

GHENT BOX

OLIVIER DECOCK

2018 - 2019

**MOBDEV II
NMD**

**GRAFISCHE EN DIGITALE MEDIA
ARTEVELDE HOGESCHOOL**

Discover (Ontdekken)	3
Define (Definiëren)	3
Tijdschema	3
Concurrentie Analyse	4
Keuze van de technologieën	5
Tijdspanne	5
Functionele eisen	6
Niet functionele eisen	6
Personasheets	7
Scenario's	11
Ideaboard	11
Moodboard	12
Sitemap	13
Wireframes	14
Wireflow	17
Style Tile	18
Visualdesign	19
Deliver	22
Deploy	25
NMD MERN Template	26
Environment settings	26
Installing	26
Scripts	26
API Specification	27
Client	27
Built With	28
Authors	28
License	28

Discover (Ontdekken)

Wat er van ons, Jarne Van Steendam & Olivier Decock, en dan later alleen van mezelf, Olivier, verwacht werd was het creëren van een applicatie voor het 'Hack The Museum' programma te Gent. De applicatie had als doel om een interactief museum bezoek te doen te Gent, dit aan de hand van verschillende vragen die aan de gebruiker worden gesteld naargelang het museum en de kamer waarin de gebruiker zich bevindt. Deze applicatie zou als doel hebben om de Gentse musea aantrekkelijker te maken en zo meer jongeren te kunnen lokken naar de verschillende expositiegebouwen. De finale oplevering was op maandag 26 augustus 2019 om 23u59.

Define (Definiëren)

Tijdschema

Datum	Activiteit	Tijdschatting
21 juli	Afwerken van het ontwerp	2 uur
22 juli	Verkennen & begrijpen van de MERN-stack template	4 uur
23 juli	Aanmaken van eerste database schemas, routes & controllers	2 uur
24 juli	Verder werken aan de schema's routes & controllers	6 uur
25 juli	Formulieren aanmaken voor de admin in de client voor de reeds gemaakte schema's (components, pages,)	8 uur
2/08	Aanmaken van react-native app & hard coden incl style om dan later te connecteren met mongodb	5 uur
3/08	Opzoekingswerk mongodb fetch	5 uur
4/08	Opzoekingswerk mongodb fetch	4 uur
5/08	Opzoekingswerk mongodb fetch, error blijft network request failed	4 uur
6 augustus	Met Anna samen zoeken hoe mongodb kan gefetcht worden, error blijft network request failed. Er werd een mail gestuurd naar Dhr. De Pauw	3 uur

8 augustus	Mail ontvangen van dhr De Pauw met mogelijke oplossingen voor de fetch. Network request failed	2 uur
9 augustus	Afgesproken met Owen om de network request failed error op te lossen, ook dit leidt tot geen beterschap	4 uur
11 augustus	Opzoekingswerk mongodb fetch, error blijft network request failed opnieuw een mail sturen naar Dhr De Pauw	4 uur
12 augustus	Network request failed	2 uur
23 augustus	Opzoeking + implementeren Password.js	3 uur
24-25 augustus	Creëren op web wat normaal in de react native app moet komen om een beeld te geven	5 uur

Concurrentie Analyse

- ◇ Het Louvre in Paris
 - De app biedt voor ieder werk een korte beschrijving aan.
 - 3D wandelkaart van het museum.
 - Foto's van de verschillende kunstwerken.
 - Ondersteund ios & android
 - De content is up to date maar de stijl niet.
 - Verouderd
 - Oude buttons
 - Zwart
- ◇ Het British Museum in Londen
 - Heeft een beschrijving van ieder werk
 - Maakt gebruik van audio voor de beschrijving van de werken.
 - Ideaal voor slechthorende
 - Kaart van het museum.
 - Raad absolute 'must see places' aan in het museum.
 - Ondersteund door ios & android.
 - Ook hier is de content up to date maar de stijl verouderd.
 - Zwarte buttons met shadows
 - Teveel zwart/wit stijl = te droog, te saai

