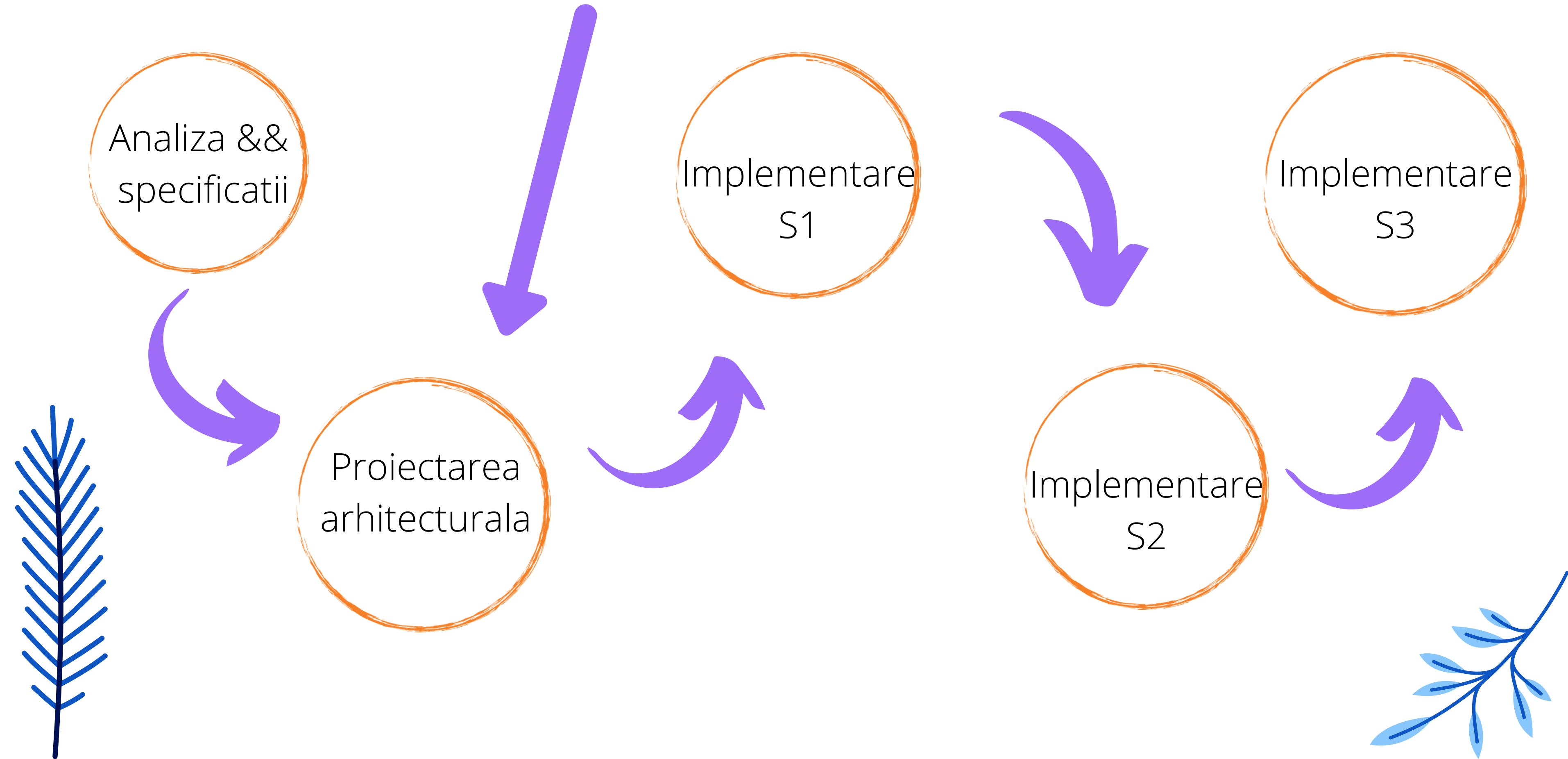


# Objectives

- MEET NEW PEOPLE USING AN INTUITIVE ANDROID APP
- SWIPE EASILY ON THE WEB SERVICE
- REAL-TIME COMMUNICATION USING A BACKEND REST API



