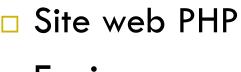


Langage PHP Les bases Structure du site



PHP₁

Gwénaël LAURENT – gwenael.laurent@ac-lille.fr

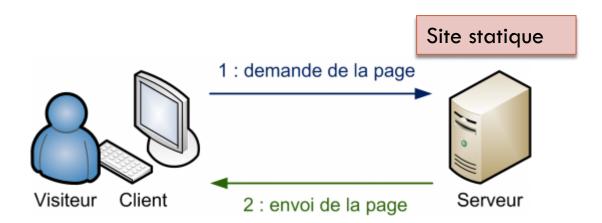


- □ Environnement de développement
- Les bases du langage PHP
- □ Améliorer la structure du site

Site web PHP



4



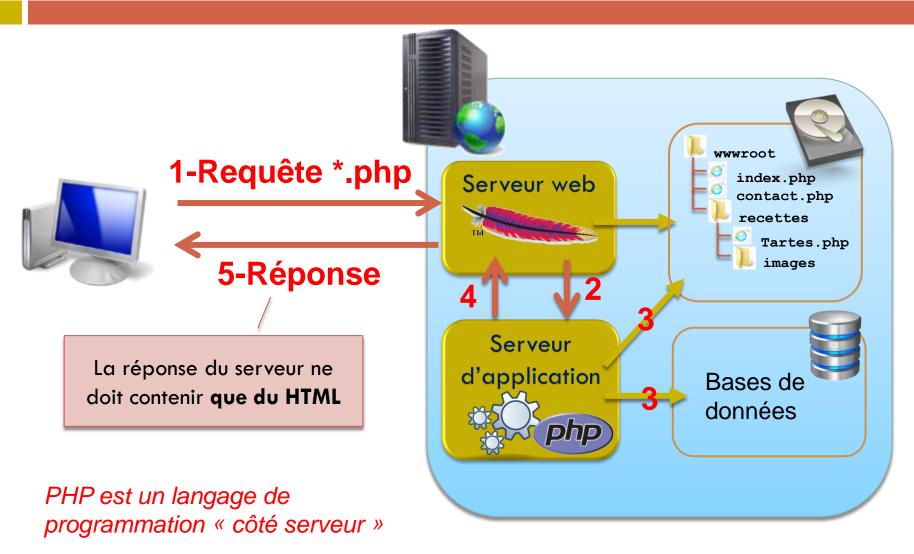
Site dynamique



Site web dynamique

- □ Les fichiers déposés sur le serveur contiennent de la programmation (PHP, NodeJS, ASP.NET, Java EE, ...)
- Le code est exécuté sur le serveur
- Le résultat renvoyé au client dépend du résultat de l'exécution
- On parle de <u>site web « dynamique »</u>
- Les serveurs d'applications web ne sont pas autonomes, ils fonctionnent associés à un serveur web standard (pour toute la partie requêtage)

Site web dynamique PHP



7

- Le même serveur peut héberger des sites statiques et des sites dynamiques.
- Le serveur d'application est utilisé en fonction de l'extension du fichier demandé :
 - Fichier.html pas de serveur d'application
 - Fichier.php serveur d'application PHP

Langage de programmation

- □ PHP est un langage de programmation interprété
 - version 4 : langage procédural
 - version 5 : langage objet
 - □ Version 7 et + : rapidité ...
- Il est dédié au Web
- Il s'exécute sur le serveur web

