{

FILE\* fp1;

fp1 =fopen("tbo.txt", "w+");

if (fp1 == NULL)

{

printf("erreur");

}

else

{

fprintf( fp1, "%d",matrice[MAX\_HAUTEUR][MAX\_LARGEUR] );

}

if (fp1!=NULL)

{

fclose(fp1);

}

return OK;

}

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

/\*int index = 0;

int valeur;

char c ; char nombre[10];

while(feof(FILE))

{

c= fgetc(file);

if(c!=' ' && c!='/n')

{

nombre[index]=c ;

index++;

}

else

{

nombre[index]='/o';

valeur= atoi(nombre);

index= 0 ;

}

\*/

Tourner

// marche seulement pour matrice caree

// probablement changer i j pour hauteur max et longeur max

*void rotation()*

{

int n = dimension;

for (int i=0; i<n; i++)

{

for(int j=i; j<n; j++)

{

int bizarre = matrice[i][j];

matrice[i][j]= matrice[j][i];

matrice[j][i]= bizarre;

}

}

for (int i=0; i<n; i++)

{

for(int j=i; j<(n/2); j++)

{

int bizarre = matrice[i][j];

matrice[i][j]= matrice[i][n-1-j];

matrice[i][n-1-j]= bizarre;

}

}

}

int pgm\_eclaircir\_noircir

{

int pixel;

int maxval;

int lignes;

int colonnes;

int valeur;

int matrice[MAX\_HAUTEUR][MAX\_LARGEUR]

printf("%d", valeur eclaircie||noircie)

scanf("%d", valeur)

for(int i=0;i<MAX\_HAUTEUR;i++)

{

for(int j=0;j<MAX\_LARGEUR;j++)

{

pixel = matrice[i][j];

pixel \* valeur = pixel;

}

}

if(pixel>maxval)

{

pixel = maxval;

}

if (pixel < 0)

{

pixel = 0;

}

return0 ;

}