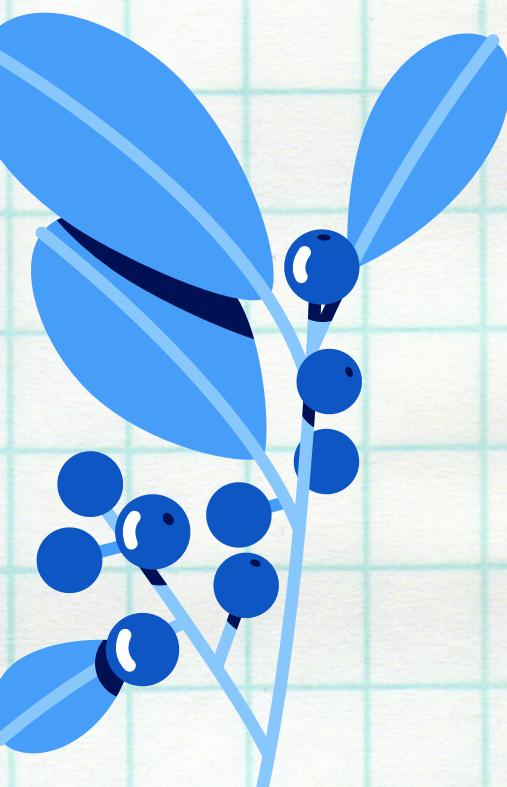
# Where are we now?



**Obiective de proiectare** = descriu calități ale sistemului sau restricții manageriale, care trebuie urmărite în toate perioadele următoare ale dezvoltării.

Exemple:

- Îndeplinirea cerințelor de performanță
- Îndeplinirea cerințelor de calitate ale sistemului
- Îndeplinirea cerințelor de operare cu sistemul
- Îndeplinirea cerințelor de menenanță (adaptabilitatea, extensibilitatea, portabilitatea)
- Îndeplinirea cerințelor de planificare a proiectului



## Criterii de proiectare:

- Criterii de performanță
- Criterii de încredere în sistem
- Criterii de cost
- Criterii de menenanță
- Criterii ale utilizatorului final

## Criterii de performanță:

- Asigurarea unui anumit timp de răspuns al sistemului la o cerere a utilizatorului
- Asigurarea unei anumite capacitați de procesare

## Criterii de încredere:

- Cădere
- Robustetea
- Fiabilitatea
- Disponibilitatea
- Toleranța la defecte
- Securitatea



## Criterii de menenanță:

- Extensibilitatea
- Portabilitatea
- Claritatea codului
- Trasabilitatea cerințelor
- Extensibilitatea