- ◊ Het Rijksmuseum in Amsterdam
- Biedt afbeeldingen aan van ieder werk.
- Bevat een virtuele rondleiding.
- Ondersteund door ios & android
- Zoekfunctie
- De stijl is tamelijk up to date maar blijft toch wel wat droog
 - Opnieuw het gebruik van zwart maar eerder matzwart
 - Een vaste navigatie onderaan het scherm
 - de iconen zijn wel wat verouderd.
 - tekst onder iconen werd ons afgeraden tijdens de bootcamp door Niels Dewelde

Keuze van de technologieën

Het project dat door mezelf werd gecreëerd bestaat uit 2 verschillende delen, er wordt gebruik gemaakt van de MERN-stack template die ons aangeleverd werd via github door dhr. De Pauw en er wordt gebruik gemaakt van een react-native app.

De MERN-stack template dient hoofdzakelijk als backend van het volledige project, de template is voorzien van een admin pagina waar de nodige formulieren op aanwezig zijn voor het toevoegen van nieuwe musea, kamers, vragen, etc. Deze template maakt ook gebruik van password.js zodat er controle is op wie zich allemaal aanmeldt/registreert. De verzameling van al deze gegevens worden opgeslagen in verschillende tabellen in mongoDB.

De react native applicatie, is de frontend van het 'Hack The Museum' project. Hier wordt alle informatie die zich in onze database bevindt op de juiste moment uitgelezen met als resultaat een gebruiksvriendelijke moderne mobile application. Net zoals bij de MERN-stack template dienen de gebruikers zich ook hier eerst aan te melden/registreren.

Tijdspanne

De definitieve versie van de MERN-stack template werd online gezet op 17 april, de deadline voor het inleveren van het finale project lag toen op zondag 16 juni 2019. Deze deadline werd niet behaald.

De briefing voor het project van de 2e examenkans kwam online op donderdag 27 juni 2019, daarin stond vermeld dat de inleverdatum was vastgelegd op 26 augustus 2019. Dit gaf mij een tijdspanne van net geen 2 maanden voor het realiseren van het project. Deze deadline werd wel gehaald.

Functionele eisen

Als admin

- De admin moet in staat zijn om zichzelf te registreren/in te loggen.
- De admin moet museums/kamers/vragen kunnen toevoegen.
- De admin moet museums/kamers/vragen kunnen bewerken.
- De admin moet museums/kamers/vragen kunnen verwijderen.

Als gebruiker

- De gebruiker moet in staat zijn om zich te registreren/in te loggen.
- De gebruiker moet een museum en kamer kunnen selecteren.
- De gebruiker moet vragen kunnen beantwoorden en het juist antwoord te verschijn zien te krijgen.

Niet functionele eisen

- De server moet worden geschreven in Node.js met het express framework.
- De aparte applicatie moet worden gecodeerd in react-native.
- Voor het inloggen/registreren moet er worden gebruik gemaakt van passport.js.
- Voor het opslaan van gegevens moet mongoDB of mLab worden gebruikt.
- Er moeten 9 tabellen aanwezig zijn in de database.
 - Minstens 1x 1 op 1 connectie
 - Minstens 1x 1 op N connectie
 - Minstens 1x N op N connectie
- Unit tests voor minimaal 2 controllers, 1 service.
- Er moet een error404 pagina aanwezig zijn.

Personasheets

Tim Peeters



Leeftijd: 24

Adres: Mariakerke

Beroep: Student

Interesse: Sport

Hobby's: voetbal

Vaak bezochte websites:

<http://www.sporza.be/>

<http://www.clubbrugge.be/nl/>

<http://www.transfermarkt.be>

Vaak bezochte websites:

Instagram, Facebook, Sporza

Toestellen

Desktop, laptop, smartphone

Scenario

Tim is 24, woonachtig te Mariakerke en een enorme voetbal-fan. Hij woont al een jaar samen met zijn vriendin die op haar beurt een enorme cultuurfan is. Jolien, zijn vriendin, zou graag hebben dat Tim wat meer interesse toont in het museum gebeuren. Ze probeert aan de hand van de app, GhentBox, de interesse bij Tim op te werken.

