Olivier Gonthier

Développeur Frontend Freelance



Expériences

Mai 2018 – **Développeur Frontend (Vuejs)**, *Genymobile*, A distance.

Maintenant Contribution au développement Frontend d'une solution cloud.

- O Développement de nouvelles fonctionnalités sur un front existant
- o Développement d'une librairie de troubleshoot automatisé pour WebRTC
- o Mise en place et développement fullstack sur une nouvelle interface d'administration
- Mise en place de tests avec Jest
- Développement basé sur Vuejs, Typescript, Node, GraphQL
- o Equipe: Plusieurs développeurs répartis en plusieurs équipe, organisation agile

Septembre 2018 – **Formateur Vuejs**, *Agence Raccourci*, A distance.

Novembre 2018 Formation à distance sur Vuejs au travers de plusieurs sessions de calls skype

- o Fonctionnement de Vuejs, organisation d'un projet en SPA
- Fonctionnement de Vue-router et Vuex
- Mise en place de tests avec Jest
- Conseil sur la prise de direction du projet

Septembre 2016 – CTO / Développeur Fullstack, FreelanceRepublik, A distance.

Mai 2018 Gestion et développement de la plateforme FreelanceRepublik.com.

- O Choix et mise en place de la stack technique
- o Développement et encadrement de collaborateurs
- Développement basé sur Firebase, Vuejs, Node et une logique micro-services

Janvier 2016 – **Développeur Java (Android)**, *Mediabong*, Paris.

Janvier 2017 Développement d'un sdk de publicité vidéo.

- Développement basé sur le sdk IMA de Google et la spécification VAST
- Equipe: développement réalisé seul
- Environnement: Git, Gradle, AndroidStudio

Mars 2016 – **Développeur Java (Android)**, 4GMark, Paris.

Septembre 2016 Contribution au développement de l'application 4GMark.

- Nouveau design pour plusieurs parties de l'application
 Modernisation de la base de code, amélioration de l'outillage utilisé pour le projet
- o Nouvelles fonctionnalités, notamment connexion d'utilisateurs, notifications et push
- Utilisation de Retrofit, Stetho
- Equipe: 5 développeurs pour toutes les plateformes
- o Environnement: Git, Gradle, AndroidStudio, Crashlytics, Firebase

Septembre 2015 – **Développeur Java (Android)**, *Deezer*, Paris.

Mars 2016 Contribution au développement de l'application Deezer.

- o Aide au développement d'une nouvelle UI suivant material design
- Refonte de l'UI du player audio
- o Utilisation entre autres de Eventbus, Stetho, Glide
- Equipe: 14 personnes, pratique de code reviews
- Environnement: Git, Gradle, AndroidStudio, Crashlytics

Mai 2015 – **Développeur Java (Android)**, CaptainDash, Paris.

Septembre 2015 Développement d'une application de visualisation de données interactive (Dataviz).

- o Mise en place d'une architecture basée sur RxJava
- o Graphiques basés sur D3.js, intégrés dans des WebView
- o Utilisation entre autres de Retrofit, Butterknife, Retrolambda, Eventbus, Stetho
- o Equipe: Développement réalisé seul, avec l'aide de designers et de chefs de projet
- Environnement: Git, Gradle, AndroidStudio, Crashlytics

06 Avril 2015 – **Développeur Java (Android)**, *Voyage-SNCF*, Paris.

30 Avril 2015 Audit de l'application Android Voyage-sncf.com

- Analyse de l'application d'un point de vue global: statistiques, architecture, outillage
- Proposition de solutions pour moderniser le code de l'application
- o Mise en évidence de fuites mémoire en utilisant Eclipse MAT
- Revue de la sécurité avec Androguard et ApkTool
- Equipe: Audit réalisé seul pour une équipe de 5 développeurs
- o Environnement: Git, Eclipse MAT, Jenkins, Gradle, AndroidStudio

Octobre 2014 – **Développeur Erlang, Scrum Master**, *Orange Vallée*, Paris.

Avril 2015 Développement d'une plateforme de messaging XMPP en Erlang, basée sur MongooselM.

- O Développement de nouvelles fonctionnalités et de tests d'intégration
- o Mise en place d'une intégration continue sur Jenkins: tests et déploiements automatisés
- o Utilisation entre autres de Cowboy, Hackney, Eunit, Lager
- o Organisation de l'équipe avec le rôle de Scrum master
- Equipe: 8 personnes, méthodologie Scrum et pratique de code reviews
- o Environnement: Git, Rebar, Jenkins, Reltool, Vim

20 Octobre 2014 - **Développeur Java (Android)**, Fluo, Paris.

24 Octobre 2014 Accompagnement d'une start-up pour démarrer efficacement le développement d'une application Android.

- o Intégration de différentes librairies: Eventbus, Retrofit, Butterknife, Robolectric.
- Equipe: 3 personnes
- Environnement: Git, Gradle, Crashlytics

Janvier 2013 – **Développeur Java (Android)**, *Orange Vallée*, Paris.