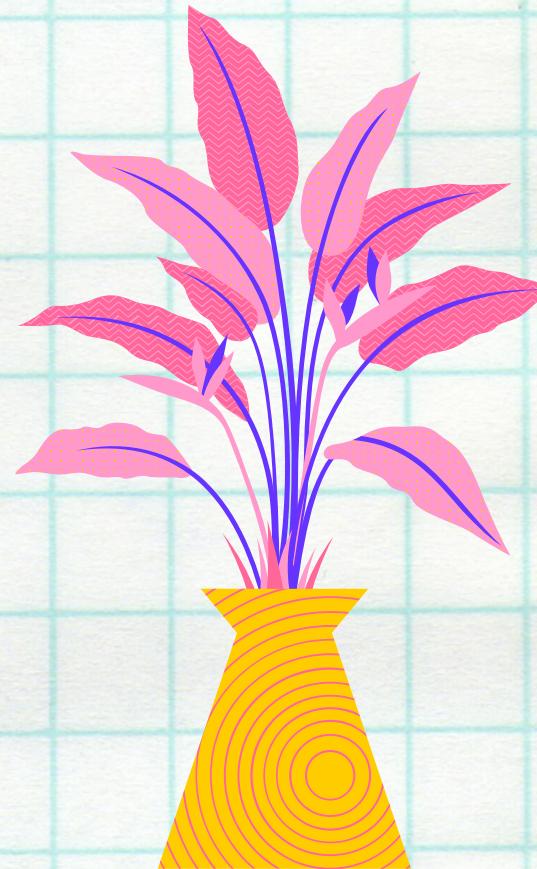


## Criterii ale utilizatorului final:

- Utilitatea
- Ușurința de utilizare

## Criterii de cost:

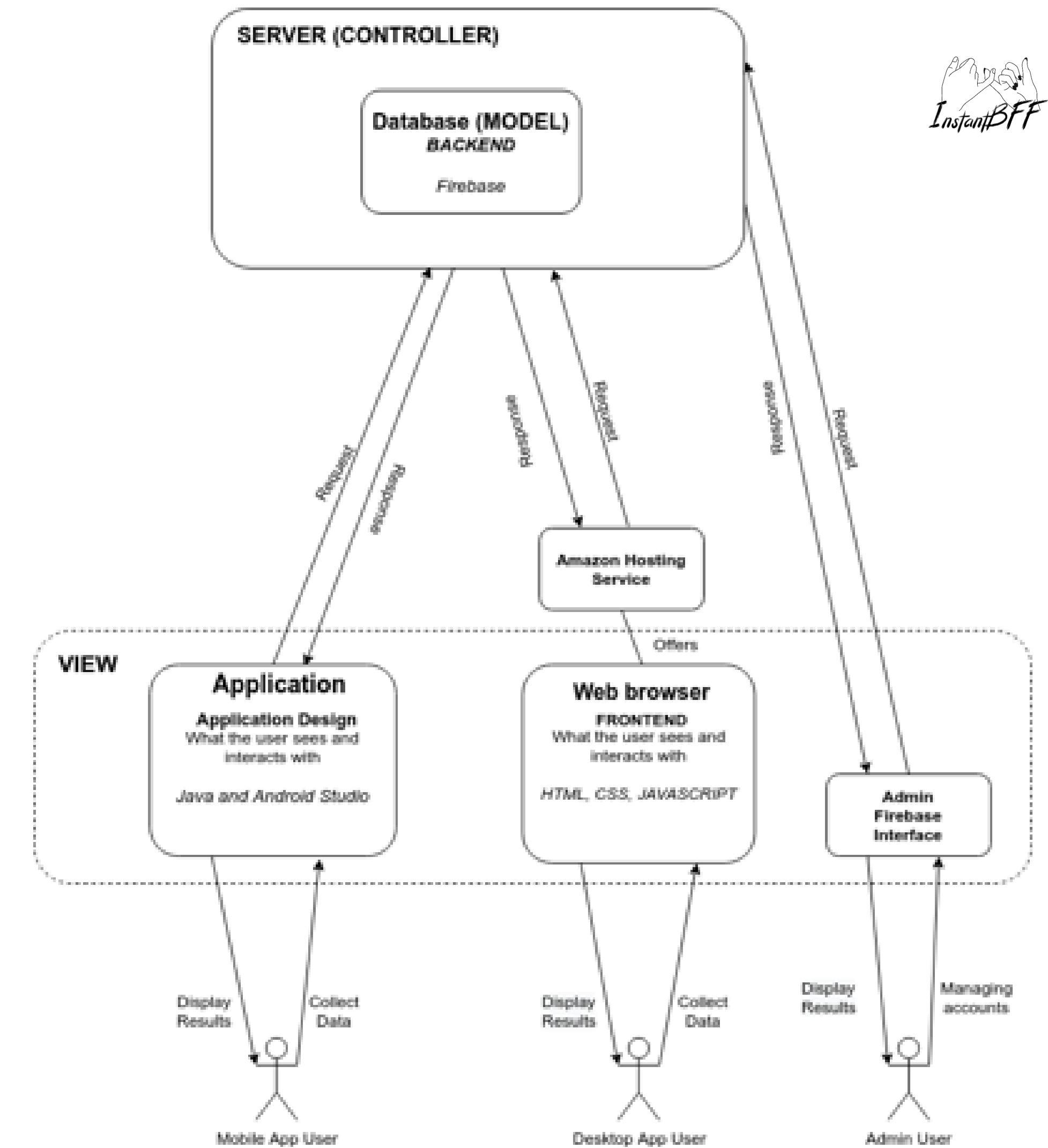
- Costul dezvoltării
- Costul actualizării
- Costul menenanței
- Costul administrării

