

2021

# Compte rendu Animalerie

M3104 - PROGRAMMATION WEB  
SIRUGUE OLIVIER

## Table des matières

Introduction.....	2
1. Présentation du sujet .....	2
Lien http pour de mon animalerie .....	2
Export SQL de la Base de Données .....	3
Archive 7zip des Dossiers PHP / CSS / Images / JS .....	3
Documentation .....	4
2. Maintenance .....	4
Fonctionnalités .....	5
3. Listes des fonctionnalités qui fonctionnent pour moi.....	5
4. Listes des fonctionnalités qui ne sont pas complètement terminées (ou bug).....	11

## Table des illustrations

Figure 1 Image introduction .....	2
Figure 2 : Localisation de la Base de données .....	3
Figure 3 Archive avec le code du site .....	3
Figure 4 Structure du site web .....	4
Figure 5 Page de la VueAnimal.....	5
Figure 6 Vue des animaux après l'ajout de bob.....	6
Figure 7 Page VueAjout.....	6
Figure 8 Page modifier un animal.....	7
Figure 9 Formulaire de modification.....	7
Figure 10 Information de bob après modification.....	7
Figure 11 Menu pour ce déplacé dans les différentes pages.....	8
Figure 12 modifier et supprimer des animaux depuis la VueAnimal .....	8
Figure 13 Page de VueRecherche pour recherché un animal dans la liste avec son nom	9
Figure 14 Résultat de la recherche .....	10
Figure 15 Liste animaux avant la suppression de Bob .....	10
Figure 16 Page de la VueSupprimer pour delete un animal de la liste avec son id .....	11
Figure 17 Liste des animaux après le delete .....	11

# Introduction

## 1. Présentation du sujet

Durant 4 séances de tp nous avons travaillé sur le développement d'un petit projet web l'animalerie. Le but de ces tp était de réaliser une l'interface PHP pour la gestion d'une BD d'une animalerie.

Dans le cadre de la réalisation de ce projet nous avons utilisé des langages de programmation web tel que le php, html, css (Bootstrap V5), js ainsi que des langages de base de données sql. En ce qui concerne les environnements utilisés j'ai travaillé dans un premier temps en local sur un **serveur apache** (outil wampp) puis les **serveurs distants** de l'iut (GRP-385). Pour le moteur de base de données j'ai utilisé un **moteur MySQL** avec une **interface phpMyAdmin**. Enfin j'ai utilisé **github** pour le push et le suivi de version ainsi que **vs code** comme Environnement de développement.



Figure 1 Image introduction

## Lien http pour de mon animalerie

Voici le lien http pour utiliser mon animalerie sur le serveur de l'IUT : <http://grp-385.iq.iut21.u-bourgogne.fr/vscode/TP/animalerie/index.php>

## Export SQL de la Base de Données

En ce qui concerne ma base de données, vous pouvez la récupérer dans le dossier ci-joint avec ce document dans le dossier [Base de donnée](#).

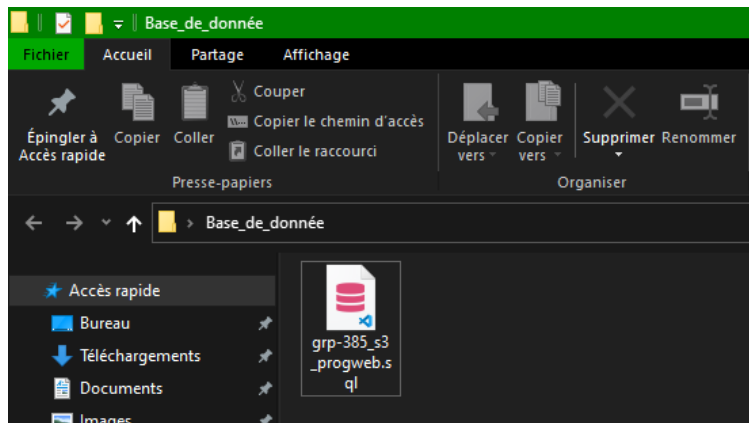


Figure 2 : Localisation de la Base de données

## Archive 7zip des Dossiers PHP / CSS / Images / JS

L'archive 7z avec l'ensemble des Dossier php, css, jss et image sont présent dans le dossier ci-joint dans le dossier [Archive\\_code](#).

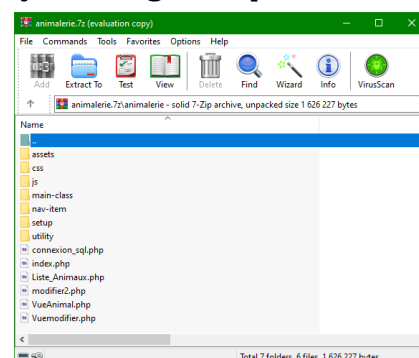


Figure 3 Archive avec le code du site

# Documentation

## 2. Maintenance

En ce qui concerne la maintenance du site web l'ensemble du code et des class php sont dispose d'une documentation afin de décrire brièvement les fonctionnalités des opérateurs. De plus le code du site web est structuré de manière cohérente et logique pour une meilleur maniabilité dans le temps.

