



Codelgniter 4.0.4 Création de pages statiques



3

Pages statiques vs dynamiques

5

Analyse de la page Home

12

□ Règles de nommage

15

Création d'une nouvelle page

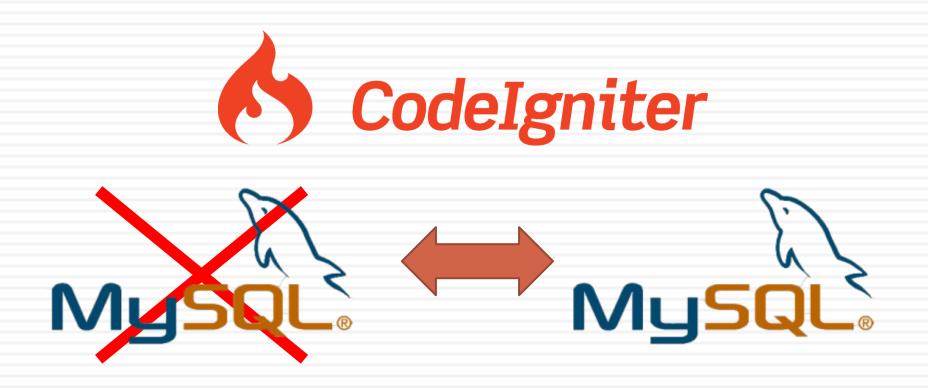
2

□ La page d'accueil du site « Conteneurs »

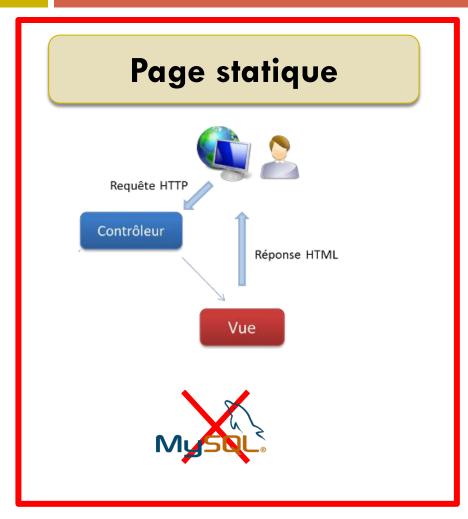
26

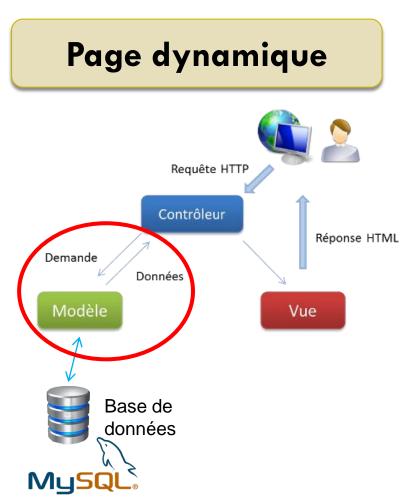
Créer un template

Pages statiques vs dynamiques

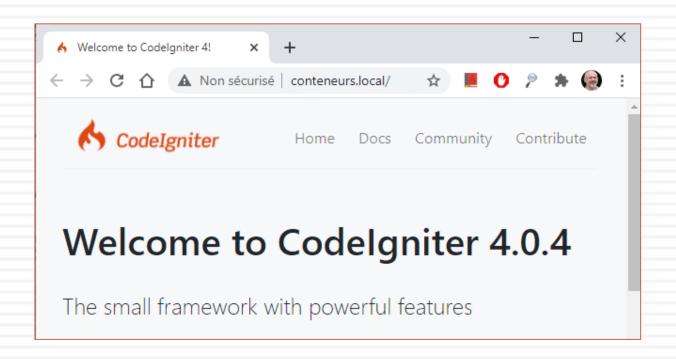


Pages statiques vs dynamiques





Analyse de la page Home



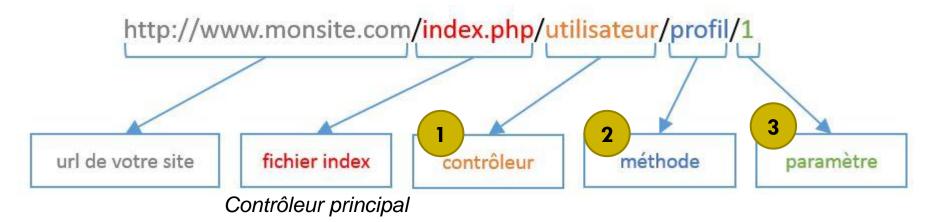
URLs pour accéder à la page Home

- La page d'accueil (Home) du site Codelgniter est :
 - http://conteneurs.local/
- Mais de façon plus complète cela correspond à :
 - http://conteneurs.local/index.php
- □ Et en fait c'est un raccourci vers :
 - http://conteneurs.local/index.php/Home/index
 - Ou
 - http://conteneurs.local/Home/index

Vous pouvez tester, toutes ces URLs sont équivalentes!