Céline Dewaele



Leeftijd: 19

Adres: Gent

Beroep: Student

Interesse: Cultuur

Hobby's: lezen

Vaak bezochte websites:

<https://www.onlinebibliotheek.nl/>

<https://www.standaardboekhandel.be>

tripadvisor.be/Attractions-g188634-Activities-c49-Belgium.htm

Vaak bezochte websites:

Facebook, instagram, snapchat

Toestellen

Laptop, smartphone, smartwatch

Scenario

Céline is een 19 jarige studente die te Gent op kot zit, ze heeft een gezonde interesse voor cultuur en zou daar graag optimaal van willen genieten in Gent. Ze is niet zo vertrouwd met de Gentse Musea dus download ze Ghentbox om haar museumbezoeken direct te optimaliseren en de full full experience te beleven.

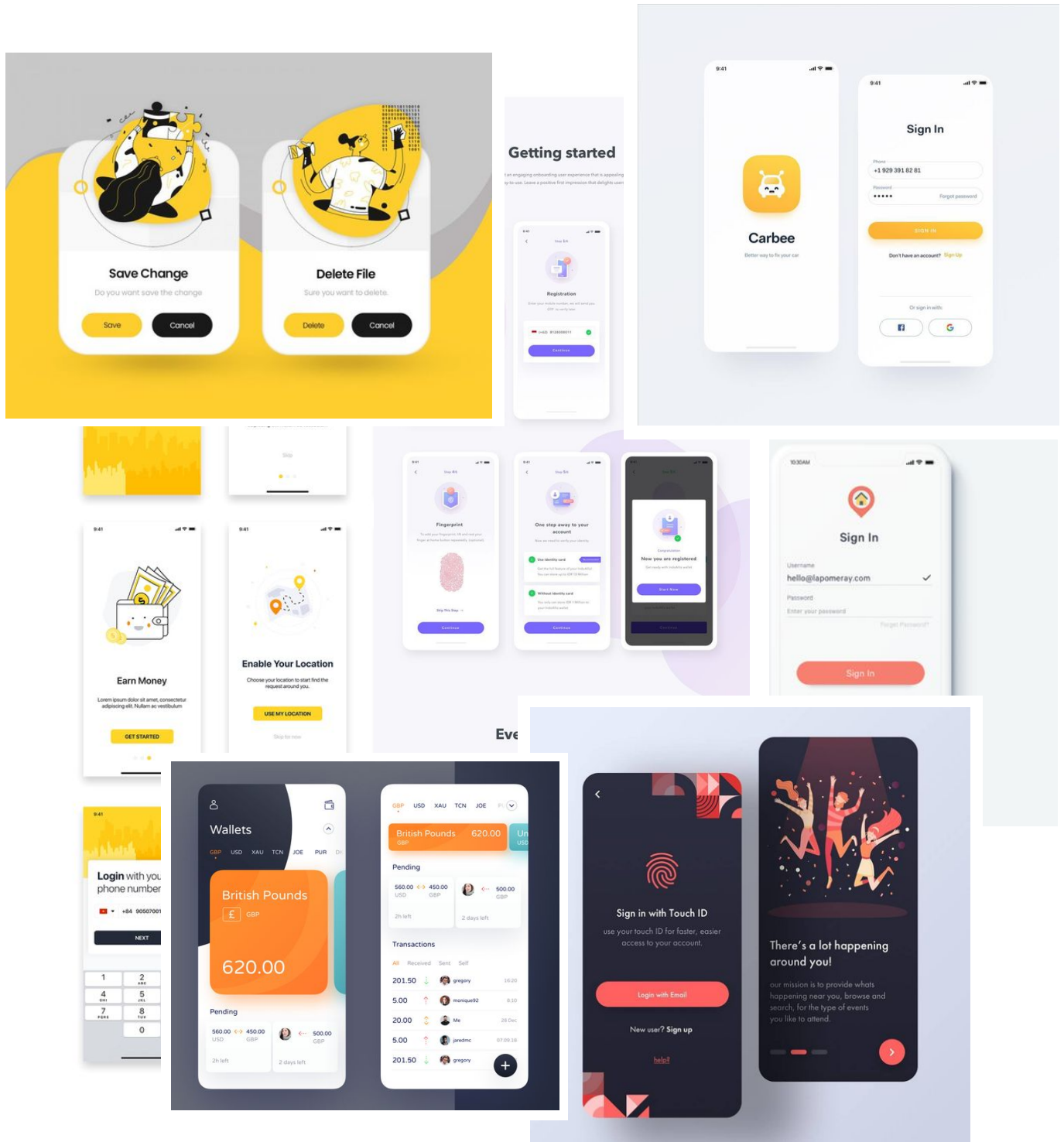
Scenario's