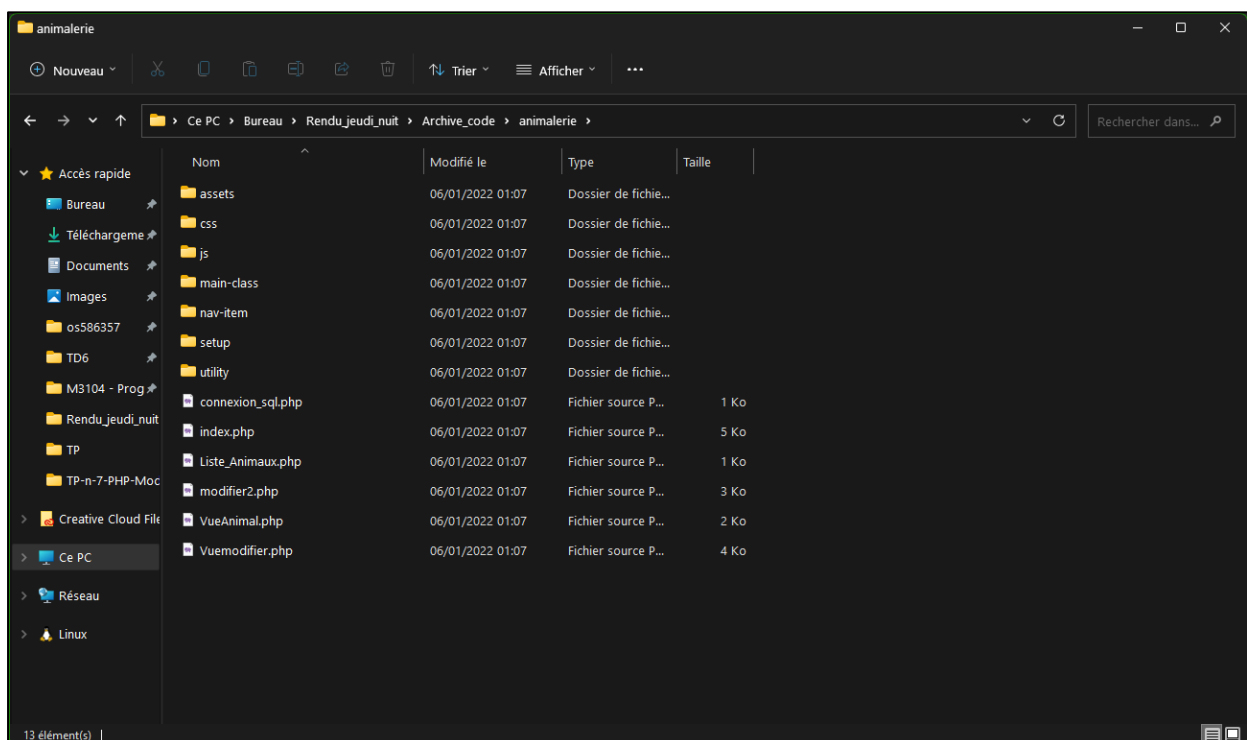


Figure 4 Structure du site web

- **Dossier assets** : Contient les différents Dossiers externes , dans notre cas des images.
- **Dossier css** : Contient l'ensemble des Dossier css pour le style des pages.
- **Dossier js** : Contient l'ensemble des Dossiers js.
- **Dossier main-class** : Contient les class principal du projet qui permet de définir un animal et ces attributs ainsi qu'une classe pour gérer les donnés en basse de données.
- **Dossier nav-item** : Contient les class php du menu de navigation du site.
- **Dossier setup** : Contient un script php pour générer la base de données et initialiser des données sur des animaux.
- **Dossier utity** : contient les class 'outils' pour la génération de formulaire et de champs avec une méthode orienté objet.
- **Fichier connexion\_sql** : Gestion de la connexion avec la base de données distante.
- **Fichier Index** : Page principal du site web.

# Fonctionnalités

## 3. Listes des fonctionnalités qui fonctionnent pour moi

Dans cette par vous allez pouvoirs rapidement visualiser les différent **fonctionnalité demandée** dans le cahier des charges **fonctionnelle** de mon côté.

### VISUALISE L'ENSEMBLE DES ANIMAUX

**VueAnimal** fonctionnalité : **Visualisé l'ensemble des animaux** avec leurs **informations**(id, nom, espèce, cri, propriétaire, âge) dans une page html en l'occurrence dans page principale [index.php](#).

