

TP JS – MANIPULATION DE DOM

DOM, Date, Timing Events, bibliothèque "JSConfetti"

LE CONTEXTE

Les organisateurs du festival « les vieilles charrettes » vous sollicitent à nouveau pour créer une page de lancement de leur festival.

La page doit comporter un compte à rebours qui affiche le nombre de jours, heures, minutes et secondes restant jusqu'à la date de démarrage du festival prévu le 15 mai 2023. Le site sera mis en service un mois avant cette date.

TRAVAIL A FAIRE

Vous devez implémenter les fonctionnalités demandées dans la page web fournie en source par le client.

Exercice 1 : variables et sélection d'éléments du DOM

1. Créer une variable qui stockera la date à laquelle le compte à rebours doit se terminer (**countdownDate**). Utiliser l'objet Date de JavaScript pour créer cette variable.

2. Sélectionner les éléments du DOM qui afficheront le compte à rebours (jours, heures, minutes, secondes) en utilisant une des méthodes de sélection proposée par l'API du DOM. Stocker ces éléments dans des variables (**daysElem**, **hoursElem**, **minutesElem**, **secondsElem**).

3. Déclarer une variable **timerId** qui servira à stocker l'ID d'un intervalle de temps plus tard.

Exercice 2 : dates, conditions, fonctions,

1. Créer une fonction **startCountdown** qui calcule la différence entre la date de lancement et la date de fin de compte à rebours (**countdownDate**).

- Diviser cette différence en jours, heures, minutes et secondes.
- Utilisez les variables créées dans l'étape 2 pour afficher ces informations sur la page web.

2. Créez une fonction **endCountdown** qui sera appelée lorsque le compte à rebours arrive à zéro.

Cette fonction doit utiliser **clearInterval** pour arrêter le compte à rebours.

Utilisez l'instance **JSConfetti** pour ajouter des confettis sur la page, et les valeurs des différents éléments du dom qui contiennent le compte à rebours a zéro à la fin du compte à rebours.

Exercice 3 : événements du DOM

Utiliser l'événement **load** de la fenêtre pour démarrer le compte à rebours en appelant la fonction **startCountdown** une fois au chargement de la page, puis utiliser **setInterval** pour rappeler cette fonction toutes les secondes pour mettre à jour le compte à rebours.

Exercice 4 : bonus

Créez une fonction **formatTimeStr** qui prend en entrée le temps (en secondes) et une chaîne (jour, heure, minute, seconde) et renvoie une chaîne formatée indiquant le temps et l'unité de temps (pluriel ou non)

Tester et déboguer votre code pour s'assurer qu'il fonctionne correctement.