Als ouder wil ik dat mijn kind meer oplet tijdens een museumbezoek Ik laat hem GhentBox downloaden Ik laat hem registreren Hij wordt naar de homepage doorgestuurd Hij kiest een museum & kamer Dan kan zijn museum experience beginnen
Als cultuur fan wil ik een extra touch tijdens mijn museumbezoek Ik download Ghentbox Ik registreer mij Ik kies een museum en kamer Ik krijg vragen voorgeschoteld waardoor ik dingen zie die ik anders niet zie
Als leerkracht van het 4e middelbaar wil ik dat de leerlingen actiever zijn tijdens het museumbezoek Ze downloaden allemaal Ghentbox Ik koppel er een wedstrijd aan vast Ze beginnen met het oplossen van vragen Ze zijn enthousiast & leren bij

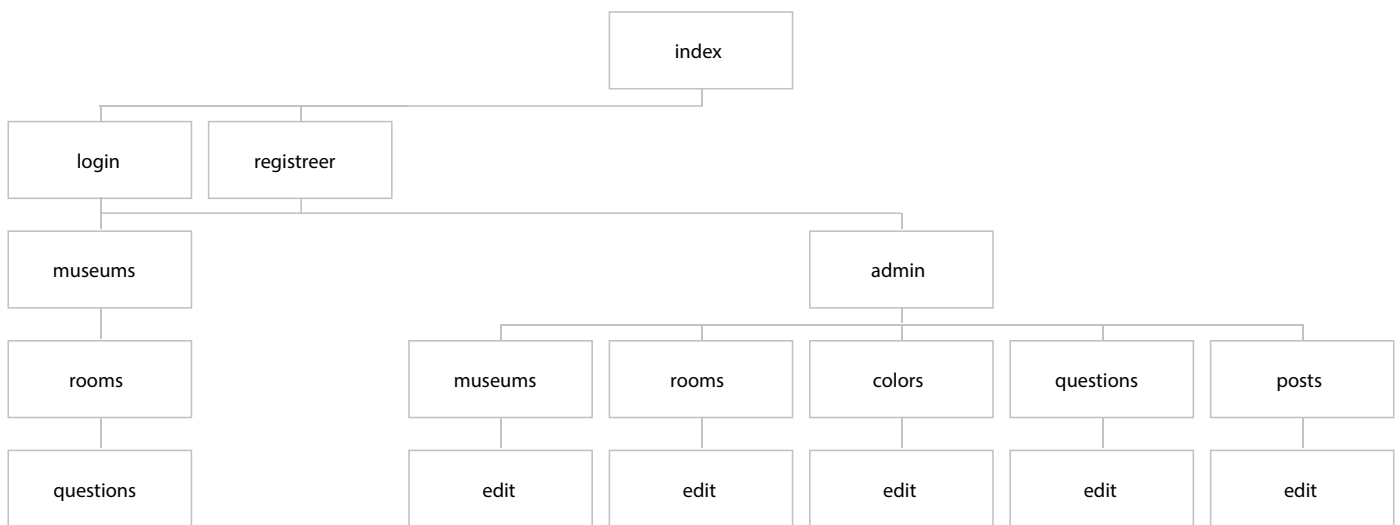
Ideaboard

DO	DON'T
Vrolijke kleuren Grote buttons Luchtig laten overkomen maar toch sterke content Transitie tussen pagina's smooth laten gebeuren	Gebruik maken van saai zwart Gepixelde beelden Schaduw op buttons

