

# OLIVIER BOUSSAC

Développeur Full Stack

## PROFIL PROFESSIONNEL

---

Développeur passionné, spécialisé dans la conception d'applications performantes et robustes en environnements Angular, .NET et Java.

## EXPÉRIENCES

---

### DÉVELOPPEUR BACK-END

Avr. 2025 - Nov. 2025

*SenDOC*

*Rodez*

#### ♦ Système d'emailing

Conception et réalisation d'un système d'emailing pour le portail.  
Recherche sur la faisabilité et les possibilités de réalisation d'un système d'emailing via des prestataires.  
Tests sur les limites d'usage des API proposées par les prestataires.  
Réalisation d'un rapport sur les différents prestataires et sélection du meilleur selon le cahier des charges.  
Conception d'API pour générer des e-mails depuis notre portail.  
Mise en place de nouvelles tables dans la base de données afin de sauvegarder les données.  
Découverte de limites dues aux règles d'emailing sur les spams et les désinscriptions aux e-mails.  
Mise en place d'un système de vérification d'e-mails pour augmenter la fiabilité du domaine utilisé.  
Mise en place d'une gestion interne des désinscriptions afin de ne pas impacter notre fiabilité.  
Mise en place de sous-domaines isolés pour éviter qu'une défaillance n'affecte tout le domaine.

#### ♦ Système de facturation électronique

Conception et réalisation d'un système de production de factures électroniques (FacturX).  
Recherche sur la nouvelle réforme de la facturation.  
Recherche sur des prestataires ou des logiciels fiables pour la vérification de factures électroniques.  
Mise en place d'un NuGet pour isoler la conversion d'un modèle formalisé en une facture.  
Intégration du NuGet dans une application afin de traiter les factures entrantes.  
Mise en place de nouvelles tables dans la base de données afin de sauvegarder les données principales.  
Réalisation de tests unitaires afin de s'assurer du bon fonctionnement des mappers de factures électroniques.  
Réalisation d'automates afin d'automatiser l'envoi et la récupération de FacturX.  
Mise en place d'une application pour lire, comprendre et créer des CDAR.  
Mise à jour des statuts en fonction des CDAR reçus et envoyés.  
Réalisation d'un code permettant de mettre simplement à jour les classes FacturX.  
Tests fonctionnels avec une PA afin de vérifier le bon fonctionnement de tout le processus.  
Mise en place des UBL PEPPOL pour le système de facturation électronique Belge.

#### ♦ Migration FTP vers SFTP

Refonte du système FTP en système SFTP.  
Développement d'un NuGet pour isoler toutes les méthodes et la connexion à un serveur SFTP.  
Mise en place de ce NuGet dans le back-end en remplaçant tous les anciens appels FTP.  
Modification du code pour gérer en mémoire les appels jusqu'ici réalisés en local.

#### ♦ Extension Git Flow pour VS Code

Réalisation d'une extension Git Flow pour VS Code.  
Recherche sur l'existence d'interfaces Git Flow pour VS Code correspondant au cahier des charges.  
Développement de l'extension, aucune solution existante ne répondant au besoin.  
Réalisation de maquettes et d'icônes en SVG.  
Développement des fonctionnalités.  
Développement du front-end.  
Publication de l'extension en ligne pour faciliter les mises à jour.

**Environnement technique** : Entity Framework, .NET, TypeScript, C#, Node.js

### DÉVELOPPEUR FULL STACK

Nov. 2023 - Mai 2024

*Talan*

*Toulouse*

#### ♦ Création d'expériences en réalité augmentée pour la formation du personnel des centrales nucléaires

Conception et amélioration du design existant afin de respecter les exigences ergonomiques et visuelles d'EDF.

Rédaction de spécifications détaillées pour de nouvelles expériences pédagogiques en Réalité Augmentée.

Production de wireframes, user flows et documentation fonctionnelle pour cadrer les parcours utilisateurs et les interactions.

Participation à la définition des scénarios de formation et des contraintes opérationnelles propres au secteur nucléaire.

#### ♦ **Initialisation d'une nouvelle application en réalité augmentée**

Rédaction complète des spécifications (wireframes, user flows, besoins fonctionnels, contraintes techniques).

Adaptation et déclinaison du design pour respecter la charte graphique projet.

Conception, développement et finalisation de l'application, incluant la documentation utilisateur et technique.

Mise en place d'un pipeline de livraison et définition des bonnes pratiques pour les futures évolutions.

#### ♦ **Migrations Angular et .NET**

Migrations successives d'Angular de la version 5 à la version 14, avec refactor complet des modules obsolètes.

Migration de .NET Core 2 vers .NET 6 avec optimisation des contrôleurs, middlewares et services.

Mise à jour de toutes les dépendances critiques, correction des incompatibilités et stabilisation post-migration.

Amélioration des performances et réduction de la dette technique liée aux anciens frameworks.

**Environnement technique :** HTML, SCSS, JavaScript, Angular, .NET, Vuforia Studio, Unity

### **DÉVELOPPEUR FULL STACK AIR FRANCE**

**Sept. 2021 - Sept. 2023  
Toulouse**

#### **Projet : Refonte de l'application SOA Repo (1 ans)**

##### ♦ **Création du projet pour la refonte de l'application SOA REPO.**

Création du projet Angular en conformité avec les normes et chartes d'Air France.

Refonte complète de la page d'accueil du portail.

##### ♦ **Création de pages pour la lecture d'informations dans la base de données.**

Développement d'un module de recherche.

optimisation du chargement des pages.

##### ♦ **Création des pages pour avoir un affichage détaillé des APIs.**

Développement d'une page pour l'affichage des APIs liées à une application.

Elaboration d'une page spécifique à l'affichage du Swagger de l'API.

##### ♦ **Rédaction de documentation et présentation de l'application en anglais (managers KLM)**

#### **Projet : Gestion de wallet pour les cartes flying blue (1 ans)**

##### ♦ **Evolutions fonctionnelles et correction des bugs existants.**

Correction des anomalies et mise en conformité après une période d'inactivité de l'application (réactivation applicative).

Vérification du bon déroulement des tests unitaires et des contrôles de validation technique.

##### ♦ **Mises à niveau des dépendances de l'application (mises à jour logicielles).**

Adaptations du design à des fins de simplification et de facilité de mises à jour.

Création d'un service permettant de modifier le design des cartes Flying Blue.

Mise en œuvre des tests sur Postman afin de vérifier le bon fonctionnement.

Rédaction et finalisation des tests unitaires.

##### ♦ **Rédaction de documentation et présentation de l'application en anglais**

**Environnement technique :** Angular, Java, Spring Boot, Kotlin

## COMPÉTENCES

---

.NET, Angular, C#, Kotlin, HTML, CSS, JavaScript / TypeScript, Spring Boot, Entity Framework, Unit Testing.

## FORMATION

---

**DIPLÔME D'INGÉNIEUR INFORMATIQUE**

***3il Limoges***

**Sept. 2020 - Sept. 2023**

***Limoges***

2eme et 3 eme années réalisées en alternance à Air France.

**SEPT. 2018 - SEPT. 2020**

***Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles***

***Toulouse***

CPGE-TSI au lycée Pierre Paul Riquet.

**SEPT. 2018**

***Baccalauréat STI2D - Systèmes Numériques***

***Toulouse***

Lycée international de Colomiers

## LANGUES

---

Français (*Langue maternelle*), Anglais (810 point au TOEIC).