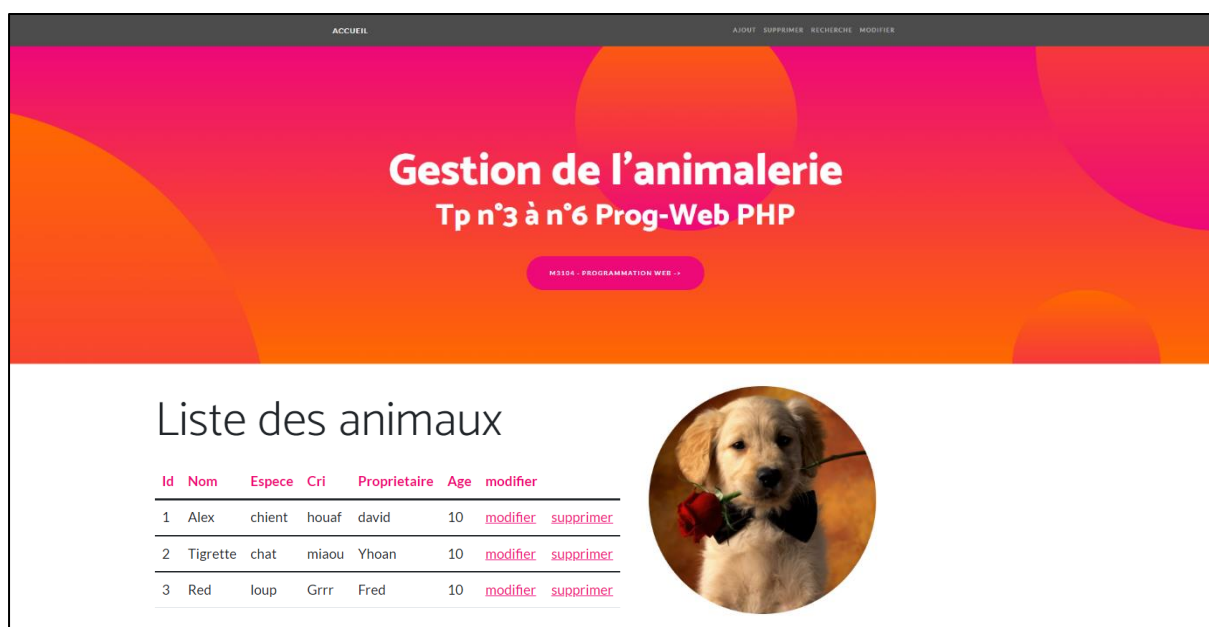


Figure 5 Page de la VueAnimal

Comme vous pouvez le voir ci-dessus vous pouvez visualiser sur la page d'accueil un tableau avec la liste des animaux présent dans notre base de données.

### AJOUTER DES ANIMAUX DANS LA BASSE DE DONNEES

**VueAjout** : **Saisir et ajouter un animal** avec ces **informations**(id, nom, espèce, cri, propriétaire, âge) sous la forme d'un formulaire dans une page php en l'occurrence dans page principale [VueAjout.php](#). L'utilisateur peut saisir les données de l'animal qui souhaite ajouter à la liste.

### Ajouter un animal

Nom de l'animal  
Bob

Espec de l'animal  
chien

Cri de l'animal  
woaf

Proprietaire de l'animal  
julien

Age de l'animal  
4

Ajouter !

Veuillez remplir tout les champs afin d'ajouter un animal à la liste.




Figure 7 Page VueAjout

L'animal Bob a bien été ajouter à la liste.

## Liste des animaux

Id	Nom	Espec	Cri	Proprietaire	Age	modifier
1	Alex	chient	houaf	david	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
2	Tigrette	chat	miaou	Yhoan	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
3	Red	loup	Grrr	Fred	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
10	Bob	chien	woaf	julien	4	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>

Figure 6 Vue des animaux après l'ajout de bob

Une fois avoir saisir les informations sur l'animal et cliquer sur les boutons ajouter un message en vert apparait pour confirmer l'ajout de l'animal a la liste.

Vous pouvez visualiser le résultat de l'ajout dans la liste sur la capture d'écran de gauche avec notre bob.

## MODIFIER UN ANIMAL DANS LA BASE DE DONNES

**Vuemodifier** : modifier les informations d'un animal (nom, espèce, cri, propriétaire, âge) sous la forme d'un formulaire dans une page php en l'occurrence dans page [Vuemodifier.php](#). L'utilisateur peut saisir les données de l'animal qu'il souhaite modifier dans la liste.



Figure 8 Page modifier un animal

Comme vous pouvez le voir ci-dessus clique sur le lien modifier de l'animal de son choix.

Nom

Espece

Cri

Proprietaire

Age

Veuillez remplir un des champs afin de modifier un animal.

