Tests fonctionnels

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fonctionnalité | Action de l’entité | Données envoyée | Résultat attendu |
| *Fonctionnalités universelles* |  |  |  |
| Utilisation de la caméra | Le système ouvre la caméra de l’ordinateur | Aucune | Caméra ouverte |
| Détection de la main | L’entité montre une main à la caméra | Main | Le système dessine sur la main. |
| Détection de la main | L’entité montre plus d’une main à la caméra | Mains | Le système dessine sur une seule main. |
|  |  |  |  |
| Ouvrir le mode « traduction » | Sur le menu principal, appuyer sur la touche 1 | Touche 1 | L’entité se trouve en mode « traduction » |
| Ouvrir le mode « tutoriel » | Sur le menu principal, appuyer sur la touche 2 | Touche 2 | L’entité se trouve en mode « tutoriel » |
| Changer de mode  (« tutoriel » vers « traduction ») | Sur le mode « tutoriel », appuyer sur la touche 1 | Touche 1 | L’entité se trouve en mode « traduction » |
| Changer de mode  (« traduction » vers « tutoriel ») | Sur le mode « traduction », appuyer sur la touche 2 | Touche 2 | L’entité se trouve en mode « tutoriel » |
| Quitter un mode  (« traduction » vers le menu principal) | Sur le mode « traduction », appuyer sur la touche « q » | Touche « q » | L’entité se trouve au menu principal |
| Quitter un mode  (« tutoriel » vers le menu principal) | Sur le mode « tutoriel », appuyer sur la touche « q » | Touche « q » | L’entité se trouve au menu principal |
| Quitter l’application | Sur le menu principal, appuyer sur la touche « q » | Touche « q » | L’application se ferme |
| *Fonctionnalités en mode « traduction »* |  |  |  |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « A » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « A » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « B » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « B » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « C » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « C » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « D » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « D » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « E » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « E » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « F » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « F » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « G » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « G » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « H » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « H » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « I » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « I » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « J » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « J » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « K » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « K » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « L » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « L » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « M » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « M » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « N » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « N » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « O » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « O » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « P » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « P » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « Q » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « Q » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « R » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « R » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « S » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « S » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « T » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « T » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « U » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « U » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « V » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « V » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « W » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « W » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « X » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « X » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « Y » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « Y » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « Z » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute la lettre « Z » à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « ESPACE » | Repères de la main de l’entité | Le système ajoute un espace à la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « SUPPRIMER » | Repères de la main de l’entité | Le système supprime le dernier caractère de la phrase affichée |
| Détection du signe de main | L’entité signe un « CONFIRMER » | Repères de la main de l’entité | Le système autocomplète le dernier mot de la phrase |
| Le système autocomplète un mot | L’entité signe une lettre | Phrase signée | Le système propose un mot avec les lettres du dernier mot saisi |
| *Fonctionnalités du mode « tutoriel »* |  |  |  |
| Reconnaissance | Le système affiche une lettre et une image d’une main | Lettre affichée par le système | L’entité voit la lettre et l’image associé |
| Saisie de l’entité | L’entité signe la lettre | Détection non-reconnue | Aucune action du système |
| Saisie de l’entité | L’entité signe la lettre | Signe correct | Le système montre la prochaine lettre et image |
| Saisie de l’entité | L’entité signe la lettre | Signe incorrect | Aucune action du système |
| *Fonctionnalités tierces* |  |  |  |
| Lecture à voix haute | L’entité signe une lettre | Lettre | Le système lit la lettre à voix haute à l’entité |
|  |  |  |  |

Source : Données fictives fournies à des fins d’illustration uniquement