

---

# Projet Système et Programmation Procédurale *eXiaSaver*

---

## Manuel d'utilisation

### Sommaire

1. Lanceur eXiaSaver
  - a. Utilisation
  - b. Statistiques
2. TermSavers
  - a. Statique
  - b. Dynamique
  - c. Interactif

---

### 1. Lanceur eXiaSaver

#### a. Utilisation

Le lanceur eXiaSaver permet de lancer trois TermSavers différents, aléatoirement ou non.

Pour lancer un TermSaver aléatoire, il suffit d'écrire la commande **`./eXiaSaver`** depuis le répertoire **`/mnt/hgfs/eXiaSaver/Lanceur/`** (répertoire que nous considérerons comme répertoire par défaut dorénavant).

Pour lancer un TermSaver particulier, écrivez la commande **`./eXiaSaver -param`**. Remplacez **`param`** par 1 pour le TermSaver Statique, 2 pour le TermSaver Dynamique, 3 pour le TermSaver Interactif.

#### b. Historique et statistiques

Pour afficher l'historique et les statistiques liées à l'utilisation des TermSavers, écrivez **`./eXiaSaver -stats`**. L'écran affichera alors l'historique d'utilisation d'eXiaSaver, avec date de lancement, type de TermSaver lancé et paramètre passé.

Le terminal propose à l'utilisateur d'afficher les statistiques ; le cas échéant, le nombre d'utilisation de chaque TermSaver est affiché, avec le nombre d'utilisation des différents paramètres.

## 2. TermSavers

### a. Statique

Lors de l'utilisation de ce TermSaver, une image aléatoire s'affichera. La console restera bloquée sur cette image ; pour la débloquer, appuyez sur n'importe quelle touche du clavier.

### b. Dynamique

Lors de l'utilisation de ce TermSaver, la console demandera à l'utilisateur quelle sera la durée de rafraichissement. Après l'avoir saisie, une horloge s'affichera et sera rafraichie à l'intervalle de temps défini par l'utilisateur.

### c. Interactif

Lors de l'utilisation de ce TermSaver, un avion, placé aléatoirement, sera affiché sur la console. L'avion est pilotable via les touches **H**(aut), **B**(as), **G**(auche), **D**(roite). Lors de l'appui d'une autre touche, l'avion répétera la dernière instruction valide reçue. Pour arrêter le déplacement de l'avion, appuyez sur la touche **S**(top).