Figure 9 Formulaire de modification

En suite un formulaire avec les informations préremplie de l'animal que l'utilisateur veut modifier s'affiche.

L'utilisateur du site n'a plus qu'à modifier l'information de son choix puis de cliquer sur le bouton modifier.

Ensuite vous pouvez visualiser la modification pris en compte sur la liste des animaux.

10 Bob chien woaf julien 4 [modifier](#) [supprimer](#)

Figure 10 Information de bob après modification



---

## MENU POUR ACCEDER AUX DIFFERENTS SCRIPTS

Comme vous pouvez le voir sur chaque page de mon site de gestion un menu pour accéder aux différentes pages des scripts est présent dans l'entête de la page.



Figure 11 Menu pour se déplacer dans les différentes pages

Comme vous pouvez le voir ci-dessus vous pouvez vous rendre sur la page d'accueil du site, sur la page d'ajout, sur la page de recherche, sur la page de modification.

---

## BONUS AFFICHAGE DES BOUTONS MODIFIER DANS LA LISTE

### Liste des animaux

Id	Nom	Espec	Cri	Proprietaire	Age	modifier
1	Alex	chien	houaf	david	5	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
2	Tigrette	chat	miaou	Yhoan	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
3	Red	loup	Grrr	Fred	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
10	Bob	chien	woaf	julien	4	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>

Figure 12 modifier et supprimer des animaux depuis la VueAnimal

---

## RECHERHCE D'UN ANIMAL DANS LA LISTE

**VueRecherche** : Rechercher un animal dans la liste des animaux avec son nom en l'occurrence dans page [VueRecherche.php](#). L'utilisateur peut saisir le nom de l'animal qu'il souhaite rechercher dans la liste. S'il y a plusieurs animaux avec le même nom l'utilisateur peut tous les visualiser.

Figure 13 Page de VueRecherche pour recherché un animal dans la liste avec son nom

Comme vous pouvez le voir ci-dessus l'utilisateur a la possibilité d'effectu  une recherche de via un formulaire dans lequel il doit saisir le nom de l'animal qu'il recherche.

# Gestion de l'animalerie

## Tp n°3 à n°6 Prog-Web PHP

M3104 - PROGRAMMATION WEB ->

Recherche un animal

Nom de l'animal que vous cherchez

recherche

Id	Nom	Espec	Cri	Proprietaire	Age
1	Alex	chient	houaf	david	5




Figure 14 Résultat de la recherche

Comme vous pouvez le voir ci-dessus après avoir cliquer sur le bouton recherche l'utilisateur peut visualiser les animaux dont le nom commence par la lettre A.

### SUPPRILMER UN ANIMAL

**VueSupprimer** : Supprimer un animal dans la liste des animaux pour cela deux possibilités. Sois l'utilisateur peut se rendre sur la page Vue supprimer via le menu de navigation et inséré l'id de l'animal qu'il souhaite supprimer. Soit-il peut directement à tout moment dans la liste des animaux cliquer sur le bouton supprimer et confirmer dans la page suivante avec le formulaire préremplie avec l'id de n'animal sélectionnée.

Id	Nom	Espec	Cri	Proprietaire	Age	modifier
1	Alex	chient	houaf	david	5	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
2	Tigrette	chat	miaou	Yhoan	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
3	Red	loup	Grrr	Fred	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
10	Bob	chien	woaf	julien	4	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>

Avant la suppression de l'animal bobo avec l'id 10 .

Figure 15 Liste animaux avant la suppression de Bob



Figure 16 Page de la VueSupprimer pour delete un animal de la liste avec son id

Sur la page VueSupprimer l'utilisateur clique sur le bouton supprimer après avoir saisi l'id de l'animal qu'il souhaite supprimer.

L'animal 10 a été supprimer. Vous pouvez visualiser un petit message qui confirme que l'animal a été supprimer de la liste

## Liste des animaux

Id	Nom	Espec	Cri	Proprietaire	Age	modifier
1	Alex	chien	houaf	david	5	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
2	Tigrette	chat	miaou	Yhoan	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>
3	Red	loup	Grrr	Fred	10	<a href="#">modifier</a> <a href="#">supprimer</a>

Comme vous pouvez le voir avec avoir effectuée l'action précédente l'animal n'est plus présent dans la liste des animaux.

Figure 17 Liste des animaux après le delete

## SCRIPT D'INSTALLATION DE LA BASE DE DONNEES

### 4. Listes des fonctionnalités qui ne sont pas complètement terminées (ou bug)

➤ Les deux fonctionnalités que je n'ai pas réalisées sont les suivantes :

**Bonus :** Ajouter un script permettant de gérer la recherche (filtre) sur un ou plusieurs champs

**Bonus :** Modifier le script « liste.php » pour afficher des boutons « modifier » et « supprimer » à côté de chaque enregistrement.