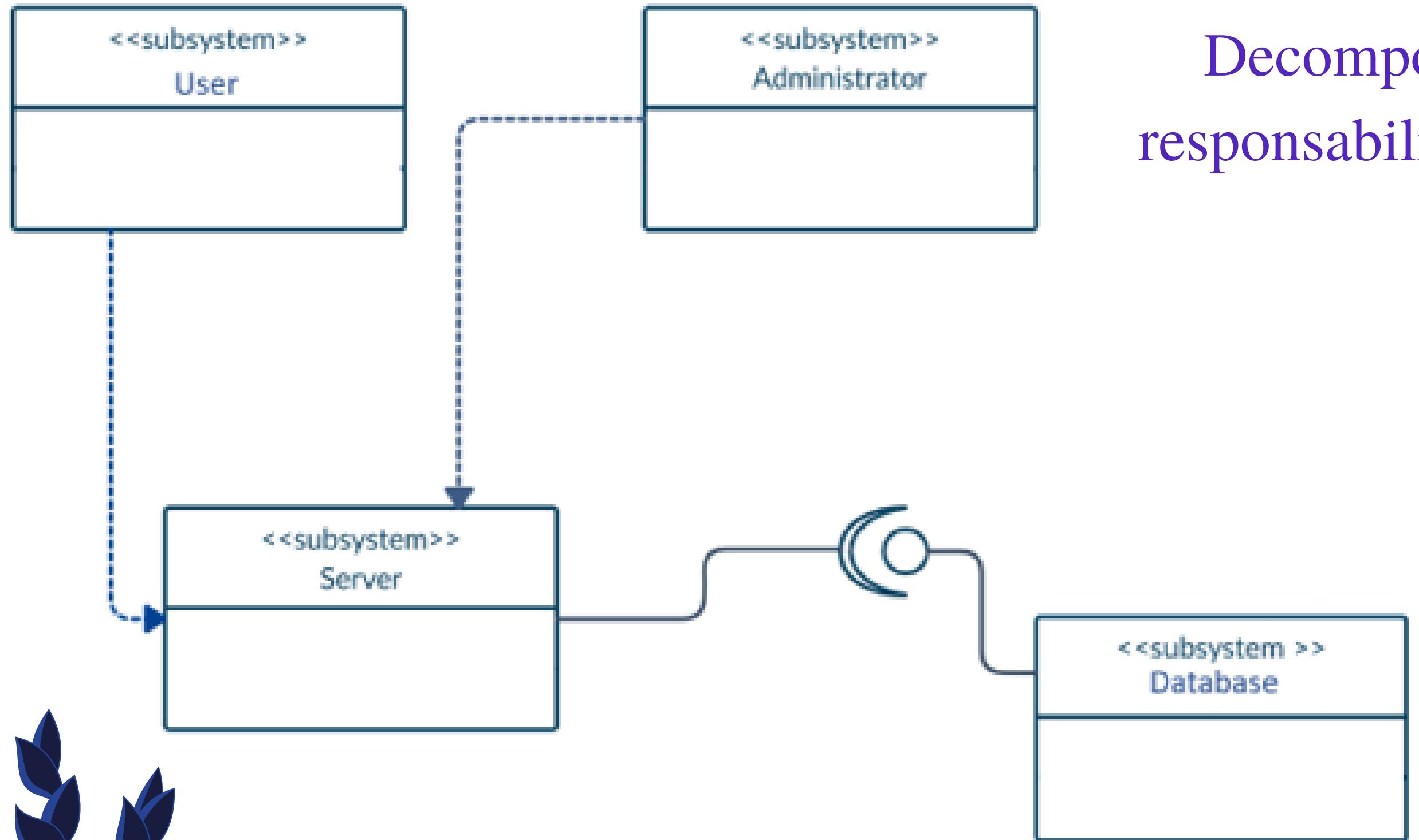


# Arhitectura propusă



## Model-View-Controller





Decompoziția în subsisteme și  
responsabilitățile fiecărui subsistem