Les URLs avec Codelgniter

7



- <u>Segment 1</u>: correspond à la classe contrôleur que vous voulez appeler
- Segment 2 : correspond à la méthode du contrôleur que vous voulez appeler
- Segment 3: correspond au paramètre que recevra la méthode

Index.php non présent dans l'URL

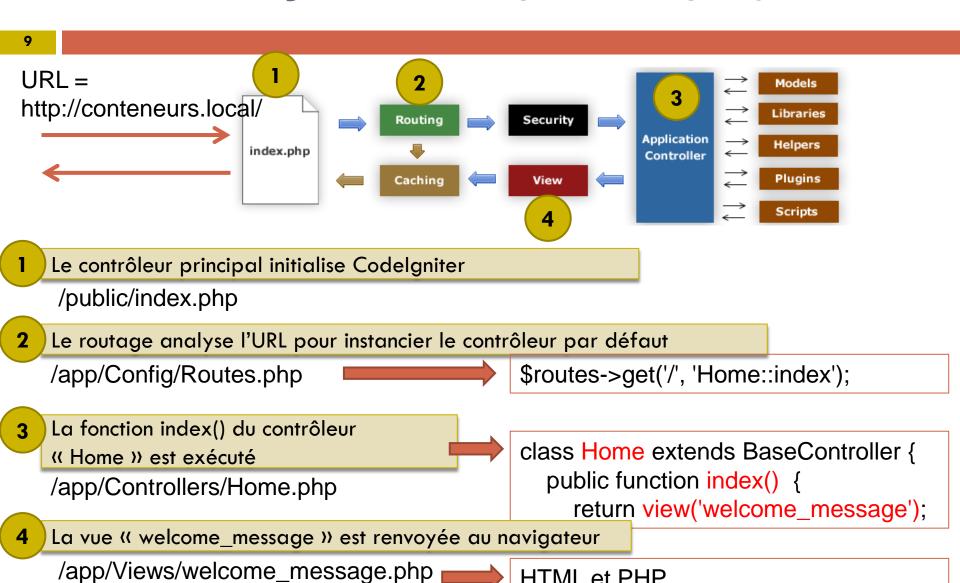
□ Si le nom du contrôleur principal est omis dans l'URL

```
http://conteneurs.local/index_php/Home/index
```

Apache le rajoute automatiquement grâce au fichier de configuration d'Apache pour ce site : /public/.htaccess

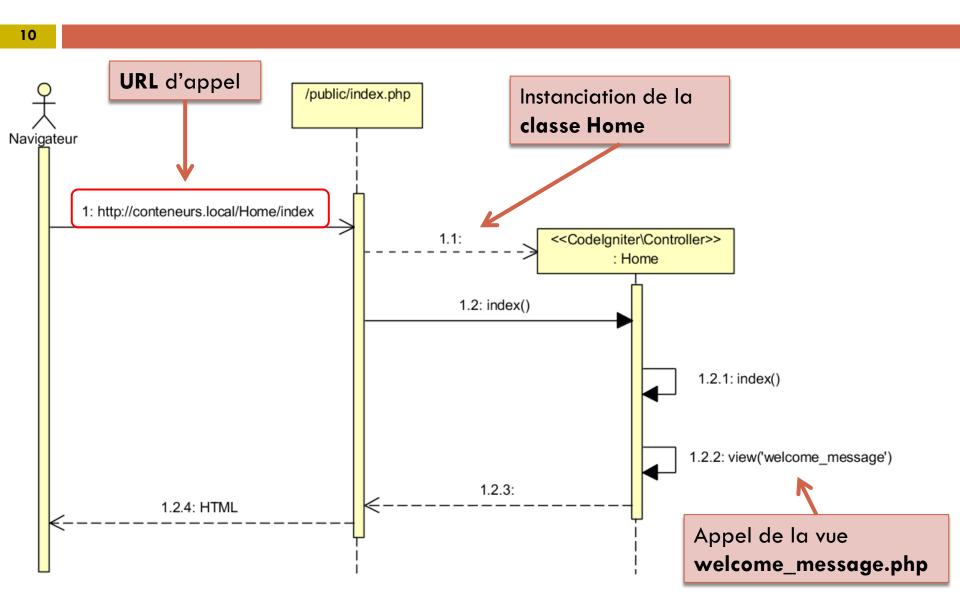
DONC, le contrôleur principal est toujours appelé AVANT l'exécution de votre contrôleur /app/Controllers/xxx

Comment ça marche pour la page Home



HTML et PHP

UML: fonctionnement pour Home



CodeIgniter\Controller

Bas Controller

11

Si on fait abstraction de la classe BaseController (qui n'est pas utile ici)

Home +index()

- La méthode index() est exécutée par défaut
- La fonction view() charge la vue, fichier « welcome_message.php » situé dans le dossier /app/Views

```
/app/Views/welcome_message.php
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <h1>Welcome to CodeIgniter ...</h1>
</html>
```

- Une vue est tout simplement un fichier .php qui va contenir le code html de votre page.
- L'idée est d'appeler la vue depuis le contrôleur afin de lui envoyer des données.
- La vue se chargera d'intégrer ces données dans le format HTML classique.