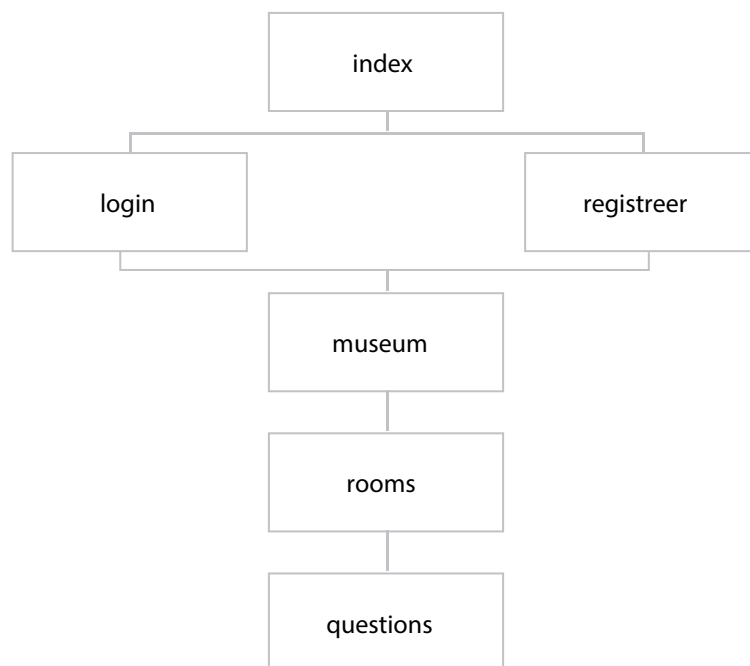
Moodboard



Sitemap



sitemap_web



sitemap_app

Wireframes

**GHENT
BOX**



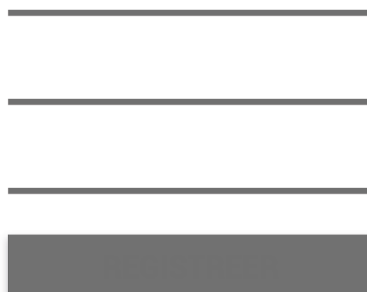
index

**GHENT
BOX**



login

**GHENT
BOX**

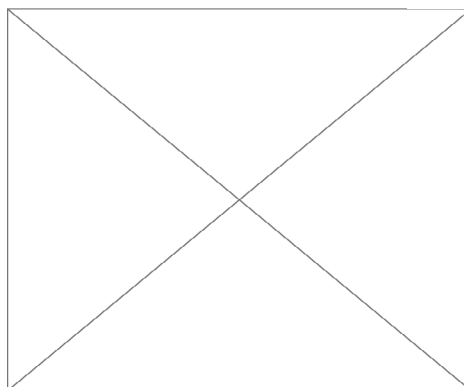


registeren

In welk museum ben je?

In welke kamer bevind je je momenteel?