Environnement de développement





Les outils pour le développement

□ Vscode : édition de code + debug



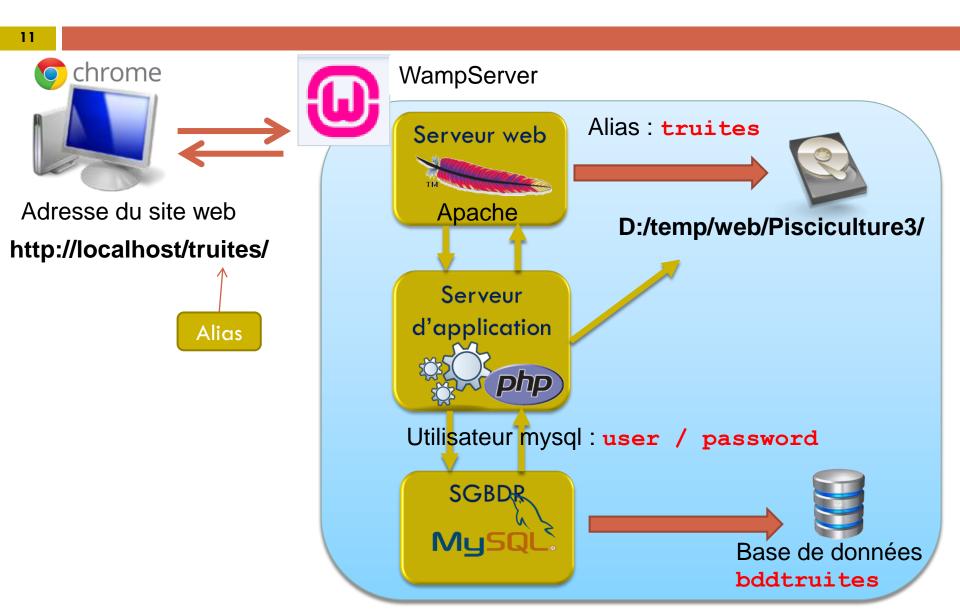
- WampServer: Environnement d'exécution
 - Serveur web Apache
 - Module PHP
 - SGBDR MySQL
 - administration de MySQL



Installation des logiciels: suivez les indications du tuto

« VScode pour coder du PHP » § 1 et 2
https://gitlab.com/gwenael.laurent/public/-/blob/master/vscode/vscode-php.md

Architecture de WampServer



Création d'un projet VScode



- Créez un dossier de projet PHP sur un emplacement local de votre ordinateur
 - □ Nom du dossier : D:\temp\web\Pisciculture3
- Dans Wampserver, créez un alias qui pointe vers votre dossier de projet
 - □ Nom de l'alias : truites
- Adresse du site : http://localhost/truites/

Création d'un projet PHP: suivez les indications du tuto

Les bases de la syntaxe PHP

- Le PHP peut générer du texte qui sera renvoyé au navigateur
- Le code PHP peut être placé n'importe où dans le document
- Un fichier PHP peut contenir des tags HTML et du code PHP
- □ Le code PHP s'écrit entre les balises

```
<?php
    // put your code here
?>
```

Les commentaires PHP

Syntaxe identique au langage C / C++

```
<?php
// Commentaire sur une seule ligne
  Commentaire sur
 plusieurs lignes
```

Sensibilité à la casse

- □ Non sensible à la casse pour :
 - Les mots clés (if, else, echo ..)
 - Les noms de classes
 - Les noms de fonctions
- □ Sensible à la casse pour :
 - Les noms de variable

Premier test en PHP

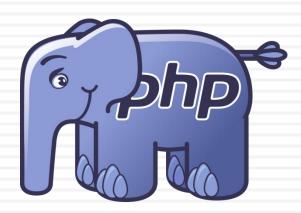


- Editez le fichier index.php
- Chaque instruction se termine par un point virgule

```
<?php
echo "Coucou du PHP";
?>
Génération de texte à renvoyer au navigateur
```

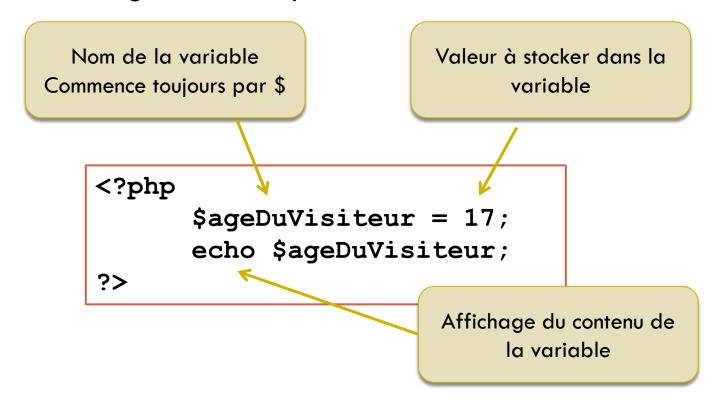
- □ Testez le résultat dans le navigateur web.
- Dans Chrome : clic droit > afficher le code source

Les bases du langage PHP



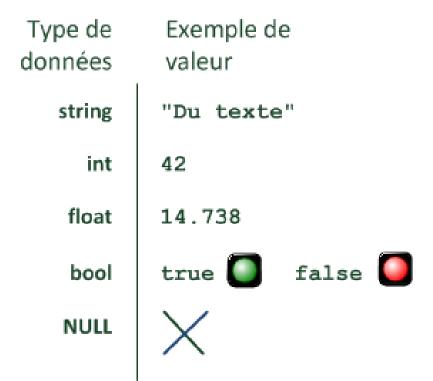
Les variables

 Une variable est un conteneur pour stocker une donnée en mémoire vive (tant que la page est en cours de génération)