Règles de nommage



Règles de nommage Codelgniter

PSR-1: Basic Coding Standard

- Les noms de fichiers contenant des classes doivent correspondre au nom de la classe
- Nom des classes et des namespaces en CamelCase avec la première lettre en Majuscule (SomeLibrary.php)
- les autres noms de fichiers (views ..) en snake_case
 minuscule (application_config.php)
- Les noms de méthodes et variables doivent être en CamelCase avec la première lettre en minuscule (function getFileProperties())

Règles spécifiques à ce cours

- Nom des contrôleurs préfixé par C
 class Caccueil dans le fichier Caccueil.php
- Nom des modèles préfixé par M
 class Maccueil dans le fichier Maccueil.php
- Nom des vues préfixé par v_ fichier v_accueil.php

Création d'une nouvelle page



Création d'une page d'accueil



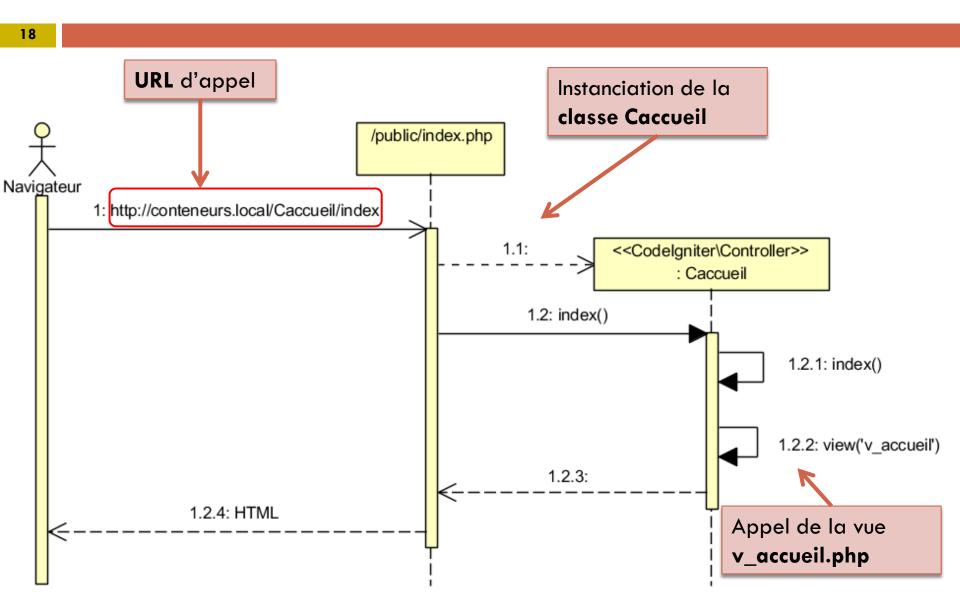
- □ Créez une nouvelle page d'accueil :
 - Contrôleur : Caccueil.php
 - Vue : v_accueil.php (html5 avec un message « coucou »)
 - □ Faites en sorte qu'elle s'affiche par défaut pour l'URL : http://conteneurs.local/

```
URL d'accès http://conteneurs.local/Caccueil/index

contrôleur méthode

class Caccueil extends Controller
{
    public function index()
}
```

UML: fonctionnement pour Caccueil



Passer des données à la vue

 Les données du contrôleur sont passées à la vue grâce à un tableau associatif (=paires de clés/valeurs)

```
Remarque de syntaxe PHP:
<?php echo $title; ?> peut aussi s'écrire <?= $title; ?>
```

Passer des données à v_accueil



- Modifiez la page d'accueil pour qu'elle affiche les données venant de son contrôleur :
 - **\$page_title** contiendra le titre de l'onglet "Les conteneurs de vêtements"
 - \$\bigsil \text{\$\text{titre1}\$ contiendra le titre principal <h1>
 "Un projet pilote de borne connectée"



La page d'accueil du site « Conteneurs »

LE RELAIS

Ramassage des points de collecte



Un projet pilote de borne connectée



Si vous déposez régulièrement vos vieux vêtements dans les bornes "Le Relais" des compagnons d'Emmaüs, il vous est peut-être déjà arrivé, comme moi, de tomber sur une borne pleine, dans laquelle il n'était plus possible de déposer quoi que ce soit... Pour éviter cette situation, une scop, membre d'Emmaüs, a décidé de lancer un projet pilote de Relais connecté. Située à Chanteloup-les-Vignes, EBS Le Relais Val de Seine développe une activité de réinsertion sociale qui, tout comme les autres scop de l'union des Relais, est centrée sur la collecte, le tri, et la revalorisation des vieux textiles.