museum

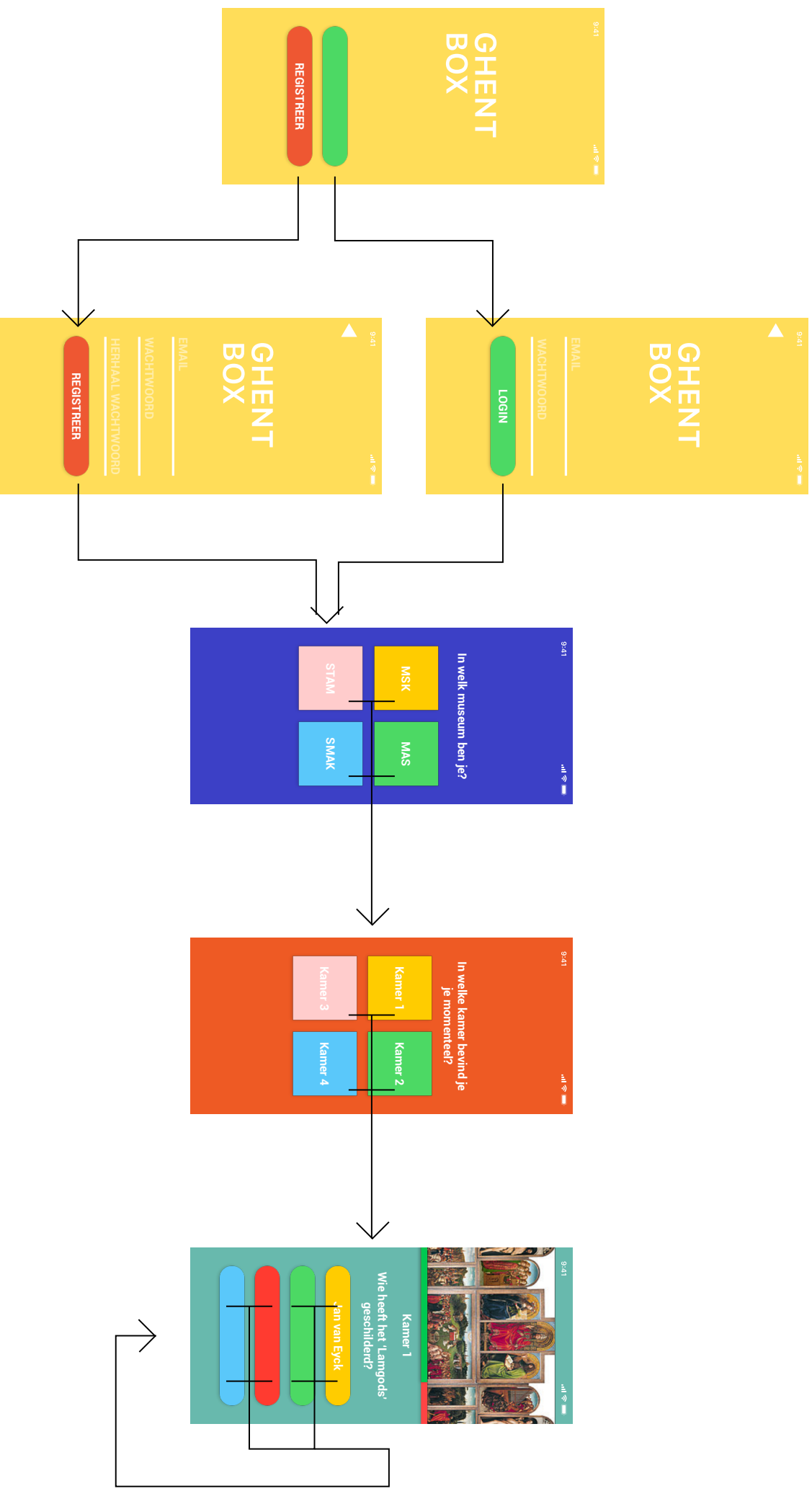


kamer

Wie heeft het 'Lamgods' geschilderd?

vraag

Wireflow



Style Tile

GHENT BOX

icons

button

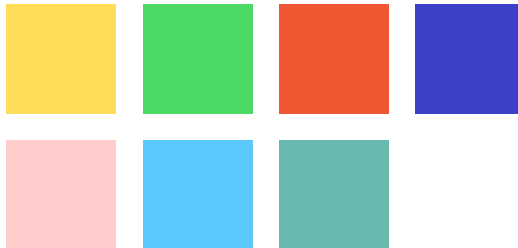
button

fonts

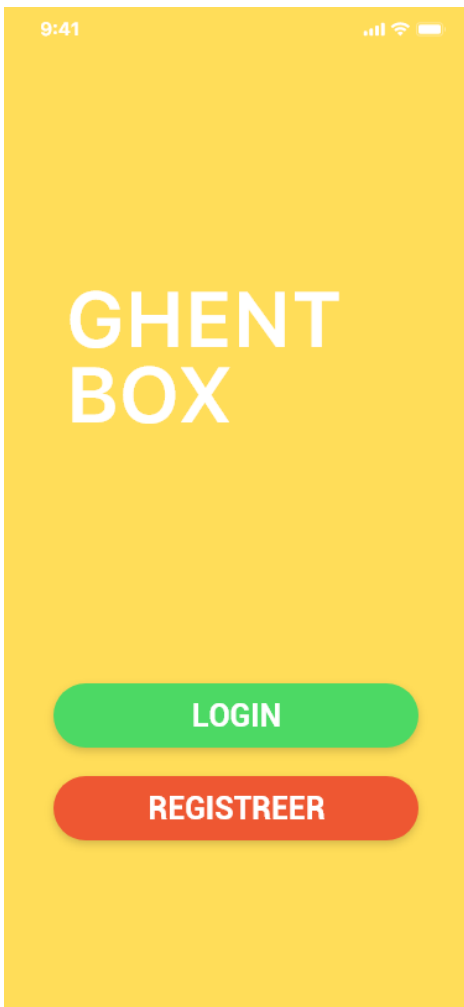
Roboto Bold

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
0123456789(!#\$%&/'i'@',?::;)