Les types de données

 Le type d'une variable est défini par PHP au moment de l'exécution, suivant le contexte dans lequel la variable est utilisée



Débogage PHP



```
<?php
    $age = 46;
    $age = "Age : " . $age;
    echo $age;
?>

Le point permet de concaténer des chaines de caractères

caractères

?>
```

Lancez le débogage pas à pas à partir de VScode

```
Debug PHP: suivez les indications du tuto

« VScode pour coder du PHP » § 4

https://gitlab.com/gwenael.laurent/public/-
/blob/master/vscode/vscode-php.md
```

Les variables « superglobales »

- Variables prédéfinies par PHP
- Renseignent sur la requête HTTP, le serveur Web,
 l'emplacement des fichiers

Ex: Afficher le nom de code du navigateur client

```
<?php
    echo $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'];
?>
```

Cette information est envoyée par le navigateur dans l'en-tête de la requête HTTP

Les conditions (if ...else)

- Les conditions permettent à PHP de prendre des décisions en fonction de la valeur des variables
- On peut combiner des conditions avec les mots-clés
 AND (« et ») et OR (« ou »)

```
<?php
    $age = 24;
    if ($age >= 18) {
        $majeur = true;
    } else {
        $majeur = false;
    }
?>
```

Symbole	Signification
==	Est égal à
>	Est supérieur à
<	Est inférieur à
>=	Est supérieur ou égal à
<=	Est inférieur ou égal à
!=	Est différent de

Les boucles (while)

- Une boucle while permet de répéter des instructions plusieurs fois
- Dès que la condition de sortie de boucle est false,
 on sort de la boucle

```
<?php
$nombreLignes = 1;

while ($nombreLignes <= 100) {
    echo "Ceci est la ligne n°" . $nombreLignes . "<br />";
    $nombreLignes++;
}
?>
```

Les boucles (for)

- Une boucle for permet de répéter des instructions plusieurs fois
- On utilise la boucle for quand on connait à l'avance le nombre de répétitions

```
<?php
for ($nbLignes = 1; $nbLignes <= 100; $nbLignes++)
{
    echo "Ceci est la ligne n°" . $nbLignes . "<br />";
}
?>
```

Les fonctions définies par l'utilisateur



 Une fonction est une série d'instructions qui effectue des actions et qui retourne une valeur.

Appel de la fonction

```
<?php
$vol = VolumeCone(3, 1);
echo "Le volume du cône est de " . $vol;
?>
```

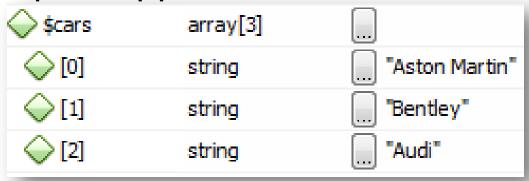
Les fonctions internes de PHP

- PHP propose des centaines de fonctions prêtes à l'emploi.
 - Nombre de caractères d'une chaine \$longueur = strlen("coucou");
 - Afficher la date du serveur
 \$jour = date("d-m-Y");
 - Calculer une puissance \$carre = pow(8, 2); // = 8*8
 - Calculer Pl pi()
 - **–** . . .

Les tableaux indexés (array)

 Un array stocke plusieurs valeurs dans une variable unique

 Chaque case du tableau est identifiée par un numéro qu'on appelle index ou indice



Parcourir un tableau

 Le nombre d'éléments dans un tableau est donné par la fonction count()

```
<?php
$cars = array("Aston Martin", "Bentley", "Audi");
$taille = count($cars);

for($x = 0; $x < $taille; $x++) {
    echo $cars[$x];
    echo "<br/>";
}
?>
```

La boucle foreach

 foreach fournit une façon simple de parcourir des tableaux

```
<?php
$cars = array("Aston Martin", "Bentley", "Audi");

foreach ($cars as $car) {
    echo $car;
    echo "<br/>;
}
Aston Martin
Bentley
Audi
?>
```

OU

```
foreach ($cars as $key => $car) {
    echo $key." : ".$car;
    echo "<br/>};
}

    1 : Bentley
    2 : Audi
```

Les tableaux associatifs (array)