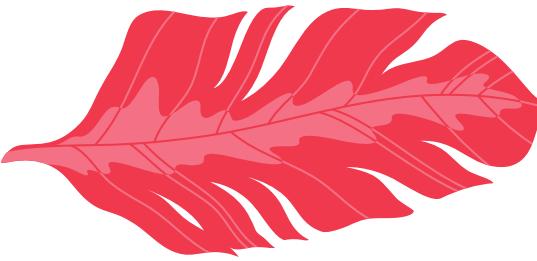
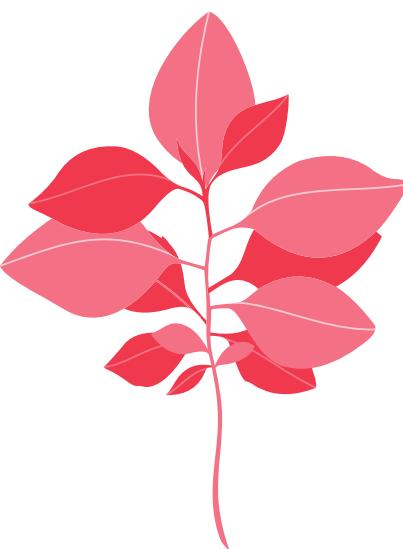
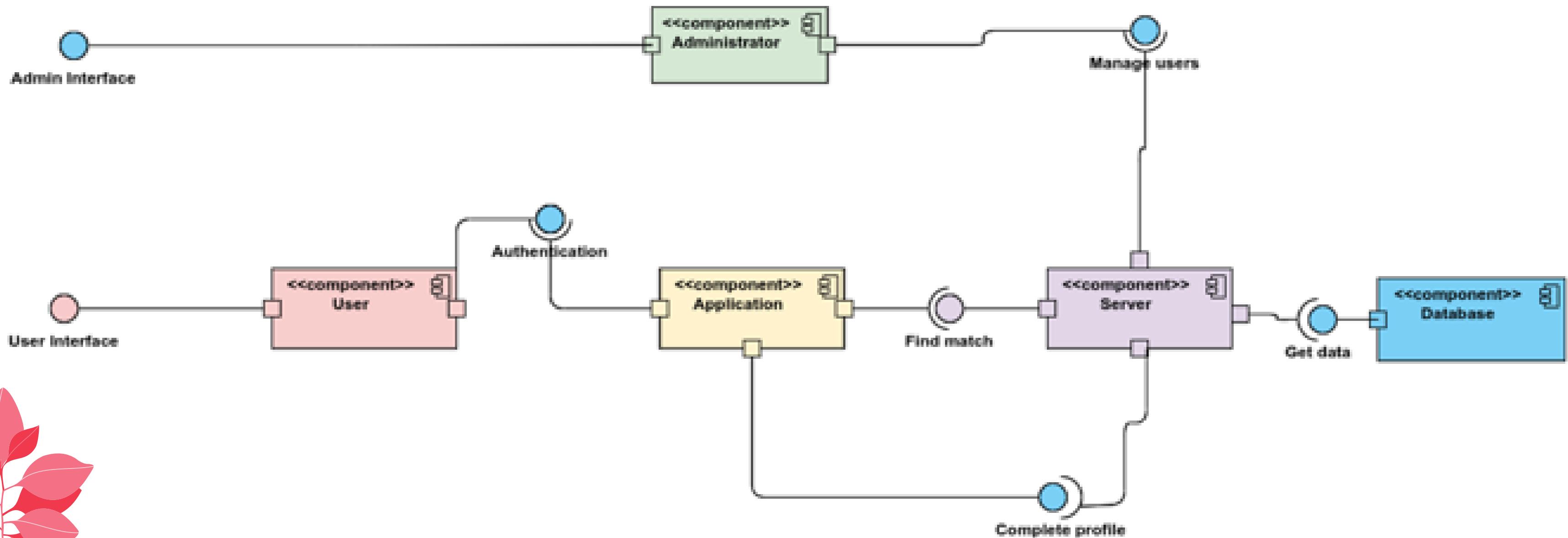
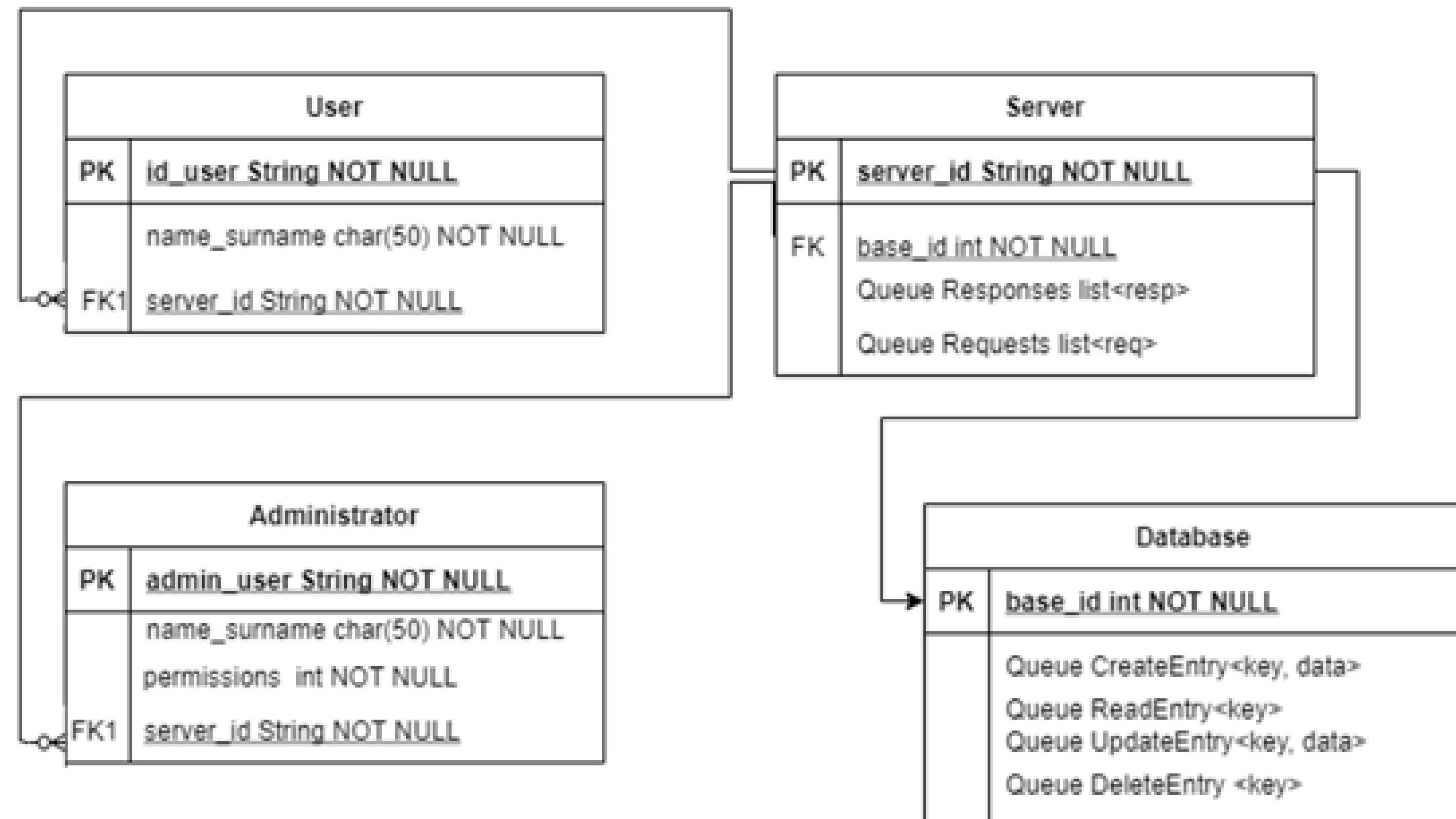
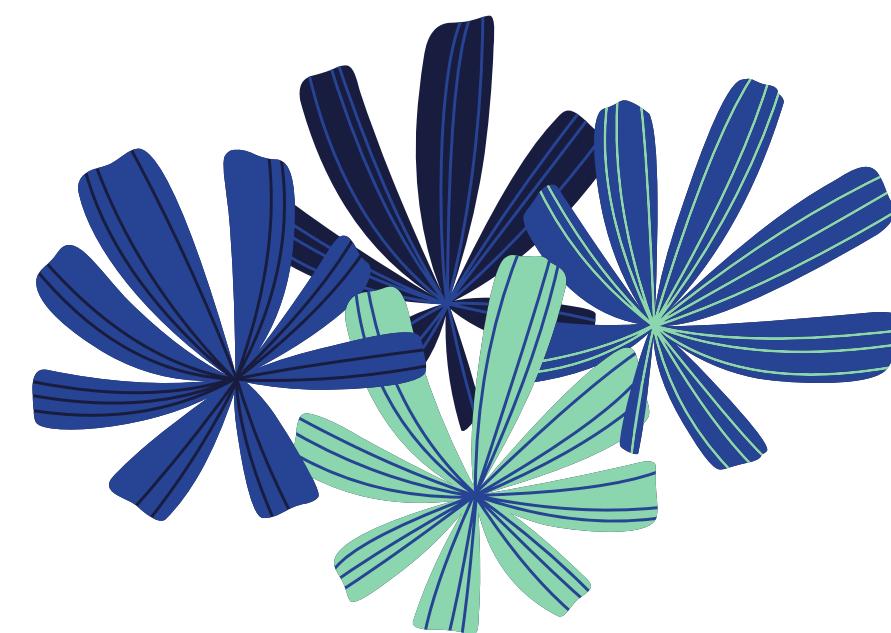