colors

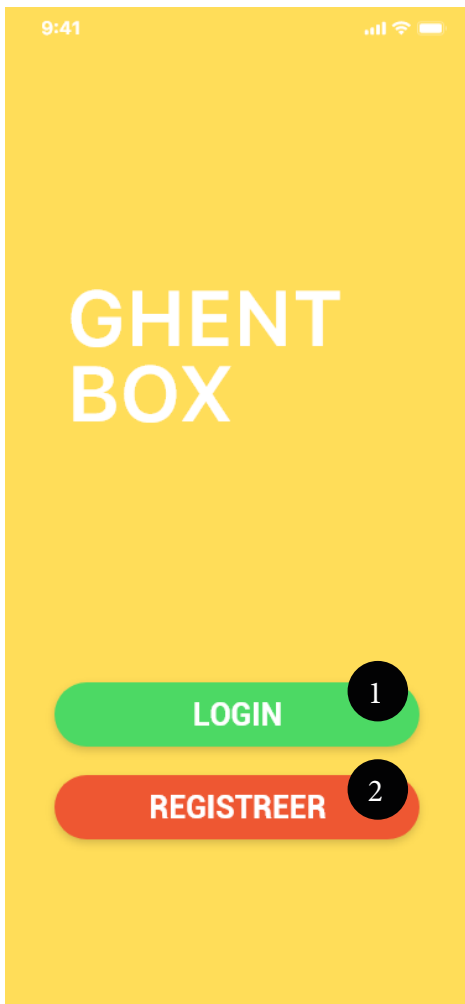


Visualdesign





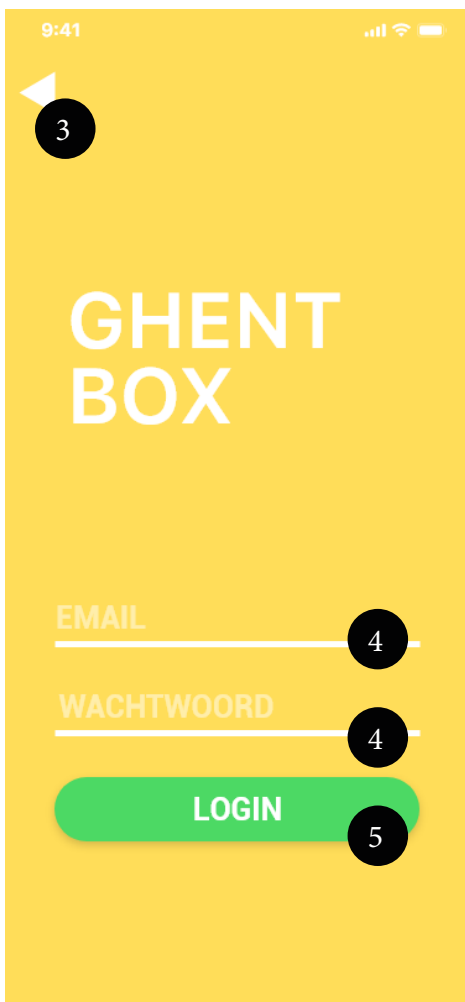
Deliver



Als je GhentBox voor de eerste keer opent is dit de pagina waar je op terecht komt.