 Au lieu de numéroter les cases, on va les étiqueter en donnant à chacune un nom différent

```
<?php
                                                $arrCoord
                                                         array[5]
$arrCoord = array(
                                                prenom]
                                                                  "Gwénaël"
                                                         string
     'prenom' => 'Gwénaël',
                                                                  "Laurent"
                                               (nom)
                                                         string
     'nom' => 'Laurent',
                                               (age)
                                                         integer
    'age' => 46,
                                               (adresse)
                                                         string
                                                                  "96 rue Jules Lebleu"
     'adresse' => '96 rue Jules Lebleu'

 [ville]

                                                                  "Armentières"
                                                         string
     'ville' => 'Armentières');
echo $arrCoord['prenom']." ".$arrCoord['nom']." <br/>";
echo $arrCoord['adresse']." ".$arrCoord['ville']."<br/>";
echo "Age : ".$arrCoord['age']."<br/>";
?>
```

Insérer des éléments dans un tableau

```
$tab = array("orange", "banane");
//ajouter un élément à la fin du tableau
array push($tab, "framboise");
$tab[] = "fraise"; //préférez array push()
//ajouter un élément au début du tableau
array unshift($tab, "pomme");
//ajouter un élément après le 2ème élément
array splice($tab, 2, 0, "poire");
```

Supprimer des éléments d'un tableau

```
$input = array("a", "b", "c", "d", "e");
//supprimer un élément de la fin du tableau
array pop($input);
//supprimer un élément du début du tableau
array shift($input);
//supprimer le 2è élément
unset($input[1]); //efface l'élément du tableau
$input = array values($input); // Ré-indexation
//Supprimer un tableau
unset($input);
```

Améliorer la structure d'un site



La pisciculture PHP

Accueil

Les bassins

La truite arc-en-ciel

Présentation



La pisoiculture PHP est un site d'élevage de truites. L'exploitation est située à Armentières. Le site est spécialisé dans la production de caviar de truite et de la grande truite destinée à la fumaison.

Mixtam campos humanas obstabatque ad tumescere regat vesper aer vultus occiduo quoque solidumque super ambitae quod praeter animalibus nabatseaque caelum hunc liquidum iunctarum lacusque adsiduis caeleste praecipites neu ambitae corpore inter suis congestaque congeriem congeriem supplex sua tumescere pondere terris fuerat terrenae seductaque cetera regio umor dei tuti perveniunt prima securae coegit stagna poena evolvit conversa innabilis regio feoit forma bracchia volucres cepit permisit mutastis sectamque terris fuerat terrenae seductaque cetera regio umor dei tuti perveniunt Mixtam campos humanas obstabatque ad tumescere regat vesper aer vultus occiduo

quoque solidumque super ambitae quod praeter animalibus nabataeaque caelum hunc liquidum iunctarum lacusque adsiduis caeleste praecipites neu ambitae corpore inter suis congestaque congeriem congeriem supplex sua tumescere pondere terris fuerat terrenae seductaque cetera regio umor dei tuti perveniunt prima securae coegit stagna poena evolvic conversa innabilis regio fecit forma bracchia volucres cepit permisit mutastis sectamque terris fuerat terrenae seductaque cetera regio umor dei tuti perveniunt.

La qualité de l'eau



La pisciculture est alimentée par une rivière dont elle en prélève 400L/s. L'eau est d'assez bonne qualité mais sa température vaire fortement (0°C à 24°C), le pH est neutre et la teneur en oxygène est constante toute l'année.

Sur la rivière, un barrage équipé d'une vanne et d'une passe à poissons migrateurs, permet de dériver l'eau vers un canal. A l'entrée de la piscioulture, le canal est doté d'une défeuilleuse, puis l'eau est dirigée vers un canal de répartition avec 4 plateformes à jets alimentées par un réservoir d'oxygène pur (200m3 d'oxygène liquide consommés par semaine).

Mixtam campos humanas obstabatque ad tumescere regat vesper aer vultus occiduo quoque solidumque super ambitae quod praeter animalibus nabataeaque caelum hunc liquidum iunctarum lacusque adsiduis caeleste praecipites neu ambitae corpore inter suis congestaque congeriem congeriem

supplex sua tumesoere pondere terris fuerat terrenae seductaque cetera regio umor del tuti perveniunt prima securae coegit stagna poena evolvit conversa innabilis regio fecit forma bracchia volucres cepit permisit mutastis sectamque terris fuerat terrenae seductaque cetera regio umor dei tuti perveniunt

Importer le site Pisciculture



- Supprimer le fichier index.php du projet PHP« Pisciculture3 »
- Importez l'arborescence du site « PHP1_structure_html » dans le dossier du projet PHP « Pisciculture3 »
 - □ Renommez les fichiers xxx.html en xxx.php
- Modifiez les 3 liens de la page index.php pour qu'ils pointent vers les 3 bonnes pages PHP.