Octobre 2014 Participation au développement de Libon chez Orange-Vallée, division dédiée à l'innovation au sein d'Orange. Cette application permet de faire du chat instantané, de la VoIP et de la personnalisation de répondeurs. Pour plus d'informations: http://libon.com.

- Prise en charge de la synchronisation du compte utilisateur et des contacts
- o Industrialisation et mise en place de tests d'intégrations et unitaires
- Développement de nouvelles fonctionnalités
- o Equipe: 11 personnes, méthodologie Scrum et pratique de code reviews
- o Environnement: Git, Maven, Jenkins, Sonar, Crashlytics, IntelliJ

Octobre 2012 - **Développeur Javascript (SenchaTouch)**, Dexia Asset Management, Paris.

Décembre 2012 Réalisation d'un prototype d'application mobile basé sur le framework SenchaTouch en 23 jours, regroupant les vidéos YouTube et les flux de blog du groupe, ainsi que le suivi de fonds bancaires.

- Utilisation de l'API youtube
- Environnement: SenchaTouch, Javascript, Phonegap, CSS/Sass

Juillet 2012 - **Consultant Formateur**, *Zenika*, Paris.

Novembre 2013 Consultant Java/JEE, web et mobile.

- Ecriture de supports de formation (HTML5/HTML5 Avancé)
- Formateur Android, Wicket
- Formateur HTML5
 - Plus de 50 stagiaires formés
 - 32 jours de formation dispensés
 - CNRS Toulouse, Orange Lyon, Orange Grenoble, Atos Lille

Durant les études

Janvier 2012 - **Stage de fin d'études**, *Zenika*, Paris.

Juillet 2012 Stage de R&D.

- Développement d'une application de gestion interne du centre de formation. (Wicket, Spring, Hibernate, iText, Maven, Jenkins, Sonar)
- Développement d'une application sur Google Appengine permettant la diffusion de liens entre les employés. (GAE, Wicket, Maven)
- Etude et organisation d'un concours sur le thème de GoogleTV. (Android)
- Création d'un thème wordpress complet pour l'association Fier d'être Développeur. (HTML, CSS, PHP)
- Janvier 2010 **Développeur Android**, *Derichebourg/SMS-Backing*, Paris.
 - Janvier 2012 Développement de solutions de tracking en utilisant un module bluetooth et du NFC.

Autres activités

Enseignement

- Septembre 2015 Architecture logicielle, ESIEA, Paris, 2 Jours.
- Septembre 2015 Android, In'Tech INFO, Paris, 2 jours.
 - 2011 2014 Android, Master sécurité SIS, Paris, 3 jours.

Communautaire

- 2013 2016 **Editeur**, *infoq.com/fr*, Paris.
- 2011 2016 **Membre**, *Paris Android User Group, paug.fr*, Paris.
- 2012 2016 **Gestion site web**, Association Fier d'Etre Développeur, Paris, PHP/wordpress.
- 2013 2014 Membre, Blackberry Developer Group Paris, Paris.
 - 2008-2009 **Bénévole**, *Mission Humanitaire*, Paris/Conakry(Guinée).

Conférences animées

- 2015 From Java to Erlang, Breizhcamp (Rennes).
 - Retour d'expérience sur le langage Erlang.
- 2013-2015 Intel XDK New!, Paris, Toulouse, Lannion, Nantes, Brest, La Réunion.

Présentation et live-coding sur le XDK Intel

- 2013 **HTML5 workshop**, *Skopje (Macédoine)*.
 - Revue complète du HTML5 sur mobile, live-coding autour d'un exemple d'application.
- Do not trust, Test!, Droidcon Paris, Softshake (Genève), OpenWorldForum (Paris). Présentation sur la pratique des tests sur Android
- 2013 Introduction à Blackberry 10, Paris Blackberry DevGroup, Montpellier JUG.
- 2012–2013 **GoogleTV: Android in your TV**, Jugsummercamp (La Rochelle), Devfest Nantes, Lyon Android User Group, Montpellier JUG.
 - 2011 **NFC sur Android 2.3**, Paris Android User Group.

Slides disponibles: slid.es/r0ly

Formation

2007–2012 **Diplôme Ingénieur**, *ESIEA*, Paris.

Ecole Supérieure d'Informatique Electronique Automatique

2004–2007 **Lycée**, Saint-Charles, La Réunion.

Filière scientifique spécialité Sciences de la vie et de la Terre

Compétences

Techniques

Langages Java, Erlang, Haskell, Javascript vcs Git, SVN

Mobile Android natif, Ionic BDD SQLite, PostgreSQL, MySQL,

MongoDB, Firebase

Frameworks Vuejs, MongooselM/Ejabberd, Spring, Méthodes Scrum, TDD, Code-review

SenchaTouch, AngularJS

Industrialisation npm, webpack, Maven, Gradle, Rebar, Systèmes MacOS, Archlinux, Opensuse

Jenkins, Sonar

Langues

Français Langue Maternelle Anglais Courant