

## TRAVAIL PRATIQUE 1 – PONDÉRATION 25 %

Création d'une page Web animée avec CSS/JavaScript s'adaptant à différents périphériques

**Diffusion de l'énoncé :** Semaine #5

**Date de remise :** Semaine #7

**Modalités de remise :** Vous devez déposer votre travail sur LÉA. Votre projet doit comporter les éléments suivants :

- le fichier HTML de votre application;
- un dossier « **images** », s'il y a lieu, incluant les fichiers PNG (ou autres formats), chargés dans l'application;
- un dossier « **css** », incluant les feuilles de styles de votre application. Organiser votre CSS en plusieurs fichiers.
- un dossier « **scripts** » ou « **js** », incluant le(s) script(s) JavaScript de votre application.

**Précision sur le TP :** Travail à réaliser individuellement.

**Pondération :** 25 % de la note finale

### Ce qu'il faut faire

*Dans le cadre du premier travail pratique, l'étudiant(e) doit réaliser une page Web « Mobile First / Responsive »*

comportant plusieurs éléments animés.

Sans s'y limiter, la page Web doit :

- Comporter un titre animé, un menu responsive, une zone centrale contenant différentes animations et un pied de page;
- Dissimuler le menu pour les écrans de petites tailles et le faire apparaître avec un effet animé (par le haut, la droite ou la gauche) au moyen d'un bouton « *burger* » animé;
- Contenir au minimum deux requête de médias (« *Media queries* ») pour les périphériques de moyenne et grande taille où l'ensemble du contenu est affiché et adapté selon la taille, y compris le menu;
- intégrer un minimum de 4 boutons dans le menu avec effet de survol animé avec des transitions CSS. Ceux-ci doivent permettre de changer des propriétés CSS (styles ou classes) des éléments de la page HTML;
- Intégrer, en tant que contenu, un minimum de 4 animations CSS/JS relativement complexes

(i.e incluant plusieurs images-clés, plusieurs propriétés CSS modifiées, des effets d'accélération personnalisés).

## TRAVAIL PRATIQUE 1 – PONDÉRATION 25 %

Création d'une page Web animée avec CSS/JavaScript s'adaptant à différents périphériques

### Critères d'évaluation sur 100%

#### Codification et documentation (10 %)

- Utilisation du français uniquement et respect des règles de codage et de documentation du département (5%)  
(Vous référez au document suivant :  
[https://docs.google.com/document/d/13l13Kp\\_pBdoE70j-lcjBpApYWNW1DPz9meZn5NwaOT4/pub](https://docs.google.com/document/d/13l13Kp_pBdoE70j-lcjBpApYWNW1DPz9meZn5NwaOT4/pub))
- Commentaires pertinents dans le code expliquant la démarche, la logique et la structure de la codification ou de la programmation (5 %).

#### Éléments CSS/ JavaScript à intégrer (65 %)

- Utilisation optimale d'un mode de positionnement ou d'affichage *Flexbox* selon différentes tailles d'écran (10%);
- Utilisation d'animations et de transitions CSS/JavaScript (20 %);
- Animation et contrôle des éléments du DOM avec JavaScript (10%).
- Organisation du code
  - Organisation des fichiers CSS, organisation des sélecteurs
  - Organisation de la codification JS ) (10%)

#### Critères généraux d'évaluation (25 %)

- Qualité esthétique et originalité de l'application (10 %);
- Complexité et pertinence de l'utilisation des éléments exigés (niveau de difficulté qui dépasse, qui bonifie ou qui diffère de celui des exercices faits en classe) (15 %).