Diagrama de componente prezintă modul de relaționare prin care se realizează legătura între utilizator/administrator în momentul interacțiunii cu componenta aplicație, respectiv server.





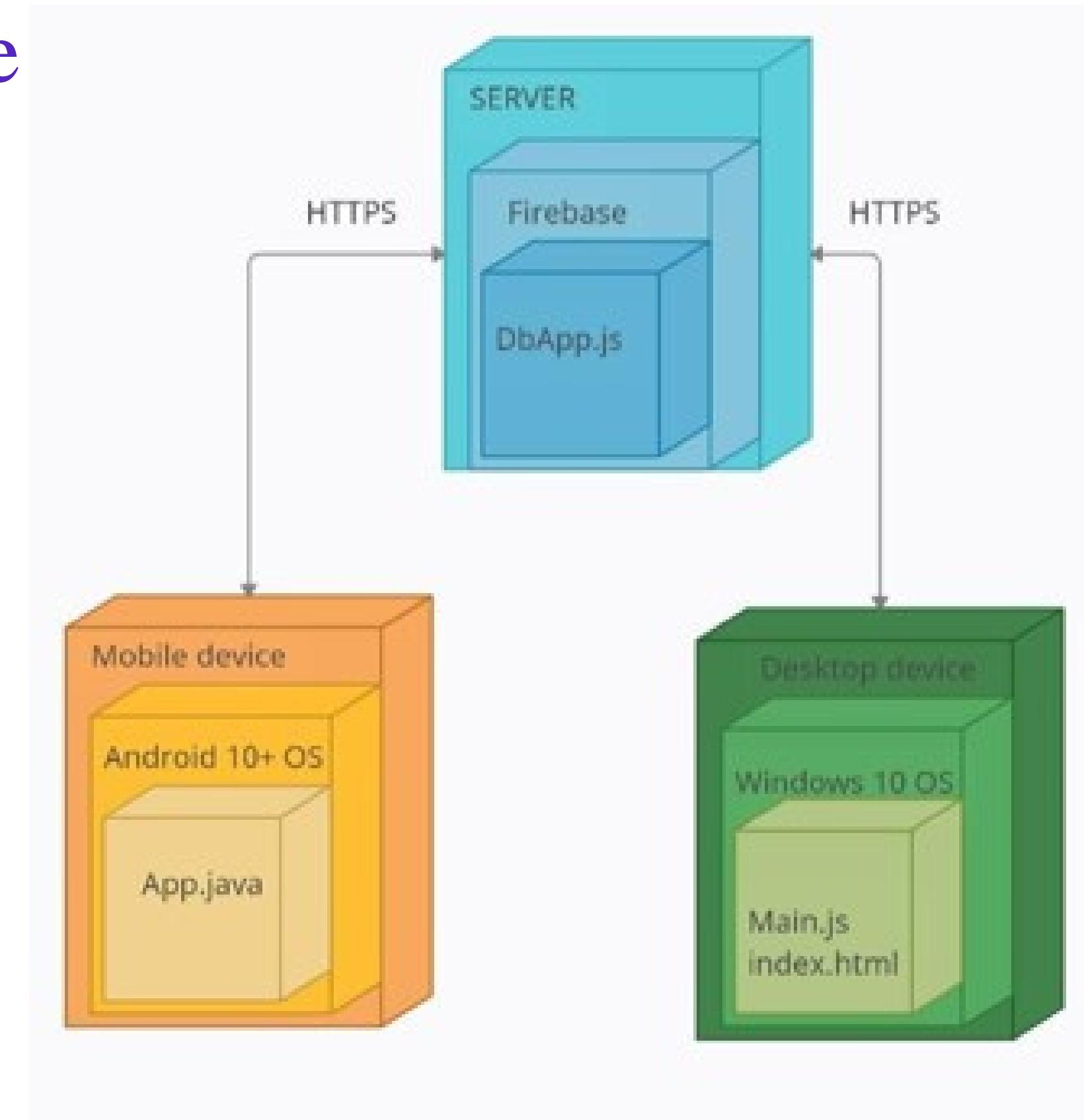
~ Diagrama ERD are rolul de a prezenta modul în care interacționează datele în sistemul propus.