Jusqu'ici, la scop utilisait un logiciel maison d'optimisation des tournées. Il fonctionne sur la base d'indicateurs de fréquence moyenne de remplissage calculés à partir de données saisies par les salariés lors de leurs tournées de collecte, via PDA. "Nous testons actuellement des capteurs connectés qui nous permettrait de suivre le niveau de remplissage de nos bornes en temps réel", confirme Jean-François Luthun, PDG d'EBS Le

Relais Val de Seine. En ligne de mire : disposer d'un outil permettant de faire face à tout impondérable pouvant engendrer une saturation de la borne (une braderie, un vide grenier, un déménagement à proximité...).

• Que deviennent vos dons ?



Une valorisation de vos vêtements à 97%.

Grâce à vos dons, le Relais récupère chaque semaine plus de 1 800 tonnes de textiles, ce qui représente 55 % de la collecte en France. Ces textiles sont acheminés vers 14 centres de tri, pour connaître différents sorts selon leur état et leur qualité :
- Les textiles utilisables en l'état sont revendus à bas prix dans les 73 boutiques Ding Fring du Relais ou destinés à l'export.

- Les textiles qui ne peuvent plus être portés sont recyclés par le Relais dans le cadre de la production de chiffons d'essuyage pour l'industrie, ou pour la fabrication de matières à partir desquelles est notamment fabriqué l'isolant Métisse®.
- La matière non valorisée représente 3 % des volumes collectés, dont la maieure partie sera utilisée en valorisation énergétique,

Problème des liens web <a>...

- Le code HTML des vues contient des liens vers des fichiers web : images, css, javascript.
- Ces fichiers sont déposés dans le dossier /public
- Les vues ne peuvent pas toujours y accéder à cause des URLs de Codelgniter



((URL Helper >>)

Dans Codelgniter, les helpers sont des mini-bibliothèques qui contiennent des fonctions utilitaires.

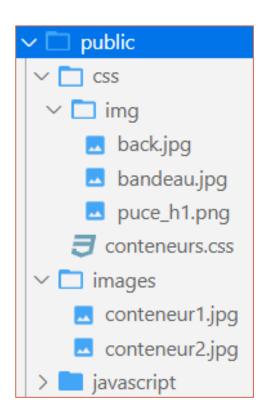
- Le URL helper est toujours chargé automatiquement
- Quelques fonctions utiles de ce helper :
 - echo base_url() affiche l'URL de base du site http://conteneurs.local
 - echo base_url("img/maphoto.jpg") affiche http://conteneurs.local/img/maphoto.jpg
 - echo site_url() affiche l'URL de base du site avec index.php
 http://conteneurs.local/index.php

Utilisation de l'URL Helper



- Modifiez v_accueil.php pour que la page d'accueil affiche la même chose que le modèle du site fourni.
- Copiez les dossiers css et images dans /public comme indiqué
- Insérer le code HTML dans la vue v_accueil.php
- Modifiez les liens vers les fichiers css et images avec base_url()
- Gardez le passage des paramètres depuis Caccueil et ajoutez une variable \$titre2

Testez avec l'URL : http://conteneurs.local/Caccueil/index



Créer un template



Objectif d'un template

Ne pas dupliquer le code commun à toutes les pages

Chaque page ne contient que son code spécifique

```
/app/Views/v_accueil.php
```

```
<article>
  <h1>Un projet... </h1>
  ...
</article>
<article>
...
</article>
```

```
/app/Views/Commun/v_template.php
```



<?php echo \$contenu; ?>

Le code de la page est intégré dans le modèle unique

```
</section>
<footer>...</footer>
</div>
</body>
</html>
```

Le contrôleur charge la page puis l'intègre dans le template

C'est la même technique que pour passer des données à une vue

 Charger le contenu de la vue v_accueil dans un tableau associatif \$page

```
$page['contenu'] = view('v_accueil', $data);
```

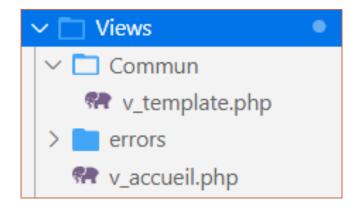
2. Charger la vue v_template en lui passant le tableau associatif \$page

```
return view('Commun/v_template', $page);
```

Créez et utilisez le template



□ Créez la vue **v_template.php** dans un sous dossier



- Modifiez les contenus de v_template et v_accueil
- Modifiez le contrôleur Caccueil

29 FIN