Klik je op Login **(1)** word je naar de login pagina

Klik je op Registreer **(2)** word je naar de registreer pagina gestuurd

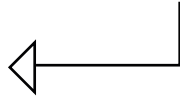


Bij het aanklikken van de pijl **(3)** word je terug gestuurd naar de vorige pagina

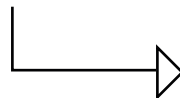
Na het invullen van de inputvelden **(4)** kan je op de button **(5)** duwen en word je naar de pagina 'museums' doorverwezen



Na het inloggen of registreren kom je op de pagina terecht waar je moet kiezen in welk museum je je bevindt dit doe je door middel van het aanklikken van de button **(6)** met de naam van het museum



Na het kiezen van een museum zal je moeten kiezen in welke kamer je je bevindt, ook dit gebeurt door middel van het aanklikken van de button **(7)** met de naam van je kamer



Na dat je de keuze van museum en kamer hebt gemaakt zul je naargelang je antwoorden vragen krijgen, deze kunnen worden beantwoordt doormiddel van het klikken op 1 van de 4 mogelijke antwoorden **(8)**. Na het beantwoorden komt er automatisch een nieuwe vraag. 24

Deploy

NMD MERN Template

Template for the course Mobile Development II specialisation New Media Development in the department Graphical and Digital Media within Artevelde University College Ghent.

Template consists of:

- Node.js
- Express
- React

Environment settings

Create a .env-file under the root of the project with the following contents:

NMD_BASELINE='Like Graphics Love Code'

NODE_ENV={your node environment} (Development, Production or Staging)

NODE_SERVER_HOSTNAME={your ip-address or domainname} (ex.: 127.0.0.1, 192.168.0.6)

NODE_SERVER_PORT={your port for the server} (ex.: 8080)

MONGODB_CONNECTION={your mongodb connection string}

SKIP_PREFLIGHT_CHECK=true

AUTH_BCRYPT_SALT={your salt value for passwords} (ex.: 10)

AUTH_JWT_SECRET={your JWT secret} (ex.: gdm_nmd_mobdev2)

AUTH_JWT_SESSION={your JWT session true or false}

AUTH_FACEBOOK_CLIENT_ID={your Facebook Client id}

AUTH_FACEBOOK_CLIENT_SECRET={your Facebook Client secret}

-

Create a .env-file under the src/client folder following contents:

SKIP_PREFLIGHT_CHECK=true

SASS_PATH=node_modules:src

Installing

Under the root execute:

yarn install

Scripts

Running the Express-server in development

Under the root execute:

yarn server:start

Running the React-client in development

Under the root execute:

yarn client:start

Running the Express-server and React-client in development

Under the root execute:

yarn start:all

Running the tests for Express-server

Under the root execute:

```
yarn server:test
```

Check eslint for the server

Under the root execute:

```
yarn server:lint
```

Running the React-app

Under the root execute:

```
yarn client:start
```

Building the React-app

Under the root execute:

```
yarn client:build
```

Running the tests for React-client

Under the root execute:

```
yarn client:test
```

API Specification

Urls

- [Swagger Ui for Express](http://{your domain}:{your port}/api/v1/docs/)
- [ReDoc](http://{your domain}:{your port}/docs/)

Client

Urls

Public

- Home: http://{your domain}:{your port}
- Login: http://{your domain}:{your port}/login
- Sign up: http://{your domain}:{your port}/signup
- Museums: http://{your domain}:{your port}/museums
- Rooms: http://{your domain}:{your port}/rooms
- Questions: http://{your domain}:{your port}/questions
- Admin
 - Home: http://{your domain}:{your port}/admin
 - museums list: http://{your domain}:{your port}/admin/museums
 - create: http://{your domain}:{your port}/admin/museums/create
 - edit: http://{your domain}:{your port}/admin/museums/{museums id}/edit
 - rooms list: http://{your domain}:{your port}/admin/rooms
 - create: http://{your domain}:{your port}/admin/rooms/create
 - edit: http://{your domain}:{your port}/admin/rooms/{rooms id}/edit
 - colors list: http://{your domain}:{your port}/admin/colors
 - create: http://{your domain}:{your port}/admin/colors/create
 - edit: http://{your domain}:{your port}/admin/colors/{colors id}/edit

- questions list: <http://{your domain}:{your port}/admin/questions>
create: <http://{your domain}:{your port}/admin/questions/create>
edit: <http://{your domain}:{your port}/admin/questions/{questions id}/edit>

Built With

- Node.js
- Express
- React

Authors

Philippe De Pauw - Waterschoot I drdynscript
Olivier Decock - Desselgem - 2MMP NMD

License

This project is licensed under the Apache License - see the LICENSE file for details