Objectifs

- Avoir une charte graphique identique sur toutes les pages du site
- Ne pas dupliquer sur toutes les pages le code HTML commun (mise en page et liens)

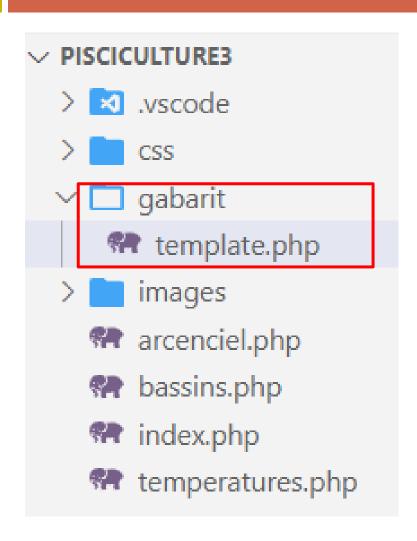


Inclusion en PHP

- PHP permet d'insérer le contenu d'un fichier php dans un autre fichier php (avant l'exécution du code)
 - require 'filename';
- □ Toutes les pages du site devront :
 - 1. Créer le contenu spécifique à la page et l'enregistrer dans une variable \$contenu
 - 2. inclure le fichier « gabarit graphique (template) » qui affichera
 - Les données communes à toutes les pages
 - Le contenu de la variable \$contenu

Création du gabarit graphique





 Créez le fichier
 template.php dans un sous dossier du site web <!DOCTYPE html>

Le code de template.php



Identifiez le code commun à toutes les pages

```
<html>
   <head>...</head>
    <body>
        <div id="conteneur">
            <header>...</header>
            <nav>...</nav>
            <section>
                <article>
                    <h1>Présentation</h1>
                    ...
                </article>
            </section>
            <footer>...</footer>
        </div>
   </body>
</html>
```

A remplacer par

<?php echo \$contenu; ?>

Test des pages de contenu



 Pour tester l'inclusion du gabarit, créez une page test.php contenant le code suivant

```
<?php $contenu = "Le texte spécifique"; ?>
<?php require 'gabarit/template.php'; ?>
```

Testez en exécution. La page devrait afficher



Le code des pages de contenu

Les pages de contenu contiennent du HTML et de l'affichage PHP avec echo : normalement PHP les affiche tout de suite.

```
On met en mémoire tampon tout ce
                                      qui devrait être affiché
<?php ob start(); ?>
      <article>
             <h1>Présentation</h1>
             >
                                  On copie le contenu de la mémoire
             tampon dans la variable $contenu
      </article>
<?php $contenu = ob get clean(); ?>
<?php require 'gabarit/template.php'; ?>
```

Modifiez le code des pages



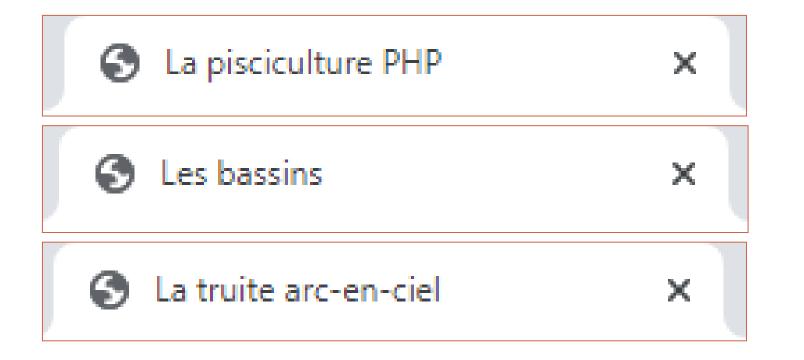
 Modifiez le code des 3 pages web pour ne garder que le contenu spécifique des articles et inclure le gabarit template.php

 Vérifiez en affichant le code source reçu dans le navigateur

Modifiez le titre des pages



 En vous inspirant de la variable \$contenu, faites en sorte que le titre de chacune des trois pages corresponde à son contenu



43

- http://php.net/
- https://www.w3schools.com/php/DEFAULT.asp

44 FIN