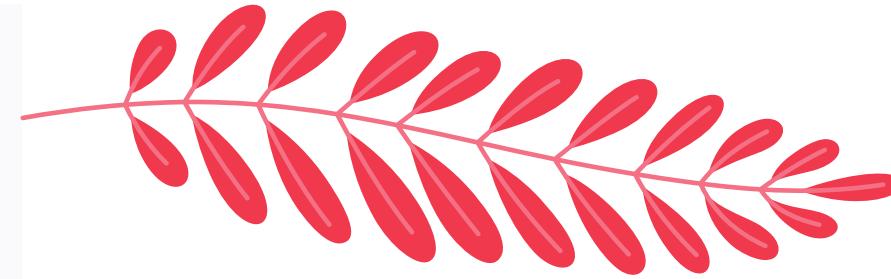
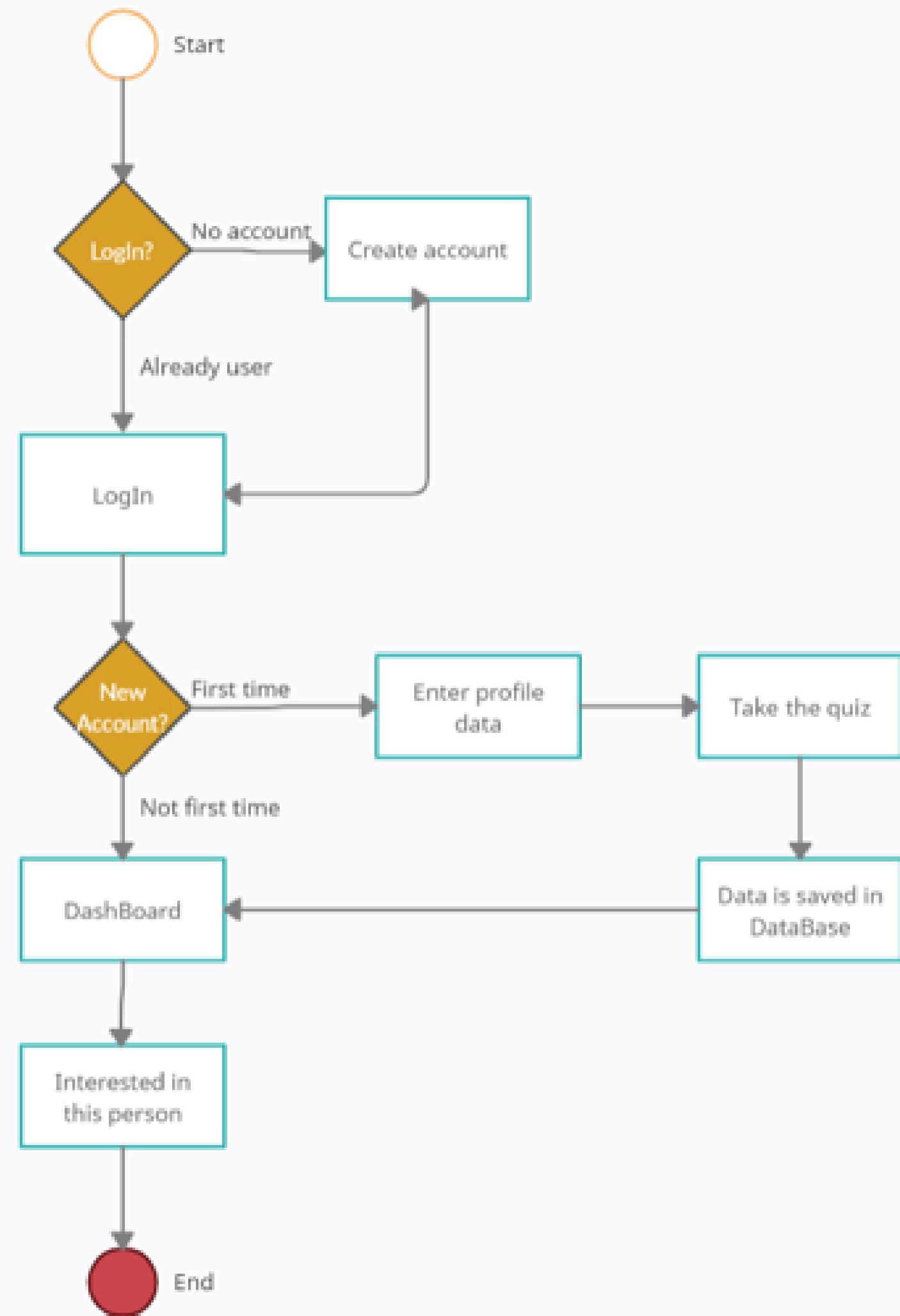


