## S/IMS

**Shop Information Management System** 

# **Functioneel Ontwerp**

Requirements

Olivier Brinkman 12 Februari 2021

### De gewenste applicatie

Er moet een applicatie gebouwd worden die ervoor zorgt dat een winkel bestellingen kan opnemen. In de applicatie moet er een mogelijkheid zijn om gebruikers toe te voegen en diegene direct een rol te kunnen geven (zie volgende hoofdstuk). Ook moet er een bestellingsoverzicht beschikbaar komen en een pagina die het inventaris bijhoudt.

De applicatie zal gebruikt worden in winkels waar klanten direct op een tablet of ander apparaat een bestelling kan plaatsen zodat de 1.5 meter afstand toch gewaarborgd kan blijven. Op dat apparaat staat een vast klanten account waaraan de klant een bestelling kan koppelen. Nadat een bestelling geplaatst is kan een werknemer de bestelling uit het magazijn halen en klaarleggen voor de klant.

De app is bedoeld voor winkels zonder webshop.

### Rol acties

Hieronder is aangegeven welke basis CRUD acties elke rol op een entiteit mag uitvoeren. C = Create / R = Read / U = Update / D = Delete

	App_User	Customer	Product	Brand	Order
Customer	X	С	R	R	CR
Employee	X	CRUD	CRUD	CRUD	Х
Admin	CRUD	CRUD	CRUD	CRUD	CRUD

\* de onderstaande entiteiten zijn combined in de bovenste rij van het bovenstaande tabel

Customer	Customer	Customer_address	
App_User	App_User	App_User_Role	Roles
Order	Order	Order_Product	

Geen toestemming



Alleen toestemming voor zijn/haar eigen objecten

CRUD

Toestemming

CRUD

## Overige acties

#### Inloggen (Admin & Employee & Customer)

In-Memory-Authentication (Na application reboot worden nieuwe App\_Users gesynchroniseerd)

Prijs Inc & Ex BTW (VAT) berekenen (Services)

Tijdelijke structuren creëren (Services)

creëren van dummy objecten (Admin & Employee)

#### Geen requirement (wel geïmplementeerd)

Webpaginas met HTML5 en CSS3 (Bootstrap) creëren voor betere overzichten en gemakkelijker creëren, updaten, lezen en verwijderen.