**Game Design Document**

**Taerwen**

Dans un royaume ancien, vous êtes le héro qui doit défendre son pays contre les monstres qui tentent de l’envahir. Déplacez-vous dans une série de tableaux composés de plusieurs platformes et parsemmés d’enemis à abattre. Vous serez alors confronté à la fin des tableaux à un boss d’une difficulté plus ou moins grande. Si vous réussissez à tuer la menace que représente ce boss, vous bénéficierez alors d’un bonus à vos pouvoir.

**Caractéristiques**

Personnage Ennemis

Movements Animation

Jumping Different pattern

Attack Droping ammo on death

Distant attack

Grab dropped object

UI HP Management

Level select Damaged

Option Healed

How to Play Death

Pause game management