# Distribuția subsistemelor pe platforme hardware/software

~ Subsistemul Model și Controller se va afla pe o platformă hardware, pe serverele celor de la Google deoarece folosim Google Firebase.

Subsistemul View este unul software, care se află pe dispozitivul fiecărui utilizator.





## Fluxul global al controlului

~ Fluxul global al controlului este structurat în mai multe etape de transformare a datelor de intrare, pentru a produce anumite rezultate.



# Planificarea implementării proiectului

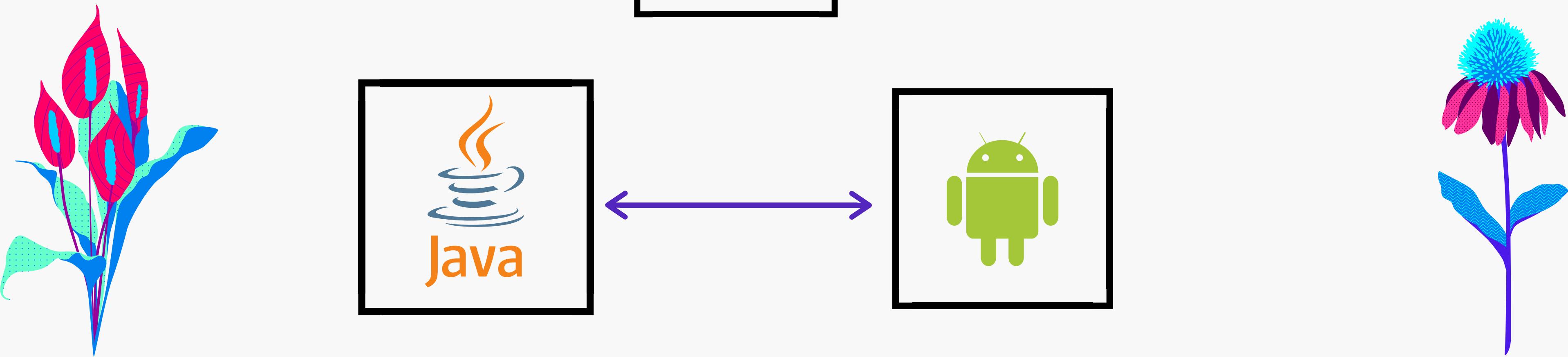
ID	Nume	Asignat	Sprint	Estimare	Mențiuni
1.	Instalare tool-uri necesare pt Android	Nicolae, Olivia	1	1h	Instalare Android Studio, Android SDK
2.	Instalare tool-uri necesare pt Web	Diana, Emilia	1	1h	Instalare tool-uri pt rulare server local, hosting etc
3.	Inițializare Google Firebase	Nicolae, Olivia, Diana, Emilia	1	2h	Inițializarea Google Firebase ca database comun pt website și mobile app
4.	Conectare Google Firebase [Mobile App]	Nicolae, Olivia	1	4h	Realizarea conexiunii dintre aplicația mobilă și database
5.	Conectare Google Firebase [Web App]	Diana, Emilia	1	4h	Realizarea conexiunii dintre website și database

pentru mai multe detalii, accesati documentul intreg:

[https://docs.google.com/document/d/1QKxn8LswhyGS4Q-I\\_W2pObflkydH8jMaIxXahuGXYVVY/edit](https://docs.google.com/document/d/1QKxn8LswhyGS4Q-I_W2pObflkydH8jMaIxXahuGXYVVY/edit)



Tools & Firebase & structure





Thank you for your  
attention!